# 新しい項システムについて

## H2nI3sc

## 目 次

1	作業中		
	1.1	代入操作	
		$1.1.1$ $\sigma$ と $t$ の順番とは $\ldots$	
	1.2	merge	
2	何を	と書きたいか 3	
	2.1	意図	
3	Ter	em, 項の定義 3	
	3.1	Symbol	
	3.2	Term	
	3.3	項の関係	
		3.3.1 部分表現	
4	代入, Substitution		
		4.0.1 インスタンス	
	4.1	代入間の演算	
	4.2	基本的な性質	
	4.3	変数	
		4.3.1 全変数の集合 6	
5	項の unification		
	5.1	不变量 ♠	
	5.2	disagreement set と代入 ♠	
	5.3	代入は unification	
6	代入の unification		
	6.1	代入の unification の意味	
	6.2	変化する項 8	
7	uni	fication 🌲	

- 8 disagreement set
  - ♠ は疑問のあるセクション

## 1 作業中

## 1.1 代入操作

 $\sigma_1 \cdot \sigma_2$  の定義はよくできている。 ただし、 $\{x\}$  がおかしくしていないか。 その性質をちゃんと理解しているかどうか。

#### 1.1.1 $\sigma$ と t の順番とは

 $\sigma[t] = t \cdot \sigma$  は成り立つと思うのだが、それは項になる。

#### 1.2 merge

## 2 何を書きたいか

#### 2.1 意図

Term と substition(代入) の (たぶん) 新しいシステムを考えた。 変数の binding の考え方を変える。

誰が得をするのかがよくわからないが、このほうがシンプルになるので、どうなるのかを知りたい。

## 3 Term,項の定義

## 3.1 Symbol

Symbol は、基本の単語であり、かっこなどを含まない。 定義

< symbol >: symbol

例

x, y, a, b

#### 3.2 Term

定義

$$\langle term \rangle ::= \langle symbol \rangle | \langle symbol \rangle (\langle term \rangle, ...)$$

一階述語では、∀や∃によって bind されることで変数を指定するが、ここでの term ではその区別はない。

例

#### 3.3 項の関係

#### 3.3.1 部分表現

項sがtの、 $(t_1, s_1)$ が(t, s)の部分表現であることを次のように表記する。

 $t \sqsupset s$   $(t_1, s_1) \sqsupset (t, s) : t_1 \sqsupset t \land s_1 \sqsupset s, respectively$ 

## 4 代入, Substitution

 $\operatorname{symbol} \mathbf{x}$  と項  $\mathbf{t}$  が与えられるとき、代入は  $\{x \leftarrow t\}$  と書く。代入は  $\sigma$  で表すことが多い。この x の場所に書かれる記号を変数と呼ぶ。

項と代入の演算は $t \cdot \sigma$ である。次のように定義される。

$$t = x \cdot \{x \leftarrow t\} \tag{1}$$

$$x = s \cdot \{x \leftarrow t\} \qquad if \ x \neq s \tag{2}$$

代入は、t に出現する v を t で置き換えた記号列を作る操作である。項自体は変数という概念を持たず、代入が変数を決定する。

表記上、 $\bar{v}$  を変数のベクトル、 $\bar{t}$  を term のベクトルとするとき、  $\bar{v} \leftarrow \bar{t}$  とも書く。ここのベクトルは記号の並びということ。

代入が変数を決定するのだが、特に、

$$\{x \leftarrow x\}$$

は変数の binding のみを定義する代入であり、 $\{x \ \}$  とも書く。

また、binding は $\varepsilon$  でも表し、変数を明示する必要があれば

 $\varepsilon_{x,y}$ 

などと書くつもりだが、たぶんそのような記法はこの後の部分では使わないだろう。

代入のもう一つの表現として

$$\sigma[t] = t \cdot \sigma$$

と定義する。

これは、代入が項を変換する関数であるという見方になる。

 $\operatorname{symbol}$  に対する  $\sigma[v]$  はあらかじめ定義されているので、 $\sigma[t]$  はそれを項目に自然に拡張した機能になる。

代入操作の適用の別表現でもある。

 $\sigma[t]$  の定義は次の通り。

$$\sigma[t] := \sigma[v] \qquad if \ t \ is \ a \ var \ v$$
 
$$\sigma[t] := \sigma[f](\sigma[t_1], \dots) \qquad if \ t = f(t_1, \dots)$$

また、項の同値関係  $t_1 \approx t_2$  を、あとで定義する。  $\spadesuit$ 

$$\sigma_1 \cdot t_1 \approx \sigma_2 \cdot t_2$$

変数を除いて同じというような意味にしたい。必要なければ定義しないが … どうかな。

#### 4.0.1 インスタンス

項s が項tのインスタンスであるとは、ある代入 $\sigma$ が存在し

$$t \ge s \iff \exists \sigma \, t = s \cdot s$$

となることと定義する。

#### 4.1 代入間の演算

また、2 つの代入  $\sigma_1, \sigma_2$  の間の合成を次のように定義する。

$$\{x \leftarrow t\} \cdot \sigma_2 = \{x \leftarrow t \cdot \sigma_2\}$$

 $\sigma = \sigma_1 \cdot \sigma_2$  は、代入を順番に適用した結果になる。つまり、任意の項 t について

$$t \cdot (\sigma_1 \cdot \sigma_2) \approx (t \cdot \sigma_1) \cdot \sigma_2$$

となる。

この・では、 $\sigma_1$  と  $\sigma_2$  に共通の変数がある場合、 $\sigma_2$  のその変数への代入は無視される。例)

$$\{x \leftarrow t\} \cdot \{x \leftarrow s, y \leftarrow u\} = \{x \leftarrow t, y \leftarrow u\}$$

Julia の Dict は代入に似ていて、 $merge(d_1,d_2)$  はこの操作に似ているが、同じ変数があったときの処理が逆になる。

$$merge(\sigma_1, \sigma_2) == \sigma_2 \cdot \sigma_1$$

#### 4.2 基本的な性質

定義から、

 $t > t \cdot \sigma$ 

代入の合成は可換ではない。つまり、

$$\sigma_1 \cdot \sigma_2 = \sigma_2 \cdot \sigma_1$$

とは限らない

例 1

$$\{x \leftarrow a\} = \{x \leftarrow a\} \cdot \{x \leftarrow b\}$$

$$\{x \leftarrow b\} = \{x \leftarrow b\} \cdot \{x \leftarrow a\}$$

パラレルな合成の場合はどちらも fail する。

例 2

$$\{x \leftarrow f(b), y \leftarrow b\} = \{x \leftarrow f(y), y \leftarrow b\} \cdot \{y \leftarrow a\}$$

$$\{x \leftarrow f(a), y \leftarrow a\} = \{y \leftarrow a\} \cdot \{x \leftarrow f(y), y \leftarrow b\}$$

これも例1と同じか。

例 3

(作成中)

#### 4.3 変数

代入 $\sigma$ が与えられた時、その代入が決める変数の集合を定義する。

$$\mathbf{V}(\sigma) = \{ v | \{ v \leftarrow * \} \in \sigma \}$$

代入を実行すると、対象の項からはその変数が消えてしまうので、項に注目するとその変数は存在しないことになるが、操作としての代入にとっては意味がある。たとえば、resolutionで resolvent に残るリテラルに対して代入を適用するとき、それらの変数こそが必要である。

#### 4.3.1 全変数の集合

全変数の集合 (V) を考えると、すべての代入の長さが同じになるので、話が簡単になりそうな気はする。同じ変数の index が同じになるので、変数は index で表せ、変数を探す処理が単純になる (今考えているように、Julia の Dict を使えば、もともと計算量はそれほど大きくないので、メリットはないだろう)

しかし、resolution のように、変数がどんどん増えていく場合、V は無限集合になる。 処理を考えている場合は、1 つの resolution の間は固定長さになるだろう。

## 5 項の unification

項 t,s と代入  $\sigma$  があるとき、unification を  $\sigma < t:s>$  と表記する。この代入は、t,s の変数の binding を定義するだけでなく、t,s に出現していない変数の binding を含みうる。

unification は代入を計算するが、代入が求められない場合は未定義  $(\omega)$  の値をとる。(Julia の実装では、値ではなく例外を返す)

代入 $\sigma$ が $\varepsilon$ の場合、これは通常の unification となる。

$$< t : s > = \varepsilon < t : s >$$

#### 5.1 不变量 ♠

代入と項のペア  $(\sigma,t)$  は unification の処理の進行途中での不変量になるようなきがする。項 t,s の unification によって mgu  $\sigma$  が得られたとする。そして  $r=t\cdot\sigma=s\cdot\sigma$  の場合、

$$(\sigma, r) = \langle t : s \rangle$$

#### と書く。

 $(t^{'},s^{'}) \sqsubset (t,s)$  を 2 つの表現の間のパラレルな包含関係と定義する。

(t',s')  $\sqsubset$  (t,s) であり、 $t'\neq s'$  のときこの (t',s') を disagreement set と呼ぶ。

代入  $\sigma$  のもとで、disagreement set  $(t^{'},s^{'})$  の片方が変数である場合 (ここでは t が変数だとする) に  $\sigma^{'}=\{t\leftarrow s\}$  を定義すると

$$\sigma < t : s > = (\sigma \cdot \sigma') < t : s >$$

である。(本当か??)

#### 5.2 disagreement set と代入 ♠

また、disagreement set を解消していくと、t と s の部分項のシーケンスができる。

$$t\supset t_1\supset t_2\supset\cdots\supset t_k$$

$$s \supset s_1 \supset s_2 \supset \cdots \supset s_k$$

それぞれの disagreement set について  $\sigma_i$  という代入を作ったとすると、

$$<\sigma_i:\sigma_{i+1}>< t_{i+1}:s_{i+1}>=\sigma_i \cdot < t_i:s_i> \cdot \sigma_{i+1}$$

みたいな関係になる。はず。

また、(t,s) のすべての disagreement set を  $\Delta$  と書く。これらの disagreement set からそれぞれ 求められた代入を  $\sigma_i$  と書くとき

$$\sigma = < \cdots << \sigma_1 : \sigma_2 >: \sigma_3 >: \cdots >: \sigma_k >$$

になるのではないか

#### 5.3 代入は unification

代入 $\sigma$ が1引数をとると、代入の適用になるが、2引数をとると unification になる。

$$\sigma(t) = t \cdot \sigma$$
 
$$\sigma(t,s) = \sigma < t : s >$$

## 6 代入の unification

mgu は代入の一種だが、二つの  $term\ t_1,t_2$  があったとき、それを同じにする代入の中で最も一般的なものである。この操作を term の間の unification と呼ぶ。ここでは、次のように表記する。

$$\langle t_1 : t_2 \rangle \iff \sup\{\mu t_1 \cdot \mu = t_2 \cdot \mu\}$$

さらに、2 つの代入の間の unification 操作を次のように定義する。これは例であり、完全な定義は未。

$$\langle \{x \leftarrow t\} : \{x \leftarrow s\} \rangle \iff \{x \leftarrow \langle t : s \rangle \}$$

これによると

$$\langle \{x \leftarrow f(y), y \leftarrow y\} : \{x \leftarrow f(a)\} \rangle = \{x \leftarrow f(a), y \leftarrow a\}$$

となる。

#### 6.1 代入の unification の意味

代入の unification は、代入の間の・操作と型は同じだが、後者はシリアルな積であり、前者はパラレルな積になる。

その意味は、代入への代入と異なり、同じ変数への代入があったとき、片方の代入を無視しない。

#### 6.2 変化する項

term の変化というものについて考える。

時間を  $t_1, t_2, t_3, t_4$  とし、term のシーケンスがあるとする。

$$s_{t_1}, s_{t_2}, s_{t_3}, s_{t_4} \\$$

このとき、隣り合う term の mgu は、2 つの term の差を表している。

$$\sigma_{1,2} = \langle s_{t_1} : s_{t_2} \rangle$$

$$\sigma_{2,3} = \langle s_{t_2} : s_{t_3} \rangle$$

$$\sigma_{3,4} = \langle s_{t_3} : s_{t_4} \rangle$$

そして、これらのmgu の間のmgu を求めると、それは差の差を表していると考えられる。

$$\mu_{1,2,3} = <\sigma_{1,2} : \sigma_{2,3} >$$
 $\mu_{2,3,4} = <\sigma_{2,3} : \sigma_{3,4} >$ 

### 7 unification ♠

項 t,s の unification を  $unification(t,s)=(\sigma,r)$  と書くとする。

ここで、 $r = t \cdot \sigma = s \cdot \sigma$  である。

不変量にもっていきたいのだけれど、この定義だと、ちょっと話が展開しないような。

$$\sigma = \langle t, s \rangle$$
 $t \cdot \sigma = s \cdot \sigma$ 

## 8 disagreement set

うまく定義できるだろうか。まだ必要かどうか不明。

項 t, s の dsagreement set  $\Delta(t, s)$  の定義。

 $\Delta(t,s) = \{(d_t,d_s): t \sqsupset d_t \land s \sqsupset d_s \land \exists \delta(d_t \cdot \delta \land d_s \cdot \delta) \land ((d_1,d_2) \in \Delta(t,s) \rightarrow \nexists (d_1',d_2') \sqsupset (d_1,d_2)\})\}$ また、t,s から 1 つの disagreement set を取り出す関数  $\delta$  があるとする。

$$\delta(t,s) = (d_{t_1}, d_{s_1})$$

 $\Delta$ 集合のどの要素を選ぶのかは決めない。選択する順番によって形が違ってくることにも注意。 (ここに  $\mathrm{mgu}$ 構成の処理の流れの画像がはいる)