

Primeiros Passos com <HTML/>

<Daniely Barroso/>

Bem-vindo ao mundo da criação de sites! Este eBook foi desenvolvido especialmente para você, que está dando os primeiros passos na construção de páginas web. A linguagem HTML (HyperText Markup Language) é a base de toda a web, e aprender a usá-la é o primeiro passo para se tornar um desenvolvedor web.

Estrutura do eBook

```
<Capítulo 1>  
  O que é html?  
</Capítulo 1>
```

```
<Capítulo 2>  
  Estruturando conteúdo com Tags Comuns  
</Capítulo 2>
```

```
<Capítulo 3>  
  Trabalhando com Links e Imagens  
</Capítulo 3>
```

```
<Capítulo 4>  
  Formulários Simples  
</Capítulo 4>
```

```
<Capítulo 5>  
  Incorporando Estilos e Scripts  
</Capítulo 5>
```

<Capítulo 1>

O que é html?

</Capítulo 1>

HTML (HyperText Markup Language) é a linguagem padrão para criar páginas web. Ela permite estruturar o conteúdo de um site usando uma série de elementos ou "tags". Cada tag tem uma função específica e ajuda a organizar o texto, imagens e outros recursos na página.

Exemplo Básico de HTML

```
html

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha Primeira Página</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá, Mundo!</h1>
  <p>Bem-vindo ao seu primeiro site!</p>
</body>
</html>
```

Neste exemplo:

- **<!DOCTYPE html>** indica que estamos usando HTML5.
- **<html>** é a tag raiz que engloba todo o conteúdo da página.
- **<head>** contém meta-informações, como o título (**<title>**).
- **<body>** é onde o conteúdo visível da página é colocado.
- **<h1>** tag de título de nível 1.
- **<p>** tag de parágrafo.

<Capítulo 2>

Estruturando conteúdo com Tags comuns

</Capítulo 2>

HTML possui diversas tags para estruturar diferentes tipos de conteúdo.

Títulos e Parágrafos

html

```
<h1>Este é um Título Principal</h1>
<h2>Este é um Subtítulo</h2>
<p>Este é um parágrafo com algum texto.</p>
```

- **<h1>** a **<h6>** definem títulos, sendo **<h1>** o mais importante e **<h6>** o menos importante.
- **<p>** define um parágrafo.

Listas

html

```
<ul>
  <li>Item da Lista Não Ordenada</li>
  <li>Outro Item</li>
</ul>

<ol>
  <li>Item da Lista Ordenada</li>
  <li>Outro Item Ordenado</li>
</ol>
```

- **** cria uma lista não ordenada (bullet points).
- **** cria uma lista ordenada (numerada).
- **** define um item da lista.

<Capítulo 3>

Trabalhando com Links e Imagens

</Capítulo 3>

Links

```
html
<a href="https://www.exemplo.com">Visite o Exemplo</a>
```

- <a> cria um hyperlink.
- O atributo **href** define o destino do link.

Imagens

```
html

```

- insere uma imagem.
- O atributo **src** define o caminho da imagem.
- O atributo **alt** fornece um texto alternativo que descreve a imagem.

<Capítulo 4>

Formulários Simples

</Capítulo 4>

Formulários permitem a interação do usuário com a página, como enviar informações.

Exemplo de Formulário

```
html

<form action="/submit" method="post">
  <label for="nome">Nome:</label>
  <input type="text" id="nome" name="nome">

  <label for="email">Email:</label>
  <input type="email" id="email" name="email">

  <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```

- **<form>** define o formulário.
- **action** especifica a URL onde os dados do formulário serão enviados.
- **method** define o método HTTP (GET ou POST).
- **<label>** associa um rótulo a um controle de formulário.
- **<input>** cria campos de entrada.
- **type** define o tipo de entrada (texto, email, submit).

<Capítulo 5>

Incorporando Estilos e Scripts

</Capítulo 5>

HTML permite incorporar CSS (estilos) e JavaScript (scripts) para melhorar a aparência e funcionalidade da página.

Estilos Inline

```
html
<p style="color:blue;">Este é um texto azul.</p>
```

- O atributo **style** adiciona CSS diretamente ao elemento.

JavaScript Inline

```
html
<button onclick="alert('Olá, Mundo!')">Clique-me</button>
```

- O atributo **onclick** executa JavaScript quando o botão é clicado.

Ligando CSS e JavaScript Externos

```
html
<head>
  <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
  <script src="scripts.js"></script>
</head>
```

- **<link>** conecta um arquivo CSS externo.
- **<script>** conecta um arquivo JavaScript externo.

