

# まどかもでる

omura

## 1 何をしようとしているか

## 2 準備

### 2.1 論理式

### 2.2 世界と記号の対応

### 2.3 世界の記述と変化

#### 2.3.1 魔法もアルゴリズムも同じ

## 3 人物

## 4 関係

## 5 願い

### 5.1 さやか

### 5.2 ほむら

ほむらの不変条件

$$\Sigma_{t^{p+1}}^{homu} = \Sigma_{t^p}^{homu} + (\Sigma_{s^p}^{homu} - \Sigma_{t^p}^{homu})$$

### 5.3 まどか