

Projekt_RIP - Mobile

Michał Gałęzyka

Styczeń 2023

1 Opis funkcjonalny systemu

Celem "Projektu_RIP - Mobile" było utworzenie mobilnej aplikacji łączącej się z wcześniej utworzonym api. Pobiera ona potrzebne dane z wystawionych endpointów

Założeniem posiadania osobnej aplikacji mobilnej w tym celu jest umożliwienie użytkownikom korzystania z planu zajęć w przystępnej formie nie ważne od miejsca, w którym się znajdują.

2 Streszczenie opisu technologicznego

Kotlin jest językiem przystosowanym pod pisanie aplikacji mobilnych na androida. Jest używany przez większość profesjonalistów zajmujących się tym tematem więc jest to dość oczywisty wybór jeśli bierzemy pod uwagę aplikację, działającą na tym systemie. Poza tym na zajęciach na uczelni mieliśmy się okazję z nim zapoznać więc była to doskonała okazja aby poszerzyć wiedzę na jego temat.

Retrofit jest paczką dla Kotlin'a, która ułatwia pracę z api. Pozwala ona na uproszczenie kodu z jednoczesnym zwiększeniem wydajności. Zwalnia też to programistę z konieczności pamiętania o wszystkich szczegółach, co pozwala ograniczyć występujące błędy.

Jetpack Compose jest paczką dla Kotlin'a upraszczającą tworzenie na nim interfejsu użytkownika. Skracą ona czas wymagany na utworzenie interfejsu jednocześnie pozwalając na uproszczenie kodu i zwiększenie wydajności.

. Gson to biblioteka Kotlin do konwersji obiektów Kotlin'owych na odpowiednik JSON, a także ciąg JSON na równoważny obiekt Kotlin'owy.

3 Instrukcję lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu

3.1 Postawienie systemu lokalnie

Wymagane oprogramowanie:

Android Studio

Github Desktop – aby móc wprowadzać zmiany, bądź pobierać aktualizacje jeśli są potrzebne. (nie jest wymagany jeśli jest wbudowany w IDE, bądź jeśli ktoś posiada zainstalowany pakiet GIT do użytku poprzez terminal)

Jak postawić środowisko testowe ?

Wystarczy pobrać zawartość repozytorium oraz otworzyć jako projekt w Android Studio

4 Dokumentacja

Link do dokumentacji na naszych repozytoriach:

api: <https://github.com/sbacanski0730/RIP-Rewak-and-PUM-API/tree/main/documentation>

web: <https://github.com/sbacanski0730/RIP-Rewak-and-PUM-Web/tree/main/documentation>

mobile: <https://github.com/sbacanski0730/RIP-Rewak-and-PUM-Mobile/tree/main/documentation>

5 Wnioski projektowe

Tworzenie projektu używając języka, z którym wcześniej nie miało się zbyt wiele do czynienia potrafi być wyzwaniem. Zwłaszcza jeśli pod uwagę wejdą opóźnienia z innych części projektu ze względu na rzeczy, których nie da się przewidzieć. Dobrą pomocą w pisaniu projektu podczas uczenia się języka jest obszerna dokumentacja oraz różnego rodzaju poradniki.

Dzięki tego rodzaju pomocy pisanie projektu nie jest aż tak trudne jak mogło by się z pozoru wydawać. Przy tym poznanie nowego języka jest dobrym doświadczeniem na przyszłość oraz może pomóc na rynku pracy.