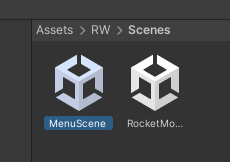


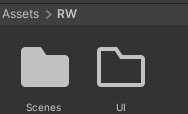
Открыл проект Introduction to Unity UI Starter



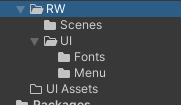
Создал новую пустую сцену и назвал её MenuScene



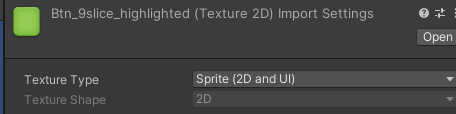
Импортировал ресурсы в сцену



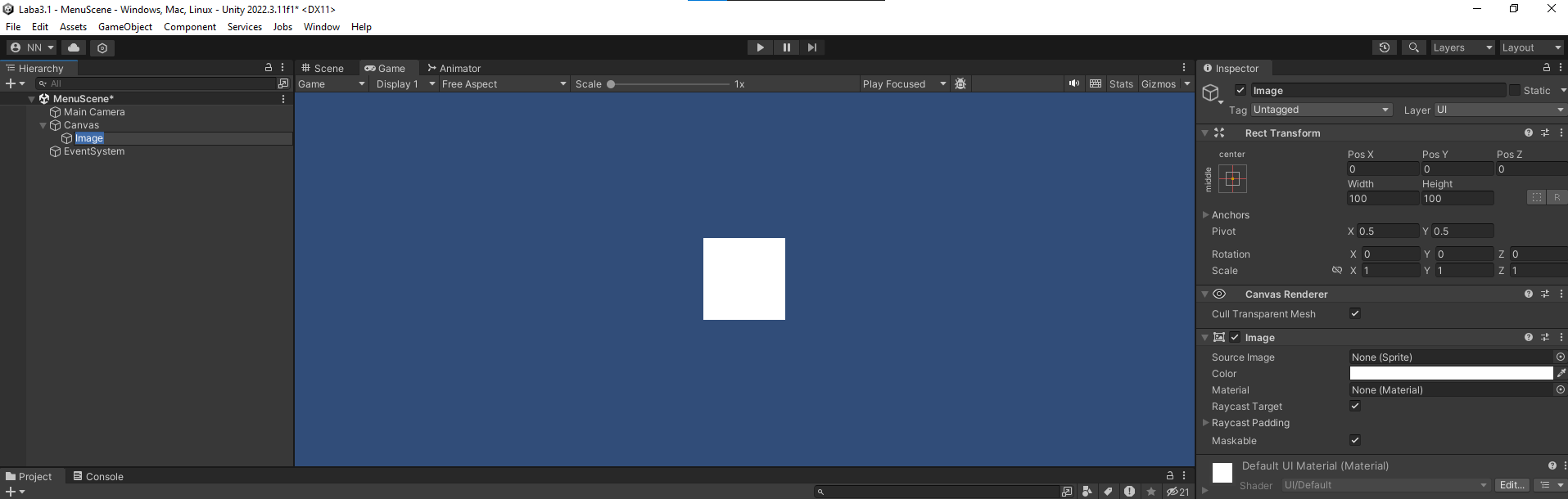
Создал новую папку UI в каталоге RW



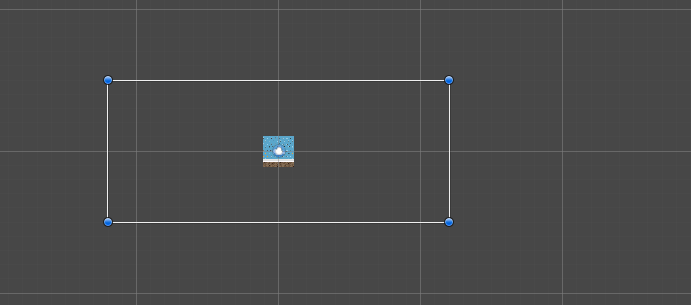
Перетащил папки Fonts и Menu в созданную ранее папку



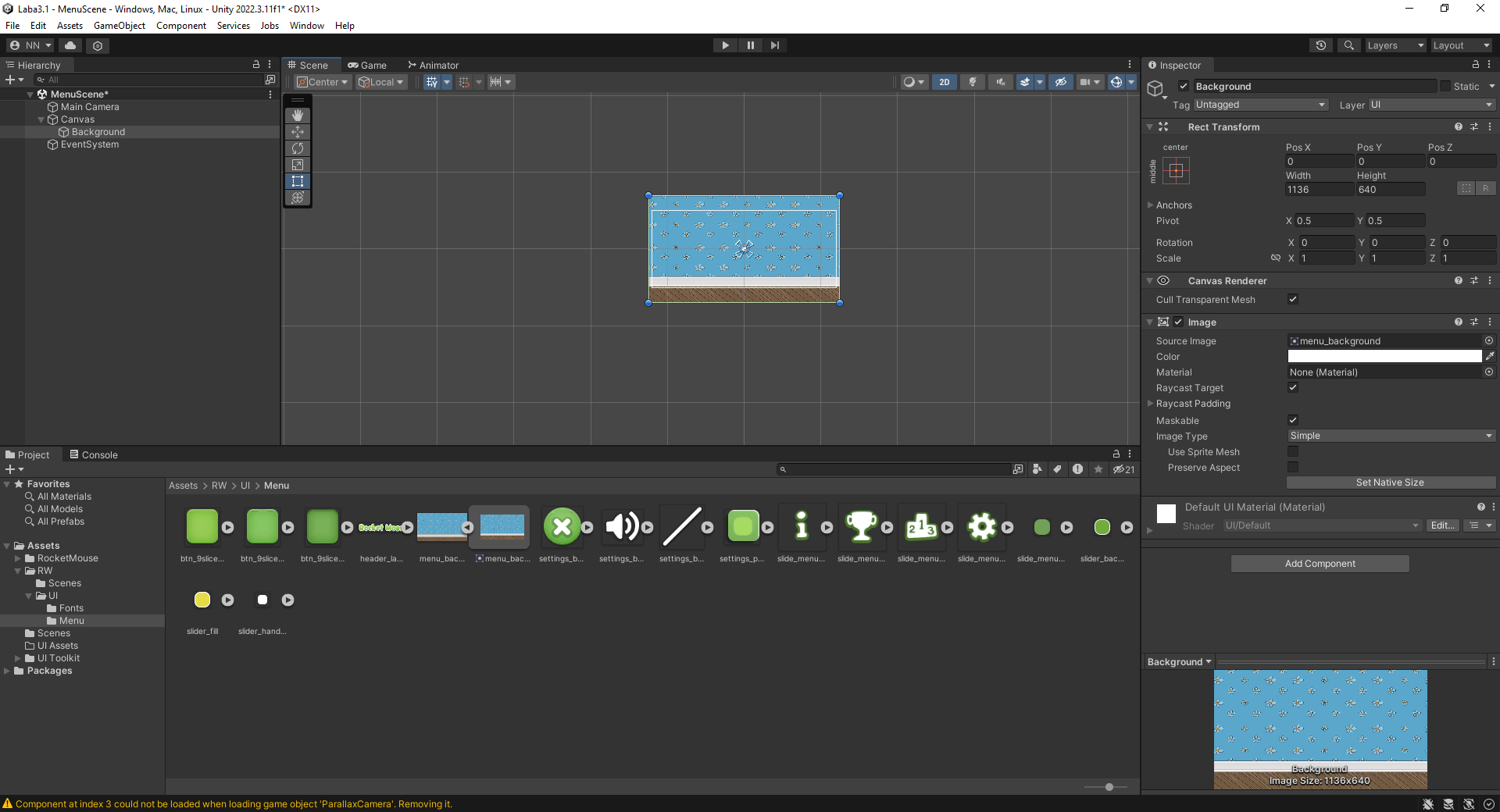
Убедился, что все ресурсы в папке Menu установлены на тип текстуры Sprite(2D и UI)



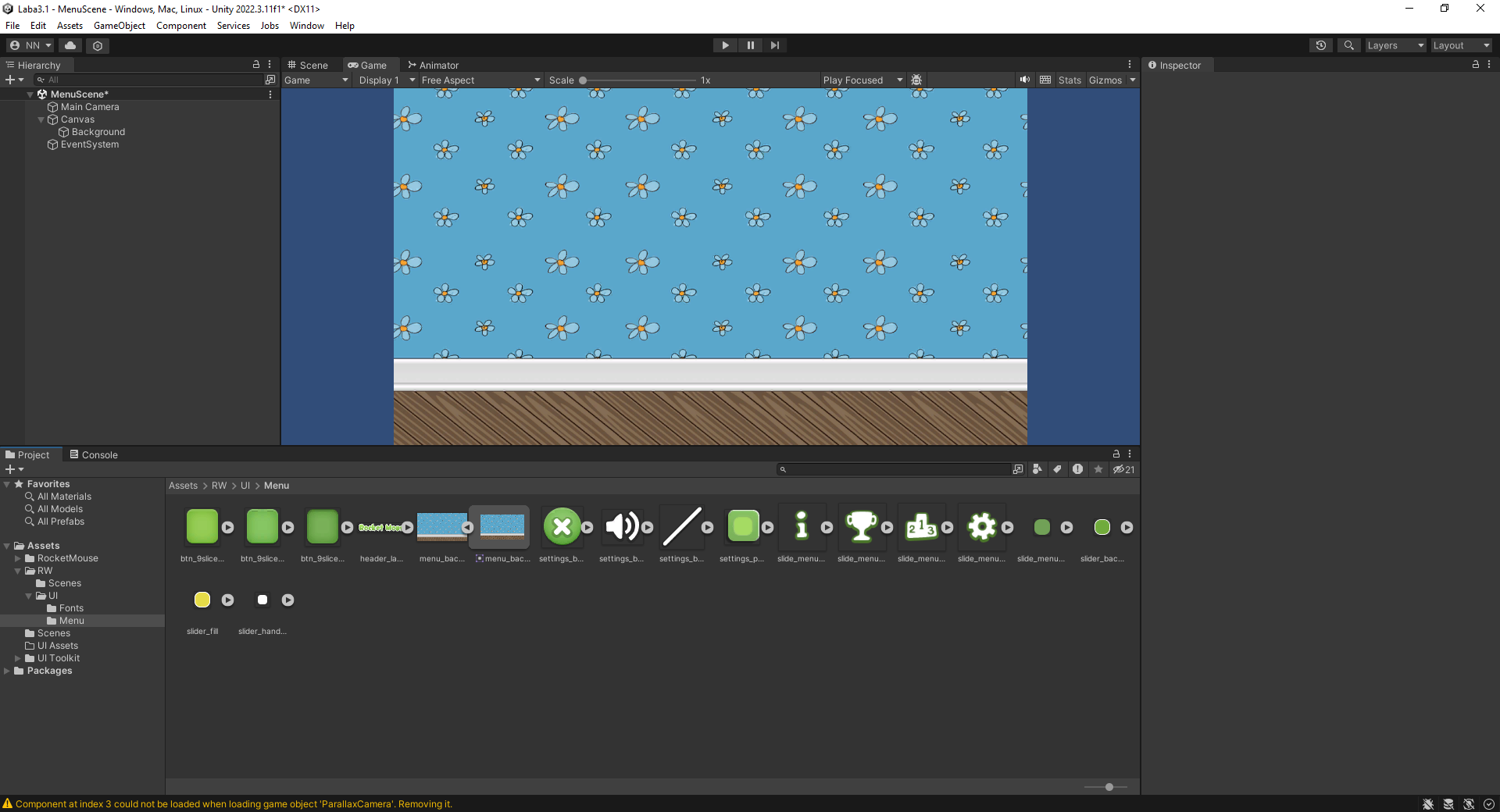
Создал Image на сцене MenuScene



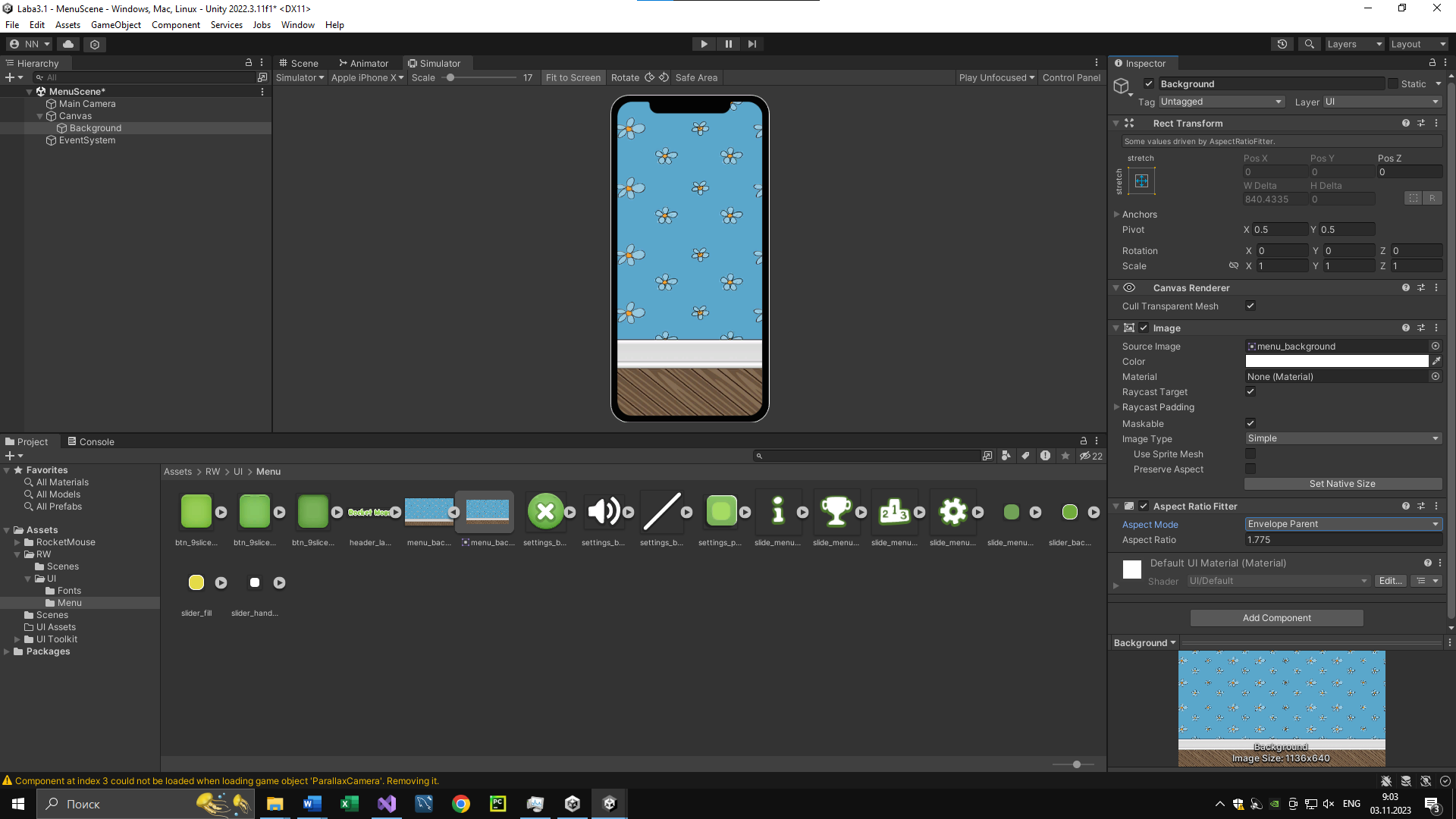
Перетащил спрайт из папки Menu в поле Source Image объекта Background



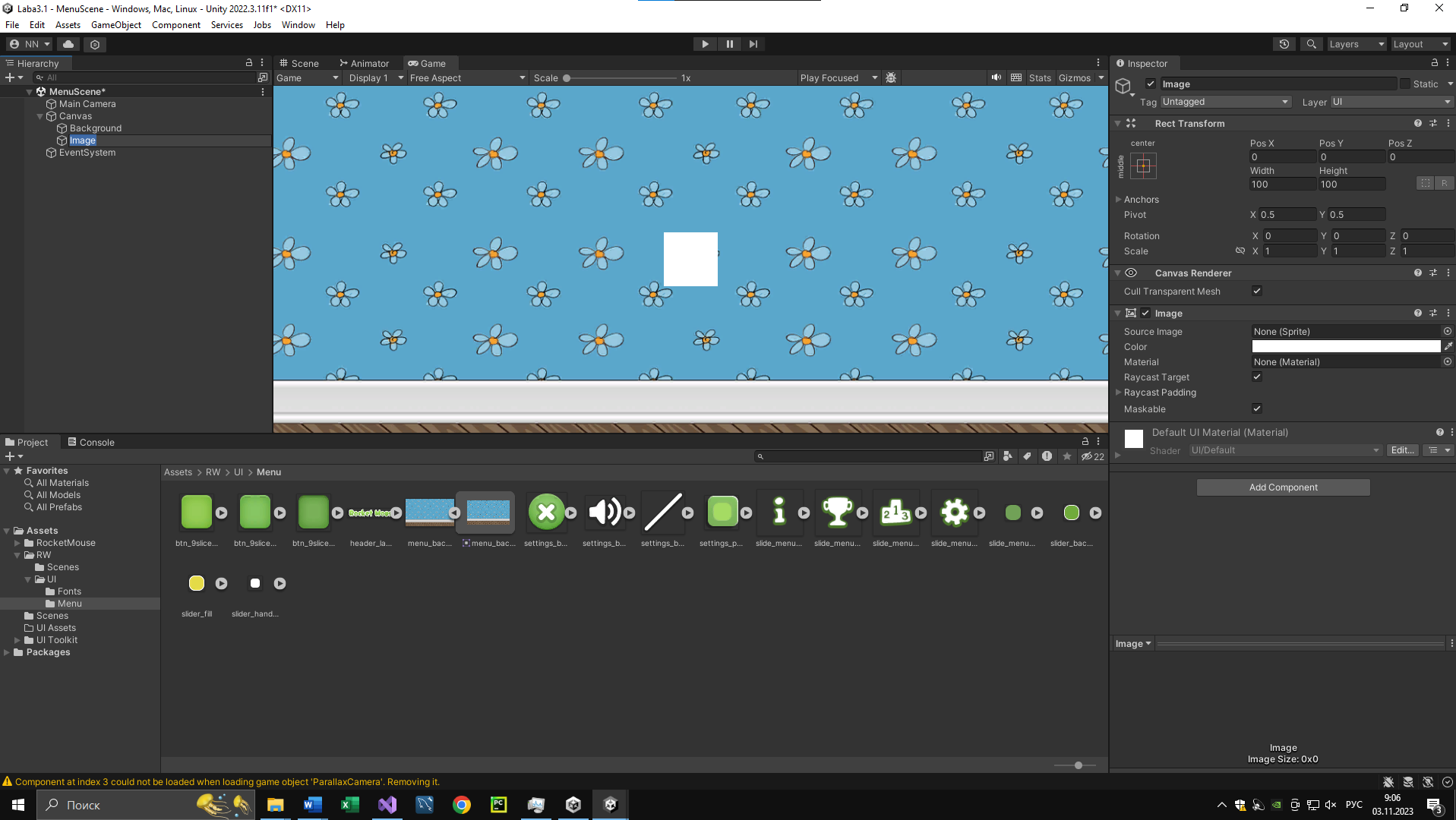
Задал нормальные размеры спрайту нажав кнопку **Set Native Size**



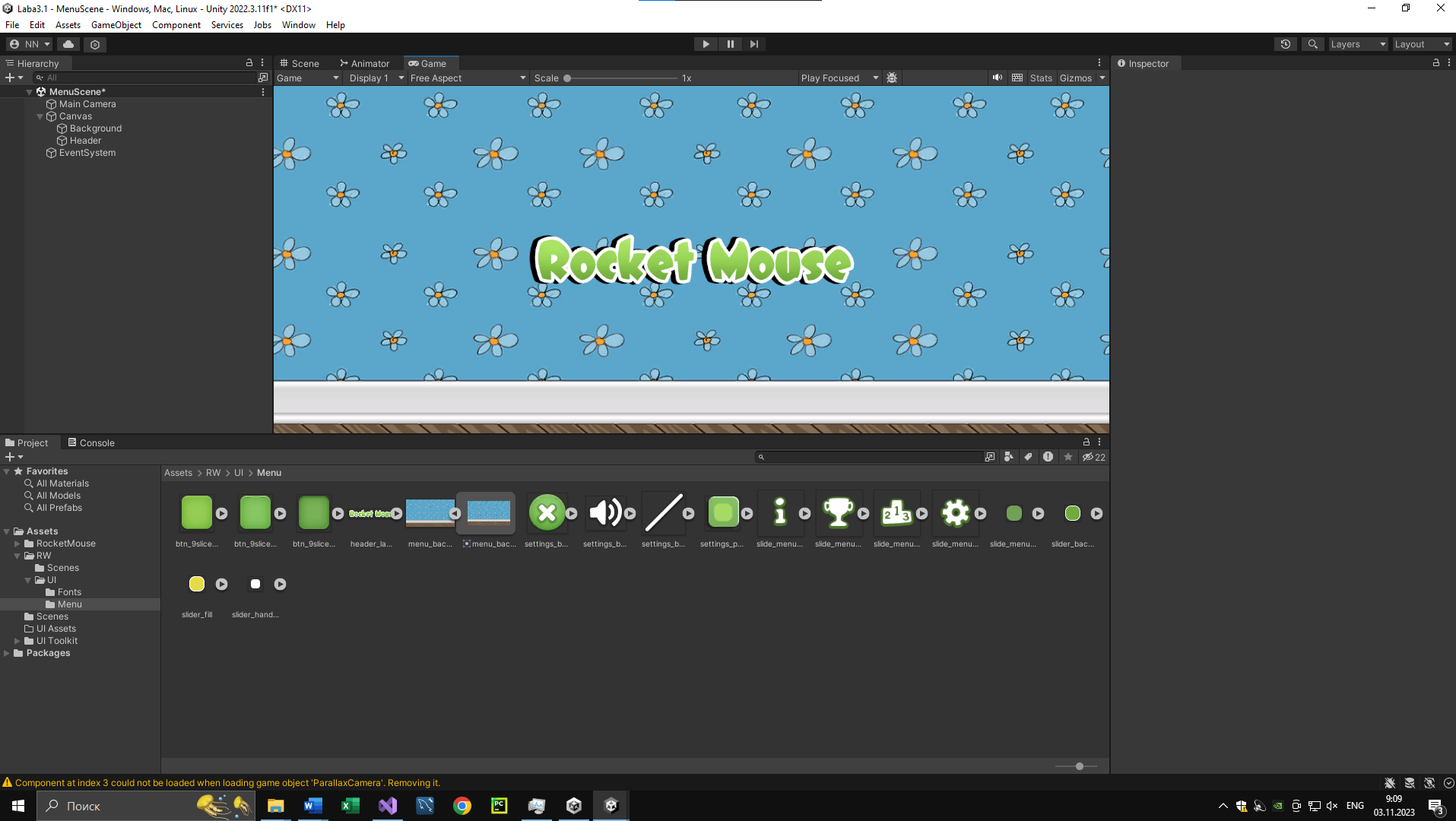
Задал размеры Canvas



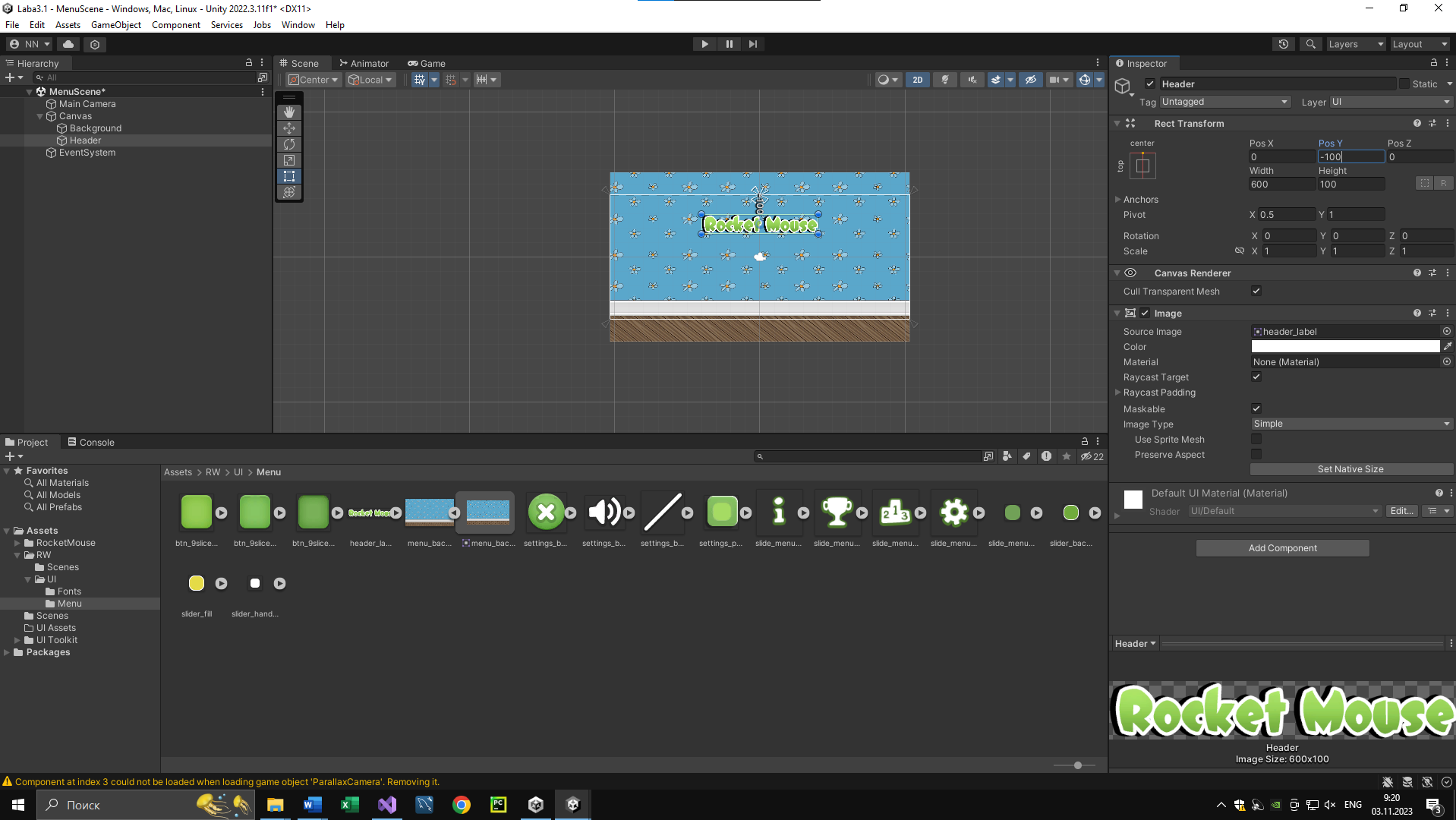
Добавил Aspect Ratio Fitter для заполнения всего экрана



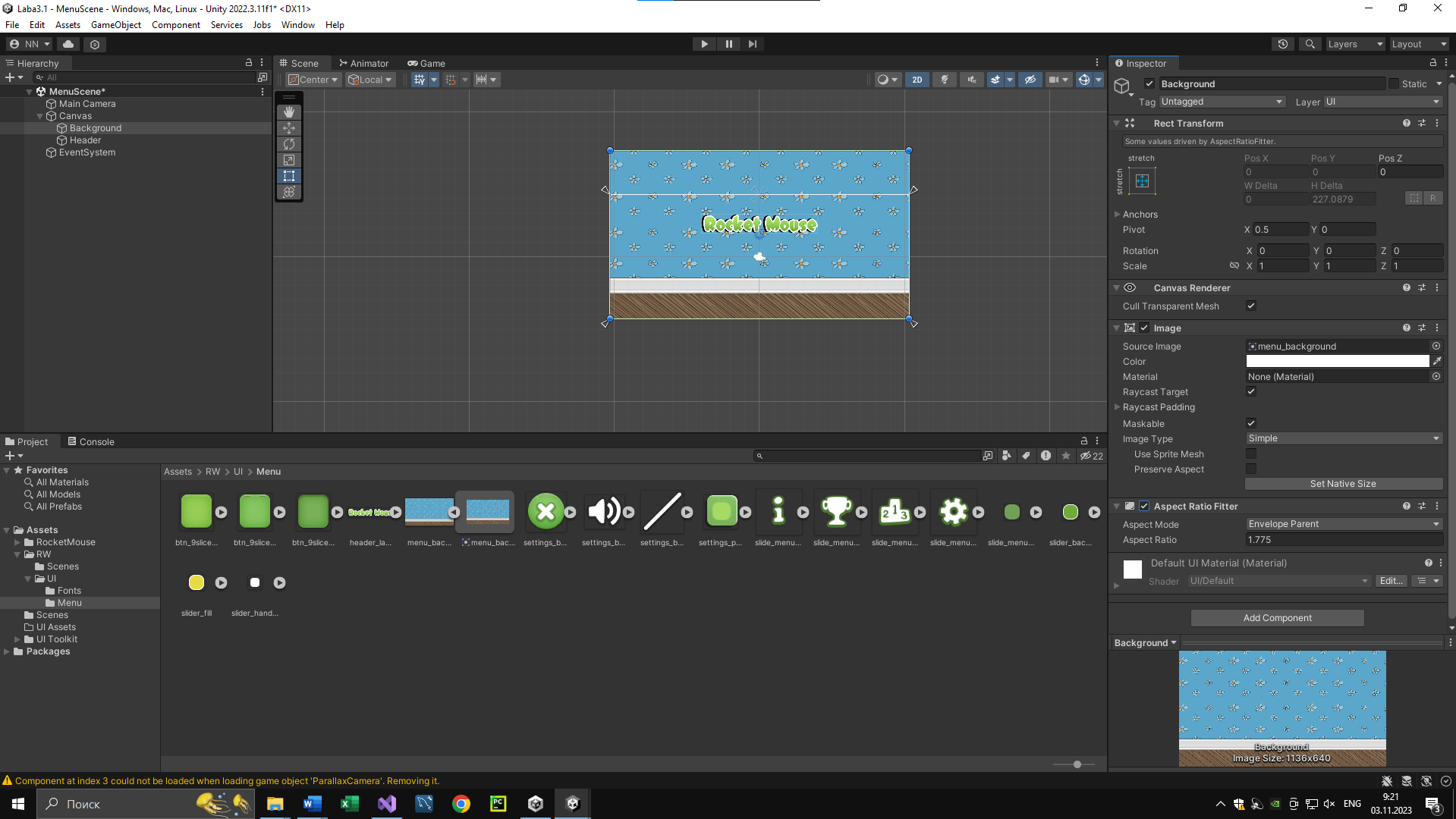
Добавил новый Image



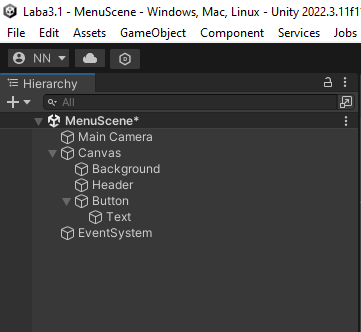
Перетащил ресурс из папки Menu и нажал на кнопку Set Native Size



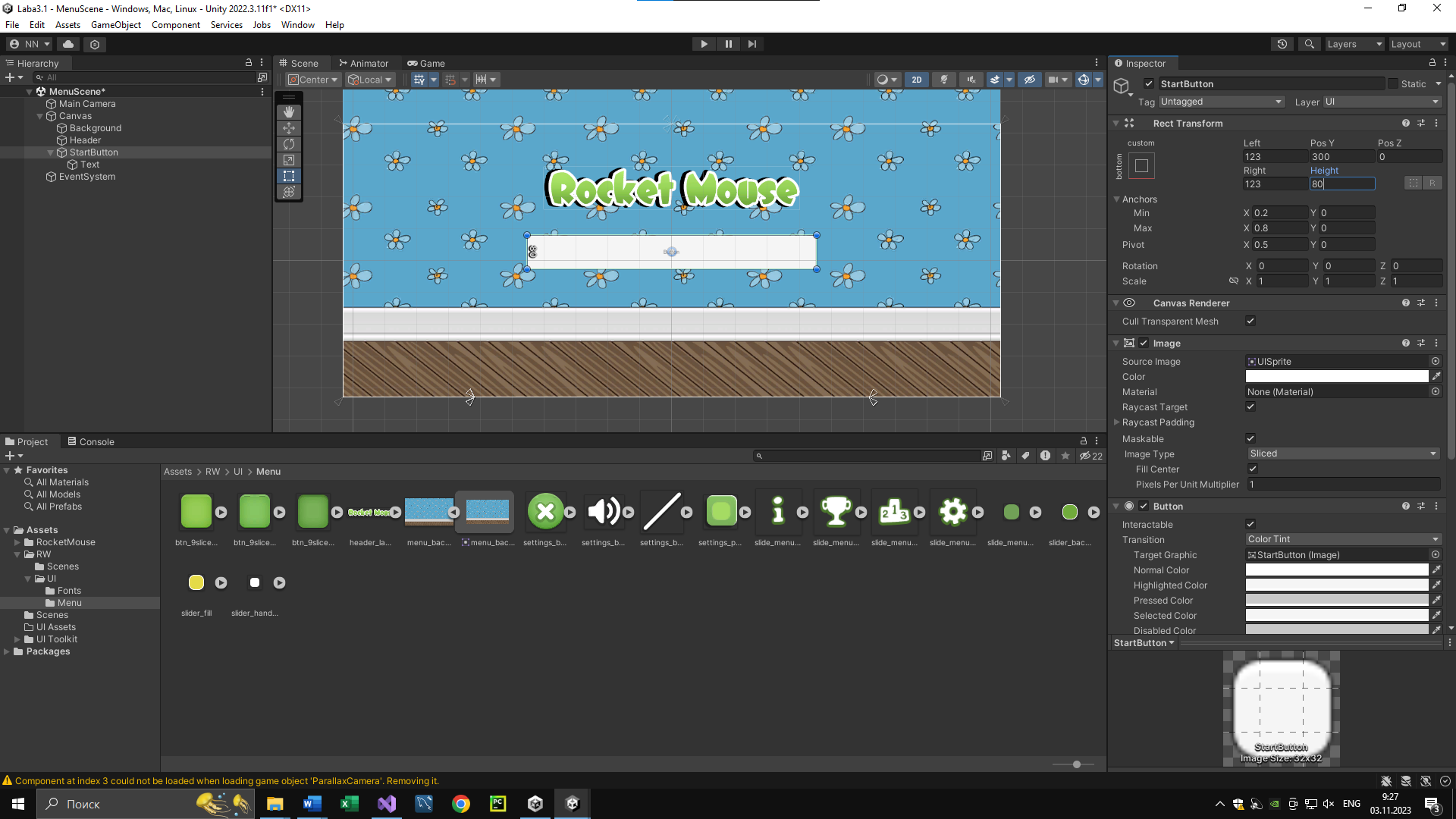
Настроил Header



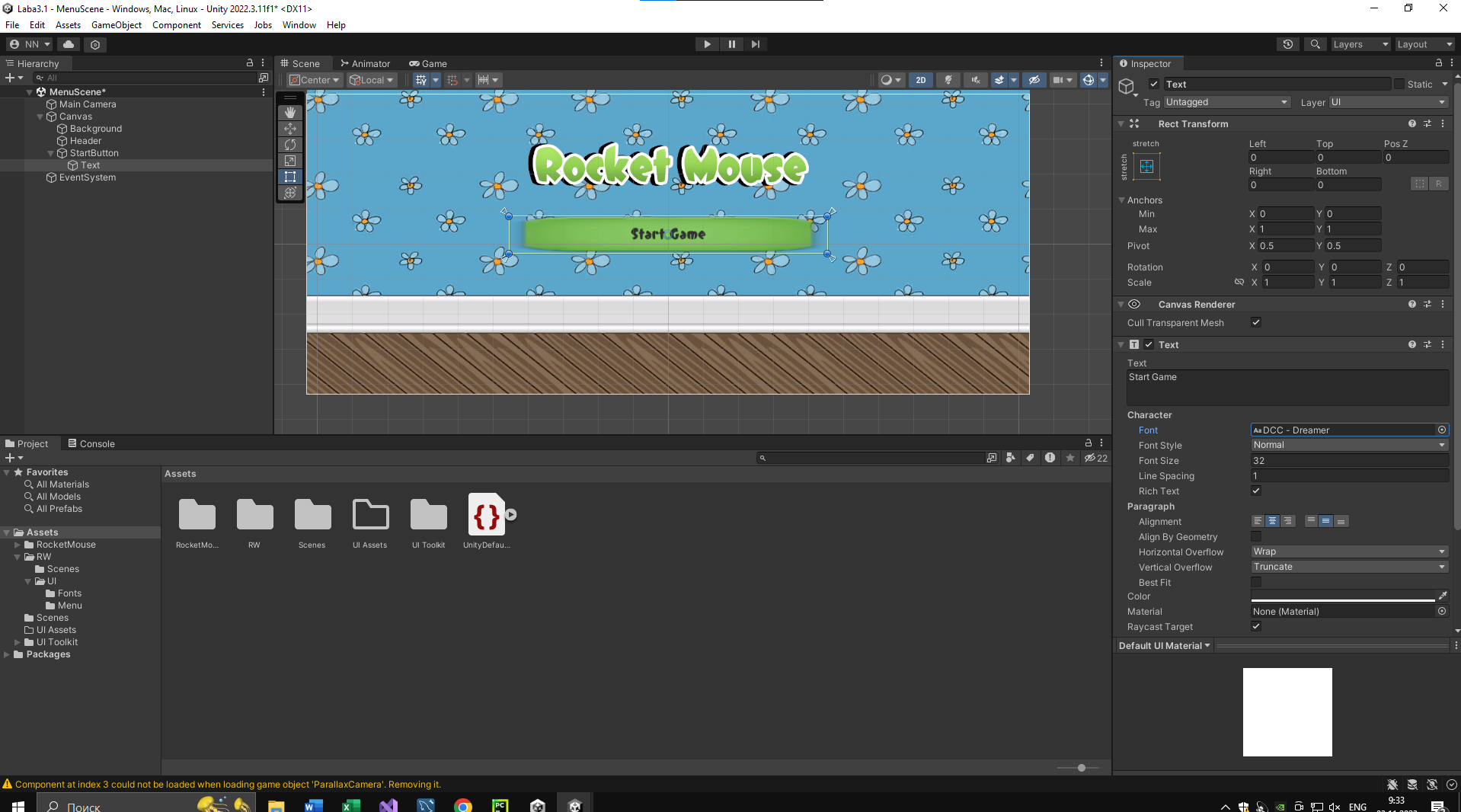
Поправил отображение фона



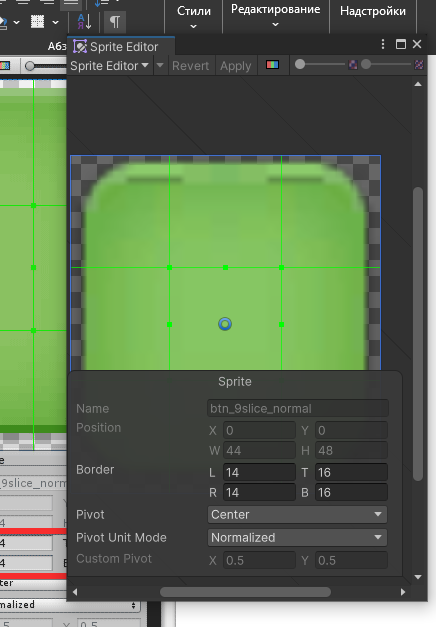
Добавил кнопку в иерархию



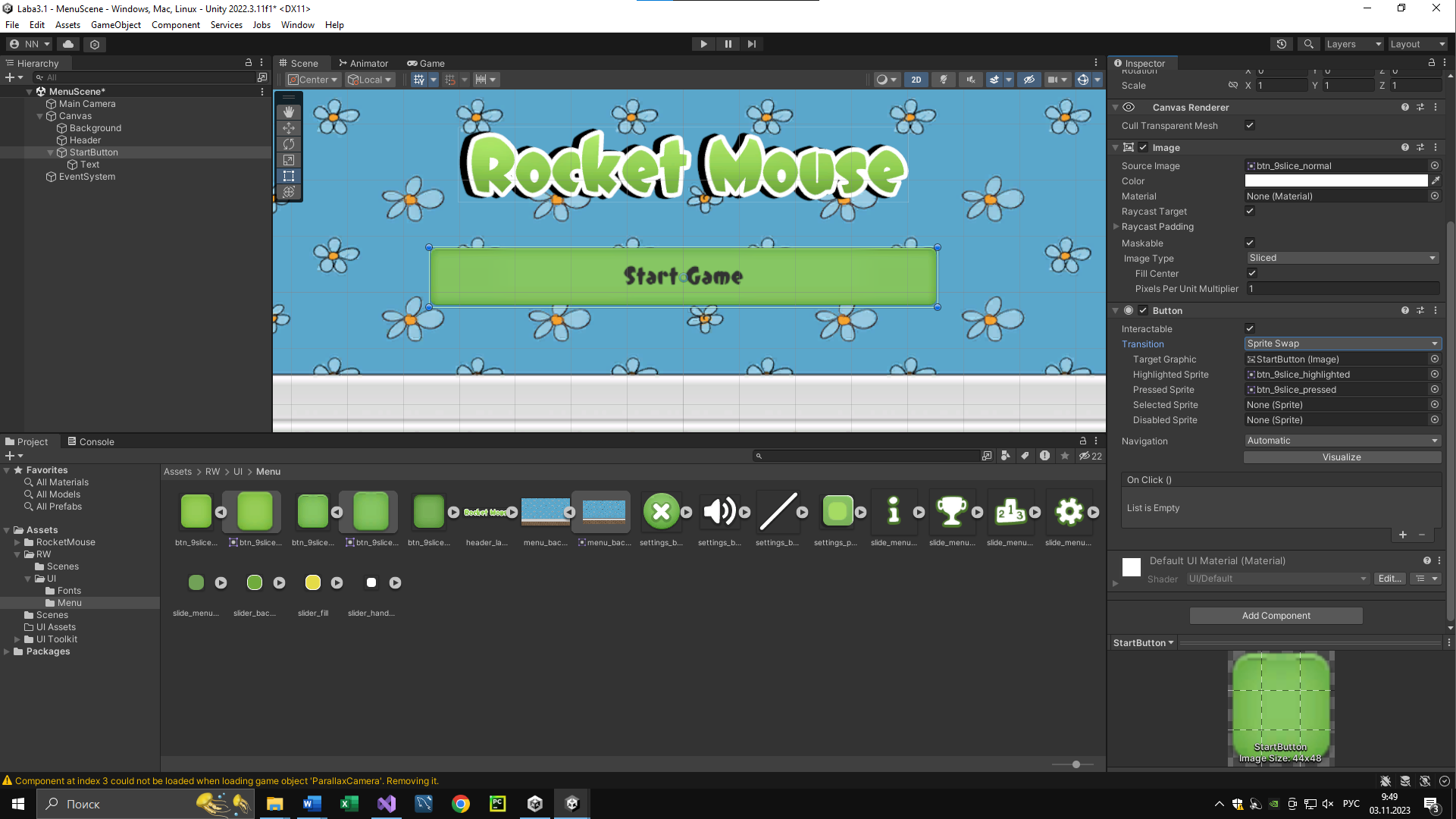
Начал настраивать кнопку



Настроил внешний вид кнопки



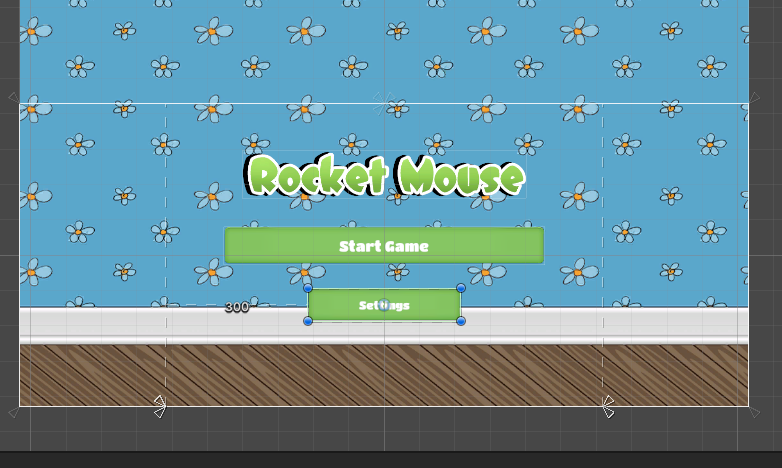
Настроил спрайты для кнопок



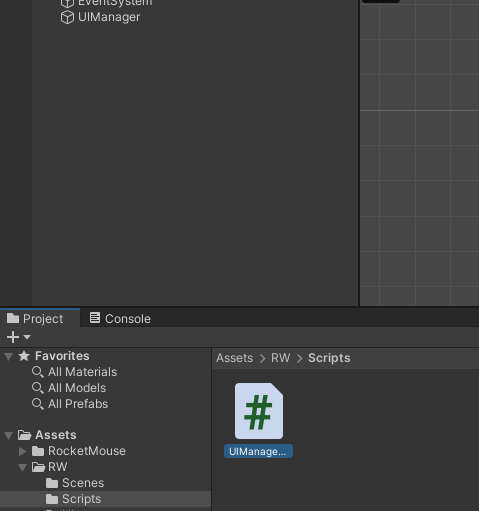
Настроил внешний вид кнопки



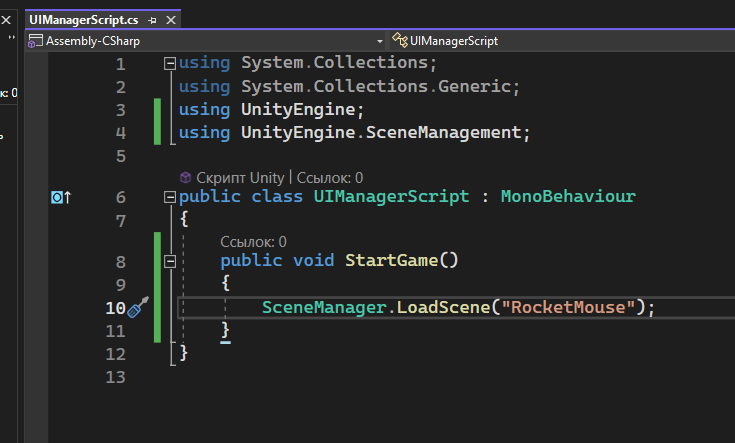
Настроил внешний вид текста кнопки



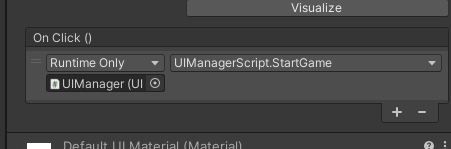
Добавил кнопку настроек



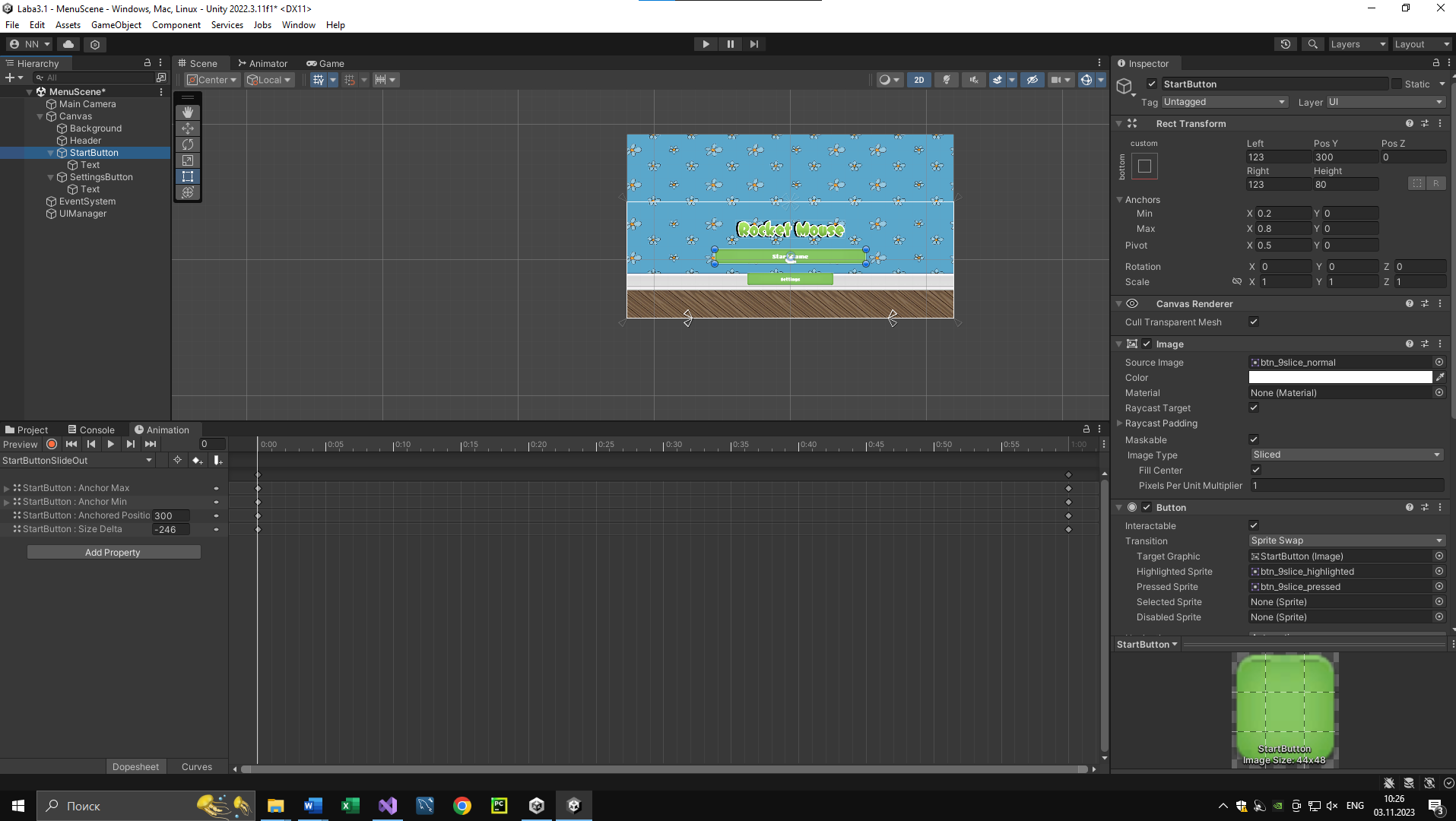
Создал пустой объект UIManager и добавил новый скрипт



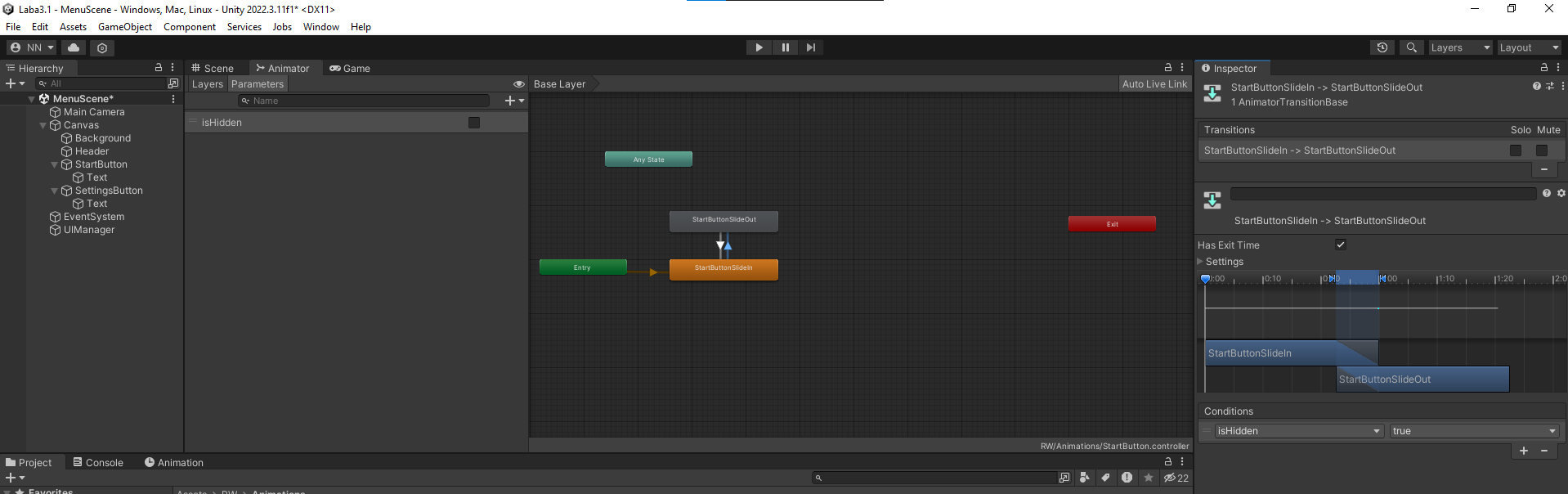
Написал этот код



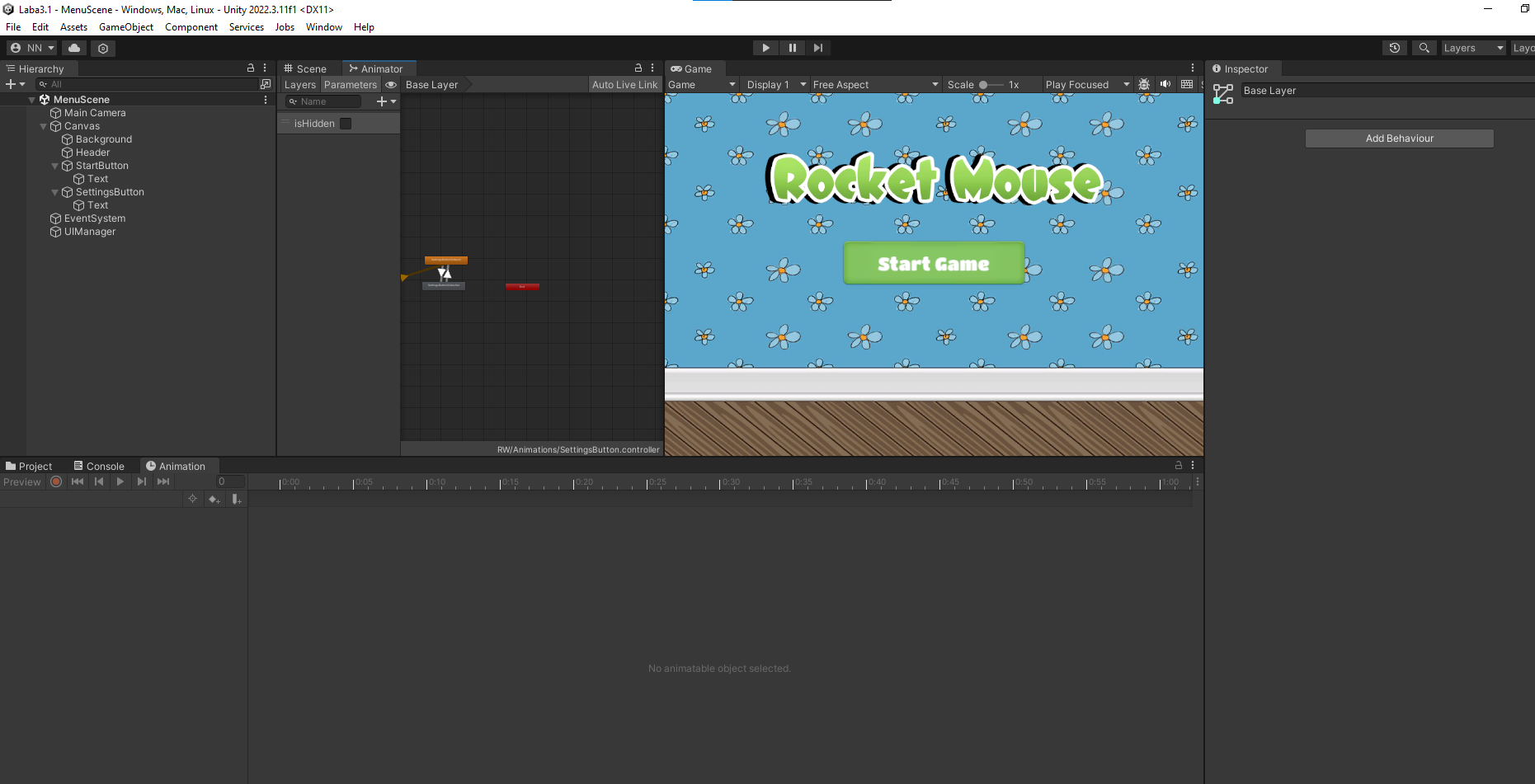
Настроил OnClick() для кнопки Start



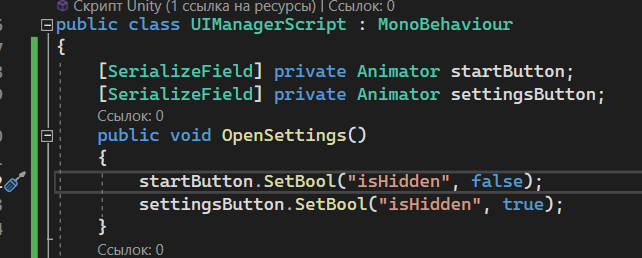
Создал анимацию для кнопки



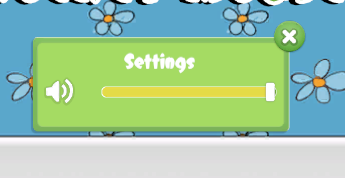
Настроил анимации в аниматоре



Добавил аналогичную анимацию для кнопки настроек



Добавил в класс менеджера приватные поля startButton и settingsButton. Добавил метод OpenSettings



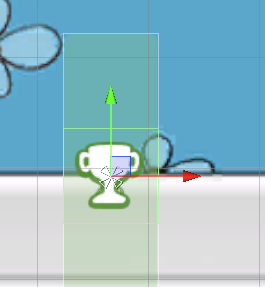
Полностью создал и настроил меню настроек



Добавил кнопку для SlideMenu



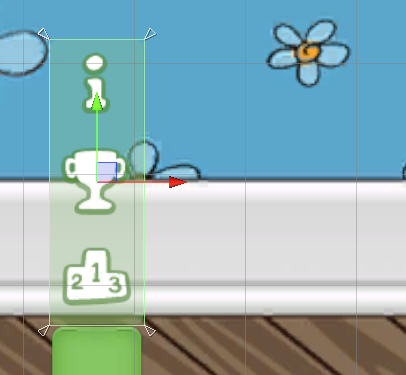
Добавил маску и кнопку About



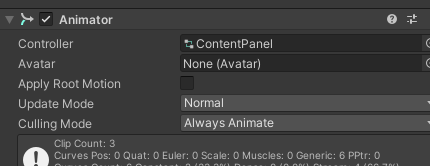
Добавил кнопку Achievements



Добавил кнопку Leaderboard



Добавил Vertical Layout Group

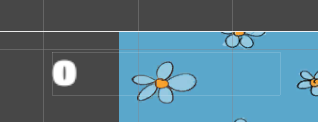


Сделал анимацию для SlideMenu



Доделал скользящее меню

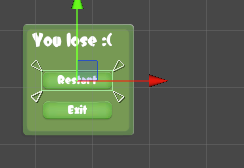


Настроил изображение шестерёнки и создал для него анимацию вращения

Добавил текст на сцену с игрой



Отобразил текст на сцене



Создал RestartDialog



Сделал диалоговое окно(кнопки работают)