

LINUX

Autumn 2025



Daejeon Univ.
Seongbok Baik
sbbaik@dju.ac.kr



Text Book

교재명	우분투 리눅스 시스템 & 서버
저자	창병모
출판사	생능출판사
발행년	2024.07.12
ISBN	979-11-92932-72-9

우분투 리눅스 시스템 & 서버

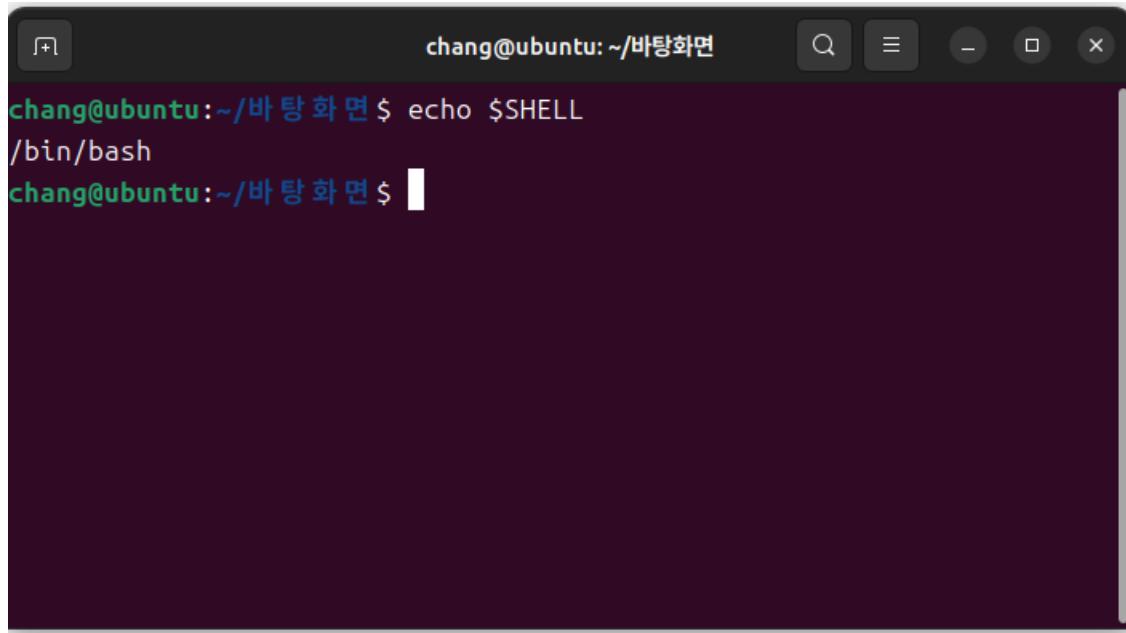


제8장 Bash 스큘립트

8.1 Bash 웰

Bash(Borune-again shell)

- 리눅스, 맥 OS X 등의 운영 체제의 기본 쉘
- Bash 문법은 본 쉘의 문법을 대부분 수용하면서 확장
- 쉘의 핵심 기능, 히스토리, 별명, 작업 제어



A screenshot of a terminal window titled "chang@ubuntu: ~/바탕화면". The window shows the command "echo \$SHELL" being run and its output "/bin/bash". The terminal has a dark background and light-colored text.

```
chang@ubuntu:~/바탕화면 $ echo $SHELL
/bin/bash
chang@ubuntu:~/바탕화면 $
```

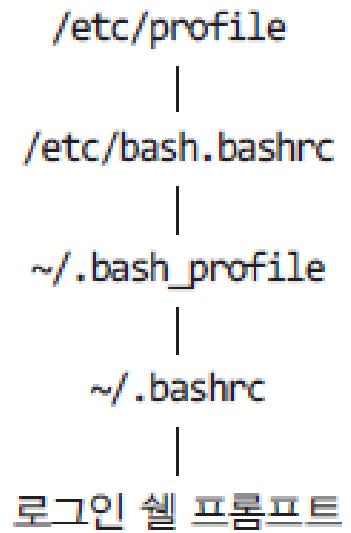
시작 파일(start-up file)

- /etc/profile
전체 사용자에게 적용되는 환경 설정, 시작 프로그램 지정
- /etc/bashrc
전체 사용자에게 적용되는 별명과 함수들을 정의
- ~/.bash_profile
각 사용자를 위한 환경을 설정, 시작 프로그램 지정
- ~/.bashrc
각 사용자를 위한 별명과 함수들을 정의

쉘의 종류	시작 파일 종류	시작파일 이름	실행 시기
본 쉘	시스템 시작 파일	/etc/profile	로그인
	사용자 시작 파일	~/.profile	로그인
Bash 쉘	시스템 시작 파일	/etc/profile	로그인
	시스템 시작 파일	/etc/bashrc	로그인, 서브쉘
	사용자 시작 파일	~/.bash_profile	로그인
	사용자 시작 파일	~/.bashrc	로그인, 서브쉘



Bash 시작 과정



시작 파일 예: /etc/profile

마스터 제목 스타일 편집



```
$ more /etc/profile
# /etc/profile: system-wide .profile file for the Bourne shell (sh(1))
# and Bourne compatible shells (bash(1), ksh(1), ash(1), ...).

if [ "${PS1-}" ]; then
    if [ "${BASH-}" ] && [ "$BASH" != "/bin/sh" ]; then
        # The file bash.bashrc already sets the default PS1.
        # PS1='\\h:\\w\\$ '
    if [ -f /etc/bash.bashrc ]; then
        . /etc/bash.bashrc
    fi
else
    if [ "$(id -u)" -eq 0 ]; then
        PS1='# '
    else
        PS1='$ '
    fi
fi
```

시작 파일 예: /etc/bash.bashrc

마스터 제목 스타일 편집



```
$ more /etc/bash.bashrc
# System-wide .bashrc file for interactive bash(1) shells.
# To enable the settings / commands in this file for login shells as well,
# this file has to be sourced in /etc/profile.

# If not running interactively, don't do anything
[ -z "$PS1" ] && return

# set variable identifying the chroot you work in (used in the prompt below)
if [ -z "${debian_chroot:-}" ] && [ -r /etc/debian_chroot ]; then
    debian_chroot=$(cat /etc/debian_chroot)
fi

# set a fancy prompt (non-color, overwrite the one in /etc/profile)
# but only if not SUDOing and have SUDO_PS1 set; then assume smart user.
if ! [ -n "${SUDO_USER}" -a -n "${SUDO_PS1}" ]; then
    PS1='${debian_chroot:+($debian_chroot)}\u@\h:\w\$ '
fi
```

시작 파일 예: `~/.bash_profile`

마스터 제목 스타일 편집



```
$ more ~/.profile
# ~/.profile: executed by the command interpreter for login shells.
# This file is not read by bash(1), if ~/.bash_profile or ~/.bash_login exists.

# if running bash
if [ -n "$BASH_VERSION" ]; then
    # include .bashrc if it exists
    if [ -f "$HOME/.bashrc" ]; then
        . "$HOME/.bashrc"
    fi
fi

# set PATH so it includes user's private bin if it exists
if [ -d "$HOME/bin" ] ; then
    PATH="$HOME/bin:$PATH"
    PATH=".:$PATH"
    # set PATH so it includes user's private bin if it exists
    if [ -d "$HOME/.local/bin" ] ; then
        PATH="$HOME/.local/bin:$PATH"
    fi
fi
```

시작 파일 예: `~/.bashrc`

마스터 제목 스타일 편집



```
$ more ~/.bashrc
# ~/.bashrc: executed by bash(1) for non-login shells.
# If not running interactively, don't do anything
case $- in
  *i*) ;;
  *) return;;
esac

# don't put duplicate lines or lines starting with space in the history.
# See bash(1) for more options
HISTCONTROL=ignoreboth

# append to the history file, don't overwrite it
shopt -s histappend

# for setting history length see HISTSIZE and HISTFILESIZE in bash(1)
HISTSIZE=1000
HISTFILESIZE=2000
```

시작 파일 예: `~/.bashrc`

마스터 제목 스타일 편집



```
# set a fancy prompt (non-color, unless we know we "want" color)
case "$TERM" in
xterm-color|*-256color) color_prompt=yes;;
esac

...
# some more ls aliases
alias ll='ls -alF'
alias la='ls -A'
alias l='ls -CF'
```

8.2 별명 및 히스토리 기능



별명

- alias 명령어

- 문자열이 나타내는 기존 명령에 대해 새로운 이름을 별명으로 정의

```
$ alias 이름=문자열
```

```
$ alias dir='ls -aF'
```

```
$ dir
```

```
$ alias h=history
```

```
$ alias ll='ls -l'
```

- 현재까지 정의된 별명들을 확인

```
$ alias      # 별명 리스트
```

```
alias dir='ls -aF'
```

```
alias h=history
```

```
alias ll='ls -l'
```

- 이미 정의된 별명 해제

```
$ unalias 단어
```



히스토리

- 입력된 명령들을 기억하는 기능

```
$ history [-rh] [번호]
```

- 기억할 히스토리의 크기

```
$ HISTSIZE=100
```

- 로그아웃 후에도 히스토리가 저장되도록 설정

```
$ HISTFILESIZE=100
```

```
$ history  
1 ls  
2 who  
3 env  
4 vi test.sh  
5 chmod +x test.sh  
6 test.sh  
7 ls  
8 date  
9 history  
...
```

재실행

형태	의미
!!	바로 전 명령 재실행
!n	이벤트 번호가 n인 명령 재실행
! 시작스트링	시작스트링으로 시작하는 최후 명령 재실행
!? 서브스트링	서브스트링을 포함하는 최후 명령 재실행

- 예

```
$ !!          # 바로 전 명령 재실행
$ !20         # 20번 이벤트 재실행
$ !gcc        # gcc로 시작하는 최근 명령 재실행
$ !?test.c   # test.c를 포함하는 최근 명령 재실행
```

8.3 변수



단순 변수(simple variable)

- 하나의 값(문자열)만을 저장할 수 있는 변수

\$ 변수이름=문자열

\$ city=seoul

- 변수의 값 사용

\$ echo \$city

seoul

- 변수에 어느 때나 필요하면 다른 값을 대입

\$ city=pusan

- 한 번에 여러 개의 변수를 생성

\$ country=korea city=seoul



단순 변수

- 한글 문자열을 값으로 사용

```
$ country=대한민국 city=서울
```

```
$ echo $country $city
```

```
대한민국 서울
```

- 따옴표를 이용하여 여러 단어로 구성된 문자열 저장 가능

```
$ address="서울시 용산구"
```



리스트 변수(list variable)

- 한 변수에 여러 개의 값(문자열)을 저장할 수 있는 변수

`$ 이름=(문자열리스트)`

`$ cities=(서울 부산 목포)`

- 리스트 변수 사용

리스트 사용	의미
<code> \${name[i]} </code>	리스트 변수 name의 i번째 원소
<code> \${name[*]} </code> <code> \${name[@]} </code>	리스트 변수 name의 모든 원소
<code> \${#name[*]} </code> <code> \${#name[@]} </code>	리스트 변수 name 내의 원소 개수



리스트 변수 사용 예

- 리스트 변수 사용

```
$ echo ${cities[*]}
```

서울 부산 목포

```
$ echo ${cities[1]}
```

부산

- 리스트의 크기

```
$ echo ${#cities[*]} # 리스트 크기
```

3

```
$ echo ${cities[3]}
```

- 리스트 변수에 새로운 도시 추가

```
$ cities[3]=제주
```

```
$ echo ${cities[3]}
```

제주



표준입력 읽기

- `read` 명령어
 - 표준입력에서 한 줄을 읽어서 단어들을 변수들에 순서대로 저장
 - 마지막 변수에 남은 단어들 모두 저장

```
$ read 변수1 ... 변수n
```

```
$ read x y  
Merry Christmas !  
$ echo $x  
Merry  
$ echo $y  
Christmas !
```

- 변수를 하나만 사용

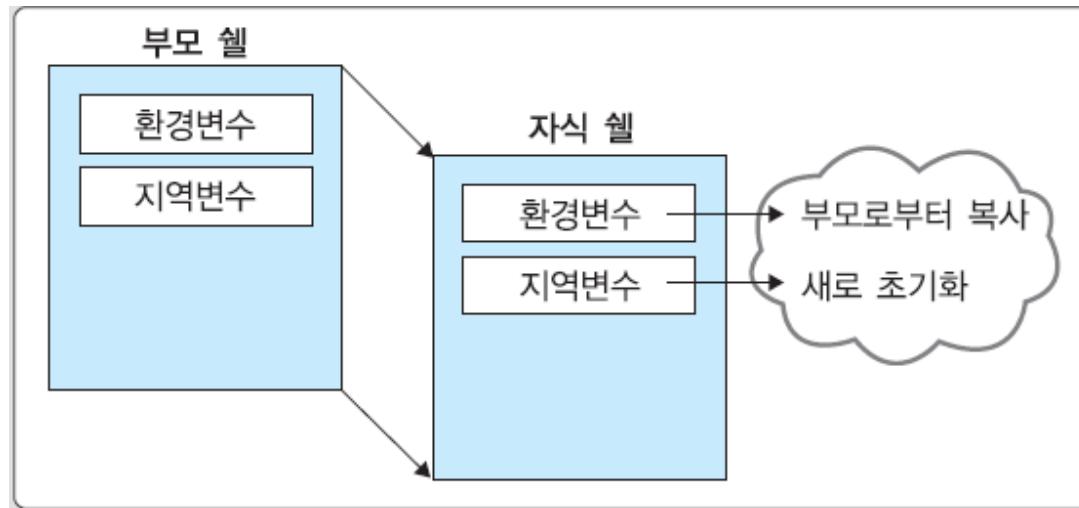
```
$ read x  
Merry Christmas !  
$ echo $x  
Merry Christmas !
```

8.4 지역변수와 환경변수

환경변수와 지역변수

쉘 변수

- 환경변수와 지역변수 두 종류로 나눌 수 있다.
- 환경 변수는 값이 자식 프로세스에게 상속되며 지역변수는 그렇지 않다.





환경변수와 지역변수 예

```
$ country=대한민국 city=서울
```

```
$ export country
```

```
$ echo $country $city
```

```
대한민국 서울
```

```
$ bash # 자식 쉘 시작
```

```
$ echo $country $city
```

```
대한민국
```

```
$ ^D # 자식 쉘 끝
```

```
$ echo $country $city
```

```
대한민국 서울
```

사전 정의 환경변수(predefined environment variable)

- 그 의미가 미리 정해진 환경변수들

이름	의미
\$USER	사용자 이름
\$TERM	터미널 타입
\$PATH	명령어를 검색할 디렉터리들의 리스트
\$HOME	홈 디렉터리
\$SHELL	로그인 쉘의 경로명
\$MAIL	메일 박스의 경로명
\$HOSTNAME	호스트 이름

```
$ echo 흠 = $HOME 사용자 = $USER 쉘 = $SHELL
흠 = /user/faculty/chang 사용자 = chang 쉘 = /bin/bash
$ echo 터미널 = $TERM 경로 리스트 = $PATH
터미널 = xterm 경로 리스트 = /bin:/usr/bin:/usr/local/bin
```

사전 정의 지역 변수(predefined local variable)



이름	의미
\$\$	쉘의 프로세스 번호
\$0	쉘 스크립트 이름
\$1 ~ \$9	명령줄 인수
\$*	모든 명령줄 인수 리스트
\$#	명령줄 인수의 개수

```
#!/bin/bash
# builtin.bash
echo 이 스크립트 이름: $0
echo 첫 번째 명령줄 인수: $1
echo 모든 명령줄 인수: $*
echo 이 스크립트를 실행하는 프로세스 번호: $$

$ builtin.bash hello shell
이 스크립트 이름: builtin.sh
첫 번째 명령줄 인수: hello
모든 명령줄 인수: hello shell
이 스크립트를 실행하는 프로세스 번호: 1259
```

8.5 Bash 웰 스크립트



Bash 스크립트 작성 및 실행 과정

(1) 에디터를 사용하여 Bash 스크립트 파일을 작성한다.

```
#!/bin/bash
# state.bash
echo -n 현재 시간:
date
echo 현재 사용자:
who
echo 시스템 현재 상황:
uptime
```

(2) chmod를 이용하여 실행 모드로 변경한다.

```
$ chmod +x state.bash
```

(3) 스크립트 이름을 타입핑하여 실행한다.

```
$ state.bash
```



if 문

- if 문

if [조건식]

then

명령들

fi

- 예

if [\$# -eq 1]

then

wc \$1

fi

- if-then-else 구문

if [조건식]

then

명령어리스트

else

명령어리스트

fi



if-then-else 문 예제: wc1.bash

```
#!/bin/bash
# 사용법: wc1.bash 파일
# 명령줄 인수 개수를 확인하고
# wc 명령어를 실행한다.
```

```
if [ $# -eq 1 ]
then
    wc $1
else
    echo 사용법: $0 파일
fi
```

```
$ wc1.bash cs1.txt
38 318 2088 cs1.txt
```



if-then-else 문 예제: count1.bash

```
#!/bin/bash
# 사용법: count1.bash [디렉터리]
# 대상 디렉터리 내의 파일과 서브디렉터리 개수를 프린트한다.
if [ $# -eq 0 ]
then
    dir="."
else
    dir=$1
fi
echo -n $dir 내의 파일과 서브디렉터리 개수:
ls $dir | wc -l

$ count1.bash
. 내의 파일과 서브디렉터리 개수: 17
```

8.6 수식



비교 연산

- 비교 연산은 산술 비교 연산, 문자열 비교 연산

산술 비교 연산자	의미
정수1 -eq 정수2	두 정수가 같으면 참 아니면 거짓
정수1 -ne 정수2	두 정수가 다르면 참 아니면 거짓
정수1 -gt 정수2	정수1이 정수2보다 크면 참 아니면 거짓
정수1 -ge 정수2	정수1이 정수2보다 크거나 같으면 참 아니면 거짓
정수1 -lt 정수2	정수1이 정수2보다 작으면 참 아니면 거짓
정수1 -le 정수2	정수1이 정수2보다 작거나 같으면 참 아니면 거짓

문자열 비교 연산



문자열 비교 연산자	의미
문자열1 == 문자열2	두 문자열이 같으면 참 아니면 거짓
문자열1 != 문자열2	두 문자열이 다르면 참 아니면 거짓
-n 문자열	문자열이 null이 아니면 참
-z 문자열	문자열이 null이면 참

```
#!/bin/bash
# 사용법: reply.bash
# 계속 여부를 입력받아 프린트한다.
echo -n "계속 하겠습니까 ?"
read reply
read reply
if [${reply=="Y"} || ${reply=="y"}]
then
    echo "계속합니다"
else
    echo "중지합니다"
fi
$ reply.bash
계속 하겠습니까 ?y
계속합니다
```



파일 관련 연산자

파일 관련 연산자	의미
-a 파일 -e 파일	해당 파일이 존재하면 참
-r 파일	사용자가 해당 파일을 읽을 수 있으면 참
-w 파일	사용자가 해당 파일을 쓸 수 있으면 참
-x 파일	사용자가 해당 파일을 실행할 수 있으면 참
-O 파일	사용자가 해당 파일의 소유자이면 참
-z 파일	해당 파일의 크기가 0이면 참
-f 파일	해당 파일이 일반 파일이면 참
-d 파일	해당 파일이 디렉터리이면 참

파일 관련 연산: 예



```
if [ -e $file ]
then # $file이 존재하면
    wc $file
else # $file이 존재하지 않으면
    echo "오류 ! 파일 없음"
fi
```

```
if [ -d $dir ]
then
    echo -n $dir 내의 파일과 서브디
    락터리 개수:
    ls $dir | wc -l
else
    echo $dir\: 디렉터리 아님
fi
```

논리 연산



- 조건식에 부울 연산자 사용
 - ! 부정(negation)
 - && 논리곱(logical and)
 - || 논리합(logical or)

```
# $file이 일반 파일이고 쓸수 있으면
if [ -f $file ] && [ -w $file ]
then
    uptime > $file
fi
```

```
if [ ! -e $file ]
then # $file이 존재하지 않으면
    echo $file : 파일 없음
fi
```

```
if [ ! -d $file ]
then # $dir이 디렉터리가 아니면
    echo $file : 디렉터리 아님
fi
```



산술 연산

- 산술 연산

```
$ a=2+3  
$ echo $a  
$ a=`expr 2 + 3`
```

- let 명령어를 이용한 산술연산

```
$ let 변수=수식
```

```
$ let a=2*3
```

```
$ echo $a
```

```
6
```

```
$ let a=$a+2
```

```
$ echo $a
```

```
8
```

```
$ let a*=10
```

```
$ let b++
```

변수 타입 선언



● 변수 타입 선언: declare

```
$ declare -i a # a는 정수형 변수  
$ a=12  
$ a=a+1      # let 필요 없음  
$ echo $a  
$ a=12.3      # 오류 메세지  
bash: 12.3: syntax error in  
expr(error token is ".3")  
$ declare -r b=23.4 # 읽기 전용  
$ b=23.5      # 오류 메세지  
bash: b: readonly variable
```

이름	의미
declare -r 변수	읽기 전용 변수로 선언
declare -i 변수	정수형 변수로 선언
declare -a 변수	배열 변수로 선언
declare -f	스크립트 안에서 정의된 모든 함수들을 보여준다.
declare -f 함수이름	해당 함수 이름을 보여준다.
declare -x 변수	환경변수로 export

8.7 조건문



Bash 제어구조

- 조건
if
- 스위치
case
- 반복
for , while



if 문

- if 문

if ((조건식))

then

명령들

fi

- if-then-else 문

if ((조건식))

then

명령들

else

명령들

fi



if 문

- 예

```
#!/bin/bash
# 사용법: wc2.bash
# 명령줄 인수의 개수를 확인하고 wc 명령어를 실행한다.
```

```
if (( $# == 1 ))
then
    wc $1
else
    echo 사용법: $0 파일
fi
```



수식 연산자

수식 연산자	의미
-	단일항 음수
!	논리 부정
* / %	곱셈, 나눗셈, 나머지
+ -	덧셈, 뺄셈
<< >>	비트 좌이동, 비트 우이동
<= >= < >	관계 연산
== !=	동등, 비동등
&&	논리합, 논리곱
& ^	비트 and, 비트 xor, 비트 or

중첩 if 문



- 중첩 if 문

if ((조건식))

then

명령들

elif ((조건식))

then

명령들

else

명령들

fi



중첩 if 문: 예

```
#!/bin/bash
# 사용법: score1.bash
# 점수에 따라 학점을 결정하여 프린트
echo -n '점수 입력: '
read score
if (( $score >= 90 ))
then
    echo A
elif (( $score >= 80 ))
then
    echo B
elif (( $score >= 70 ))
then
    echo C
else
    echo 노력 요함
fi
```

```
$score1.bash
점수 입력: 85
B
```

case 문



```
case $변수 in
```

```
    패턴1) 명령들;;
```

```
    패턴2) 명령들;;
```

```
    ...
```

```
    *) 명령들;;
```

```
esac
```

```
#!/bin/bash
```

```
# 사용법: score2.bash
```

```
# 점수에 따라 학점을 결정하여 프  
린트한다.
```

```
echo -n '점수 입력: '
```

```
read score
```

```
let grade=$score/10
```

```
case $grade in
```

```
"10" | "9") echo A;;
```

```
"8") echo B;;
```

```
"7") echo C;;
```

```
*) echo 노력 요함;;
```

```
esac
```

8.8 반복문

for 문



● for 구문

- 리스트의 각 값에 대해서 명령어들을 반복

```
for 변수명 in 리스트
do
    명령들
done
```

```
#!/bin/bash
```

```
# 사용법: invite.bash
```

```
# 저녁 초대 메일을 보낸다.
```

```
invitee=(lee kim choi)
```

```
for person in ${invitee[*]}
do
```

```
echo "초대의 글 : 오늘 저녁  
식사 모임에 초대합니다." | \
```

```
mail "${person}@gmail.com"
```

```
done
```

모든 명령줄 인수 처리

- 모든 명령줄 인수 처리

```
for file in $*
do
  echo $file
done
```

```
#!/bin/bash
# 사용법: perm1.bash 파일*
# 파일의 사용권한과 이름을 프린트한다.
if [ $# -eq 0 ]
then
  echo 사용법: $0 파일*
  exit 1
fi
echo " 사용권한 파일"
for file in $*
do
  if [ -f $file ]
  then
    fileinfo=`ls -l $file`
    perm=`echo "$fileinfo"|cut -d' ' -f1`
    echo "$perm $file"
  fi
done
```



while 문

● while 문

- 조건에 따라 명령어들을 반복적으로 실행

```
while (( 조건식 ))  
do  
    명령들  
done
```

```
#!/bin/bash
```

```
# 사용법: power.bash
```

```
# 2의 1승부터 10승까지 프린트
```

```
let i=2
```

```
let j=1
```

```
while (( $j <= 10 ))
```

```
do
```

```
echo '2 ^' $j = $i
```

```
let i*=2
```

```
let j++
```

```
done
```



menu.bash

```
#!/bin/bash
# 사용법: menu.bash
# 메뉴에 따라 해당 명령어를 실행한다.

echo 명령어 메뉴
cat << MENU
    d : 날짜 시간
    l : 현재 디렉터리 내용
    w : 사용자 보기
    q : 끝냄
MENU
stop=0
```

```
while (( $stop == 0 ))
do
    echo -n '? '
    read reply
    case $reply in
        "d") date;;
        "l") ls;;
        "w") who;;
        "q") stop=1;;
        *) echo 잘못된 선택;;
    esac
done
```

menu.bash



\$ menu.bash

명령어 메뉴

d : 날짜 시간

l : 현재 디렉터리 내용

w : 사용자 보기

q : 끝냄

? d

2012년 2월 23일 목요일 오후 07시 33분 27초

? q

printf 문



\$ printf 포맷문자열 인수*

특정 형식으로 형식화된 문자열을 출력한다.

포맷 문자열은 포맷 지정자 %를 사용하여 출력 형식을 지정하는 문자열이고,
인수는 포맷 지정자에 대응되는 값이다.

```
$ name="홍길동"  
$ age=30  
$ printf "이름: %s, 나이: %d\n" $name $age  
이름: 홍길동, 나이: 30
```

8.9 고급 기능

디버깅



```
$ bash -vx 스트립트 [명령줄 인수]
```

```
$ bash -v menu.bash
#!/bin/bash
echo 명령어 메뉴
명령어 메뉴
cat << MENU
d : 날짜 시간
l : 현재 디렉터리 내용
w : 사용자 보기
q : 끝냄
MENU
d : 날짜 시간
l : 현재 디렉터리 내용
w : 사용자 보기
q : 끝냄
stop=0
```

```
while (( $stop == 0 ))
do
echo -n '? '
read reply
case $reply in
    "d") date;;
    "l") ls;;
    "w") who;;
    "q") stop=1;;
    *) echo 잘못된 선택;;
esac
done
? d
2012년 ... 오후 07시 35분 05초
? q
```

함수



- 함수 정의

함수이름()
{

명령들

}

```
#!/bin/bash
```

```
# 사용법: lshead.bash
```

```
lshead() {
```

```
echo "함수 시작, 매개변수 $1"  
date
```

```
echo "디렉터리 $1 내의 처음 3개  
파일만 리스트"
```

```
ls -l $1 | head -4
```

```
}
```

```
echo "안녕하세요"
```

```
lshead /tmp
```



함수

```
$ ls head.bash
```

안녕하세요

함수 시작, 매개변수 /tmp

2022. 02. 23. (수) 17:43:27 KST

디렉터리 /tmp 내의 처음 3개 파일만 리스트

총 1184

```
-rw----- 1 chang faculty 11264 2009년 3월 28일 Ex01378
-rw----- 1 chang faculty 12288 2011년 5월 8일 Ex02004
-rw----- 1 root other 8192 2011년 5월 4일 Ex02504
```



디렉터리 내의 모든 파일 처리

- 디렉터리 내의 모든 파일 처리
 - 해당 디렉터리로 이동
 - for 문과 대표 문자 *를 사용
 - 대표 문자 *는 현재 디렉터리 내의 모든 파일 이름들로 대치

```
cd $dir
for file in *
do
    echo $file
done
```

디렉터리 내의 모든 파일 처리: count2.bash



```
#!/bin/bash
# 사용법: count2.bash [디렉터리]
# 대상 디렉터리 내의 파일, 서브디렉터리, 기타 개수를 세서 프린트
if [ $# -eq 0 ]
then
    dir="."
else
    dir=$1
fi
if [ ! -d $dir ]
then
    echo $0\: $dir 디렉터리 아님
    exit 1
fi
let fcount=0
let dcount=0
let others=0
```



디렉터리 내의 모든 파일 처리: 예

```
echo $dir:  
cd $dir  
for file in *  
do  
    if [ -f $file ]  
    then  
        let fcount++  
    elif [ -d $file ]  
    then  
        let dcount++  
    else  
        let others++  
    fi  
done  
echo 파일: $fcount 디렉터리: $dcount 기타: $others
```

자기 호출(recursion)



- 스크립트도 자기 자신을 호출 가능
- 어떤 디렉터리의 모든 하위 디렉터리에 대해 동일한 작업을 수행할 때 매우 유용함

```
#!/bin/bash
# 사용법 lssr.bash [디렉터리]
# 대상 디렉터리와 모든 하위 디렉터리 내에
# 있는 파일들의 크기를 리스트한다.
```

```
if [ $# -eq 0 ]
then
    dir=".
else
    dir=$1
fi
```

```
if [ ! -d $dir ]
then
    echo $0₩: $dir 디렉터리 아님
    exit 1
fi
cd $dir
echo -e "₩n $dir :"
ls -s
for x in *
do
    if [ -d $x ]
    then
        /home/chang/bash/lssr.bash $x
    fi
done
```

터미널에서 실행

- 터미널에서 while 혹은 for 문도 실행

```
$ for f in *
```

> do

> echo \$f

> done

```
$ let i=2
$ let j=1
$ while (( $j <= 10 ))
> do
> echo '2 ^' $j = $i
> let i*=2
> let j++
> done
2 ^ 1 = 2
2 ^ 2 = 4
...
2 ^ 10 = 1024
```



핵심 개념

- 단순 변수는 하나의 값(문자열)을 리스트 변수는 여러 개의 값(문자열)을 저장할 수 있다.
- 쉘 변수는 크게 환경변수와 지역변수 두 종류로 나눌 수 있다. 환경 변수는 값이 자식 프로세스에게 상속되며 지역변수는 그렇지 않다.
- Bash 쉘은 조건, 스위치, 반복 등을 위한 제어구조로 if, case, for, while 등의 문장을 제공한다.
- Bash 쉘의 식은 비교 연산, 파일 관련 연산, 산술 연산 등을 할 수 있다.