

J'ai suivi les instructions à la lettre donc je n'ai pas grand chose à dire dans ce fichier. Le jeu commence automatiquement une fois le programme lancé. Ensuite il faut appuyer sur la flèche du haut pour avancer, celle du bas pour freiner. Pour faire pivoter le vélo, il faut utiliser les flèches de gauche et de droite. La touche espace change la direction du cycliste. La touche R quand à elle sert à réinitialiser la partie. Le but du jeu est d'arriver à toucher le drapeau situé en fin de niveau à l'intérieur du puits de gravité. Après l'avoir touché le joueur peut continuer à rouler sans but sur le terrain (inintéressant) ou bien appuyer sur R et recommencer. Le niveau est tout d'abord constitué d'une bascule qu'il faut franchir. Mais attention aux piranhas en dessous qui risquent de tout faire capoter. La prochaine étape consiste à traverser des plateformes au dessus du sol tout en esquivant les deux pendules aiguisés comme des lames de rasoir et les grenouilles mutantes. L'avant-dernière étape consiste à atterrir sur une planche en bois posée sur des engrenages. Une fois la planche en contact avec ledit vélo, les engrenages se mettent en marche et poussent la planche vers le puits de gravité hanté où se trouve le drapeau.