



📄 Cover

📁 常用 Function

in list 🕒 Now & 📌 Plan & 😊 API

☰ Description Edit

Integer

- 转数字: **Integer.parseInt**(string str)/ **Double.parseDouble**(string str)
- 转字符串: **Integer/Double.toString**(int n)
Arrays.toString(array)
其他 Class(Integer /Collections /StringBuilder)直接在名称后面.toString();
- 转二进制: **Integer.toBinaryString**(int n)
- 转 long 型: 1) 直接 *1L 2) (long)n

Character

- 转数字: **char - '0'**

Character.isDigit(char c) → return true(是数字)

Character.isLetter() → return true(是字母)

Character.isLetterOrDigit() → return true(是字母或数字)

Character.toLowerCase()

Character.toUpperCase()

String

String.join("", list<String>) -> return 把list里的string连在一起

删除开头的 0 或者制定位置的字符: deleteCharAt(0/index)

charAt(int index) → return char

toCharArray() → return char[]

length() 记得加()

equals() 这个逻辑才是正确的

substring(index start) / subString(index start, index end) 时间复杂度 O(n)

startsWith(string str) → return true(如果字符串是以 str 开头的) 时间复杂度 O(m)

indexOf(string str) 找出现 str 的第一个开头位置index 时间复杂度 O(n*m)

lastIndexOf() 找出现 str 最后一个的开头位置 index

trim() 把字符串的空格 trim 掉

toLowerCase()

toUpperCase()

split("正则表达式")

+: 匹配一次或者多次

?: 匹配 0 次或者 1 次 do(es)?

\ 反斜杠+字母表示特殊字符

" " 代表一个空格 "\\s+" 代表一个或者多个空格

"/+"代表一个或者多个/

"\\.+"代表一个或者多个.

","代表一个,

StringBuilder

增: append(string str) / insert(offset, ..)

append((char) (count[i] + 'a')) // 把 countingsort 转回 char 加入字符串

删: delete(int start, int end) / deleteCharAt(index)

大小: length()

判空: stringBuilder.length() > 0 ?

Array

Bucket Sort 里的实例化: List<Integer>[] bucket = new List[nums.length];

复制: arr.clone() → return newarray

int[] newarray = Arrays.copyOfRange(oldarray, from, to) 左闭右开

从一个数组到另一个数组: **System**.arraycopy(copysource, scrPos, nums, copyPos, copylength)

填充: Arrays.fill(res, 0/1) !只能填一维, 不过用 for 效率是一样的

打印: **Arrays**.toString(array)

返回空 array: return new int[]{}; / return new int[0]; 不是[]

实例化二维数组: int[][] matrix = {{1,0,1,0,0},{1,0,1,1,1},{1,1,1,1,1},{1,0,0,1,0}}; // 实例化一位数组也是直接写 {1, 2, 4}就可以了

实例化 List: List<Integer> list = **Arrays**.asList(1,3,4);

array转list: Arrays.asList(res) -> return List<Integer> 注意 res 不能是 `int[]` 而是 `Integer[]`

list 转 array: res.toArray() → return int[] 、 res.toArray(new int[][]{}) → return int[][]

ArrayList

增: add(Integer integer)/ add(int index, Integer integer)

addAll(List another) 把其他的**list** 全部加入 不能是 int[]

删: remove (int index / Object o) → return oldvalue/boolean

改: set(int index, Integer integer) → return oldvalue

查: get (int index) (只 index) → return value

包含: contains(object o)

等概率抽取: list.get(random.nextInt(list.size()))

排序: Collections.sort(List<T>) (Arrays.sort(int[]) 一样) 都是升序, 加上 (a,b) →(b-a) 变降序

res.toArray() → return int[]

res.toArray(new int[][]{}) → return int[][]

Stack

增: push(Object value)

删: pop() → return Object value /remove(o/index) 但没用

查: peek() → return Object value

判空: isEmpty()

转列表: queue.toArray(); (只能用于打印 因为是 Object 类型)

转 ArrayList : List<Integer> list = new ArrayList<>(stack);

包含: contains(Object o)

Queue/Deque: LinkedList

```
(Deque)Queue<Integer> queue = new LinkedList<>(); queue有的 deque 也有 // 1

//增
queue.offer(4)//其实queue 一般是用offer增 因为增加不了只会返回false 不会报错
queue.add(0,5);//按位置增加
queue.addAll(Collections);
deque.addFirst(6);//增加到前面

//删
queue.poll();//从前面删除
deque.pollLast(); //从后面删除
queue.remove(Object); /()
deque.removeLast();

//查
queue.peek(); //查看前面的元素
deque.peekLast();//查看后面的元素
deque.getLast();

//转列表
queue.toArray();
//转 ArrayList
List<Integer> list = new ArrayList<>(queue);
//判空
queue.isEmpty(); //Arraylist 也可以用 T[]不行
```

```
//包含  
queue.contains(Object o)
```

HashMap

增: put(Object key, Object value) → return null/ oldValue

加入但优先保留之前的: putIfAbsent(key, value) // 没有时候才增加 否则保留之前的 -> return oldValue/null

加入但优先保留之前的且返回最新: computeIfAbsent(key, lambda) -> return new // 可以在后面直接加.add 啥的

删: remove(Object key) → return Object value

改: **put**(Object key, Object value)

查: get(Object key) → return Object value

key数组: .keySet()

value数组: .values()

是否存在key: containsKey(Object key)

是否存在value: containsValue(Object value)

默认值: put(key, [mapname].getOrDefault(key, [defaultValue]) + 1)

HashSet

增: add(Object o)

删: remove(Object o) -> **return boolean** 是否有且删了

是否存在: contains(Object o) 时间复杂度是 O1

是否为空: isEmpty()

转 ArrayList : List<String> list = new ArrayList<>(hashset);

转 Array: toArray();

TreeMap (按照 key 排序)

增: put(Object key, Object value) → return null/ oldValue

putIfAbsent(key, value) // 没有时候才增加 否则保留之前的 -> return old/null

删: remove(Object key) → return Object value

treeMap.pollFirstEntry(); -> return key 最小的的Map.Entry<>

treeMap.pollLastEntry(); -> return key 最大的的Map.Entry<>

TreeMap 从大到小排序不用重写 (Collections.reverseOrder())

改: **put**(Object key, Object value)

查: get(Object key) → return Object value

查最小/大Key : firstKey() / lastKey()

key数组: .keySet() 按 key 的顺序

value数组: .values() 按 key 的顺序 (return new ArrayList<>(map.values()))

子 map: subMap(int from, [boolean inclusive], int to, [boolean inclusive])

ceiling: ceilingKey(Object key) & ceilingEntry(Object key)

floor: floorKey(Object key) & floorEntry(Object key)

higher: higherKey(Object o) & higherEntry(Object o)

lower: lowerKey(Object o) & lowerEntry(Object o)

是否存在key: containsKey(Object key)

是否存在value: containsValue(Object value)

默认值: put(key, [mapname].getOrDefault(key, [defaultValue]) + 1) **defaultvalue 一般写 0** 因为后面会加一

Map : TreeMap & HashMap 's Interface

entrySet() -> return Set<Map.Entry<o1, o2>>

Map.Entry entry : map.entrySet()

实例化: new AbstractMap.SimpleEntry<>(key, value);

getKey() -> return **Object** key

getValue() -> return **Object** Value

上面这两个 Object 是真的 Object 如果放到 int 数组还需要**加(int)转换**, 所以下面的 map 遍历推荐第1种

如何遍历Map

```
Map<Integer, Integer> map = new TreeMap<>();
map.put(2,3);
map.put(4,242);
// 1
for (int key: map.keySet()){
    System.out.println(key);
    System.out.println(map.get(key));
}
// 2
for(Map.Entry entry : map.entrySet()){
    System.out.println(entry.getKey());
    System.out.println(entry.getValue());
}
```

TreeSet

增: add(Object o)

删: pollLast() / pollFirst() / remove(Object o) -> return boolean

查: Last()/ First()

子set: subSet(int from, [boolean inclusive], int to, [boolean inclusive])

ceiling: ceiling(Object o) 大于等于 o 的最小的数

floor: floor(Object o) 小于等于 o 的最大的数

higher: higher(Object o) 大于 o 的最小的数

lower: lower(Object o) 小于 o 的最大的数

是否存在: contains(Object o) 时间复杂度是 O1

是否为空: isEmpty()

PriorityQueue

增: offer(Object o)

addAll(map.entrySet())

删: poll() / remove() 从小的删 -> return value/ remove(Object o) ->return boolean

查: peek()

包含: contains(Object o)->return boolean

是否为空: isEmpty()

其他

remove(index)/(key)/() -> return value

remove(Object o) -> return true/false

向上取整 (int)Math.ceil(double) 向下取整 Math.floor()

Custom Fields

 LAST VIEW

 TIMES

 OTHER SORT

+ Add date...

Attachments

ceiling ↗

Added Apr 27 at 4:48 AM - [Comment](#) - [Delete](#) - [Edit](#)

 [Remove cover](#)

Add an attachment

Activity

Show details