

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ім. ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО» НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ФІЗИКО-ТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ КАФЕДРА ІНФОРМАЦІЙНОЇ БЕЗПЕКИ

Проектування розподілених систем Лабораторна робота №2

Розгортання і робота з distributed in-memory data structures на основі Hazelcast: Distributed Map

Перевірив: Виконав:

Родіонов А. М. студент І курсу

групи ФБ-41мп

Сахній Н. Р.

Мета роботи: Дослідити роботу розподіленої Іп-Метогу бази даних Hazelcast на прикладі кластеру з 3-х нод, налаштувати розподілені структури даних (Distributed Map, Queue), оцінити їхню ефективність та відмовостійкість. Дослідити поведінку розподіленої мапи при втраті нод, а також перевірити роботу без блокувань, з песимістичним та оптимістичним блокуванням.

https://github.com/sazan24/KPI/tree/main/Master's%20degree/Dis
tributed%20Systems%20Design/Task 2-HazelcastDistributedMap

Завдання до виконання:

- 1. Встановити і налаштувати Hazelcast.
 - https://hazelcast.com/open-source-projects/downloads/
 - 1) docker network create -d bridge hazelcast-network

```
nazar@ubuntu:~/KPI/DistSusDesign$ sudo docker network create -d bridge hazelcast-network
64608b4a0e473beb97e32b1d9293a564ef636e2278d729f7669c6e7f1c0c17a6
```

2) pip install hazelcast-python-client==5.4.0

```
nazar@ubuntu:~/KPI/DistSusDesign$ pip install hazelcast-python-client==5.4.0

Collecting hazelcast-python-client==5.4.0

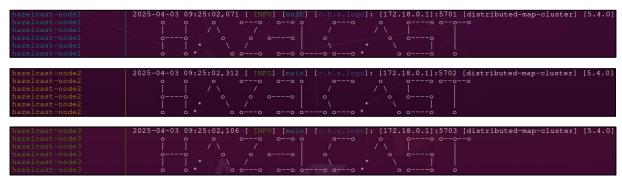
Downloading hazelcast_python_client-5.4.0-py3-none-any.whl (439 kB)

[ 439 kB 330 kB/s

Installing collected packages: hazelcast-python-client
Successfully installed hazelcast-python-client-5.4.0
```

3) nano ./docker-compose.yml

4) docker-compose up



- 2. Сконфігурувати і запустити 3 ноди (інстанси) об'єднані в кластер або як частину Java-застосування, або як окремі застосування.
 - https://docs.hazelcast.com/hazelcast/5.3/getting-started/get-started-binary#step-6-scale-your-cluster
 - 1) docker ps



2) Open URL-link: http://localhost:8080/cluster-connections



3. Продемонструйте працездатність структури Distributed Map.

- https://docs.hazelcast.com/hazelcast/5.3/datastructures/creating-a-map
- На мові, яка має API-клієнт для Hazelcast, створіть Distributed Map:

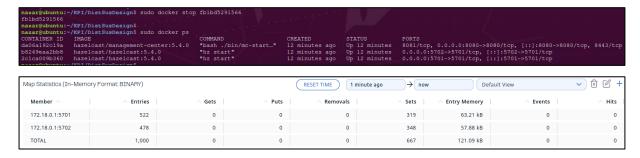
Запишіть в неї 1000 значень з ключами від 0 до 1000:

```
def distribute_1000keys():
    for key in range(1000): dist_map.set(key, key)
```

– За допомогою Management Center гляньте на розподіл ключів по нодах:



- Подивитись як зміниться розподіл даних по нодах:
 - * Якщо відключити одну ноду



* Якщо відключити послідовно дві ноди



* Якщо відключити одночасно дві ноди (емулюючи "падіння" серверів – kill)



- ч Чи була втрата даних?
 - "docker stop": надіслано SIGTERM, що дозволило нодам завершити свою роботу із коректним перерозподілом та очисткою даних.
 - <u>"docker kill"</u>: надіслано SIGKILL, тим самим це миттєво відключило ноди без можливості перерозподілу, що призвело до втрати даних.
- * Яким чином зробити щоб не було втрати даних?
 - ✓ Завжди використовувати "docker stop" при мануальному вимкнені нод, якщо немає крайньої необхідності використати "docker kill".
 - ✓ Налаштувати "**persistent volumes**" для зберігання даних поза контейнером, щоб уникнути їх втрати при непередбачуваних збоях.

4. Продемонструйте роботу "Locking Maps" в Distributed Map.



а) Без жодного блокування

– Із 3-ох клієнтів, на кожному з них одночасно, запустіть інкремент значення для одного й того самого ключа в циклі на 10К ітерацій:

```
# Функція для інкременту значення лічильника без Lock, з простим читанням і записом

def without_lock(key):
    dist_map.put(key, 0)
    for _ in range(10000):
        counter = dist_map.get(key) + 1
        dist_map.put(key, counter)
```

Яке кінцеве значення для ключа "key" буде отримано (чи вийде 30К?)

Map Browser		
Key	Кеу Туре	
without_lock	String	
○ Need to enable per entry stats of the map to see all the values. Please see the documentation		
Value:	13206	
Memory Cost:	64.00 B	

Які були отримані часові показники після виконання операції?

```
Executing a. No Lock for Increment... 1-ий

Task 'a. No Lock for Increment' executed in: 58.74 seconds

Final counter value: 12429

Executing a. No Lock for Increment... 2-ий

Task 'a. No Lock for Increment' executed in: 58.68 seconds

Final counter value: 12719

Executing a. No Lock for Increment... 3-ий

Task 'a. No Lock for Increment' executed in: 59.25 seconds

Final counter value: 13206
```

б) Песимістичне блокування

 Із 3-ох клієнтів, на кожному з них одночасно, запустіть інкремент значення для одного й того самого ключа в циклі на 10К ітерацій:

```
# Функція для інкременту значення лічильника з використанням Lock-мапи (map.lock)

def pessimistic_map(key):
    if (not dist_map.contains_key(key)): dist_map.put(key,0)
    for _ in range(10000):
        dist_map.lock(key)
        try:
            counter = dist_map.get(key) + 1
            dist_map.put(key, counter)

    finally:
        dist_map.unlock(key)
```

Яке кінцеве значення для ключа "key" буде отримано (чи вийде 30К?)

Map Browser		
Key pessimistic_map	Key Type String	
Need to enable per entry stats of the map to see all the values. Please see the documentation		
Value:	30000	
Memory Cost:	64.00 B	

Які були отримані часові показники після виконання операції?



в) Оптимістичне блокування

– Із 3-ох клієнтів, на кожному з них одночасно, запустіть інкремент значення для одного й того самого ключа в циклі на 10К ітерацій:

```
# Функція для інкременту значення з використанням механізму заміни значень (replace_if_same)

def optimistic_replace(key):

    if (not dist_map.contains_key(key)): dist_map.put(key, 0)

    for _ in range(10000):

        while True:

        oldcounter = dist_map.get(key)

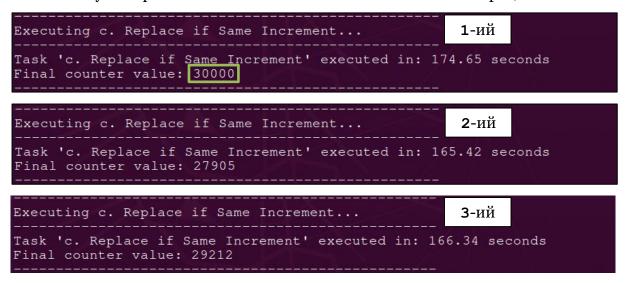
        newcounter = oldcounter + 1

        if dist_map.replace_if_same(key, oldcounter, newcounter): break
```

– Яке кінцеве значення для ключа "key" буде отримано (чи вийде 30К?)

Map Browser		
Key	Кеу Туре	
optimistic_replace	String	
○ Need to enable per entry stats of the map to see all the values. Please see the documentation		
Value:	30000	
Memory Cost:	64.00 B	

Які були отримані часові показники після виконання операції?



5. Порівняйте результати кожного з запусків

- Оцінка наявності втрат
 - * для реалізації без блокувань

Зафіксовано втрату даних: 13206, замість 30000.

* для реалізації з песимістичним та оптимістичним блокуванням Отримано коректні результати: **і там, і там 30000.**

- Оцінка часових показників

Песимістичний був швидший, ніж оптимістичний, проте вони обоє були повільніші за лічильник, який був реалізований без блокування.

6. Робота з "Bounded Queue"

- На основі "<u>Distributed Queue</u>" налаштуйте "<u>Bounded Queue</u>" на 10 елементів

To turn a Hazelcast distributed queue into a bounded queue, set the capacity limit with the max-size property.

Зміни в конфігураційних файлах hazelcast-docker.xml на всіх 3-ох нодах:

- Запустіть одного клієнта який буде писати в чергу значення 1...100,
 а двох інших які будуть паралельно читати з черги
 - 1) Один клієнт, який записує:
 - * writer-bounded queue.py

```
Item: 95
Size: 0

Remaining Capacity: [10]

Item: 96
Size: 0

Remaining Capacity: [10]

Item: 97
Size: 0

Remaining Capacity: [10]

Item: 98
Size: 0

Remaining Capacity: [10]

Item: 99
Size: 0

Remaining Capacity: [10]

Item: 100 | Size: 0
Remaining Capacity: [10]
```

2) Два клієнти, які читають

* reader-bounded_queue.py

```
import hazelcast
hz = hazelcast.HazelcastClient(cluster_name="distributed-map-cluster")
bounded_queue = hz.get_queue("lab-distributed-queue").blocking()
print("Successful connection to Hazelcast!")

item = 0
while item != -1:
    item = bounded_queue.take()
    print(f"> Taken from queue: {item} \n")
else:
   bounded_queue.put(-1)
hz.shutdown()
```

```
nazar@ubuntu:~/KPI/DistSusDesign$ python3 reader-bounded_queue.py
Successful connection to Hazelcast!
> Taken from queue: 2
> Taken from queue: 4
> Taken from queue: 6
> Taken from queue: 8
> Taken from queue: 10

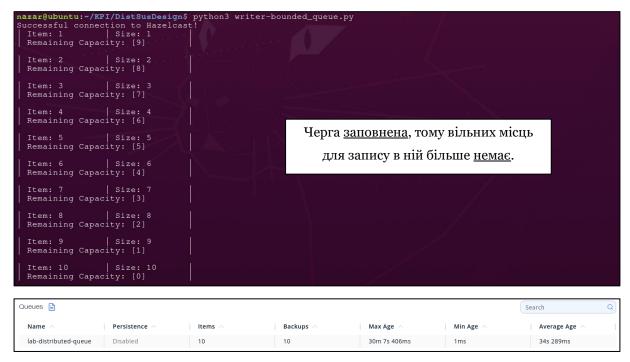
2-ий клієнт

> Taken from queue: 92
> Taken from queue: 94
> Taken from queue: 98
> Taken from queue: 98
> Taken from queue: 100
```

– Яким чином вичитувалися значення з черги двома клієнтами?

Значення вичитувалися клієнтами <u>по черзі</u> згідно з принципом FIFO (First-In-First-Out), а саме: 1-ий клієнт читав за порядком всі непарні значення, а 2-ий всі парні. Таким чином, клієнти почергово зчитували дані без дублювання.

- Яка буде поведінка на запис якщо відсутнє читання, і черга заповнена?
 - * Жоден reader не ввімкнений:



* Один reader знову ввімкнений:

