



Calculadora

Isadora Vanço | isadora.vanco00@uel.br
Universidade Estadual de Londrina

Tutorial de Computer Society

Certo dia, Vanilda estava em sua aula de Algoritmos fazendo um dos exercícios de uma lista de Pré-Cálculo, dentre os conteúdos abordados nela, haviam equações com operações de adição, subtração, multiplicação, divisão, exponenciação, raiz quadrada e logaritmo. Como a lista valia nota e sua aula estava prestes a acabar, ela precisava de agilidade nos cálculos, e para isso, resolveu programar uma calculadora para lhe auxiliar. Entretanto, ficou tão desesperada que não terminou a tempo a tarefa. Mas negociando com o professor de Cálculo, chegaram ao acordo de que caso o programa fosse terminado e incluísse todas as possíveis operações que existem na lista, a nota de Vanilda seria integral. Sua missão é criar o algoritmo de uma calculadora com as operações necessárias que ajude nossa amiguinha a ter nota máxima.

O projeto deverá ser desenvolvido utilizando a linguagem de programação C, mostrando para o usuário um menu de opções com as operações e após a escolha, ler dois números com ponto flutuante para fazer a operação. Ao longo desse programa, serão aplicados conceitos fundamentais de programação em C, como **estruturas condicionais**, **loops** e **manipulação de variáveis**. A criação de uma calculadora funcional não apenas aprimora as habilidades de programação, mas também oferece uma oportunidade valiosa para entender a lógica por trás das operações matemáticas.

Sugestões para implementação bônus: armazenar o histórico de equações realizadas em um arquivo (.txt).