

Objektorientiertes Programmieren

Übungsbeispiele

1 Unitests, Exceptions, Operatoren

Verwenden Sie eine Ihrer bisherigen Abgaben und erweitern Sie diese um Unitests, Exceptions und Operatoren.

Beachten Sie dabei die Punkte der gewählten Abgabe sowie folgende:

- Testen Sie Ihr Programm mit Unitests.
- Die Parameter- und Eingabenprüfungen sollen nun mit Exceptions verbunden werden.
- Überladen Sie für Ihre Klassen insgesamt zumindest drei Operatoren.

Bewertung

Aspekt	Bewertung
Unitests	50%
Exceptions	25%
Operatoren	25%