



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ УКРАЇНИ
 НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
 «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
 ФІЗИКО-ТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
 Кафедра Інформаційної Безпеки

Теоретичні основи захисту інформації

Модульна контрольна робота – Частина 2

Перевірів:

Виконав:

студент II курсу

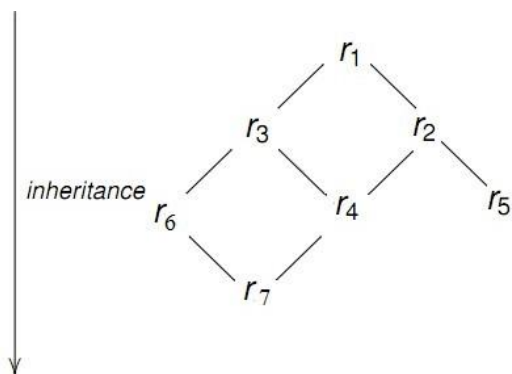
групи ФБ-О1

Сахній Н.Р.

Завдання 1.

Для системи з рольовим керуванням доступом с заданим призначенням ролей і повноважень та ієрархією ролей знайти повноваження користувачів у вигляді матриці доступу.

$F_{UR} = \{(u_1; r_2), (u_2; r_2, r_3), (u_3; r_4), (u_4; r_5, r_6), (u_5; r_7)\}$ та $F_{PR} = \{(r_2, p_1), (r_3, p_2), (r_4, p_3), (r_5, p_4), (r_6, p_5)\}$



	p_1	p_2	p_3	p_4	p_5
u_1	✗				
u_2	✗	✗			
u_3	✗	✗	✗		
u_4	✗	✗		✗	✗
u_5	✗	✗	✗		✗

Завдання 2.

Дана матриця доступу для деякої системи з рольовим керуванням доступом із заданою ієрархією ролей. Відомо, що користувач С має роль r_4 . Також, будь який користувач може мати більше, аніж одну роль. Враховуючи принцип найменших повноважень, знайти розподіл ролей та повноважень для даної системи.

User Assignment

User	Role
A	r_2 r_6
B	r_5
C	r_4
D	r_6
E	r_3 r_4
F	r_3
G	r_2

×

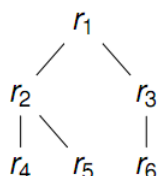
Permission Assignment

Role	Permission
r_1	
r_2	p_1 p_3
r_3	p_2
r_4	p_5 p_7 (p_1 p_3)
r_5	p_6 (p_1 p_3)
r_6	p_8 p_4 (p_2)

=

Access Matrix

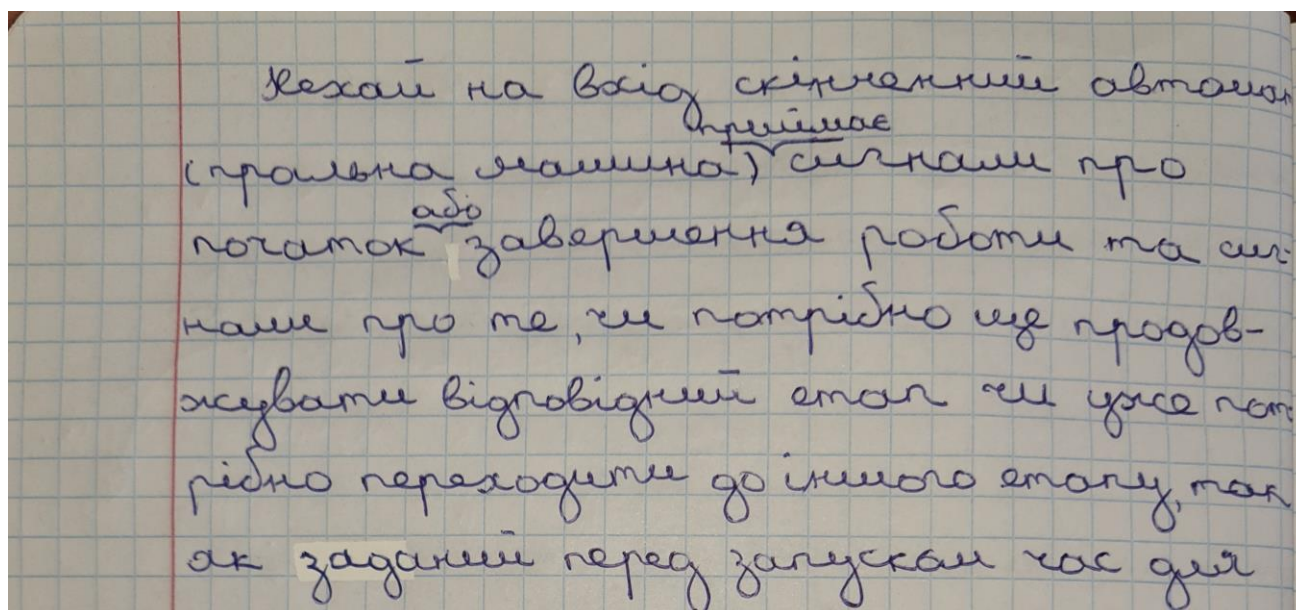
	p_1	p_2	p_3	p_4	p_5	p_6	p_7	p_8
A	×	×	×	×				×
B	×		×			×		
C	×		×		×		×	
D		×		×				×
E	×	×	×		×		×	
F		×						
G	×		×					



* У червоних дужках записанні повноваження, які були успадкувані від батьківських ролей

Завдання 3.

Пральна машина виконує цикл прання, що складається з послідовності чотирьох етапів: замочування, прання, полоскання та віджиму. Термін кожного етапу (A:0..180хв, B:20..90 хв, C:10..30 хв, D:0..10 хв) задається перед запуском процесу прання. Пристрій керування також має кнопки START та STOP. Записати модель детермінованого скінченного автомату, який описує алгоритм роботи пральної машини.



даного стану вийшов. З залежності від отриманого на вхід значення автомат буде переключатися в один із станів або не може зайнятися в поточному стані. А на виході автомат може видавати значення: 0 (ніж, якщо стан не змінився), та 1 (одн, якщо стан змінився).

$M = (S, X, Y, f, g, S_0)$ - скінченний автомат

$S = \{T_0, A, B, C, D\}$ - множина станів

T_0 - початковий стан; B - грання

A - замочування; D - відкрити

C - навісання

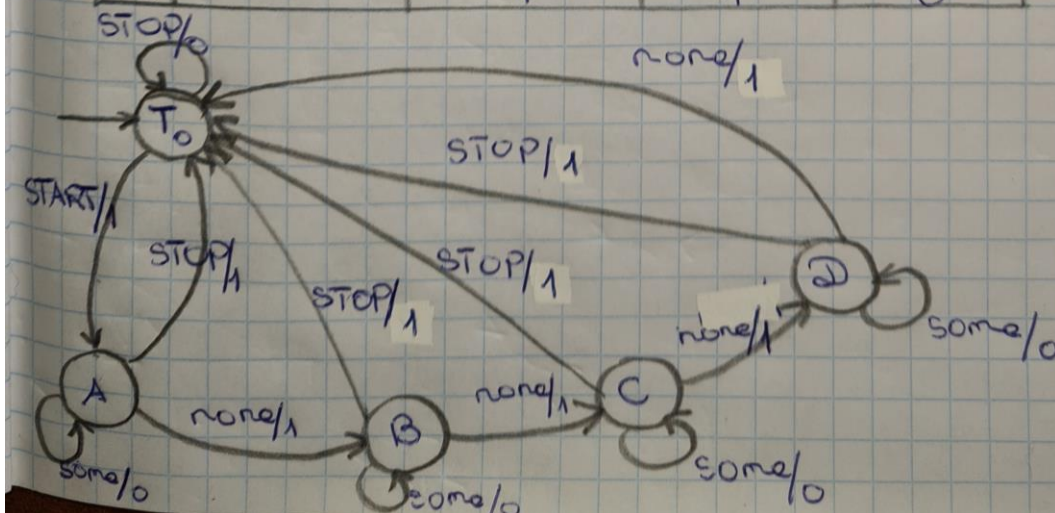
- $X = \{START, STOP, none, some\}$ (нач не вийшов)
(нач, усе, вийшов)
- $Y = \{0, 1\}$ - вихідний алфавіт
- $f: S \times X \rightarrow S$ - функція переходів
- $g: S \times X \rightarrow Y$ - функція виходів

Таблиця переходів

f	START	STOP	none	some
T_0	A	T_0		
A		T_0	B	A
B		T_0	C	B
C		T_0	D	C
D		T_0	T_0	D

Таблиця виходів

q	START	STOP	none	some
T_0	1	0		
A		1	1	0
B		1	1	0
C		1	1	0
D		1	1	0



Завдання 4-5.

Наведено чотири приклади криптографічних протоколів. Для кожного з них на основі формальних моделей визначте його захищеність та, при наявності, вкажіть вразливості.

(Відповідні скінченні автомати наводити не потрібно!)

1. Аліса (A) бажає спілкуватися з Бобом (B) застосовуючи лише надійні криптографічні засоби. Обидві сторони мають поділюваний ключ K , який буде використовуватись для автентифікації. Щоб впевнитись, що Боб є той самий Боб, якого знає Аліса, вона генерує деяке випадковечисло R_A (відповідної довжини) та надсилає Бобу. Якщо Боб є той самий Боб, який знає вірний ключ K , він після цього надсилає Алісі $\{R_B, \text{Hash}(A, B, R_A, R_B, K)\}$, де Hash – надійна криптографічна геш-функція. Після чого Аліса надсилає Бобу $\{R_B, \text{Hash}(R_A, R_B, K)\}$. В результаті сторони можуть впевнитись, що спілкуються з тим самим суб'єктом.

У загальному випадку (якщо не враховувати геш-функцію, яка використовується у даному випадку) описаний вище криптографічний протокол можна вважати безпечним, так як зломисник не знає ключ K та не в змозі вгадати геш-функцію шифрування і також не може примусити іншу сторону зашифрувати обране повідомлення чи застосувати певну геш-функцію.

2. Аліса генерує деяке випадкове число R_A (відповідної довжини) та надсилає Бобу $\{R_A, A\}$. Боб після цього надсилає Алісі $\{R_B, \text{cRYPT}_K(R_A)\}$, де cRYPT – надійна функція шифрування з ключем K . Після чого Аліса надсилає Бобу $\{\text{cRYPT}_K(R_B)\}$.

На відміну від двохфакторної автентифікації на основі протоколу

запит-відповідь, у якому для встановлення зв'язку виконується п'ять кроків, а у нашому випадку число кроків зменшене до трьох, то існуватиме вразливість дзеркальної атаки, тобто зломисник зможе відкрити декілька сеансів і повторити виклик надсилання $\{CRYPT_K(R_B)\}$, у результаті чого отримати коректне значення $\{CRYPT_K\}$.

3. Аліса, генерує деяке випадкове число R (відповідної довжини) та надсилає Бобу результат обчислення $K \text{ xor } R$. Боб здійснює зворотнє перетворення з ключем та надсилає Алісі отримане значення R .

Якщо в Єви (прослуховувача) є можливість редагувати інформацію, яку передають Аліса та Боб, то в неї є можливість виконати повноцінну атаку "людина посередині" відповідно до протоколу Діффі – Геллмана:

Таким чином, Єва може видати себе за іншу особу, у даному випадку Боба.

4. Аліса та Боб мають, відповідно, пари відкритий/таємний ключ $\{E_A, D_A\}$ та $\{E_B, D_B\}$. Аліса генерує деяке випадкове число R_A (відповідної довжини) та надсилає Бобу результат шифрування його відкритим ключем $E_B(R_A, A)$, який у відповідь надсилає Алісі результат шифрування її відкритим ключем $E_A(R_A, R_B, K_S)$. K_S – ключ сеансу, який генерує Боб. Завершує автентифікацію Аліса, надсилаючи Бобу результат шифрування отриманим ключем $K_S(R_B)$.

Даний протокол схожий на протокол Діффі – Геллмана і якщо вважати, що так як у нашому випадку Аліса і Боб уже мають пару відкритого закритого ключа, тобто вони уже не повинні обмінюватися ними, то такий криптографічний протокол можна вважати захищеним у відповідності до загальних критеріїв, яким повинен відповідати протоколи автентифікації.

