

Diário de Classe (2014 - 1º Sem.)

Curso	Período	Turma / Polo	Turno
(54031) DC Shopping - ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO	4	1	NOITE
Disciplina		Docente	
Programação Orientada a Objetos (0)		SANDRO CALDEIRA JAVIEL	
Fechamento		Encerrado em	
1º Fechamento - 23/06/14 a 30/06/14		28/06 22:49:09	

Assinatura do(a) Docente

Nº de Chamada	Nome do(a) Aluno(a)	Nº de Matrícula	Nota Final	Total Faltas	MÊS																									
					02	03	03	03	03	04	04	04	04	04	05	05	05	05	06	06	06	06								
					DIA																									
					28	07	14	21	28	04	09	10	11	25	09	14	16	23	06	11	13	27								
500	MARCO AURELIO BUJES DA SILVA	2224870	7.75	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0								
500	ROGER PABLO RIOS XAVIER	14548	7.00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0								

Data	Subturma	Conteúdos	Estratégia
28/02	1	Apresentação da disciplina. Plano	introdução da disciplina
07/03	1	1 Tecnologia da Programação Orientada a Objetos 1.1 - Contexto 1.2 - Modelagem	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
14/03	1	2 - UML	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
21/03	1	3 - Análise e modelos de projeto	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
28/03	1	4 - Processo de desenvolvimento	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
04/04	1	4.1 - Usando a UML	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
09/04	1	4.1 - Usando a UML	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
10/04	1	4.2.1 Objetos: serviços e dados combinados	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
11/04	1	4.2.1 Objetos: serviços e dados combinados	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
25/04	1	4.2.2 Objetos fazer módulos de software excelentes	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
09/05	1	4.2.3 Interação entre objetos vistos como troca de mensagens	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
14/05	1	4.3 Classes: conjuntos de objetos similares	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
16/05	1	4.3 Classes: conjuntos de objetos similares	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
23/05	1	5 - Especialização	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
06/06	1	6 - Polimorfismo	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
11/06	1	7 - Ferramentas de desenvolvimento e linguagens de programação. 8 Desenvolvimento prático de Aplicações em OOP	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
13/06	1	7 - Ferramentas de desenvolvimento e linguagens de programação. 8 Desenvolvimento prático de Aplicações em OOP	Roteiro de estudos com exemplos e exercícios.
27/06	1	Entrega final do trabalho	Entrega final do trabalho

Observações