

## Coda di Pazienti

L'obiettivo di questa esercitazione è implementare una struttura dati di tipo coda utilizzando i template in C++. La coda dovrà supportare le operazioni di ``enqueue`` (inserimento) e ``dequeue`` (rimozione).

Inizierete definendo una classe ``Patient`` che rappresenta un paziente in una coda di attesa di un ospedale. La classe dovrà includere almeno tre attributi: un identificatore univoco del paziente (``id``), il nome del paziente (``name``) e la condizione medica del paziente (``condition``). Includete un costruttore, i metodi `getter` e `setter`, e un metodo per stampare le informazioni del paziente.

Successivamente, implementerete una classe template ``Queue<T>`` che rappresenta una coda. Questa classe dovrà supportare le operazioni di inserimento (``enqueue``), rimozione (``dequeue``), e un metodo per verificare se la coda è vuota (``isEmpty``). Dovrete anche implementare una procedura speciale per l'inserimento di pazienti "raccomandati" che permetta loro di guadagnare (al più) tre posizioni nella coda. Questo dovrà essere fatto utilizzando esclusivamente le operazioni ``enqueue`` e ``dequeue``, in modo da mantenere l'ordine originale degli altri pazienti.

Nel ``main()``, dovrete creare alcune istanze della classe ``Patient`` e aggiungerle alla coda, includendo anche alcuni pazienti raccomandati. Eseguirete le operazioni di inserimento (``enqueue`` e ``enqueuePriority`` per i pazienti raccomandati) e di rimozione (``dequeue``), e stampare le informazioni dei pazienti man mano che vengono rimossi dalla coda.

Testare il programma per assicurarsi che le operazioni funzionino correttamente e che le informazioni dei pazienti siano stampate come previsto.