

# Bachelorarbeit – Zeit- und Arbeitsplan

---

Thema: Mobile vs. Desktop UX: Cross-Platform Design und Navigationskonzepte

Autor: Jansen Wu

Gesamtdauer: 16 Wochen

## 1. Einleitung und Zielsetzung

Das Ziel dieser Bachelorarbeit ist es, Navigationskonzepte und Benutzererfahrungen (User Experience) auf mobilen Endgeräten und Desktop-Anwendungen systematisch zu vergleichen. Der Fokus liegt auf Cross-Platform Design, Responsive Webdesign und der Analyse unterschiedlicher Navigationsmuster. Die Arbeit soll Erkenntnisse liefern, wie konsistente und benutzerfreundliche Navigation plattformübergreifend gestaltet werden kann.

## 2. Forschungsfrage und Hypothese

Forschungsfrage:

*„Wie unterscheiden sich Navigationskonzepte in der User Experience zwischen mobilen Endgeräten und Desktop-Anwendungen und welche Gestaltungsprinzipien ermöglichen eine konsistente Cross-Platform User Experience?“*

---

Hypothese (optional, nondirektional):

*„Navigationskonzepte unterscheiden sich signifikant in ihrer Benutzerfreundlichkeit zwischen mobilen und Desktop-Interfaces.“*

---

## 3. Methodik und Vorgehensweise

Zur Beantwortung der Forschungsfrage wird ein Methodenmix eingesetzt:

- Literaturrecherche: Fachartikel, UX-Guidelines, wissenschaftliche Publikationen
- Usability-Tests: Vergleich mobiler und Desktop-Websites
- Heuristische Evaluation: nach Jakob Nielsen
- Datenanalyse: qualitative Inhaltsanalyse, Usability Scores

## 4. Zeitplan der Bachelorarbeit

Phase	Zeitraum	Inhalte	Ergebnisse / Deliverables
1. Themenfestlegung & Forschungsfrage	Woche 1–2	Literaturrecherche, Themeneingrenzung, Forschungsfrage und Hypothese formulieren	Exposé-Entwurf, Forschungsfrage
2. Vertiefte Literaturrecherche & Methodenplanung	Woche 3–4	Systematische Recherche, Methodenplanung, Projektplan erstellen	Literaturmatrix, Methodenbeschreibung
3. Materialsammlung & Pretests	Woche 5–7	Auswahl Testmaterialien, Rekrutierung Testpersonen, Pretests durchführen	Dokumentation Material, Pretest- Ergebnisse
4. Datenerhebung	Woche 8–10	Durchführung UX- Tests, Beobachtung und Protokollierung, Datenerhebung	Rohdaten, Protokolle
5. Datenanalyse	Woche 11–13	Kategorisierung UX- Muster, Vergleich Mobile vs. Desktop, Auswertung	Ergebnisbericht, Tabellen, Grafiken
6. Schreibphase & Diskussion	Woche 14–15	Ergebnisse darstellen und diskutieren, Feedback einholen	Textentwurf der Arbeit
7. Korrektur & Abgabe	Woche 16	Endkorrektur, Formatierung, Abgabe	Endfassung Bachelorarbeit

## 5. Ressourcen & Tools

- Planung: Gantt-Chart, Kanban Board

- Literatur & Guidelines: Nielsen Norman Group, wissenschaftliche Datenbanken
- Analyse: Heuristische Evaluation, qualitative Inhaltsanalyse
- Prototyping & Design: Wireframes, Responsive Layouts
- Software: Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Statistiksoftware (optional)

## 6. Feedback

### Bewertung

Stärken:

- Alle zentralen Arbeitsschritte sind enthalten
- Realistischer Gesamtzeitraum
- Klare Struktur

Verbesserungspotenzial:

- Mehr Zeit für die Forschungsfrage und Themenpräzisierung
- Pretestphase vor Datenerhebung fehlt
- Feedback- und Korrekturzeit nicht eingeplant
- Kein Puffer bei Verzögerungen

Feedback(Thomas Boigner):

„Dein Plan deckt die wichtigsten Schritte gut ab. Ich empfehle, zusätzlich eine kurze Pretest-Phase einzuplanen, damit du deine Methode prüfen kannst. Auch ein Zeitpuffer und eine Feedbackrunde kurz vor der Abgabe würden helfen, die Qualität zu sichern und Stress zu vermeiden.“