

Техническое задание  
по разработке приложения  
с графическим интерфейсом

## Оглавление

### **1. Введение**

### **2. Общие сведения**

2.1 Назначение программы

2.2 Используемые технологии

### **3. Задание**

3.1 Требования к программе или программному изделию

3.1.1 Требования к функциональным характеристикам

3.1.2 Требования к дизайну

## 1. Введение

Данное техническое задание описывает требования по разработке приложения с графическим интерфейсом

## 2. Общие сведения

### 2.1 Назначение программы

Программа предназначена для тестирования скорости и точности печати

### 2.2 Используемые технологии

- Язык программирования Python
- Библиотека для создания графических интерфейсов PyQt

## 3. Задание

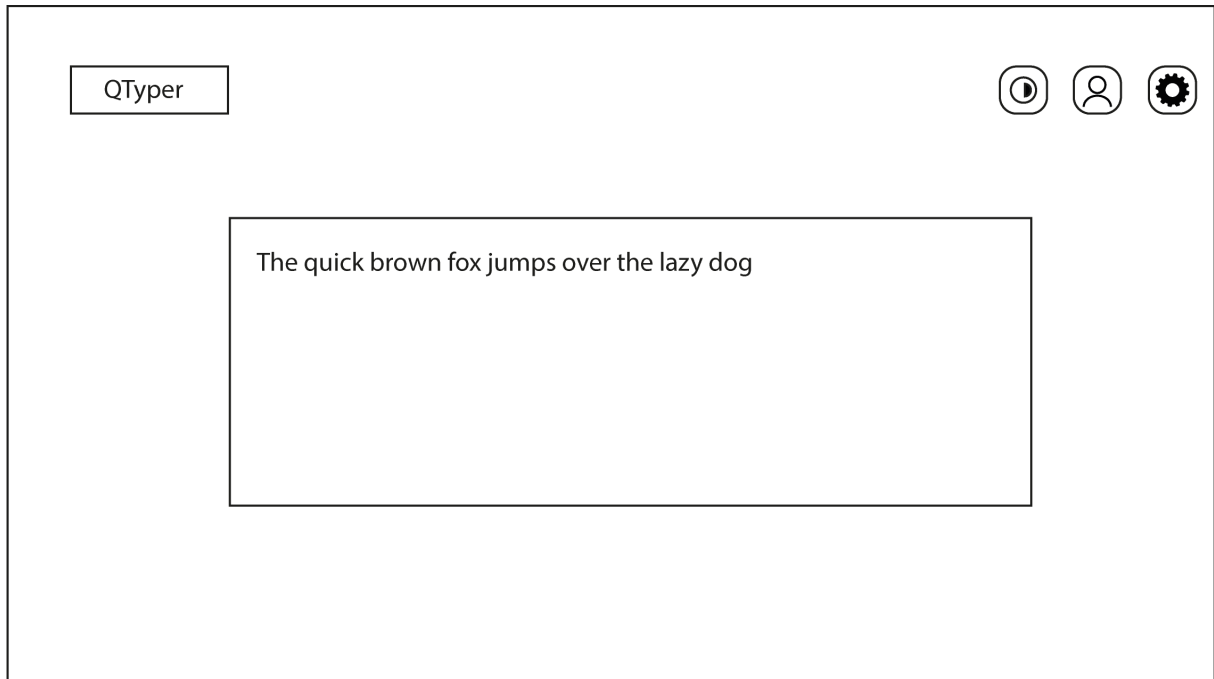
### 3.1 Требования к программе или программному изделию

#### 3.1.1 Требования к функциональным характеристикам

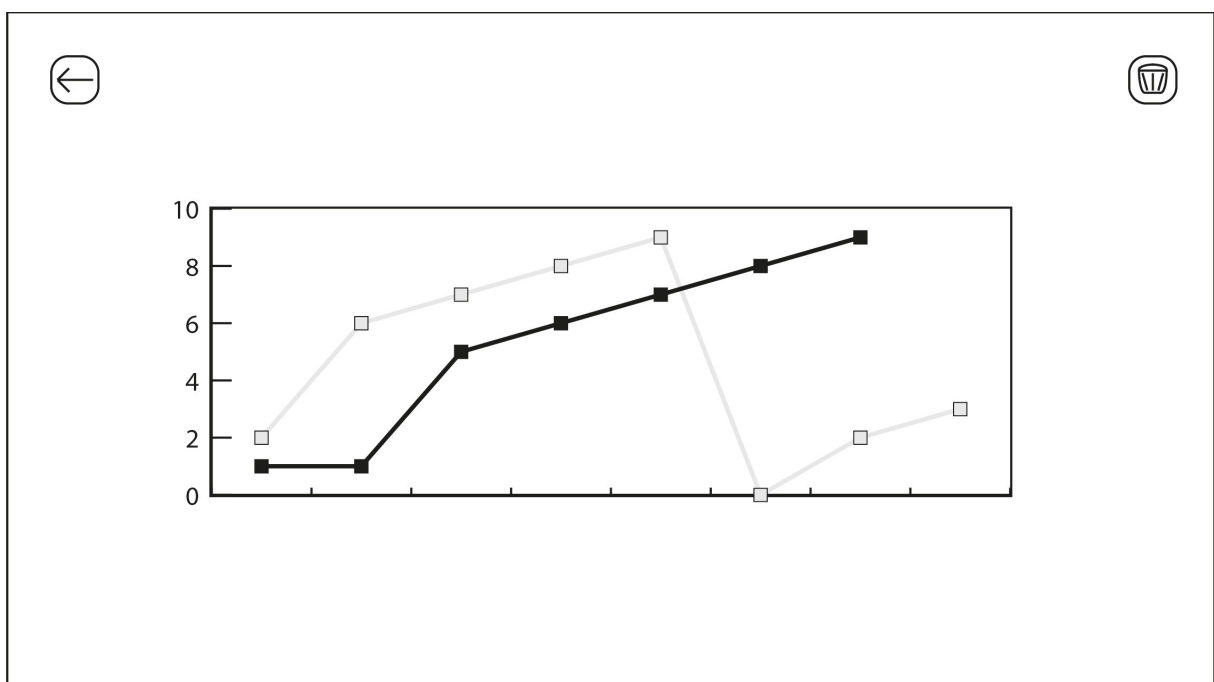
- Основное окно
  - Возможность начать новый тест
    - Выбор режима в секундах: 15/30/60/120
    - Выбор языка набираемых слов: русский/английский
    - Генерация слов в случайном порядке и их отображение
    - Отображение верности введенного символа
  - Расчет скорости и точности печати
  - Создание линейной диаграммы на основе полученных данных
  - Сохранение данных в базу данных
  - Кнопка для смены цветовой схемы (со светлой на тёмную и наоборот)
  - Кнопка для перехода в окно локального профиля
  - Кнопка для открытия окна настроек теста
- Окно локального профиля
  - Отображение линейной диаграммы на основе всех тестов
  - Кнопка для очистки истории всех пройденных тестов
    - Отображать всплывающее окно с вопросом "Удалить все данные?"
      - Кнопка "удалить"
        - Удалять все данные из базы данных при нажатии на кнопку
        - Закрыть всплывающее окно
      - Кнопка "отменить"
        - Закрыть всплывающее окно при нажатии на кнопку
- Окно настроек теста
  - Кнопка закрытия окна
  - Выпадающее меню для выбора режима теста

- Выпадающее меню для выбора языка

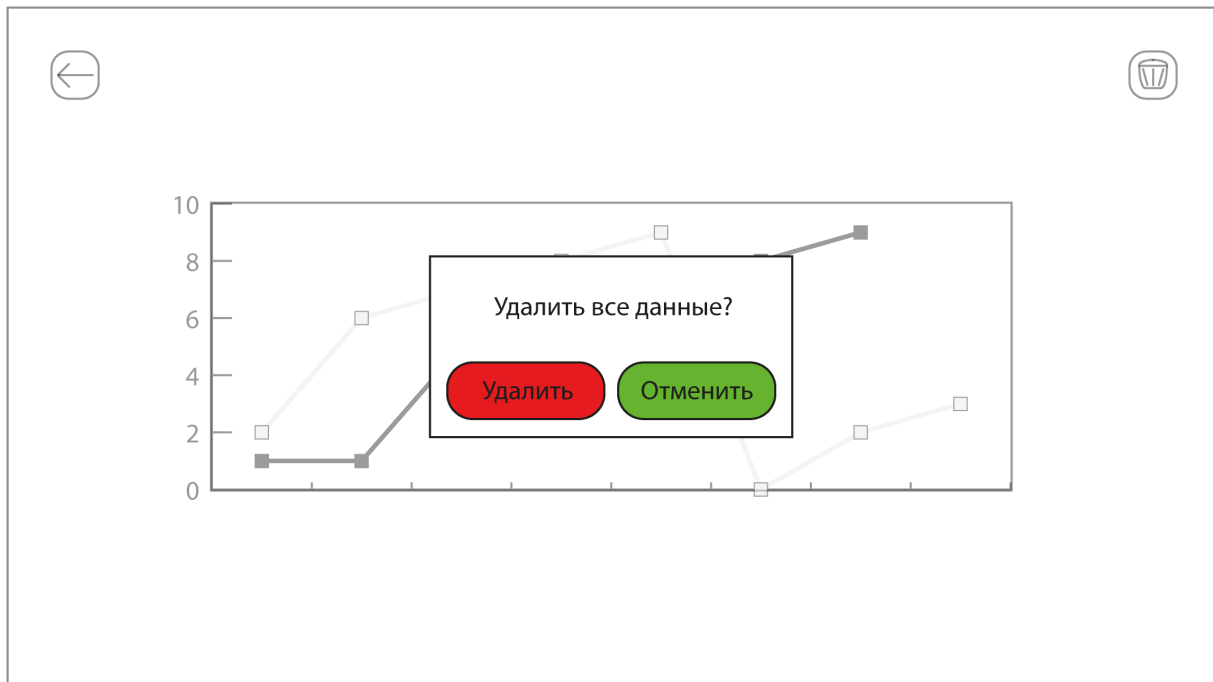
### 3.1.2 Требования к дизайну



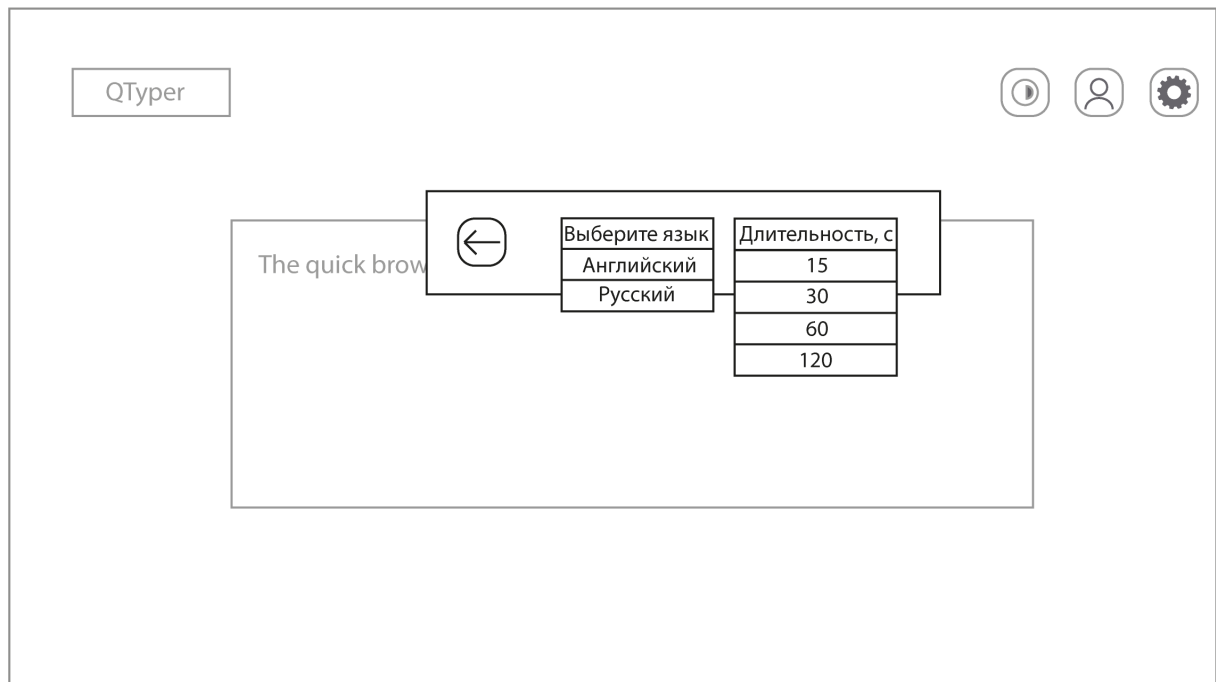
- Основное окно приложения
  - Левый верхний угол
    - Расположить название программы: "QTyper"
  - Посередине необходимо расположить сгенерированные слова
  - Правый верхний угол
    - Кнопка смены цветовой схемы
    - Кнопка для перехода в окно локального профиля
    - Кнопка для перехода в окно настроек теста



- Окно локального профиля
  - Левый верхний угол
    - Кнопка округлой формы для возврата в основное окно
  - Центр
    - Линейная диаграмма на основе всех пройденных тестах
  - Верхний правый угол
    - Кнопка для очистки истории всех пройденных тестов



- Всплывающее окно при нажатии на кнопку очистки
  - Сверху необходимо расположить вопрос: "Удалить все данные?"
  - Снизу расположить две прямоугольные кнопки
    - Удалить
      - Кнопка должна быть красного цвета
    - Отменить
      - Кнопка должна быть зеленого цвета



- Окно настроек теста
  - Левый верхний угол
    - Кнопка округлой формы для закрытия окна
  - Центр
    - Справа расположить выпадающее меню для выбора режима теста
    - Слева расположить выпадающее меню для выбора языка