CodelT Sprint: Spring - 2nd Project | 2025.04.16-2025.05.12

### The 2nd CodelT Sprint project



모두의 뉴스

# 프로젝트 소개

- 다양한 뉴스 API를 활용하여 최신 뉴스 콘텐츠 제공
- 사용자 간 의견을 나눌 수 있는 소통 중심의 소셜 기능 탑재
- 개인 관심사 기반 맞춤형 뉴스 추천 기능을 통해 정보 탐색 효율 향상

## 개발환경및사용스택

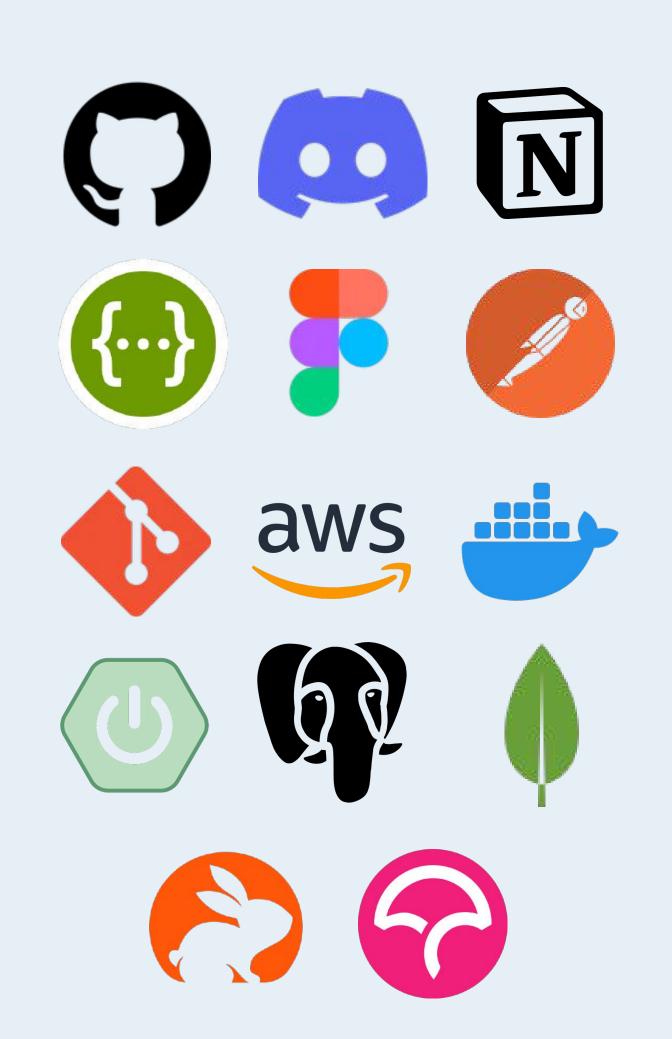
GitHub | Discord | Notion

Swagger | Figma | Postman

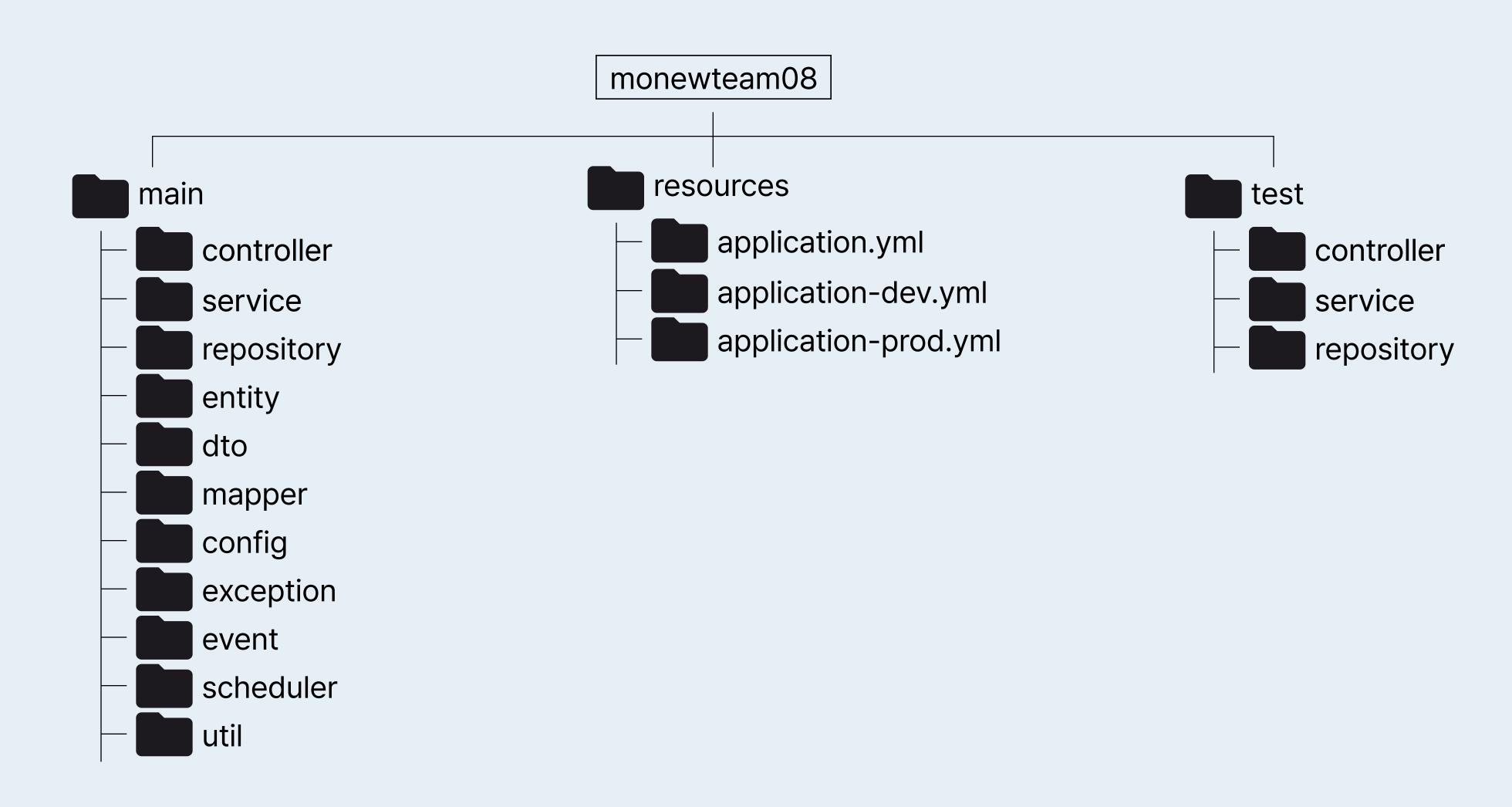
Git | AWS | Docker

SpringBoot | PostgreSQL | MongoDB

CodeRabbit | Codecov



# 프로젝트 구조



## 팀원소개및역할



한상은

팀장, CI/CD 파이프라인, 사용자 관리, 활동 내역 관리



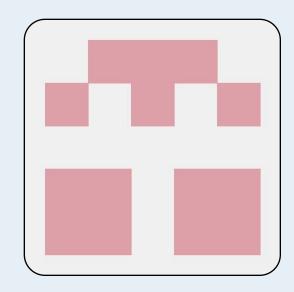
신은섭

DB 관리 뉴스 기사 관리



박태식

관심사 관리, 시연 영상



김창우

테스트 관리 댓글 관리, 알림 관리

# 협업방식

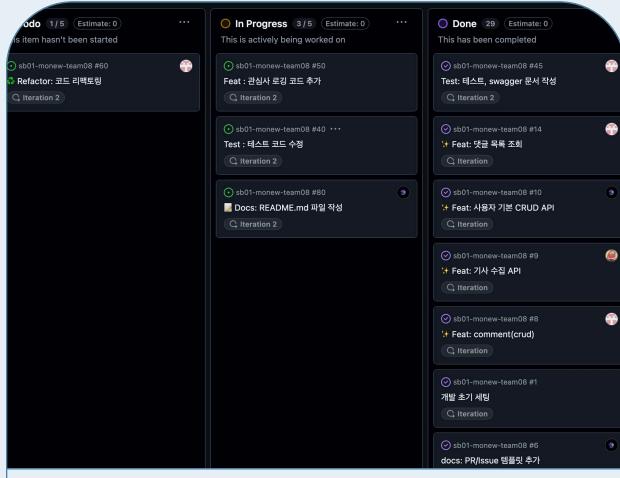
- 노션 이용한 희의록 관리
- 깃허브 프로젝트 보드를 이용한 일정 관리
- 매일 9시 데일리 스크럼: 오늘 할일 공유
- 매일 6시 PR 리뷰 및 질의응답: 코드 리뷰 진행
- 코드리뷰 자동화(Coderabbit) 활용



노션:회의록 작성



데일리 스크럼 진행



깃허브: 프로젝트 보드 관리



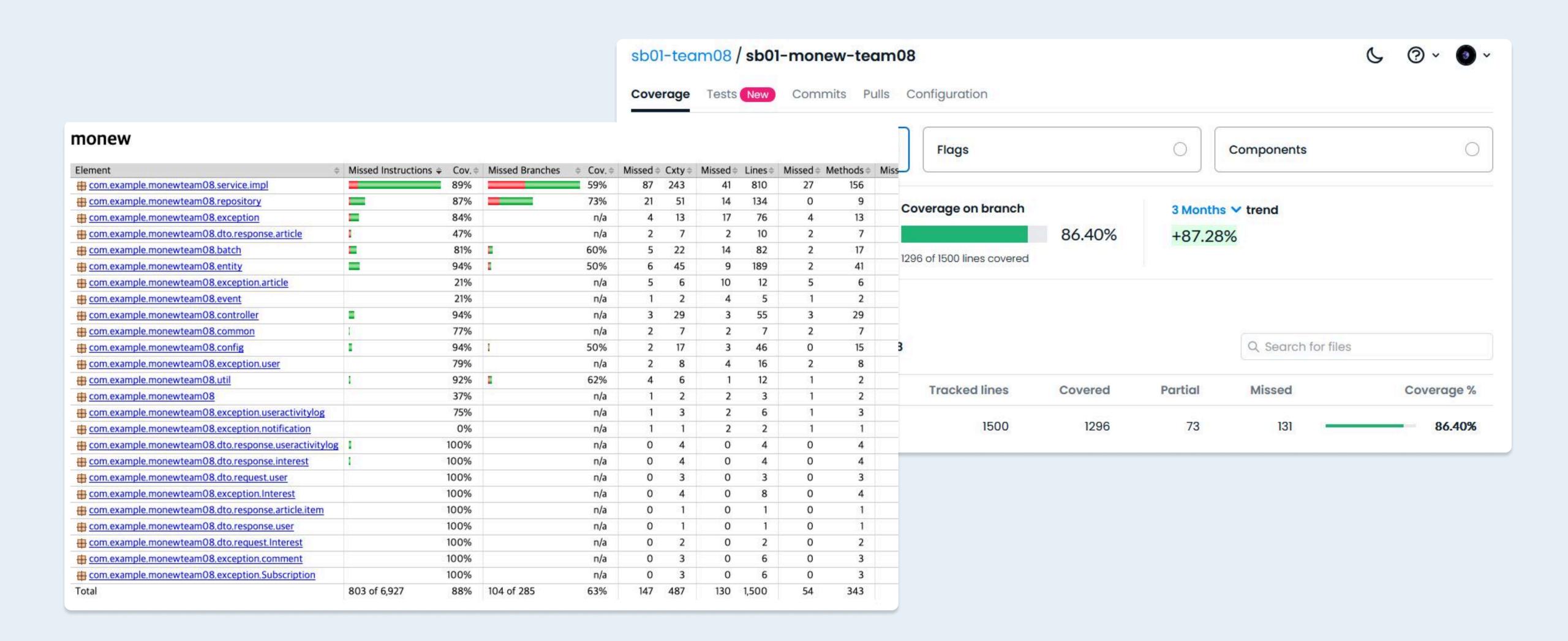
# API 명세서

관심사 관리 관심사 관련 API
GET /api/interests 관심사 목록 조회
POST /api/interests 관심사 등록
DELETE /api/interests/{interestId} 관심사 물리 삭제
PATCH /api/interests/{interestId} 관심사 정보 수정
POST /api/interests/{interestId}/subscriptions 관심사 구독
DELETE /api/interests/{interestId}/subscriptions 관심사 구독 취소
뉴스 기사 관리 뉴스 기사 관리 API
GET /api/articles 기사 목록 조회
DELETE /api/articles/{articleId} 기사 논리 삭제
POST /api/articles/{articleId}/article-views 기사 뷰 등록
DELETE /api/articles/{articleId}/hard 기사 물리 삭제
GET /api/articles/restore 뉴스 복구
GET /api/articles/sources

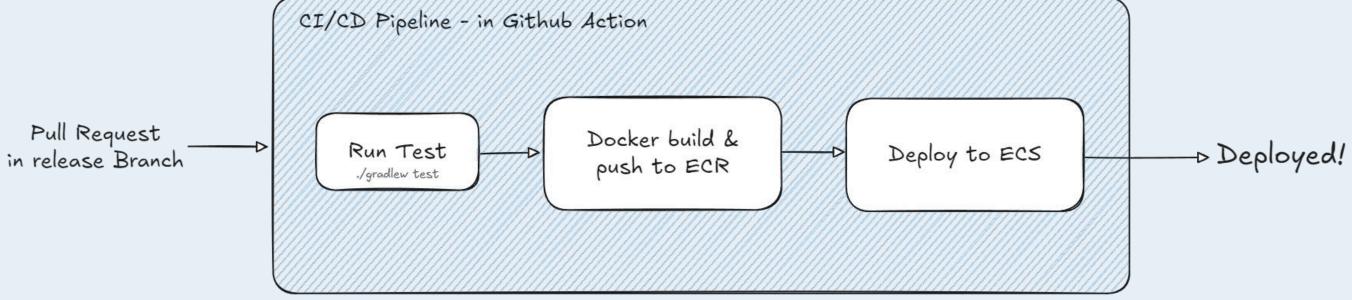


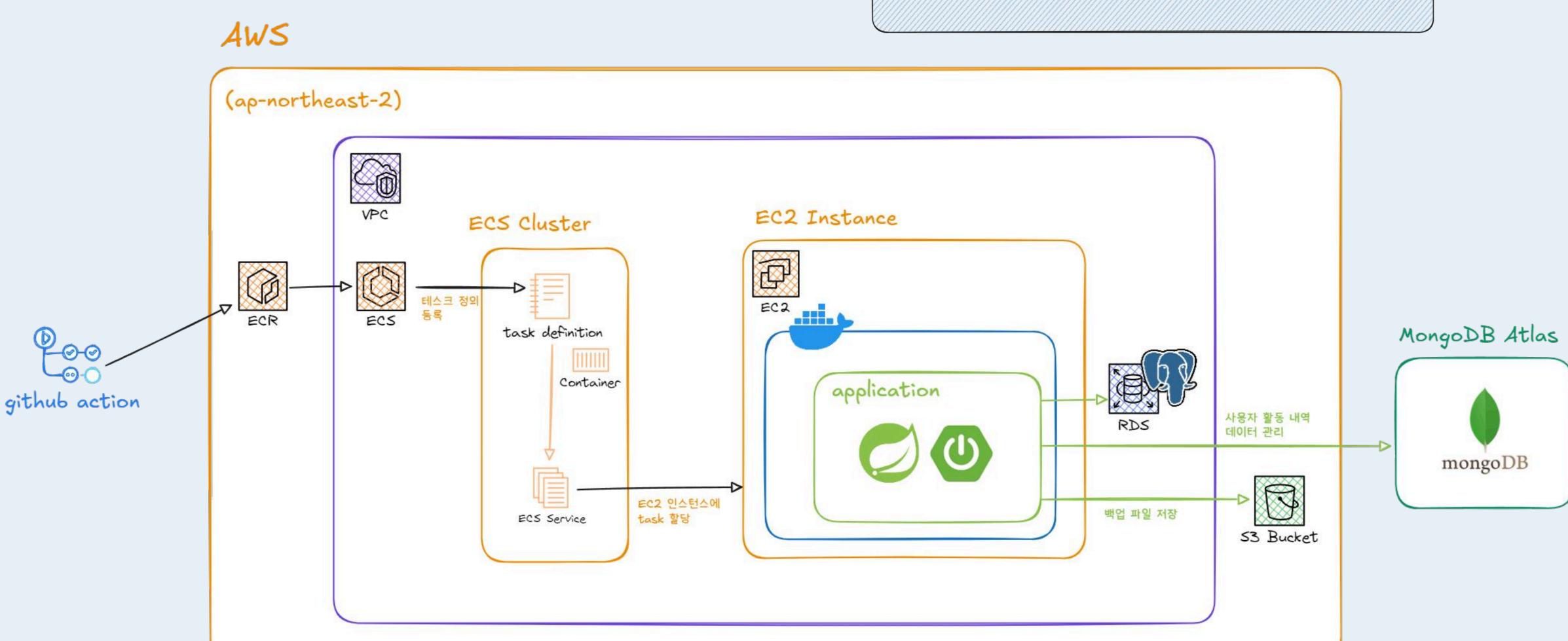
### TDD 주도 개발

87%에 달하는 높은 테스트 커버리지 달성

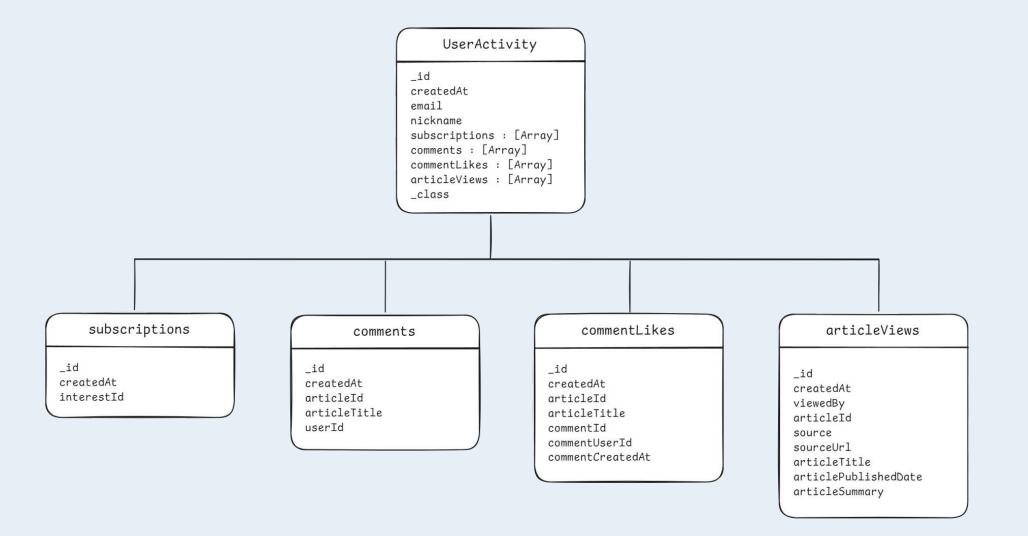


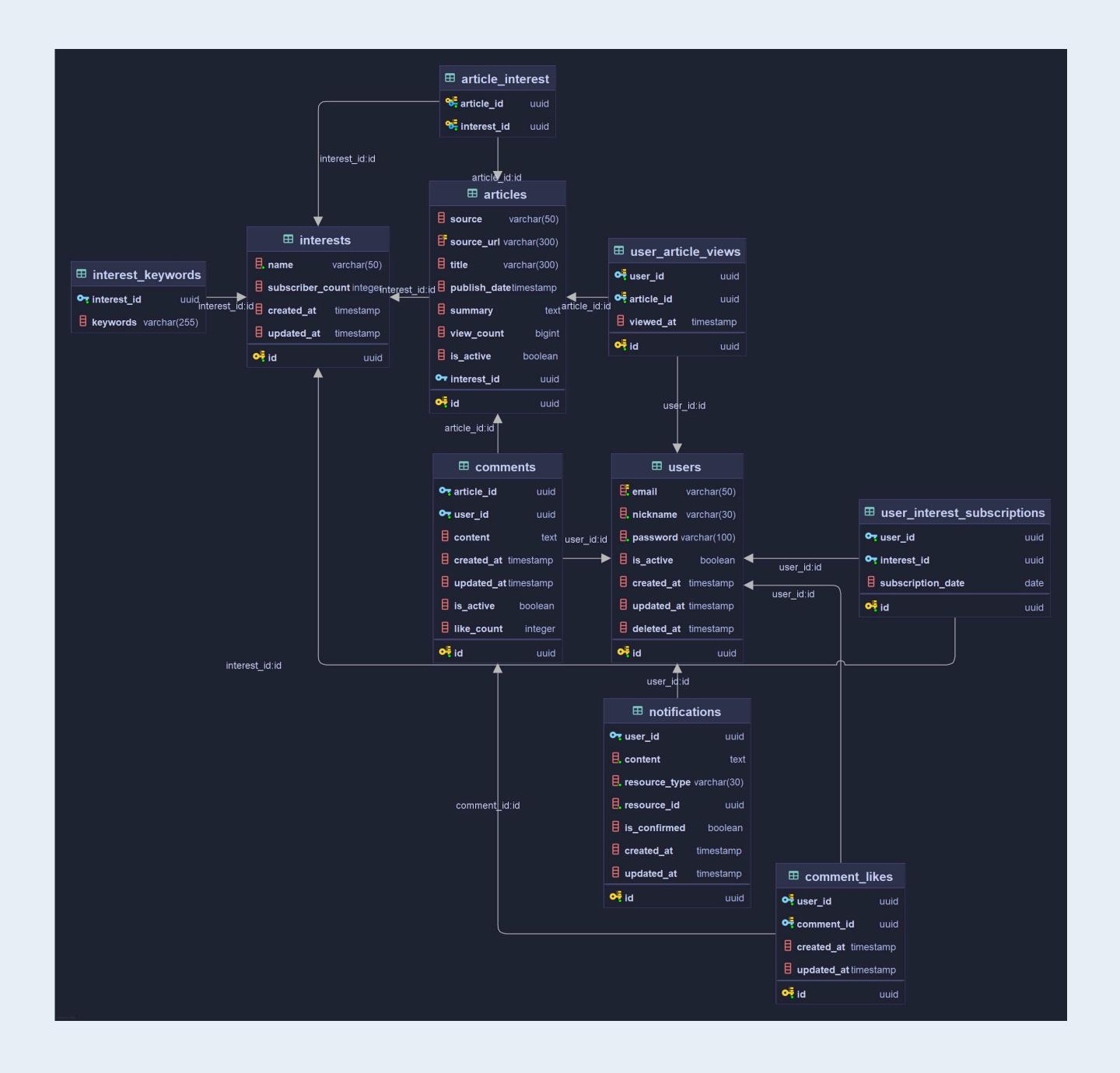
## 배포파이프라인





## ERD 다이어그램





# 시면 영상

# 시연링크

### 트러블 슈팅#1

### 활동 내역 관련 N+1 문제 및 과도한 쿼리 호출

#### 발생 원인

MongoDB는 변동이 적은 정적인 데이터만 저장, 자주 바뀌는 동적인 데이터(좋아요 수, 조회 수 등)은 요청 시점에 직접 조회하여 응답. 사용자 활동 내역 조회 과정에서 과도한 쿼리 요청 및 N+1 문제가 발생함

#### 해결 방법

- 1. ID 리스트 기반 일괄 조회로 쿼리 호출 구조 변경
- 2. N+1이 생기는 데이터는 Fetch Join을 통해 즉시 로딩 처리

#### 개선 사항

- 쿼리 호출 구조를 변경하며 약 65%(20→7)의 쿼리 요청 수 개선
- 관심사 키워드에서 발생하던 N+1 문제를 Fetch Join을 통해 해결

#### 배운점

데이터 설계와 쿼리 전략을 함께 고려하는 것이 중요하다는 점을 다시금 깨달았다. 특히, 원하는 기능을 구현하기 위해 시스템적으로 어떤 데이터 흐름과 조회 방식이 필요한지를 정확히 파악하는 역량의 중요성을 체감했다.

#### 댓글 좋아요 중복 방지 처리

#### 발생 원인

user\_id와 comment\_id 조합에 대한 DB 유니크 제약이 없음 서비스 로직에서 중복 요청에 대한 검증 로직 미흡

#### 해결 방법

- 1. 데이터베이스 테이블에 (user\_id, comment\_id)에 대한 UNIQUE 제약 추가
- 2. 서비스 레이어에서 좋아요 요청 시 중복 여부를 먼저 확인하는 로직 보완

#### 개선 사항

- API 설계를 idempotent하게 개선하여 같은 요청이 여러번 들어와도 시스템 상태가 일관되도록 구현
- 데이터 무결성을 로직에만 의존하지 않고, DB제약 조건으로 이중 방어

#### 배운점

비즈니스 로직 외에도 DB 수준에서 무결성 보장이 중요함 RESTful API는 반복 호출에 대한 동일한 결과를 보장하도록 idmpotent하게 설계해야 함

## 트러블 슈팅#2

### 네이버 기사 수신 시 Spring에서 최신 기사를 받아 오지 못하는 문제

#### 발생 원인

UriComponentsBuilder.toUriString() 사용 후
RestTemplate.exchange()에서 전달된 URI를 다시 인코딩
→ 쿼리 파라미터가 이중 인코딩되어 네이버 서버가 요청을 다르게 처리함

#### 해결 방법

- 1. toUriString() 대신 .build().toUri()로 URI를 생성해 이중 인코딩 문제를 방지
- 2. 직접 URI 작성 후 URI.create()으로 변환

#### 개선 사항

• 1번 방법으로 문제 해결 Spring 권장 방식이고 URI.getQuery() 등을 통해 파라미터를 검증할 수 있기 때문

#### 배운점

라이브러리의 내부 동작을 이해하는 것이 중요함

### React 새로고침 시 화이트페이지(404) 발생

#### 발생 원인

React Router 설정이 서버와 연동되지 않아, 새로고침시 서버가 해당 경로를 인식하지 못함.

#### 해결 방법

- 1. BrowserRouter 대신 HashRouter 적용
- 2. 서버 경로 요청을 클라이언트 라우터로 연결

#### 개선 사항

• 2번 방법으로 문제 해결 서버가 먼저 API로 판단해 404를 리턴하지 않고, React SPA를 열어준 다음 클라이언트 라우팅이 완료된 후 필요한 시점에 API를 호출하도록 흐름을 수정

#### 배운점

프론트엔드와 같이 소통하며 개발한다면 HashRouter 훅, 설정 연동을 하면 좀 더 좋은 방향으로 해결 가능할 것이나, 현재는 소통이 불가능하고, 프론트페이지를 수정하면 가능하기는 하지만 백엔드를 배우는 입장에서는 백엔드 내에서 개선하는 것이 좋다고 생각하여 적용





### ▼ 잘한 점

CI/CD, S3 연동, 커서 페이지네이션 등 실무에 가까운 기술 스택을 적극 도입

GitHub Actions 기반 자동 테스트 및 배포 파이프라인을 통해 개발 → 배포 전 과정 자동화 경험

테스트 코드를 적극적으로 사용해서 안정적인 개발을 한 점 (전체 코드 커버리지 87%)



### ⚠ 아쉬운 점

인덱스를 활용해보고 싶었는데, 시간 상 바로 MongoDB로 전환하게 된 점 코드래빗 세팅 적용이 잘 안돼서 기대하던 만큼의 활용을 하지 못했던 점 (그래도 도움은 많이 됨)



### ♀ 느낀점

기능 구현보다도 사전 설계와 팀 내 커뮤니케이션의 중요성을 깊이 체감함

익숙하지 않은 기술 스택도 직접 다뤄보며, 실무에 필요한 역량과 자신감을 쌓을 수 있었음

무엇보다도, 협업 프로젝트를 통해 개발을 단순 구현이 아닌 실제 서비스 운영 관점에서 바라보게 됨

# Q&A

### THANK YOU

배포링크