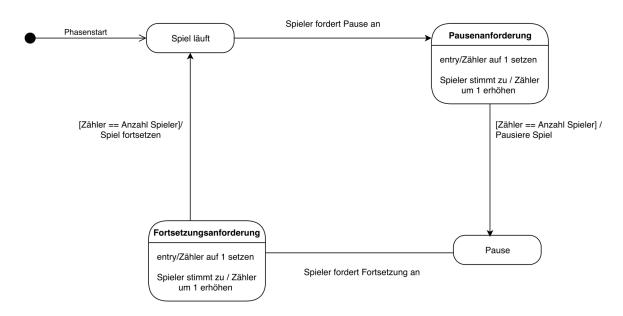
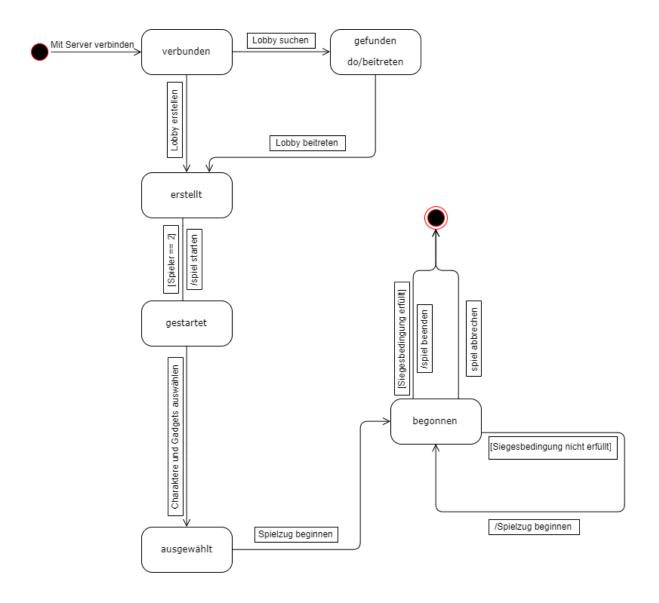
8. Zustandsdiagramme

Phasenstart Warten auf Spieler Spielfiguren auswahl entry/Spielfiguren = 3 zufällige aus Vorrat Gadget auswahl entry/Gadgets = 3 zufällige aus Vorrat

Pausierung





Zugphase

