

2010

Diplomado Web 2.0 “sólo código” Temario



Gerencia de Consuloría

27/10/2010

Diplomado *web* 2.0 “sólo código” en 3CT.

Temario

1. Introducción
 - a. ¿Qué es la *web* 2.0?
 - b. Descripción de la arquitectura cliente-servidor en la programación *web*
 - c. Instalación del servidor Apache y del Intérprete de PHP¹
 - d. Instalación de NetBeans como IDE para el desarrollo
2. La capa del cliente
 - a. XHTML estricto
 - i. Repaso del lenguaje
 - ii. Exigencias para una sintaxis estricta
 - iii. Acceso a la referencia
 - b. CSS
 - i. Repaso del lenguaje
 - ii. Técnicas de composición
 - iii. Acceso a la referencia
 - c. JavaScript
 - i. Enlazar un documento HTML a un archivo de scripts
 - ii. Repaso de los fundamentos de programación
 - iii. JavaScript y XHTML
 1. El modelo de objetos del documento
 - a. La jerarquía de nodos
 - b. Atributos
 - c. Métodos
 - d. Eventos
 - e. JavaScript y CSS
 2. Formularios
 - a. Control del comportamiento
 - i. Valor
 - ii. Foco

¹ Se asume que el alumno sabe MySQL y que tiene instalado este servidor de bases de datos

- iii. Estilo
 - b. Validación
 - i. Controlar el envío
 - ii. Controlar la acción
 - iii. Controlar el método
 - iv. Expresiones regulares para la validación
 - 3. Utilerías
 - a. Descargar e implementar scripts o librerías prefabricadas
 - i. Calendarios
 - ii. *Tooltips*
 - iii. Carruseles de imágenes
 - 4. Acceso a la referencia
3. La capa del servidor
- a. Base de datos
 - i. Diseño de la base de datos
 - b. PHP
 - i. Fundamentos del lenguaje
 - ii. Introducción a las variables de servidor
 - 1. Obtener datos de un formulario
 - 2. Obtener los datos del cliente
 - iii. Funciones internas
 - 1. Manejo de cadenas
 - 2. Manejo de números
 - 3. Manejo de archivos
 - 4. Conexión a base de datos
 - a. Escribir en la base de datos
 - b. Leer de la base de datos
 - 5. Acceso a la referencia
 - iv. Más variables de servidor
 - 1. Cookies
 - 2. Sesiones
 - 3. *Upload*
 - v. Ejemplos

1. Una página de comentarios
 2. Un foro
4. Introducción a AJAX (Asincronía entre el cliente y el servidor)
 - a. El objeto XMLHttpRequest y su uso
 - b. Actualización de contenidos sin recarga del documento
 - i. Ejemplo de una página tipo red social
 - ii. Validación compleja de formularios
 - iii. Combos conectados
 - c. *Frameworks*
 - i. ¿Qué son?
 - ii. Un ejemplo: Prototype
 - d. PHP y AJAX
 - i. SAJAX
 - ii. XAJAX
 - iii. Ejemplo: un chat
5. Publicación
 - a. Contratación de hospedaje
 - b. Elección del nombre de dominio
 - c. Uso de las herramientas de gestión y configuración
 - i. FTP
 - ii. phpMyAdmin
 - iii. cPanel