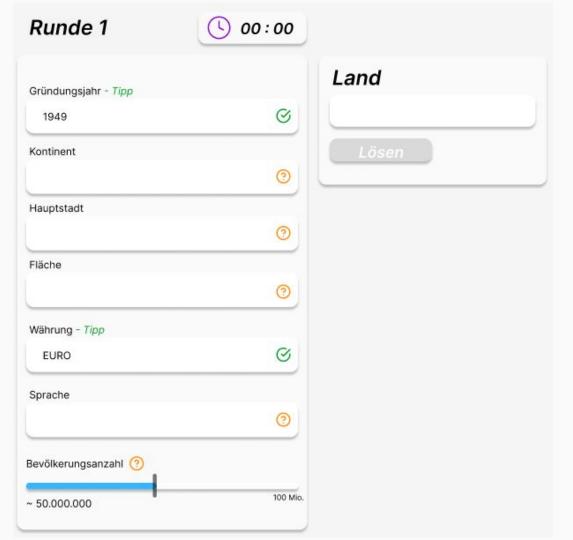


RESTful Webservices

Gruppe 1 - Länderspiel (aber nicht Fußball)

Spielmechanik

- Über Fakten Länder erraten
- Begriffe bereits als Tipps aufgedeckt
- → restliche Begriffe müssen zugeordnet werden
 - Land erraten/Wissen
 - → Land auf einer Karte identifizieren
 - Städte innerhalb des Landes auf Karte finden
 - ⇒ Anzahl Versuche/Distanz geht mit in die Punktzahl ein



Runde 1	<u>()</u> 01:20	
Gründungsjahr - Tipp		Land
1949	⊗	
Kontinent		Lösen
Europa	\otimes	
Hauptstadt		
Berlin	8	
Fläche		
357.000	km² ⊗	
Währung - Tipp		
EURO	8	
Sprache		
Deutsch	⊗_	
Bevölkerungsanzahl 🤡	,	
~ 82.000.000	100 Mio.	





Runde 2 - Geografische Lage des Landes



Runde 2 - Geografische Lage des Landes







Scoring System

- Schwierigkeitsgrad über: Anfängliche Tipps (aufgedeckte Lösungen)
- Scoring basierend auf
 - Zeit
 - Anzahl Versuche
 - Anzahl Tipps / Frage
 - o Richtige / Falsche
 - Distanz von geratener Lage zu tatsächlicher Lage
 - ⇒ Historie an Spielen + Gesamtpunktzahl → Rankings unter (authentifizierten) Nutzern

Nutzbare APIs

- GeoDBCities (Länder & Städte Informationen)
- <u>FlagsAPI</u> (Flaggen)
- REST Countries (Währung, Sprache, Hauptstadt, Demonym, ...)
- <u>Wikipedia</u> (generelle Informationen)
- Google Maps (Geografische Lage Raten + evtl. Lage von Streetview Bildern erraten, wie GeoGuessr)
- <u>DeepL</u> (evtl. Übersetzung der Quellen)





