Temat projektu: GymTracker

Aplikacja do monitorowania treningów siłowych i progresu sylwetki użytkownika z możliwością zapisywania się na wspólne treningi oraz testy siłowe ze znajomymi.

Autorzy: Jan Dyląg, Szymon Barczyk

Cele funkcjonalne:

- 1. **CRUD**:
 - Dodawanie/edycja/usuwanie:
 - użytkowników,
 - ćwiczeń
 - treningów (daty, ćwiczenia, serie, powtórzenia, ciężar)
 - pomiarów ciała (waga, biceps, klatka itd.)
 - wydarzeń specjalnych
- 2. Operacje transakcyjne i kontrola równoczesnego dostępu:
 - o Rejestracja na **limitowane wydarzenia**, np. testy siły, wspólne treningi z ograniczoną liczbą miejsc.
- 3. Raportowanie / zapytania agregujące:
 - o Najczęściej wykonywane ćwiczenia użytkownika
 - o Ilość treningów użytkownika w danym miesiącu
 - o Ranking punktów użytkowników

Model danych:

- users: dane użytkownika
- exercises: dostępne ćwiczenia
- workouts: zapisy treningów z datą i seriami
- measurements: pomiary sylwetki
- events: limitowane wydarzenia (z możliwością rejestracji)

Technologie:

Warstwa	Technologia	
Baza danych	MongoDB	
Backend	Node.js + Express + Mongoose	
Frontend (opcjonalnie.) -	Testy w Postmanie	
Narzędzia	Docker, MongoDB Compass, DataGrip	

Link do projektu na githubie: https://github.com/sbarczyk/PROJEKT-bazy_danych

Ogólny schemat bazy:

Nasza baza danych jest zorganizowana wokół kluczowych encji, które odzwierciedlają główne aspekty aplikacji fitness. Dzięki temu jest elastyczna i skalowalna, co ułatwia dodawanie nowych funkcji. Oto główne modele:

- User (Użytkownik): Zarządza danymi użytkowników, w tym ich rolami i punktami.
- Exercise (Ćwiczenie): Przechowuje szczegóły ćwiczeń, umożliwiając ich tworzenie i modyfikację.
- Workout (Trening): Rejestruje sesje treningowe, łącząc ćwiczenia z użytkownikami.
- Measurement (Pomiar): Zapisuje dane o pomiarach ciała użytkowników.
- Event (Wydarzenie): Organizuje różne wydarzenia, od treningów grupowych po testy siłowe.
- EventLog (Dziennik Wydarzeń): Śledzi akcje związane z wydarzeniami, jak rejestracje.

Dlaczego taka struktura?

Zrezygnowaliśmy ze zagnieżdżeń w MongoDB, aby zachować przejrzystość i elastyczność struktury danych. Oddzielenie encji ułatwia zarządzanie relacjami, aktualizacjami i skalowaniem aplikacji, a także ogranicza ryzyko problemów z wydajnością i limitem rozmiaru dokumentów.

Dodatkowe komentarze:

W modelach zastosowano **ścisłą walidację** (enum, min, required, default, trim), co zmniejsza ryzyko błędów i poprawia jakość danych.

Wszystkie operacje (CRUD) zostały pokryte odpowiednimi endpointami REST API oraz zabezpieczone middleware JWT. Operacje zostały dokładnie przetestowane w Postmanie, z uwzględnieniem:

- obsługi błędów (404, 401, 400),
- walidacji ID (ObjectId.isValid()),
- sprawdzania istnienia obiektów przed operacjami (np. Workout sprawdza, czy Exercise istnieje),
- kontroli dostępu (admin / użytkownik).

Plik konfiguraycjny POSTMANA znajduje się w repozytorium projektu.

Szczegółowe omówienie modeli:

USER:

Field	Type	Required	Default / Constraints	Opis
name	String	tak	trim	Imię i nazwisko użytkownika
email	String	tak	unique, lowercase	Login / identyfikator e-mail
password	String	tak	minlength 6	Haszowane bcryptem hasło
isAdmin	Boolean	nie	false	Flaga uprawnień administratora
points	Number	nie	0	Punkty gamifikacyjne
createdAt	Date	nie	Date.now	Znacznik utworzenia dokumentu

EXERCISE:

Field	Type	Required	Default /	Opis
			Constraints	
name	String	tak	trim	Nazwa ćwiczenia
category	String	tak	enum (chest, back,	Kategoria ruchu
			legs)	
muscleGroups	[String]	tak	≥ 1 element	Zaangażowane
_				grupy mięśniowe
description	String	nie	_	Opis słowny
instructions	[String]	nie	_	Krok-po-kroku /
				wskazówki
createdBy	ObjectId → User	nie	-	
isPublic	Boolean	nie	true	Widoczne dla
				innych
				użytkowników
createdAt	Date	nie	Date.now	Data dodania
				ćwiczenia

WORKOUT:

WOILING CT.				
Field	Type	Required	Default /	Opis
			Constraints	
user	ObjectId → User	tak	_	Właściciel treningu
name	String	tak	trim	Tytuł / opis sesji
date	Date	tak	Date.now	Data wykonania
exercises	[Sub-doc]	tak	≥ 1, walidacja	Lista ćwiczeń +
			istnienia	setów
duration	Number	nie	min 0	Czas trwania [min]
notes	String	nie	trim	Notatki ogólne
createdAt	Date	nie	Date.now	Znacznik
				utworzenia

MEASUREMENT:

Field	Type	Required	Default /	Opis
			Constraints	
user	ObjectId → User	tak	_	Właściciel pomiaru
date	Date	tak	Date.now	Data pomiaru
weight	Number	nie	min 0	Masa ciała [kg]
bodyFat	Number	nie	0 - 100	% tkanki
				tłuszczowej
measurements	Embedded object	nie	_	Obwody: chest,
				waist, hips, biceps
				L/R, thigh L/R,
				neck
notes	String	nie	trim	Uwagi własne
createdAt	Date	nie	Date.now	Znacznik
				utworzenia

EVENT:

E V EI V I V				
Field	Type	Required	Default /	Opis
			Constraints	
title	String	tak	trim	Nazwa wydarzenia
description	String	nie	trim	Opis szczegółowy
type	String	tak	enum	Rodzaj eventu
			(strength_test,	
			group_training,	
			personal_training)	
trainer	ObjectId → User	nie	_	Prowadzący
	-			(opcjonalnie)
date	Date	tak	_	Termin
duration	Number	tak	minuty	Czas trwania
maxParticipants	Number	tak	≥ 1	Limit miejsc
participants	[Sub-doc]	nie	unique index	Uczestnicy +
			_	registeredAt
price	Number	nie	0	Koszt uczestnictwa
location	String	nie	trim	Miejsce
isActive	Boolean	nie	true	Aktywne /
				archiwum
createdAt	Date	nie	Date.now	Data utworzenia

EVENTLOG:

Field	Type	Required	Default /	Opis
			Constraints	
user	ObjectId → User	tak	_	Kto wykonał akcję
event	ObjectId → Event	tak	_	Id wydarzenia
action	String	tak	enum (REGISTER, UNREGISTER)	Typ operacji
pts	Number	nie	0	Punkty
				przyznane/odjęte
at	Date	nie	Date.now	Znacznik czasu

Krótki opis kontrolerów:

ExercisesController:

Obsługuje katalog ćwiczeń: pobiera pełną listę, a tworzenie, edycja i usuwanie są zastrzeżone dla administratora.

WorkoutsController:

Prowadzi dziennik treningów użytkownika. Przy zapisie sprawdza, czy wszystkie ID ćwiczeń istnieją, a przy odczycie może zwrócić tylko treningi właściciela (lub wszystkie, jeśli żąda tego admin).

MeasurementsController:

Zarządza pojedynczym wpisem pomiarów ciała na użytkownika: waga, obwody, % tłuszczu. Użytkownik może dodać lub edytować tylko swój rekord; admin ma dostęp do wszystkich.

EventsController:

Tworzy wydarzenia (treningi grupowe, testy), prowadzi listę uczestników i rozdziela punkty gamifikacyjne. Rejestracja/wyrejestrowanie odbywa się w transakcji, żeby jednocześnie zaktualizować event, tabelę EventLog i punkty użytkownika.

ReportsController:

dostarcza zagregowane statystyki, np. tablicę liderów wg punktów czy najczęściej wykonywane ćwiczenia danego miesiąca, opierając się na potokach agregacyjnych MongoDB.

UsersController:

udostępnia podstawowy CRUD na kolekcji użytkowników.

Dostępne ENDPOINTY:

Workouts (Treningi)

- GET /api/workouts/ Pobierz wszystkie treningi (wymagana autoryzacja)
- GET /api/workouts/:id Pobierz konkretny trening po ID (wymagana autoryzacja)
- POST /api/workouts/ Utwórz nowy trening (wymagana autoryzacja)
- PATCH /api/workouts/:id Zaktualizuj trening po ID (wymagana autoryzacja)
- DELETE /api/workouts/:id Usuń trening po ID (wymagana autoryzacja)

Users (Użytkownicy)

- POST /api/users/login Logowanie użytkownika
- POST /api/users/register Rejestracja użytkownika
- POST /api/users/ Utwórz nowego użytkownika (wymagana autoryzacja, tylko admin)
- GET /api/users/ Pobierz wszystkich użytkowników (wymagana autoryzacja, tylko admin)
- PATCH /api/users/:id Zaktualizuj dane użytkownika (wymagana autoryzacja, właściciel lub admin)
- **DELETE** /api/users/:id Usuń użytkownika (wymagana autoryzacja, właściciel lub admin)

Reports (Raporty)

- GET /api/reports/leaderboard Pobierz ranking
- **GET** /api/reports/top-sets/:userId Pobierz ćwiczenia z największą ilością wykonanych serii dla użytkownika (wymagana autoryzacja)
- GET /api/reports/workout-count/:userId Pobierz liczbę treningów na miesiąc dla użytkownika (wymagana autoryzacja)

Events (Wydarzenia)

- GET /api/events/ Pobierz wszystkie wydarzenia (publiczne)
- GET /api/events/:id Pobierz konkretne wydarzenie po ID (publiczne)
- POST /api/events/ Utwórz nowe wydarzenie (wymagana autoryzacja, tylko admin)
- PATCH /api/events/:id Zaktualizuj wydarzenie po ID (wymagana autoryzacja, tylko admin)
- DELETE /api/events/:id Usuń wydarzenie po ID (wymagana autoryzacja, tylko admin)
- POST /api/events/:id/register Zarejestruj się na wydarzenie (wymagana autoryzacja)
- POST /api/events/:id/unregister Wyrejestruj się z wydarzenia (wymagana autoryzacja)

Exercises (Ćwiczenia)

- GET /api/exercises/ Pobierz wszystkie ćwiczenia (publiczne)
- **GET** /api/exercises/:id Pobierz konkretne ćwiczenie po ID (publiczne)
- POST /api/exercises/ Utwórz nowe ćwiczenie (wymagana autoryzacja, tylko admin)
- PATCH /api/exercises/:id Zaktualizuj ćwiczenie po ID (wymagana autoryzacja, tylko admin)

Zastosowanie technologie oraz wybrane możliwości technologiczne:

MongoDB

• Elastyczna struktura dokumentów:

- **Gdzie**: W modelach danych w katalogu src/models/.
- **Jak**: Modele takie jak User, Event, Workout są przechowywane w formacie JSON, co umożliwia łatwe dostosowywanie struktury danych bez potrzeby migracji schematów.

• Indeksowanie:

- **Gdzie**: Wyszukiwania w kontrolerach, np. src/controllers/events.js.
- **Jak**: Indeksowanie jest używane do przyspieszenia operacji wyszukiwania i sortowania, co jest kluczowe dla wydajności aplikacji.

• Agregacje:

- **Gdzie**: W kontrolerach raportów, np. src/controllers/reports.js.
- **Jak**: Umożliwiają wykonywanie złożonych operacji przetwarzania danych, takich jak filtrowanie, grupowanie i sortowanie, bezpośrednio na poziomie bazy danych.

• Transakcje:

- **Gdzie**: W operacjach rejestracji i wyrejestrowania z wydarzeń w src/controllers/events.js.
- **Jak**: Zapewniają atomowość operacji, co jest kluczowe dla spójności danych, szczególnie przy modyfikacjach wielu dokumentów.

Inne Technologie

• Express.js:

- Gdzie: W całej aplikacji, szczególnie w plikach src/routes/.
- **Jak**: Używany jako framework do tworzenia serwera HTTP i zarządzania trasami API. Umożliwia szybkie tworzenie endpointów i obsługę żądań HTTP.

• Mongoose:

- Gdzie: W modelach danych w katalogu src/models/.
- **Jak**: Używany jako ODM (Object Data Modeling) do MongoDB, zapewnia walidację schematów, relacje między dokumentami i łatwiejszą manipulację danymi.

• JSON Web Token (JWT):

- Gdzie: W pliku src/middleware/auth.js.
- **Jak**: Używany do autoryzacji użytkowników. Tokeny są generowane podczas logowania i weryfikowane przy każdym żądaniu do chronionych zasobów.

• bcrypt.js:

- Gdzie: W pliku src/routes/users.js.
- **Jak**: Używany do hashowania haseł użytkowników przed ich zapisaniem w bazie danych, co zwiększa bezpieczeństwo aplikacji.

• Node. is:

- Gdzie: Cała aplikacja.
- **Jak**: Środowisko uruchomieniowe dla JavaScript, które umożliwia uruchamianie serwera i obsługę asynchronicznych operacji.

• Docker:

- o Całe środowisko (MongoDB z repliką) można uruchomić jednym poleceniem, co ułatwia testowanie i deployment.
- o Dane można szybko odtworzyć z dumpa (mongorestore), co umożliwia spójne testy.