

# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО» ФІЗИКО-ТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

Кафедра Інформаційної Безпеки

# Аналіз та моніторинг кібербезпеки Практичне завдання №5

## Моніторинг стану кібербезпеки за допомогою індикаторів компрометації

Перевірив: Виконав:

Козленко О. В. студент IV курсу

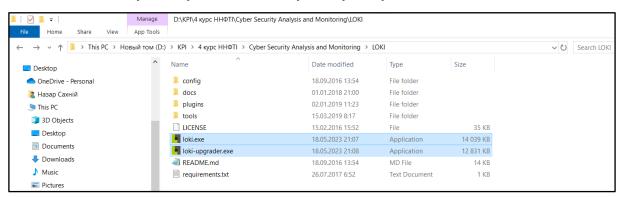
групи ФБ-01

Сахній Н. Р.

**Мета:** Знайомство з індикаторами компрометації (ІОС), способами їхнього документування та протоколювання. Отримання навичок з сканування ресурсів ІТС з метою виявлення можливих ІОС.

**Завдання:** Проаналізувати можливі індикатори компрометації системи за допомогою утиліти LOKI (<a href="https://github.com/Neo23x0/Loki">https://github.com/Neo23x0/Loki</a>) з використанням створеного правила YARA.

### 1. Завантажимо утиліту LOKI та актуальну базу даних із ІОС та YARA:



```
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.4946]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

D:\KPI\4 kypc HH0TI\Cyber Security Analysis and Monitoring\LOKI>loki-upgrader.exe

LOKI UPGRADER

LOKI UPGRA
```

### 2. Напишемо примітивне YARA-правило для детектування NetworkMiner:

```
lab_NetworkMiner.yar - Notepad
File Edit Format View Help
rule NetworkMiner {
    meta:
          author = "FB-01 Sakhnii Nazar"
         filetype = "Win32 EXE"
date = "02/03/2024"
          reference = "https://www.netresec.com/?page=NetworkMiner"
          description = "Detects NetworkMiner Tool"
    strings:
         shex1 = {E1 ?1 3D ?? 78 F1 52}
shex2 = {78 3C FC 9D A7 7F 96 39 (55 | 43)}
          $string1 = "NetworkMiner"
         $string2 = "Eric Svensen"
$string3 = "Netresec"
     condition:
         uint16(0) == 0x5a4d
          and filesize < 1000KB
          and (all of ($hex*) or any of ($string*))
and not pe.imphash() == "c78c79e15150038b369fd30134d4484b"
                                                                                 Ln 24, Col 2 100% Windows (CRLF) UTF-8
```

### 3. Запустимо аналіз (сканування) деякої папки та виявимо той самий файл:

