## Introduction to docker.



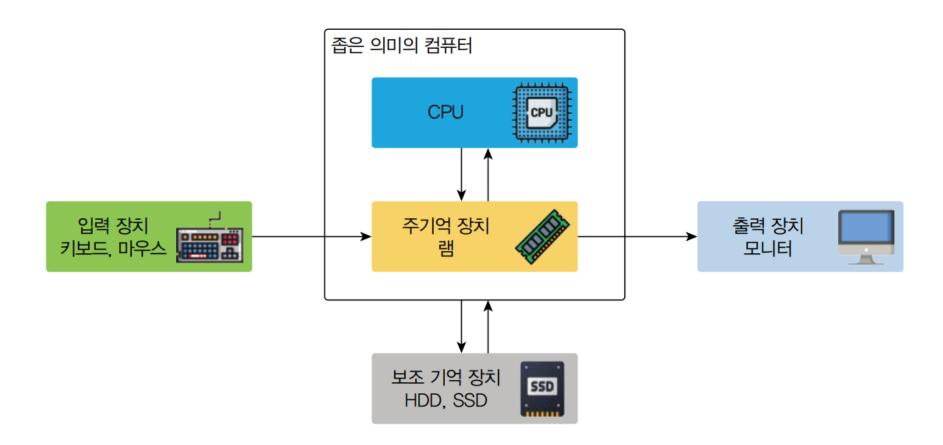
## <sup>00</sup> 도커-컨테이너



- 도커-컨테이너 개념
- 핵심 구성 요소

## <sup>01</sup> Computer Hardware





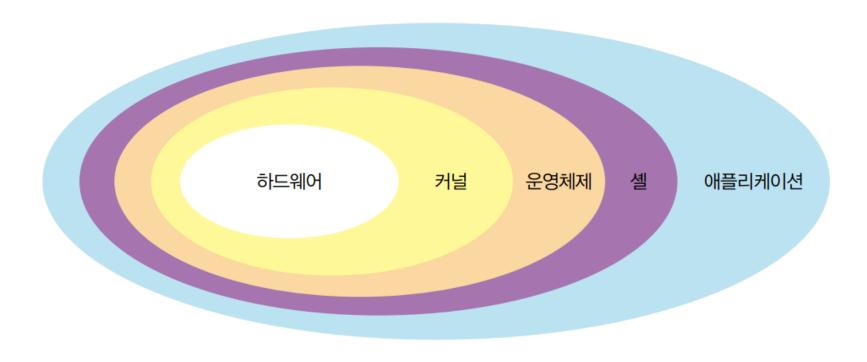
## <sup>02</sup> Hardware & Software



애플리케이션 애플리케이션 운영체제 외 라이브러리 소프트웨어 운영체제 운영체제 라이브러리 커널 하드웨어 하드웨어 하드웨어

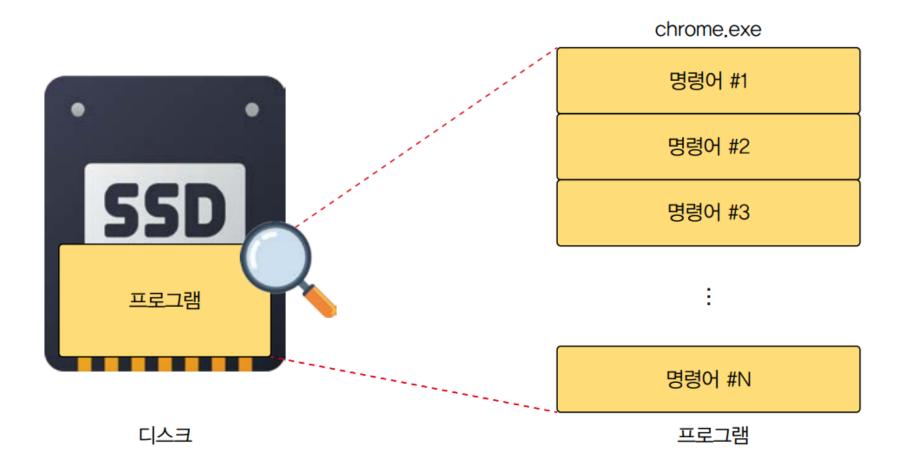
## <sup>03</sup> Shell





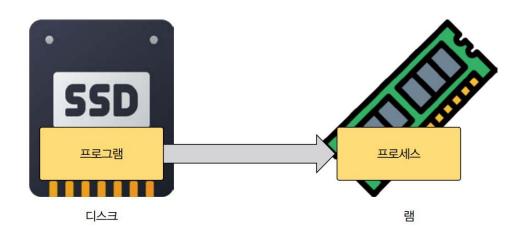
## <sup>04</sup> Software Program



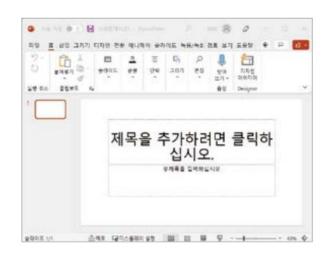


## <sup>05</sup> Program & Process







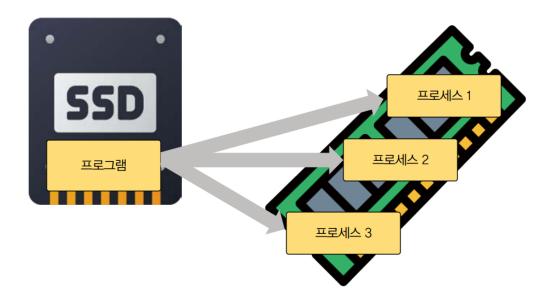


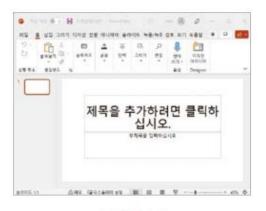
프로그램

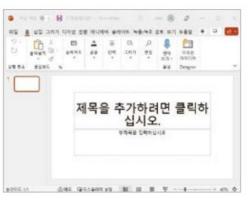
프로세스

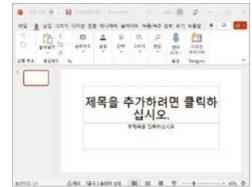
## <sup>06</sup> Program & Process











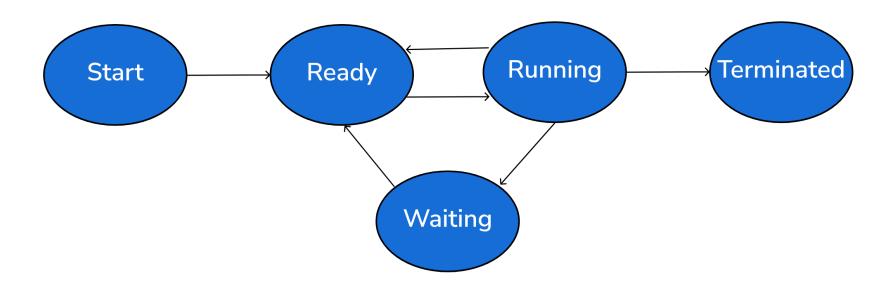
프로세스 1

프로세스 2

프로세스 3

## <sup>07</sup> Process States and Lifecycle

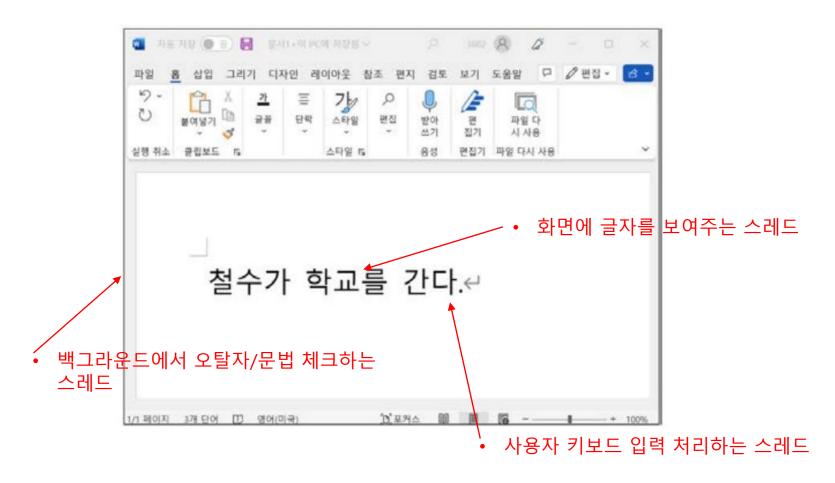




- **Start**(or New): allocating resources and initializing the <u>process control block</u> (PCB). Not yet loaded into the main memory
- **Ready**: loaded into the main memory, waiting for CPU time (scheduling), in a queue called the ready queue, waiting to be selected for execution
- Waiting: process has requested access to I/O, waiting for user input, or needs access to a critical region that is currently locked

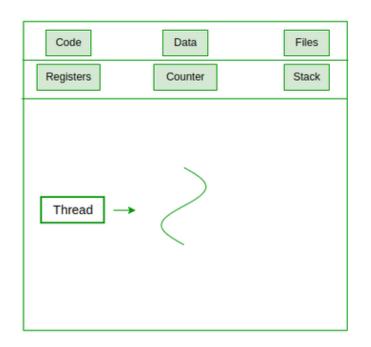
## <sup>08</sup> Thread

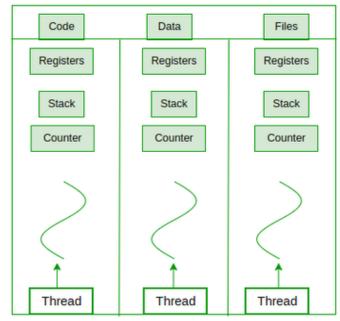




## 09 Thread







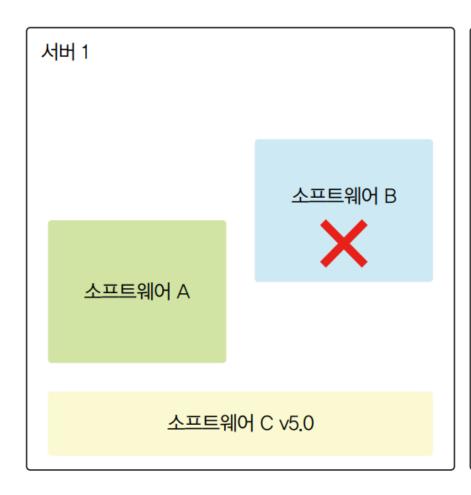
**Single Threaded Process** 

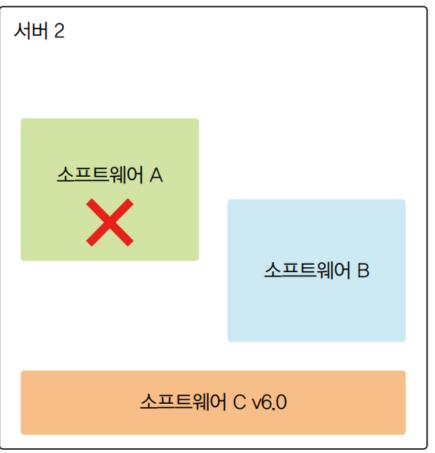
**Multi Threaded Process** 

- An execution stream through a process (a.k.a. Lightweight Process (LWP)
- Has: Program Counter / Register Set / Stack / State
- Shares with other threads of the same process
  - Data Section / Code Section
  - Global Variables
  - Accounting Information
  - Other OS resources, such as open files and signals

## <sup>10</sup> Software Version Conflicts

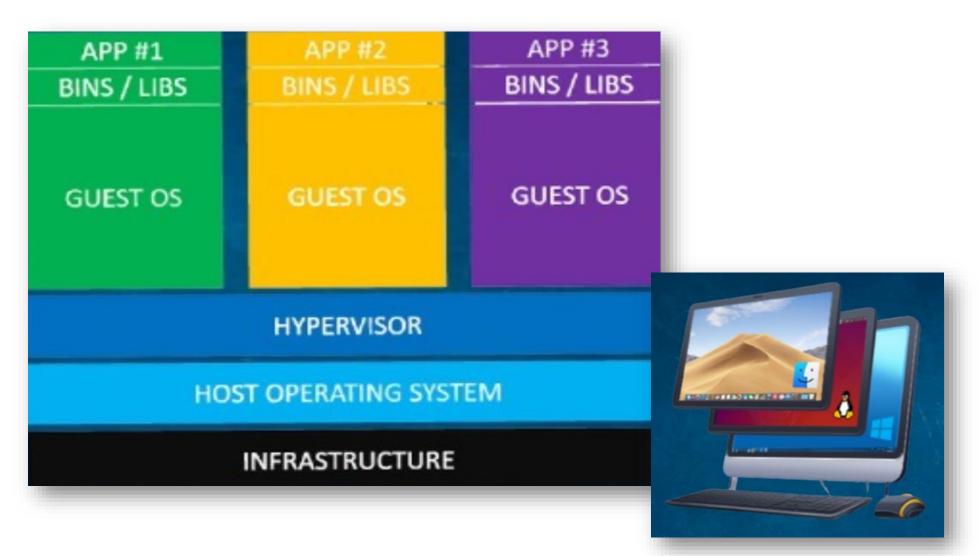






## <sup>11</sup> Virtual Machine





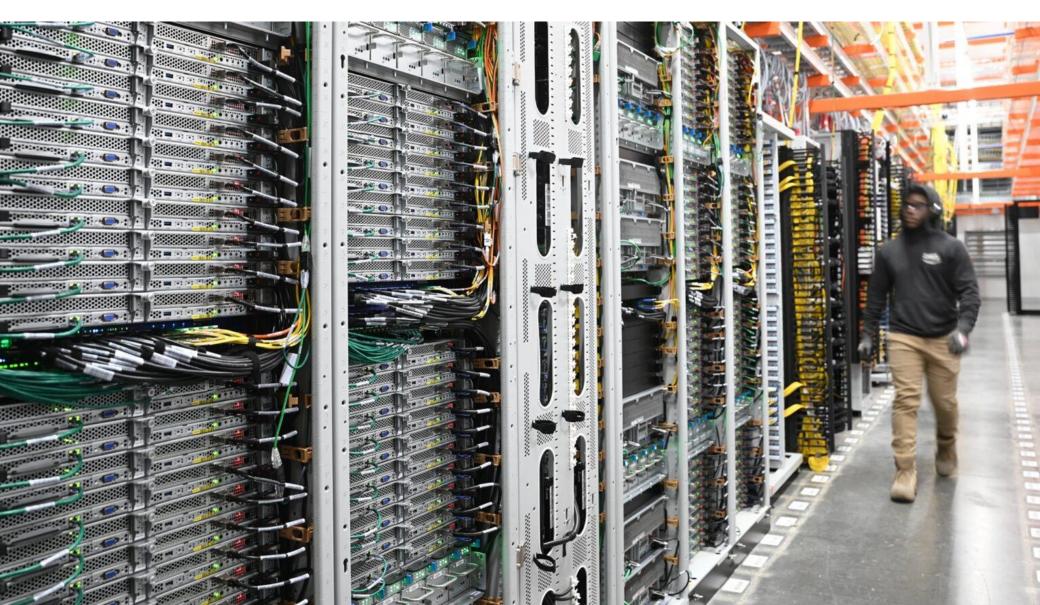
## 12 Types of Virtualization





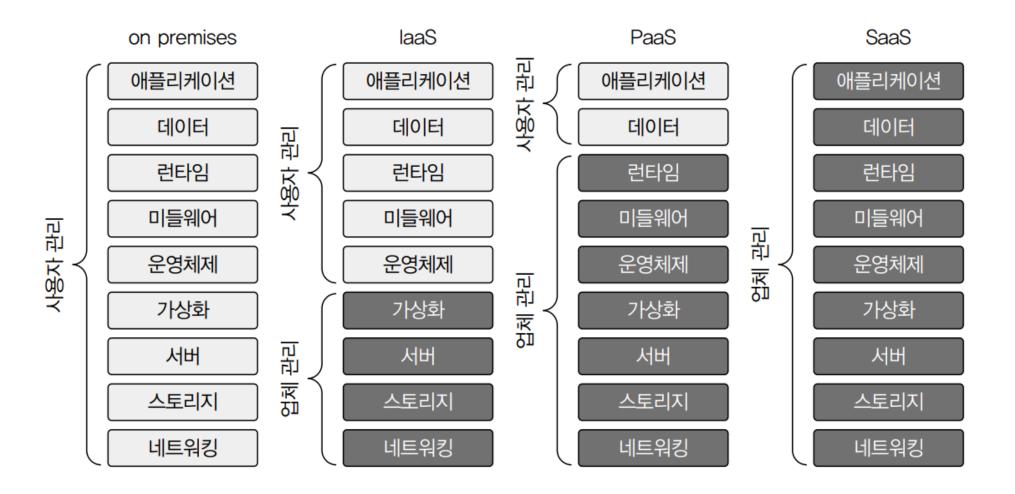
## <sup>13</sup> Cloud Center





## 14 laaS / Paas / Saas





## 15 Docker Concept



도커의 정의 : 컨테이너 기술을 기반으로 애플리케이션을 신속하게 구축, 테스트 및 배포하도록 지원하는 소프트웨어 플랫폼



https://www.docker.com/



## <sup>16</sup> Container

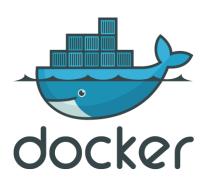


#### [컨테이너 기술]

- 가상 머신에서 Guest OS를 제거하고 Process 단위로 격리
- 각 격리된 공간(컨테이너)의 내부에는 실행시킬 애플리케이션을 구동하는데 필요한 라이브러리와 실행 파일만 존재
- Host와 격리되어 있기 때문에 어느 환경에서든 동일하게 동작
- 컨테이너를 도커의 요소로 인식하는 경우도 많은데, 사실 docker는 이 컨테이너 기술을 구현한 것 중 하나로 가장 널리 쓰이는 오픈소스(다른 컨테이너 관리 기술도 존재함)
- 가상화라는 목표는점은 같지만, 하이퍼바이저는 OS 및 커널이 통째로 가상화시키는 반면, Container는 FileSystem만 가상화
- Container는 Host PC의 커널을 공유하므로, init(1) 등의 프로세스가 실행될 필요가 없으며, 가상화 프로그램과는 다르게 적은 메모리 사용량, 적은 Overhead를 보임
- Host PC의 자원을 격리(Isolation)된 상태 그대로 활용하기 때문에 VM에 비해 성능 저하가 적음

## 17 Docker & Container





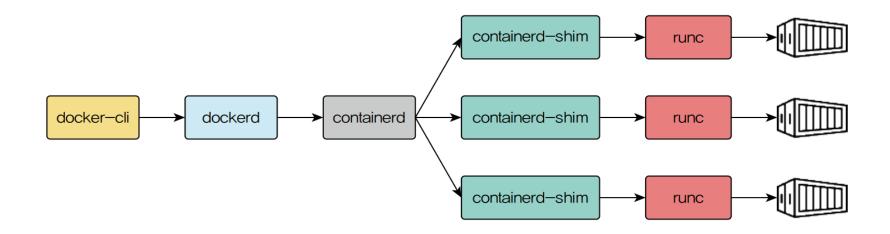






## 18 도커 구성 요소





- docker-cli : 도커 클라이언트
- dockerd : 도커 데몬
- containerd : 컨테이너 데몬 (컨테이너 생명주기, 즉 도커 이미지 전송, 컨테이너 실행, 스토리지, 네트워크 등 포함, 고수준 컨테이너 런타임)
- runc : 저수준 컨테이너 런타임
- containerd-shim : 중간 프로세스, 컨테이너 실행을 조정. containerd와 runc 사이에서 작동. containerd-shim이 continerd와 run 사이에서 중개자 역할 수향

## ∞ 쿠버네티스



- 쿠버네티스 개념
- 핵심 구성 요소

## 01 쿠버네티스(Kubernetes)?



#### 1. 컨테이너 클러스터 관리 서비스

- 컨테이너를 그룹화하고 배포, 확장, 운영을 자동화하여 관리
- 대량의 컨테이너를 관리함으로써 발생하는 복잡성을 효율적으로 처리하는 도구

#### 2. 구글에서 오픈 소스로 공개

- 구글 내부 기술을 바탕으로 개발
- 2014년 오픈 소스로 공개, 글로벌 커뮤니티가 기여

#### 3. 다양한 플랫폼 지원

- Google Cloud Platform(GCE), CoreOS, Microsoft Azure, VMware vSphere
- 클라우드와 온프레미스 환경 모두 지원

#### 4. 근본적인 목적은 도커(Docker) 컨테이너의 효율적인 관리

- 기본 컨테이너 런타임으로 도커 사용
- 도커 외 다양한 컨테이너 런타임도 지원 가능

## 02 쿠버네티스(Kubernetes)의 어원과 역사



#### 1. 쿠버네티스

- 컨테이너화된 애플리케이션의 자동 배포, 확장 및 관리 역할
- 오픈소스(Open Source) 플랫폼

#### 2. 쿠버네티스 어원

- Kubernetes, 고대 그리스어, 배의 조타수 (Helmsman)를 의미함
- K8s로 표기하기도 함

#### 3. 구글에서 오픈 소스로 공개

- 구글 내부 기술(Borg 클러스터 매니저)을 바탕으로 개발
- Borg : 수천 개의 서버에서 수백만개의 작업을 실행하고 관리하는 시스템
- 2014년 오픈 소스로 공개, 글로벌 커뮤니티 협업

## 03 쿠버네티스 주요 구성 요소 (High-Level Components)



#### 1. Master Node

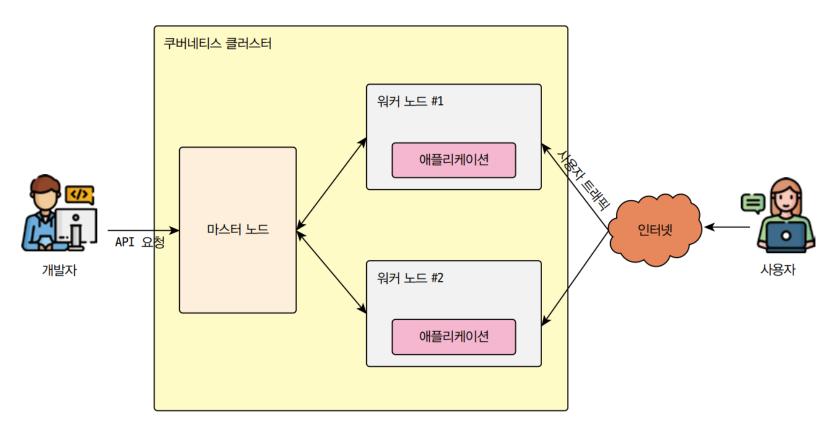
- 중앙 제어 장치로, 클러스터의 전반적인 관리와 오케스트레이션을 담당
- 주요 역할:
  - 사용자 명령(kubecfg) 처리
  - 작업 스케줄링 및 분배
  - 상태 모니터링 및 클러스터 관리

#### 2. Worker Node

- 애플리케이션 컨테이너를 실제로 실행
- Master로부터 명령을 받아 작업 수행
- 클러스터 내에서 분산 작업 처리

# A DA SINCE 1990

## 04 쿠버네티스 구성 요소 (High-Level Components)



#### CNI(Container Network Interfaces; 컨테이너 네트워크 인터페이스)

- 마스터 노드와 워커 노드 간 유기적인 통신을 위한 인터페이스
- CNI용 쿠버네티스 네트워크 플러그인: Flannel, Calico

## 05 쿠버네티스의 핵심 개념 (Key Concepts)



#### 1. 주요 개념

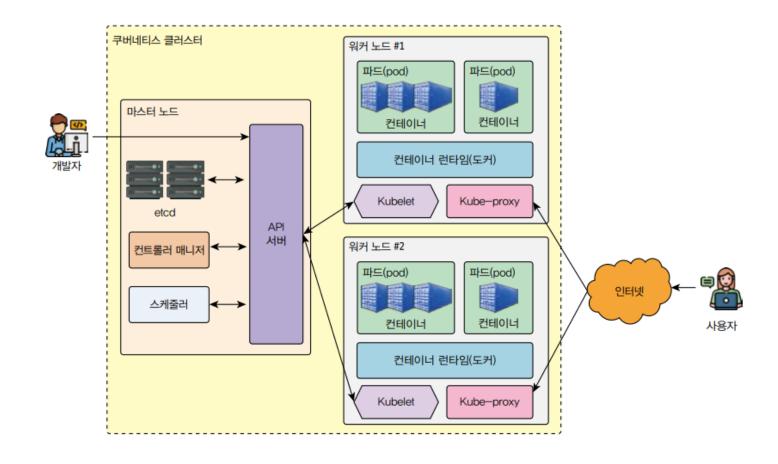
- Master Node: 클러스터를 제어하고 관리하는 중앙 노드
- Worker Node: 애플리케이션 컨테이너를 실행하는 작업 노드
- Pod: 하나 이상의 컨테이너를 그룹화한 단위, 쿠버네티스의 배포 최소 단위
- Service와 Labels:
  - Service: Pod 간의 네트워크 접근을 추상화한 논리적 단위
  - Labels: 리소스를 그룹화하거나 식별하기 위한 키-값 쌍
- Container: 가상화된 애플리케이션 실행 환경
- Kubernetes Node:
  - Kubelet: Node의 상태를 관리하고 Master와 통신
  - Kubernetes Proxy: Pod 네트워킹과 로드 밸런싱 처리

#### 2. 쿠버네티스 제어 패널 (Kubernetes Control Panel)

- API Server:
  - 클러스터와 상호작용하는 진입점, REST API를 통해 명령 처리
- Controller Manager:
  - 클러스터의 상태를 원하는 상태로 유지하는 컨트롤러 관리
- Persistent Store:
  - 클러스터 데이터의 영구 저장소, 일반적으로 etcd 사용



## 06 쿠버네티스 클러스터 구조



## 07 클러스터 동작 과정



#### •개발자:

•API 서버에 애플리케이션 배포 명령 전송

#### •마스터 노드:

- •API 서버에서 요청을 받아 클러스터 관리
- •스케줄러가 작업을 적절한 워커 노드에 배치

#### •워커 노드:

- •할당받은 작업(pod)을 실행
- •Pod 내부에서 컨테이너가 실행됨
- •Kube-proxy를 통해 네트워크 트래픽을 라우팅

#### •사용자:

•인터넷을 통해 워커 노드에서 실행 중인 애플리케이션에 접근

## 08 쿠버네티스(Kubernetes) 클러스터 구성요소



#### •마스터 노드 (Master Node):

- 클러스터의 중앙 관리 역할 수행
- Kubectl 명령어를 통해 마스터 노드의 kube-apiserver에게 API 요청을 보냄
- 주요 구성 요소:
  - API 서버: 클라이언트와의 통신을 관리하고 클러스터의 진입점 역할 (쿠버네티 스 컨트롤 플레인에서의 프런트엔드 역할)
  - etcd: 분산 키-값 저장소로 클러스터 상태 데이터 저장 (쿠버네티스 클러스터에 존재하는 모든 데이터를 key-value 쌍으로 저장)
  - **컨트롤러 매니저**: 쿠버네티스의 자원 관리/제어, 클러스터 상태를 유지 및 조정 (Deployment 컨트롤러, Service 컨트롤러, ReplicaSet 컨트롤러, 등)
  - **스케줄러**: 작업(pod)을 적절한 워커 노드에 할당

## 09 쿠버네티스(Kubernetes) 클러스터 구성요소



#### •워커 노드 (Worker Node):

- 실제 애플리케이션 워크로드가 실행되는 노드
- 주요 구성 요소:
  - Kubelet: 마스터 노드와 통신하며, 컨테이너 생성/관리
  - **컨테이너 런타임**: 컨테이너 실행 환경 (예: Docker)
  - Kube-proxy: 네트워킹과 로드 밸런싱을 관리

## 10 노드 구성 요소-1



#### 1. Kubelet

- •각 워커 노드에서 실행되는 필수 컴포넌트
- •주요 역할:
  - 마스터 노드(API 서버)와 통신
  - Pod의 상태 모니터링 및 관리
  - 컨테이너 생성, 시작, 종료 등의 작업 지시
  - Pod 명세 파일(PodSpec)을 기반으로 컨테이너 실행

#### 2. Kube-proxy

- •클러스터 내부 네트워크 구성 및 관리
- •주요 역할:
  - 네트워크 트래픽의 라우팅 및 로드 밸런싱
  - Pod 간 통신을 위한 가상 IP 관리
  - 외부 요청을 적절한 Pod로 전달 (서비스 로드 밸런싱)

## 11 노드 구성 요소-2



#### 3. 컨테이너 런타임

- •컨테이너 실행 환경을 제공
- •주요 역할:
  - 컨테이너 실행 및 관리를 담당
  - 지원되는 런타임 예시:
    - Docker / containerd / CRI-O
  - Kubelet과 연동하여 Pod 내 컨테이너 생성 및 관리

#### 4. Pod (파드)

- •쿠버네티스의 최소 배포 단위
- •주요 특징:
  - 컨테이너들 간 자원 공유 (네트워크, 스토리지)
  - Pod 내부 컨테이너 간에는 로컬 네트워크로 통신
  - 짧은 수명: 필요한 경우 생성 및 삭제가 반복됨

## 12 쿠버네티스 특징



- 확장성: 새로운 워커 노드를 추가하여 클러스터 확장 가능
- 복원성: 마스터 노드가 클러스터 상태를 지속적으로 점검 및 복구
- 유연성: 다양한 컨테이너 런타임 지원

#### [**마스터 노드**의 특징]

- 클러스터의 상태를 지속적으로 점검하고 유지
- 모든 노드와 Pod의 동작을 제어
- 개발자와 클러스터 간의 인터페이스 역할 수행 (API 서버를 통해)

#### [**워커 노드**의 특징]

- 모든 구성 요소가 조화를 이루어 애플리케이션 워크로드
- 사용자 요청을 처리하고, Pod에 트래픽 전달
- 마스터 노드의 명령에 따라 리소스 자동 관리

## 13 워크로드(Workload)-1



- 쿠버네티스에서 실행되는 애플리케이션
- 파드 내부에서 하나의 컴포넌트 또는 다수의 컴포넌트로 실행
- 파드: 실행 중인 컨테이너 집합

#### [레플리카셋]

- 파드의 복제를 관리
- 클라이언트가 요구하는 개수 만큼 파드 복제, 모니터링, 관리

#### [디플로이먼트]

• 애플리케이션의 배포와 스케이링 관리

#### [스테이트풀셋(StaefulSet)]

• 파드 간 순서와 고유성이 보장되어야 하는 경우 사용

## 14 워크로드(Workload)-2



#### [데몬셋(DaemonSet)]

- 쿠버네티스를 구성하는 모든 노드가 파드의 복사본을 실행하도록 관리
- 쿠버네티스 클러스터에 새로운 노드가 추가되면 파드 역시 추가됨
- 주로 로깅, 모니터링, 스토리지 등 시스템 수준의 서비스 실행

#### [잡과 크론잡(Job and Cronjob)]

- 작업(Task)이 정상적으로 완료되고 종료되는 것을 담당
- 파드가 정상 종료되지 않은 경우 재실행
- Job: 한 번 실행하고 종료되는 작업을 담당
- Cronjob: 스케줄에 따라 동일한 작업을 여러 번 수행하는 경우 사용 (리눅스의 크론 탭 (Crontab)과 유사함



#### [기본 원칙]

- Pod 간 통신 가능: 모든 Pod는 NAT 없이 다른 모든 Pod와 통신할 수 있음.
- 노드와 Pod 간 통신 가능: 모든 노드는 NAT 없이 모든 Pod와 통신 가능하며, 반대도 동일.
- 일관된 IP 주소: Pod가 스스로 인식하는 IP는 다른 Pod나 노드에서 보는 IP와 동일.

#### [CNI(Container Network Interface)]

- 정의:
  - 쿠버네티스의 네트워크 설정을 담당하는 플러그인 인터페이스.
  - Pod와 노드 간 통신, IP 할당 및 라우팅 관리.
- 설치 위치:
  - 각 노드(Node)에 설치되어 Pod의 네트워크 환경을 설정.
  - Pod 내부에는 설치되지 않음



#### [Calico]

- Calico는 가장 널리 사용되는 CNI 플러그인 중 하나:
  - 고성능 네트워크 구현 (네이티브 L3 라우팅 지원).
  - 네트워크 정책(Network Policy) 설정 및 관리.
  - Pod에 고유한 IP 주소를 부여하고, 노드와 Pod 간 통신을 설정.
- 주요 기능:
  - BGP(Border Gateway Protocol) 기반 네트워크 라우팅.
  - 네트워크 정책을 통해 Pod 간 트래픽 제어 가능.
  - 대규모 클러스터에서도 효율적인 네트워크 관리.
- Calico의 역할
  - Pod 간 통신: Calico는 Pod 간 통신을 NAT 없이 수행하도록 네트워크를 설정.
  - 노드-Pod 통신: 각 노드에 Pod 네트워크 서브넷을 연결하여 NAT 없이 데이터 전달.
  - IP 관리: Pod와 노드 간 IP 주소 일관성을 보장



#### [서비스]

- 파드를 여러 개 묶어 하나의 네트워크 엔드포인트로 관리
- 클러스터 외부로 애플리케이션 노출
- 주요 특징:
  - 파드 수정 불필요: 이미 실행 중인 파드를 외부에 노출할 때 변경 작업 필요 없음
  - 클라이언트와의 통신을 쉽게 관리
- 로드 밸런싱 지원: 여러 파드로 트래픽 분배

#### [인그레스(Ingress)]

- HTTP/HTTPS 요청을 쿠버네티스 클러스터 내부로 라우팅
- 주요 특징:
  - 서비스로 트래픽 전달: 클러스터 외부에서 내부 서비스를 접근 가능하게 함
  - URL 기반 라우팅, HTTPS 인증서 관리 기능 제공
- 클러스터 외부 트래픽을 관리하는 진입점 역할



#### [활용]

- 이 기본 규칙을 기반으로 **서비스**, **인그레스**, 그리고 **로드 밸런싱** 설계 가능.
- 클러스터 내 네트워크 디버깅 및 트래픽 관리의 핵심 원칙.
- 쿠버네티스의 네트워킹은 단순하고 일관된 통신 모델 제공
- 외부 네트워크 설정 필요 없이 클러스터 내에서 자동 연결
- Pod와 노드 간의 투명한 통신을 통해 클러스터 내 서비스 간 효율적인 데이터 교환 가능

## 19 쿠버네티스 스토리지-1



#### [컨테이너 내부의 파일 수명]

- 컨테이너 내 파일은 수명이 짧음.
- 주요 이유:
  - 컨테이너가 삭제되거나 재시작되면 내부 파일이 모두 삭제됨.
  - 실행 중인 컨테이너의 파일이 영구적으로 보존되지 않음.

#### [쿠버네티스 스토리지의 필요성]

- 파일 영구 저장:
  - Pod나 컨테이너의 상태와 무관하게 파일 보관 가능.
  - 데이터를 지속적으로 저장하거나 복구가 필요한 애플리케이션에서 사용.
- 스토리지 유형:
  - Persistent Volume (PV): 클러스터와 독립적인 스토리지
  - Persistent Volume Claim (PVC): Pod가 스토리지 요청 시 사용하는 추상화 계층

## 20 쿠버네티스 스토리지-2



#### [활용 예시]

- 데이터베이스 애플리케이션: 재시작 시에도 데이터 유지
- 로그 파일 저장: 분석 및 문제 해결을 위해 로그 데이터 영구 보존

## 21 정리-1



#### [쿠버네티스의 역할]

- 컨테이너화된 애플리케이션의 배포, 확장, 관리를 자동화.
- 대규모 클러스터 관리의 복잡성을 해결하여 효율적인 운영 가능.
- 다양한 플랫폼(클라우드 및 온프레미스) 지원

#### [주요 구성 요소]

- 마스터 노드:
  - 클러스터의 중앙 관리, 스케줄링 및 상태 유지.
  - 주요 컴포넌트: API 서버, etcd, 스케줄러, 컨트롤러 매니저.
- 워커 노드:
  - 애플리케이션 워크로드 실행.
  - 주요 컴포넌트: Kubelet, Kube-proxy, 컨테이너 런타임.
- Pod: 컨테이너 그룹화 단위로, 최소 배포 단위

## 22 정리-2



#### [네트워크와 스토리지]

- 네트워크:
  - CNI (예: Calico)를 통해 Pod와 노드 간 통신 설정.
  - 서비스: Pod 간 네트워크 추상화 및 로드 밸런싱 지원.
  - 인그레스(Ingress): 클러스터 외부와 HTTP/HTTPS 트래픽 연결
- 스토리지:
  - Pod와 독립적인 Persistent Volume(PV) 제공.
  - 데이터 영구 저장 및 복구 지원

#### [쿠버네티스의 장점]

- 확장성: 새로운 노드를 추가하여 클러스터 확장.
- 유연성: 다양한 컨테이너 런타임 및 플랫폼과 호환

付多の1711、不知の1711大學之前八十一分子の1



