

# Especificaciones

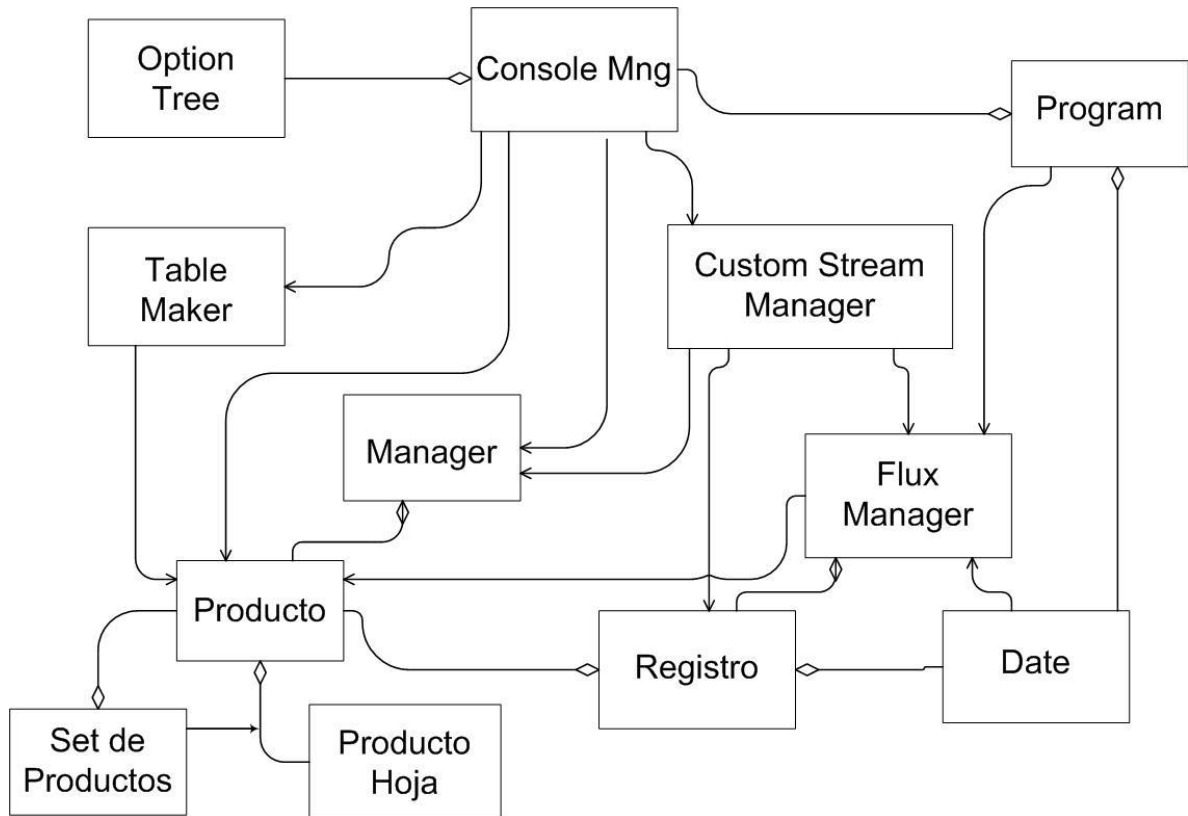
Integrantes:

Sebastián Bozzo

Sebastián Baixas

Matías Valenzuela

A continuación, la imagen corresponde al modelo de clases actualizado.



Se hicieron varios cambios con respecto a la entrega 1.

Se crearon muchas clases con la idea de desacoplar y de aislar funcionalidades para su desarrollo.

**Console Mng:**

Está a cargo de todo lo que corresponde a interacción con usuario a través de la consola.

**Option Tree:**

Es un soporte para que “Console Mng” pueda navegar sin problema alguno entre las opciones de los menús.

**Table Maker:**

Es una herramienta para crear tablas en la consola con formato preciso.

**Manager:**

Se encarga del manejo de las existencias de la empresa.

**Flux Manager:**

Clase estática en la que se guardan todos los movimientos de productos con sus fechas respectivas. Se puede calcular el balance con respecto a las transacciones.

**Date:**

Contiene la fecha mientras se ejecuta el programa, el usuario puede cerrar el mes contable para agregar productos con nuevas fechas.

**Custom Stream Manager:**

Clase que se encarga de serializar y guardar todas las existencias y los registros de la empresa. Posteriormente puede volver a cargarlos.

