

Eratostenovo sito

Sada ćemo se baviti rešavanjem sledećeg problema:

Problem 1. Za dati prirodan broj n , naći **sve** proste brojeve u segmentu $[1, n]$.

Ovaj problem je značajan jer je u mnogim zadacima iz teorije brojeva često potrebno na početku izgenerisati sve proste brojeve iz nekog segmenta ili prvih nekoliko prostih brojeva (tj. izvršiti takozvano “preprocesiranje”), a zatim ih koristiti u daljem radu. Već znamo da proverimo da li je dati prirodan broj n prost u složenosti $O(\sqrt{n})$ – ovo možemo iskoristiti i jednom for petljom (od 1 do n) pronaći sve proste brojeve u traženom segmentu. Za proveru da li je $i \in [1, n]$ prost, proveravamo najviše \sqrt{i} brojeva pa je ukupna složenost ovog pristupa

$$\sqrt{1} + \sqrt{2} + \dots + \sqrt{n} < \sqrt{n} + \sqrt{n} + \dots + \sqrt{n} = n\sqrt{n}$$

tj. složenost je $O(n\sqrt{n})$. Procena koju smo napravili nije previše gruba; može se pokazati da je suma $\sqrt{1} + \sqrt{2} + \dots + \sqrt{n}$ približno jednaka $\frac{2}{3}n\sqrt{n}$.

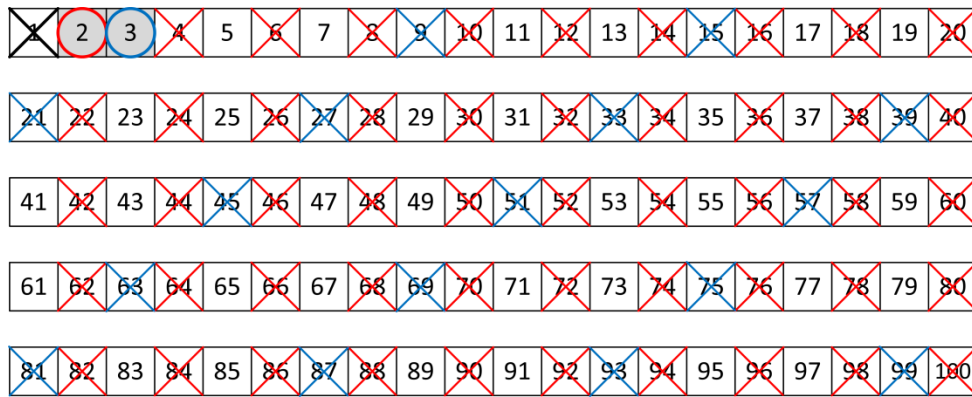
Međutim, ovde prezentujemo nešto brži algoritam baziran na ideji da ne proveravamo svaki broj posebno, već da posmatramo **sve brojeve odjednom**. Ideja je (pametno) “precrtavati” jedinicu i sve složene brojeve iz $[1, n]$; oni brojevi koji ostanu neprecrtani biće (svi) prosti brojevi iz $[1, n]$. Precrtavanje vršimo na osnovu sledeća dva zapažanja

1. Za proizvoljan prirodan broj $d > 1$, možemo odmah precrtati sve brojeve iz $[1, n]$ koji su veći od d i deljivi sa d jer su oni sigurno složeni.
2. Ukoliko ovo uradimo za $d = 2, 3, \dots, n$ precrtaćemo sve složene brojeve i oni brojevi koji ostanu su sigurno prosti!

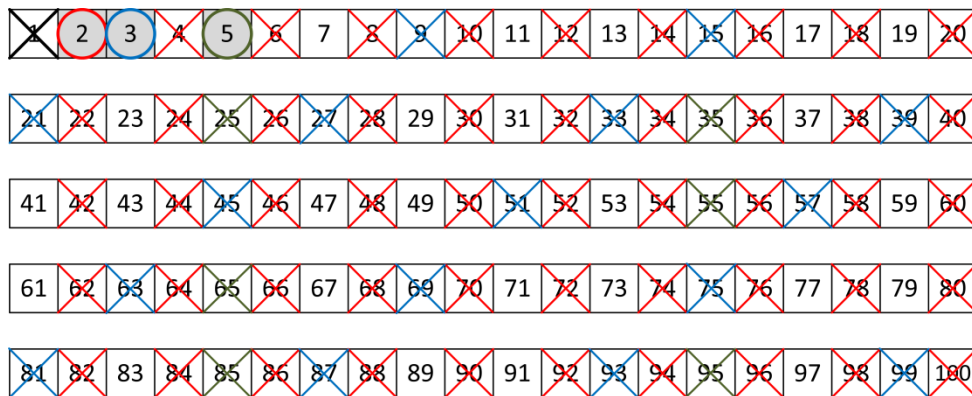
Demonstrirajmo ovaj postupak za $n = 100$. Na početku precrtamo broj 1. Zatim zaokružimo prvi neprecrtani broj – to je broj 2. Sada precrtavamo sve brojeve iz $[3, 100]$ koji su deljivi sa 2:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Opet zaokružimo prvi sledeći neprecrtani broj (broj 3) i precrtamo sve brojeve iz $[4, 100]$ koji su deljivi sa 3. Primetimo da je moguće da neki brojevi budu precrtani dva puta (u ovom slučaju, to će biti oni brojevi koji su deljivi i sa 2 i sa 3, tj. oni koji su deljivi sa 6).



Sledeći neprecrtani broj je 5 – zaokružujemo ga i precrtavamo sve brojeve deljive sa 5 iz [6, 100].



Ovo zatim ponavljamo (sledeći broj je 7) sve dok ima brojeva koji nisu precrtani i koji nisu zaokruženi. Na kraju dobijamo sledeću situaciju:



Svi prosti brojevi iz [1, 100] su zaokruženi a ostali su precrtani. Ovo je i bilo za očekivati: zaokruženi brojevi su upravo oni koji nisu bili precrtani prethodnim brojevima, tj. oni koji nemaju delioce veće od 1 – prosti brojevi. Sa druge strane, primetimo da je dovoljno koristiti samo proste brojeve za dalje precrtavanje a ne sve brojeve od 2 do n . Zaista, za proizvoljan broj x , ako $d|x$ tada i bilo koji prost činioc broja d deli x pa će x biti precrtan od strane tog prostog činioca i pre nego što dođemo do broja d . Pomenuti algoritam je poznat kao **Eratostenovo sito**.

Da bismo “precrtavanje” pretvorili u kod, korišćićemo logički niz `prime[]` dužine n . Ukoliko je `prime[i] = true`, tada je broj i prost (neprecrtan) a u suprotnom je precrtan. Na početku ceo niz uzima

vrednost true (nijedan broj nije precrtan) a u toku algoritma vršimo precrtavanje proizvoljnog broja i jednostavnom dodelom “prime[i] = false”.

```
=====
01  function Eratosten( int n )
02      Svakom element niza prime[] dodeliti vrednost true;
03      prime[1] ← false;
04      for i ← 2 to n do
05          if (prime[i] = true) then
06              for j ← 2 to [n/i] do
07                  prime[i * j] = false;
08              end for
09          end if
10      end for
11  end function
=====
```

Posle poziva funkcije Eratosten, broj i je prost akko je prime[i] = true. U linije 05 se pitamo da li je broj i neprecrtan; ukoliko jeste, precrtavamo sve brojeve veće od i koji su deljivi sa i (linije 06-08). Složenost algoritma je ukupan broj precrtavanja koji izvršimo: za dati broj i precrtavamo brojeve $2i, 3i, \dots, \left\lceil \frac{n}{i} \right\rceil i$, tj. otprilike $\frac{n}{i}$ brojeva. Ukupan broj precrtavanja je $\frac{n}{1} + \frac{n}{2} + \dots + \frac{n}{n} = n(1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n})$ što je približno jednako $n \ln n$ (ovo nije trivijalno pokazati). Međutim, mi precrtavamo samo prostim brojevima; ukoliko je $p_i - i$ -ti prost broj i p_m najveći prost broj $\leq n$, složenost algoritma je

$$n \left(\frac{1}{p_1} + \frac{1}{p_2} + \dots + \frac{1}{p_m} \right) = n \ln \ln n.$$

Primetimo da su u prethodnom pseudokodu dve linije (04 i 06) obojene crveno – na ovim mestima se algoritam može malo ubrzati. Naime, već znamo da je svaki prirodan broj $n > 1$ ili prost ili ima prost delilac ne veći od \sqrt{n} . Prema tome, ukoliko neki broj iz $[1, n]$ nije bio precrtan brojevima manjim ili jednakim od \sqrt{n} , nikad neće ni biti, tj. sigurno je prost. Dakle, u liniji 04 možemo promeriti granicu for petlje u $[\sqrt{n}]$ i malo uštedeti. Sa druge strane, ukoliko trenutno precrtavamo prostim brojem i , nema potrebe da krećemo ispočetka, tj. da precrtavamo brojeve $2i, 3i, \dots, (i-1)i$. Zaista, svi brojevi oblika $j \cdot i$ za $2 \leq j < i$ su već precrtani – precrtao ih je neki prost delilac broja $j < i$. Dakle u liniji 06 možemo krenuti od i^2 umesto od $2i$ što je još jedno ubrzanje; videti sledeći pseudokod.

```
=====
01  function Eratosten2( int n ) // Bolja varijanta
02      Svakom element niza prime[] dodeliti vrednost true;
03      prime[1] ← false;
04      for i ← 2 to [√n] do
05          if (prime[i] = true) then
06              for j ← i to [n/i] do
07                  prime[i * j] = false;
08              end for
09          end if
```

```

10          end for

11      end function
=====

```

Eratostenovo sito se može vrlo lepo iskoristiti i za druge stvari. Jedna od njih je i **faktorizacija broja**. Za dati broj n ovo već znamo da uradimo u složenosti $O(\sqrt{n})$. Ali šta ako npr. želimo da faktorišemo puno brojeva (npr. imamo puno upita) ili baš sve brojeve iz segmenta $[1, n]$? Umesto poznatog algoritma, izvršićemo jedno “preprocesiranje” na početku a zatim ćemo dati broj faktorisati mnogo brže od $O(\sqrt{n})$. Glavna ideja je sledeća: znamo da tokom Eratostenovog sita broj može biti precrtan više puta; međutim, **prvi put** će dati (složeni) broj x biti precrtan od strane **njegovog najmanjeg prostog delioca** jer jednostavno “idemo redom” (for petlja iz linije 04). Ovo možemo iskoristiti da za svaki prirodan broj i **izračunamo najmanji prost broj koji ga deli** – označimo tu vrednost sa $\text{divisor}[i]$.

```

=====
01      function EratostenExtended( int n )

02          for i ← 1 to n do
03              divisor[i] ← i;

04          for i ← 2 to  $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$  do
05              if (divisor[i] = i) then
06                  for j ← i to  $\lfloor n/i \rfloor$  do
07                      divisor[i * j] = min(divisor(i * j), i);
08                  end for
09              end if
10          end for

11      end function
=====

```

Vidimo da je jedina razlika između klasičnog Eratostenovg sita i računanja najmanjeg prostog delioca za svaki broj iz $[1, n]$ samo u početnim vrednostima i u liniji 07. Naime, broj $i > 1$ je trenutno neprecrtan ako je $\text{divisor}[i] = i$ i u liniji 05 se vrši ista provera kao i pre. Takođe, kada prvi put precrtamo broj x (npr. brojem i), jednostavno stavimo $\text{divisor}[x] = i$ i više ga nikad nećemo precrtavati – ovo obezbeđuje funkcija min iz linije 07. Niz divisor daje mnogo više informacija nego niz prime; primetimo i da je broj $i > 1$ prost akko $\text{divisor}[i] = i$. Dakle, za prirodan broj $n = p_1^{a_1} p_2^{a_2} \dots p_k^{a_k}$, $\text{divisor}[n]$ je upravo p_1 i, ukoliko ga želimo faktorisati, delimo ga ovim brojem sve dok je to moguće. Kada nam ostane broj $n' = p_2^{a_2} \dots p_k^{a_k}$, posmatramo $\text{divisor}[n'] = p_2$ i ponavljamo postupak. Završavamo kada nam ostane 1.

```

=====
01      function Factorization( int n )

02          k ← 0;
03          while (n > 0) do
04              k ← k + 1;
05              p[k] = divisor[n];
06              a[k] ← 0;
07              while (n mod p[k] = 0) do
08                  n ← n div p[k];
09                  a[k] ← a[k] + 1;

```

```

10             end while
11         end while

12     end function
=====

```

Složenost ovog algoritma je $O(a_1 + a_2 + \dots + a_k)$ što je mnogo manje od \sqrt{n} .

Za kraj, pomenimo da algoritam Eratostenovog sita ima i jednu očiglednu manu: za ispitivanje brojeva iz segmenta $[1, n]$ potreban je niz dužine n , tj. $O(n)$ memorije! Prema tome, ovaj algoritam treba primenjivati za $n \leq 10^6$ (ponekad čak i za $n \leq 10^7$) i kada se zahteva nalaženje svih prostih brojeva ili mnogo upita tog tipa za segment $[1, n]$. Kada radimo sa brojevima reda veličine 10^{12} ili imamo malo upita “da li je broj prost” ili “faktorisati broj”, treba se držati poznatih $O(\sqrt{n})$ algoritama.

Napomena 1. Niz `prime[]` na kraju Eratostenovog sita omogućuje brzo odgovaranje na upite tipa “da li je broj i prost” (if `prime[i] = true` ...); međutim, ukoliko nam je potrebno da (često) iteriramo po svim prostim brojevima iz datog segmenta $[1, n]$, praktičnije je imati niz `p[]` gde je `p[i]` – i -ti prost broj. Ovaj niz lako možemo dobiti na osnovu niza `prime[]` jednom for petljom i ubacivanjem brojeva i za koje je `prime[i] = true` u niz `p[]`.

Napomena 2. Označimo sa $\pi(n)$ broj prostih brojeva manjih ili jednakih od n , a sa p_n – n -ti prost broj. Korisno je znati proceniti ove vrednosti (npr. da bismo unapred zadali veličinu niza) – u tome nam pomaže **Teorema o prostim brojevima** koja tvrdi da je $\pi(n)$ asimptotski jednako $\frac{n}{\ln n}$ a p_n asimptotski jednako $n \ln n$. U sledećoj tabeli su date neke vrednosti za $\pi(n)$ i p_n .

n	$\pi(n)$	p_n
100	25	541
1.000	168	7.919
10.000	1.229	104.729
100.000	9.592	1.299.709
1.000.000	78.498	15.485.863
10.000.000	664.579	179.424.673
100.000.000	5.761.455	2.038.074.743
1.000.000.000	50.847.534	22.801.763.489

Ovi podaci se mogu koristiti i za procenu efikasnosti algoritma. Npr. ukoliko imamo zadatak da ispišemo sve brojeve koji su jednaki zbiru dva prosta broja manja od $n \leq 100.000$, pristup “fiksiraj svaka dva broja manja od n , proveriti da li su prost i ispiši zbir”, koji radi u $O(n^2)$ pod pretpostavkom da koristimo niz `primes[]`, je previše spor. Međutim, ukoliko fiksiramo svaka dva prosta broja niza `p[]`, iz tabele vidimo da najviše imamo oko 9.592^2 operacija što bi trebalo da radi dovoljno brzo!