

Práctica:

Instalación de IDE ARDUINO

1FV.03.03.P0\_ESP32

Memoria práctica

Realizado por:

BARRAO PERRUCA Sergio

Zaragoza 04/03/2025

Índice de contenido

[1 Introducción 1](#_Toc189448826)

[2 Desarrollo 2](#_Toc189448827)

# Introducción

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

# Desarrollo

* Ir a la página principal de Arduino y descargar la versión.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Una vez instalado descargamos el ESP32

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Buscamos el puerto que vamos a usar

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Conectamos la placa con el cable USB

Mano de una guitarra

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Ejecutamos el programa blink

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.