

Diplomado Webmaster

Historia y evolución de HTML

- Concepto de etiqueta (tag)
- Tipos de tags
- Concepto de atributo en los tags
- Estructura básica de un documento HTML
- Los tags `h1` a `h6` para títulos
- Tags genéricos: `hr` y `br`
- El tag `p` y `pre` para párrafos
- El tag `a`: anclas y vínculos internos y externos
- El tag `img` para incrustar imágenes
- Listas con: `ul`, `ol` y `dl`
- El tag `table`
- Concepto de marcos: ejemplo con `iframe`
- El tag `form`
- Historia y desarrollo de CSS
- Maneras de agregar estilo a los documentos HTML
- El concepto de caja (box) en CSS
- El concepto de selector y regla
- Los tags como selectores
- Formato de los párrafos
- Manejo de colores en CSS
- Estilos de letra y familias de fuentes
- Clases e identificadores para los tags
- Los tags `div` y `span`
- Composición de los contenidos con CSS
- HTML 5 Nuevos objetos y funciones

Introducción a JQuery

- ¿Qué es JQuery?
- Web 2.0

- Alcances de JQuery, aplicaciones
- Rich Internet Applications
- Lenguajes para JQuery
 - JavaScript esencial para JQuery
 - CSS esencial para JQuery
 - XHTML esencial para JQuery
- El objeto XMLHttpRequest
 - Orígenes
 - Instanciación
 - Métodos
 - Implementación de mi primer hola Mundo JQuery
- Patrón de Diseño MVC
 - Implementación del MVC en JQuery
 - Implementación de un portal con JQuery
- Introducción a Librerías y Frameworks JQuery
 - Prototype
 - Scriptaculous
 - JQuery
- Prototype y Scriptaculous
 - Interacción con las páginas: ocultar, mostrar, interacción formularios
 - Efectos Visuales avanzados
 - Controles Ricos: auto completar, ventanas, paneles, rich text box, calendario visual
- JSON
 - Que es JSON
 - Sintaxis y utilización
- JQuery
 - Interacción con las páginas: animar, modificar CSS dinámico
 - Efectos Visuales avanzados
 - Controles Ricos: carrusel de imágenes, arrastrar y soltar, menú dinámico
- Funciones y Técnicas Avanzadas de las librerías
 - Generar URL bajo demanda

- Refresco automático
- Control de Cache
- Arrastrar y Soltar
- Un vistazo a Mootools, Yahoo User Interface (YUI)

Introducción a Angular JS

- Directivas
 - ng-app
 - ng-controller
 - ng-repeat
 - ng-init
 - ng-model
- Data Binding
- Vistas
- Módulos
- Filtros
- Controladores y sus dependencias
- Modelos de Datos
- Testing
- Debugging
- Servicios
- Consumo de Datos Remotos, Web Services
- Rutas
- Animación
- AngularJS en Móviles, integrando con BootStrap
- Otras técnicas a nivel expertos que no se ve en cursos comunes.

Crear una ventana de usuario y contraseña

- Utilizar XAMPP (PHP y MySQL) para nuestras aplicaciones Web
- Enviar Formulario a un correo electrónico
- Conectar MySQL con el Asistente Dreamweaver
- Crear un campo de Autocompletar
- Subir un archivo o imagen al servidor
- Envío de E-mail automatizado
- Desarrollar un buscador de un catálogo de productos con PHP y MYSQL
- Secciones protegidas por contraseña.

Introducción a Bootstrap.

- . El modelo de diseño de Bootstrap.
- . Estilos relacionados con HTML.
- . Tablas y formularios.
- . Componentes de navegación.
- . Componentes de diseño.
- . Otros componentes.
- . Personalización de Bootstrap.

Consumo de web services