|  |
| --- |
| Rapport |

Rubrik

*Underrubrik*

|  |
| --- |
| *Författare:* Samuel Berg  *Termin:* Ht 23  *Kursnamn:* Teknisk kommunikation  *Kurskod:* 1ZT010 |



Sammandrag

Skriv in abstrakt (ca 200 ord)

Nyckelord

Skriv in nyckelord

Innehåll

1 Inledning I

1.1 Syfte och frågeställningar I

1.2 Metod och material I

2 Resultat II

2.1 Underrubrik II

2.2 Underrubrik II

3 Diskussion och slutsatser IV

Referenser V

# Inledning

Mjukvaruutvecklare är intresserade av att förbättra och utveckla både befintliga och nya verktyg. Detta för att öka produktiviteten~~,~~ förenkla arbetssituationen ~~samt~~ de olika procedurerna vid programmering.

~~Det~~ denna litteraturstudie kommer att ~~kolla~~ närmare ~~på~~ ~~är~~ påverkan av *Docker* och *containers* (containrar) jämfört med virtuella datorer (VMs) inom mjukvaruutvecklings branschen. Då man arbetar vid en lokal enhet exempelvis en dator ~~så~~ använder enheten generellt endast ett operativsystem vilket i många fall kan vara begränsande vid programmering. ~~På grund av detta~~ har virtuell teknik utvecklats~~.~~ ~~Virtuell teknik~~ ger användaren möjlighet att köra flera olika operativsystem och applikationer samtidigt på en enda fysisk enhet~~,~~ arbetet kan då köras på det så kallat gäst-operativsystemet (gäst-OS) i stället för värd-operativsystemet (värd-OS) . Värd-OS är det operativsystem (OS) som den fysiska enheten använder.

En av klassifikationerna delar in dessa tekniker i två klasser. För det första, traditionell virtualisering, där en komplett virtuell maskin används, använder denna klass en komplett hårdvaruemulering, ovanpå detta ett komplett operativsystem installerat. Den andra klassen kallas containerisera eller ofta *Lightweight-Virtualization* [1]*.*

## Syfte och frågeställningar

I denna litteraturstudie kommer två olika typer av virtuell teknik att jämföras, containrar och VMs. ~~Orsak till detta val är att~~ dessa två system ~~är~~ de i nuläget mest primära inom programmering. Målet med studien är att få en bättre förståelse för vad olika virtuella tekniker har att ge och undersöka eventuella säkerhetsrisker. Det är även önskvärt att kunna undersöka de skillnaderna mellan de två systemen men också att upptäcka fördelar och nackdelar med respektive system. I denna litteraturstudie kommer vi att fokusera på följande frågeställningar:

FS1: Vad är skillnaderna mellan containers och virtuella datorer (VMs) inom mjukvaruutveckling.

FS2: Vilka säkerhetsrisker har tillkommit med

containers jämfört med VMs.

## Metod och material

Beskriv rapportens metod och material

# Resultat

Metatext

## Underrubrik

Skriv dina resultat i förhållande till frågeställning 1

## Underrubrik

Skriv dina resultat i förhållande till frågeställning 2 osv.

# Diskussion och slutsatser

# Referenser

[1] A. Abuabdo and Z. A. Al-Sharif, "Virtualization vs. Containerization: Towards a Multithreaded Performance Evaluation Approach," 2019 IEEE/ACS 16th International Conference on Computer Systems and Applications (AICCSA), Abu Dhabi, United Arab Emirates, 2019, pp. 1-6, doi: 10.1109/AICCSA47632.2019.9035233.