

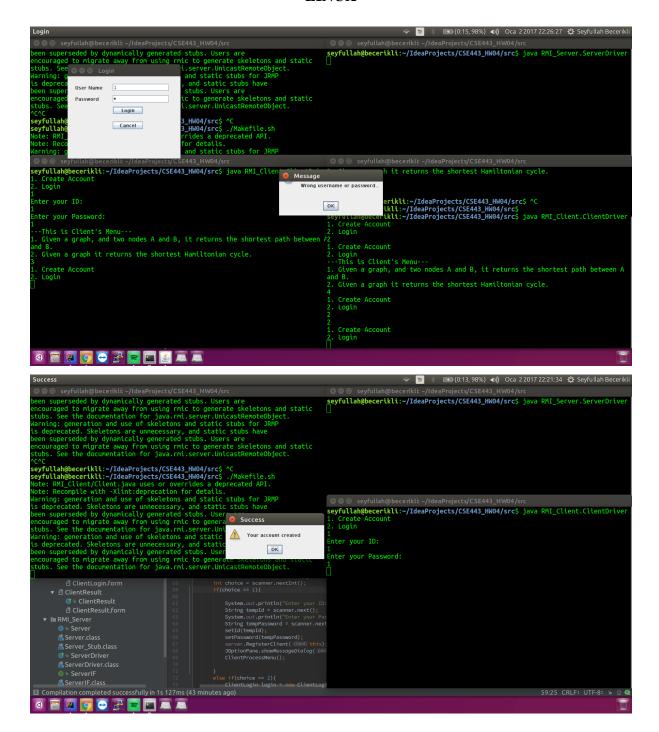
CSE443 Object Oriented Analysis and Design Erchan Aptoula Homework 04

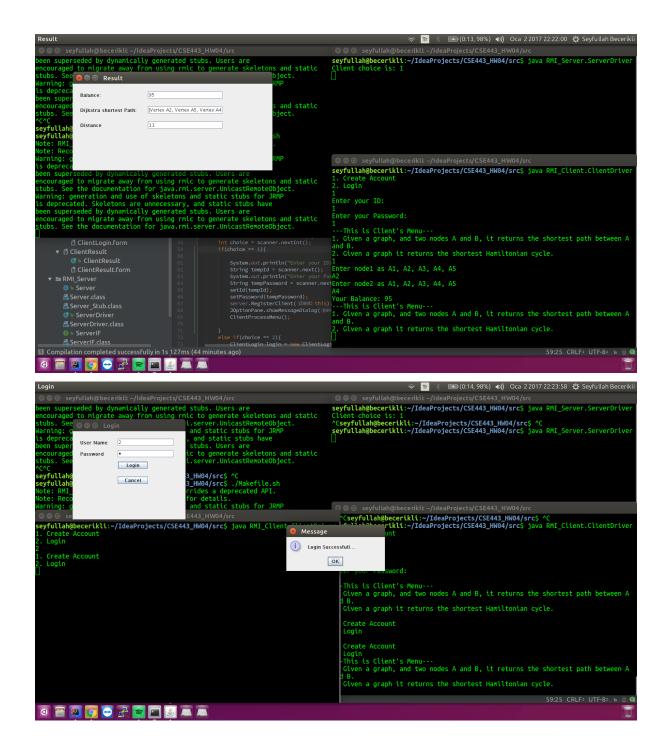
Seyfullah Becerikli 121044028 Ödevde Java RMI patterni kullanılmıştır. Bunun için Server ve Client olmak üzere iki paket oluşturdum. Ayrıca hem server ın hem de client ın implement edeceği bir paket daha tanımladım. Bu paket içersinde remote class ını extend eden bir interface bulunmaktadır. Bu interface içinde server ve client ın haberleşebilmesi için gerekli olan fonksiyonlar bulunmaktadır. Server ın ve Client in kendine ait interface leri de bulunmaktadır. Bu interface ler RemoteIF interface ini implement ederler ve diğer fonksiyonları da bulunur. Graph ve Dijkstra class ları da implement edildi.

Client tın servera bir graph ı parametre olarak göndermede sorun yaşadığımdan client graph ı byte array e çevirip server a öyle yollamak zorunda kaldım. Server da byte array olarak alıp Graph objesine cast ederek graph elde ettim. Bunun haricinde sisteme login olma ve graph ın Dijkstra ile hesaplanmış shortest path i ve distance ı gösteren bir arayüzler oluşturuldu. Onun haricinde program konsol üzerinden çalıştırılıyor. Linux ve Windows ortamlarında denendi ve çalışıyor. Linux üzerinden çalıştırılırken src klasörünün içinde olan Makefile.sh dosyası çalıştırılır. Script kodları derleyip RMI ı başlatıyor. RMI çalışırken src dizininde iki farklı konsol açılır. Birinci konsolda java RMI_Server.ServerDriver komutu çalıştırılır. Diğer konsoldan java RMI_Client.ClientDriver komutu çalıştırılır. Programın gidişhatına göre çalıştırılır.

Ekran görüntüleri aşağıdadır.

LINUX





Windows

