# **CVPR 2015**

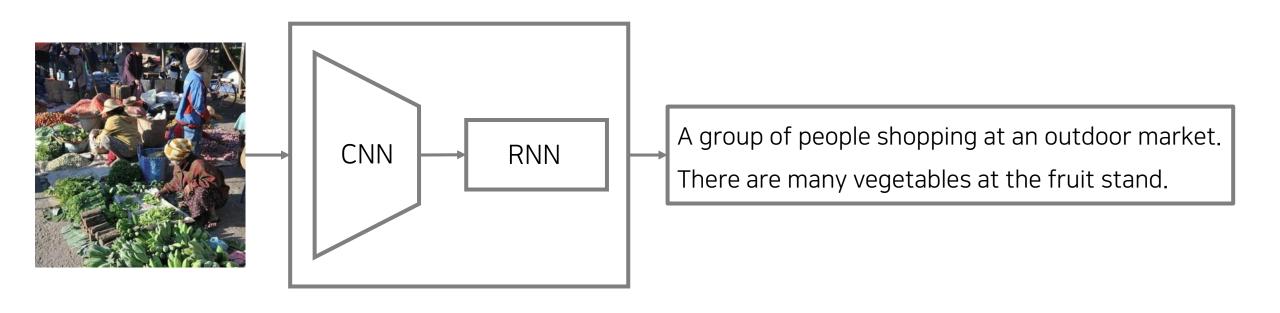
# Show and Tell: A Neural Image Caption Generator

Oriol Vinyals, Alexander Toshev, Samy Bengio, Dumitru Erhan

Google

# 이미지 캡션 생성(Image Caption Generation)이란?

- 이미지를 설명하는 문장을 생성하는 기술 분야를 의미합니다.
- 대표적인 모델로는 <u>오늘 소개하는</u> Neural Image Caption(NIC)가 있습니다.
  - CNN 네트워크를 이용해 이미지의 특징을 추출한 뒤에 RNN을 거쳐 문장을 생성할 수 있습니다.



#### 이미지 캡션 생성을 "이미지를 번역"하는 문제로 보기

입력: 이미지 I

• 출력: 목표 문장  $S = \{S_1, S_2, ..., S_n\}$ 





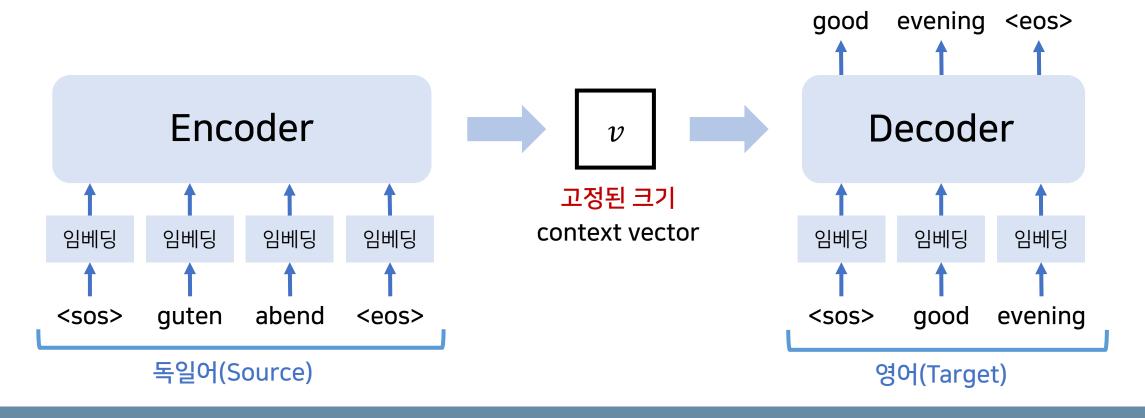
A group of people shopping at an outdoor market.

There are many vegetables at the fruit stand.

• 따라서 가능도(likelihood) P(S|I)를 **최대화(maximization)**하는 문제로 정의할 수 있습니다.

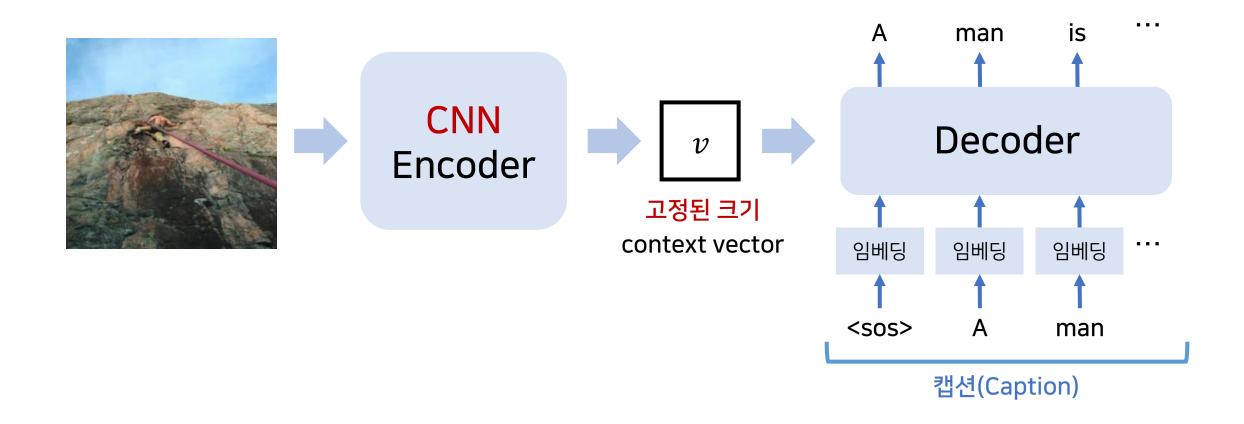
## 이미지 캡션 생성과 기계 번역의 공통점

- 기계 번역에서는 P(T|S)를 **최대화(maximizing)**합니다.
  - 소스 문장(source sentence)을 대표하는 하나의 문맥 벡터(context vector)를 이용합니다.



# 이미지 캡션 생성과 기계 번역의 공통점

• 기계 번역 작업에서의 **인코더(encoder)를 CNN으로 대체**하여 이미지 캡션을 생성할 수 있습니다.



# 공식(Formulation)

• 하나의 이미지를 설명(description)으로 변역(translation)하는 작업에 비유할 수 있습니다.

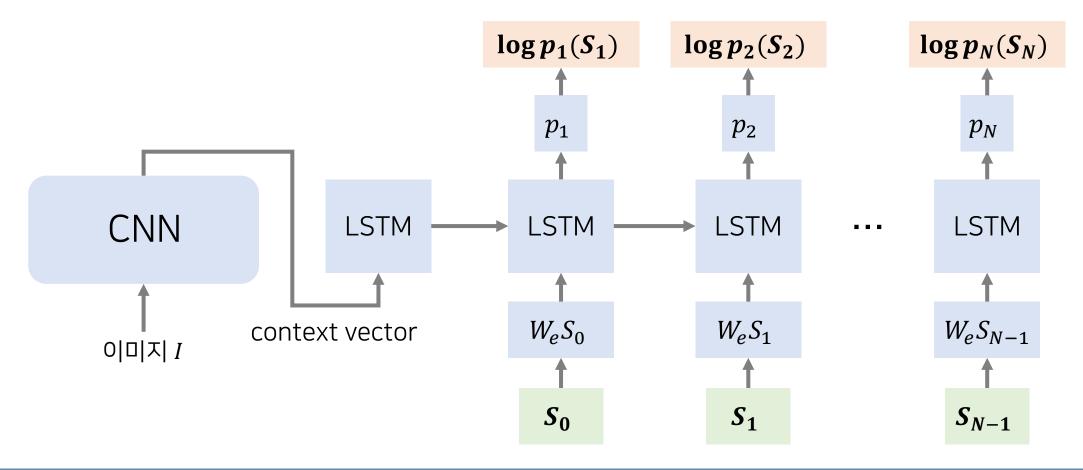
$$\theta^* = \arg\max_{\theta} \sum_{(I,S)} \log p(S|I;\theta)$$

• 연쇄 법칙(chain-rule)을 이용해 다음의 식으로 전개할 수 있습니다.

$$\log p(S|I) = \sum_{t=0}^{N} \log p(S_t|I, S_0, ..., S_{t-1})$$

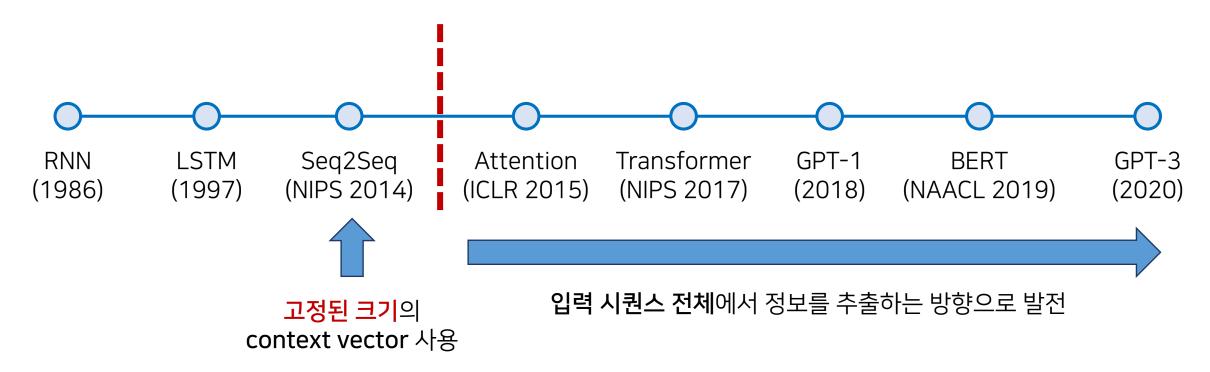
# NIC(Neural Image Caption) 아키텍처

• 하나의 이미지를 설명(description)으로 변역(translation)하는 작업에 비유할 수 있습니다.



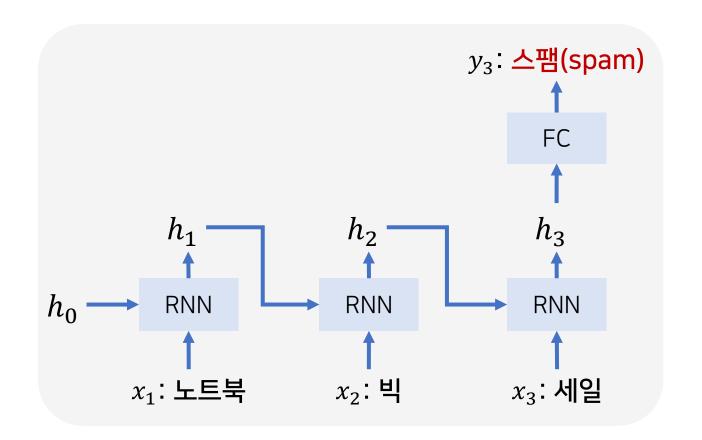
#### [배경지식] 딥러닝 기반의 언어 모델 발전 과정

- 딥러닝 기반의 언어 모델의 발전 과정은 다음과 같습니다.
  - 오늘 소개하는 논문에서는 LSTM을 활용한 Seq2Seq와 유사한 아키텍처를 사용합니다.
  - 2021년 기준으로 최신 고성능 모델들은 Transformer 아키텍처를 기반으로 하고 있습니다.

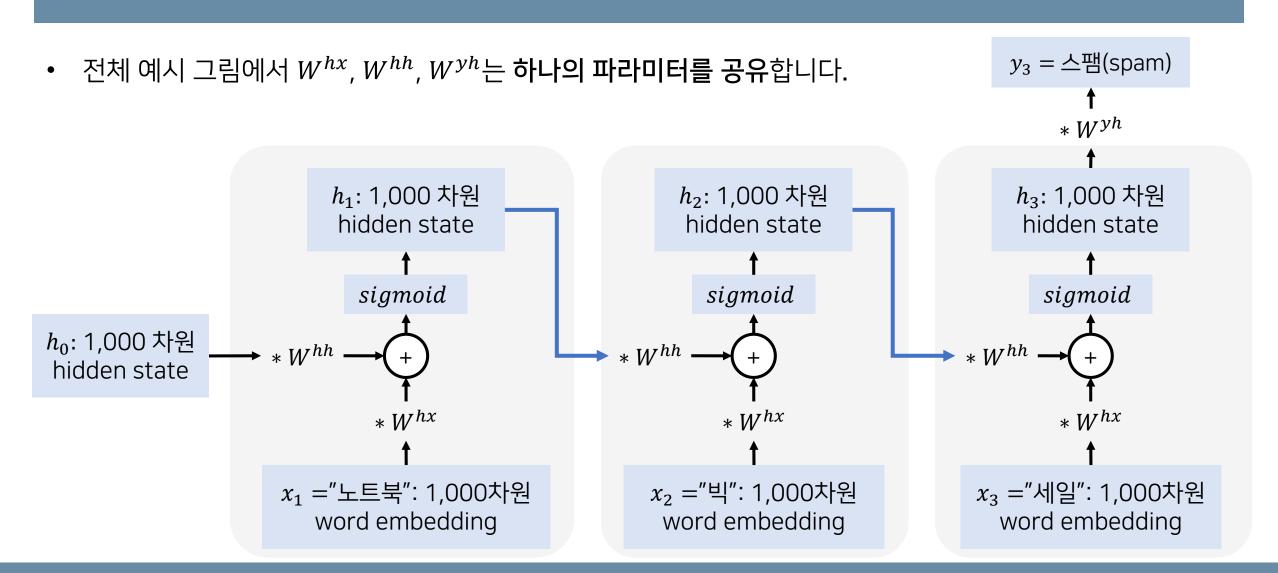


#### RNN 자세히 알아보기

- 입력(input)
  - $x_t =$ 각각의 입력 단어
- 히든 상태(hidden state)
  - $h_t = sigmoid(W^{hx}x_t + W^{hh}h_{t-1})$
- 출력(output)
  - $y_t = W^{yh}h_t$

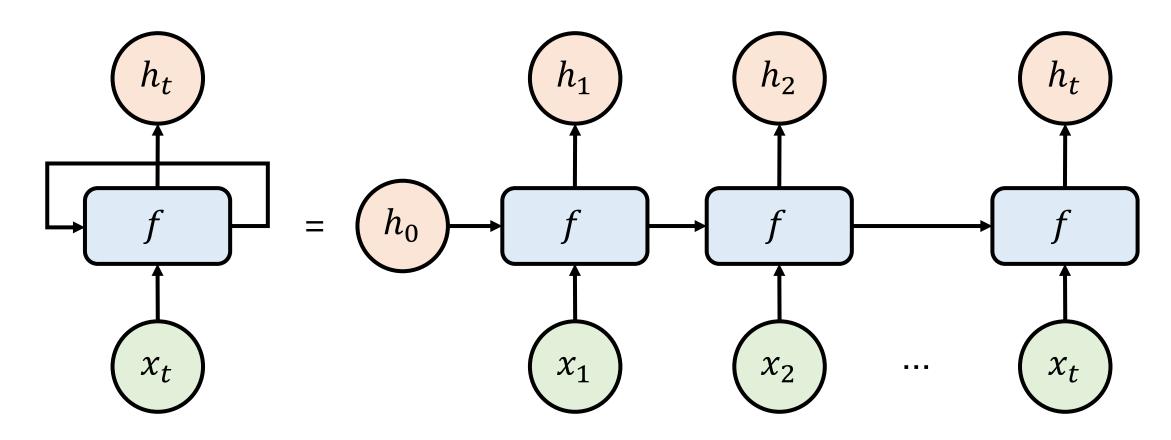


#### RNN 자세히 알아보기



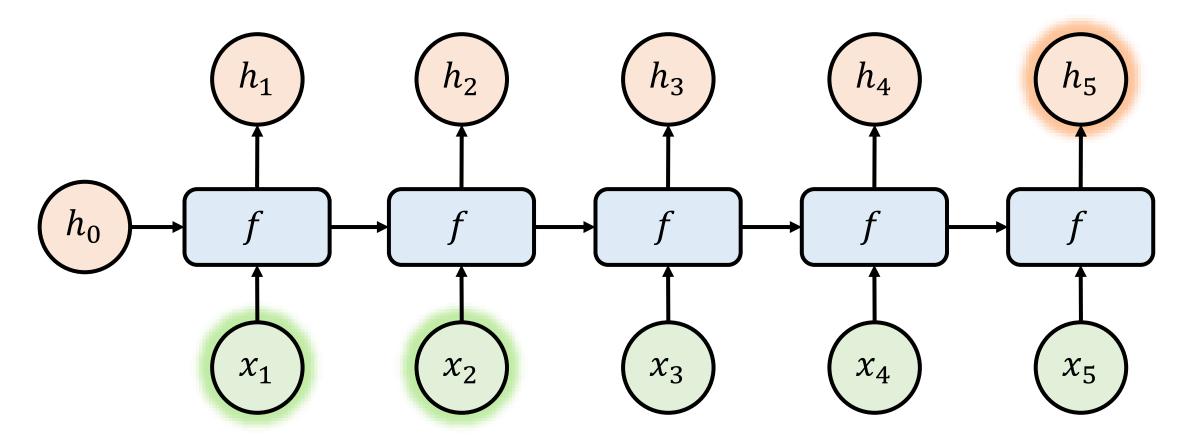
#### RNN의 한계점

• 이론적으로는 RNN을 이용하여 긴 길이의 순차적인 데이터를 효과적으로 처리할 수 있습니다.

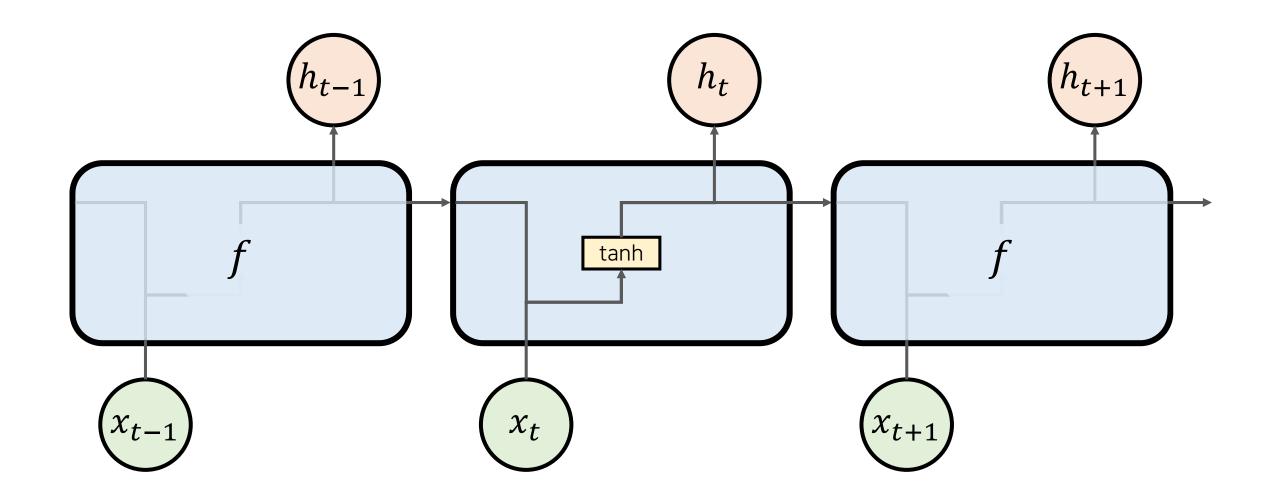


#### RNN의 한계점

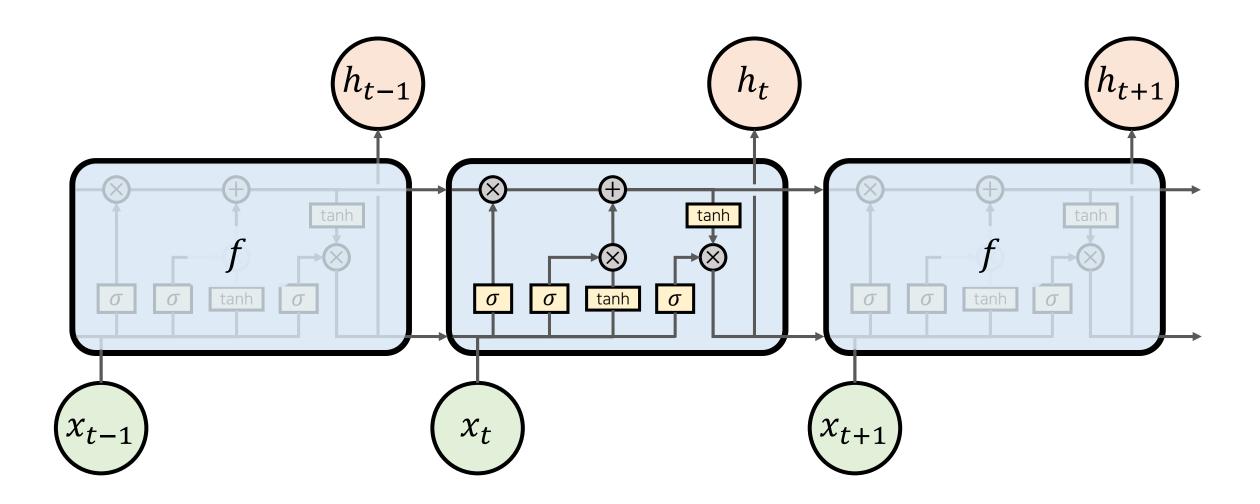
• 실제로는 토큰(token) 사이의 거리가 먼 경우 연속적인 정보가 잘 전달되지 않을 수 있습니다.



# RNN(Recurrent Neural Network) 아키텍처

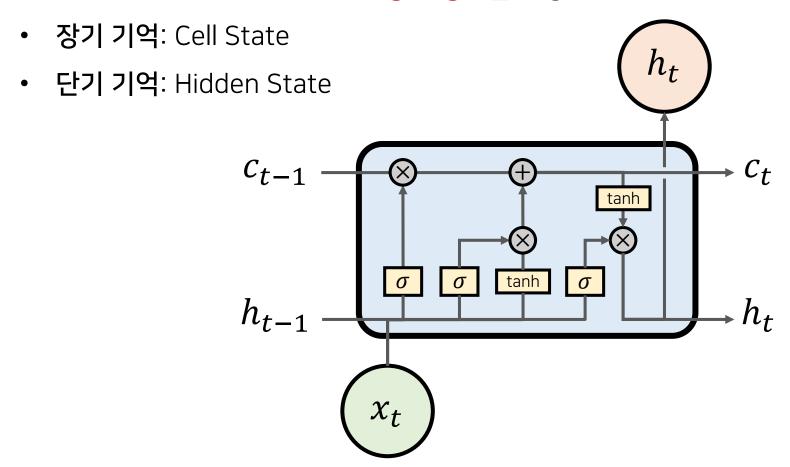


# LSTM(Long Short-Term Memory) 아키텍처

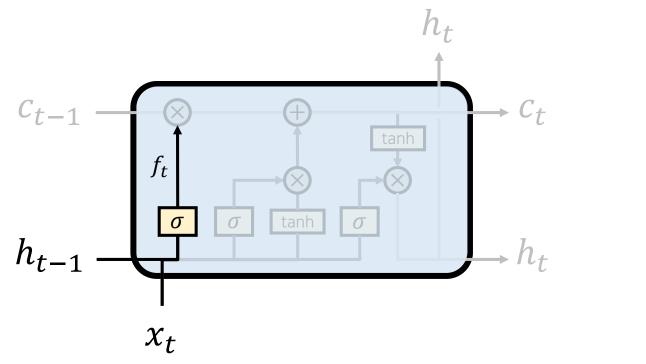


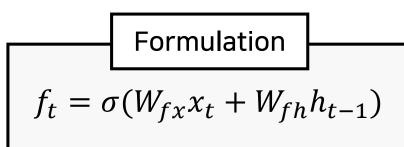
#### LSTM 핵심 아이디어: 두 개의 상태 정보

• LSTM은 RNN과는 다르게 두 개의 상태 정보를 저장하고 처리합니다.

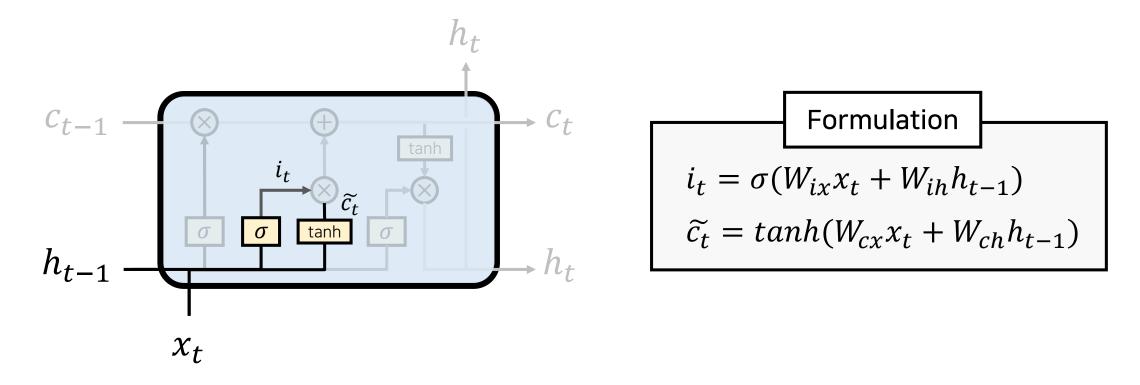


- Forget Gate는 어떠한 정보를 잊게 만들지 결정하는 레이어입니다.
  - 오래된 정보 중에서 필요 없는 정보는 잊게 됩니다.

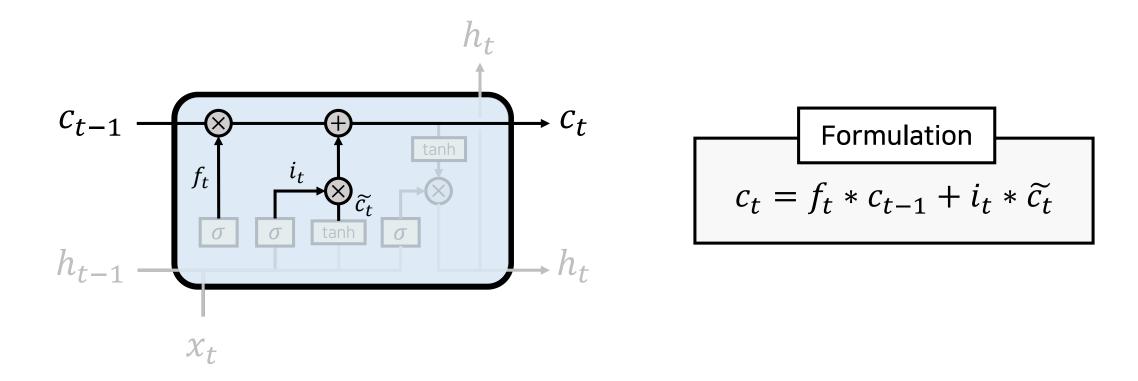




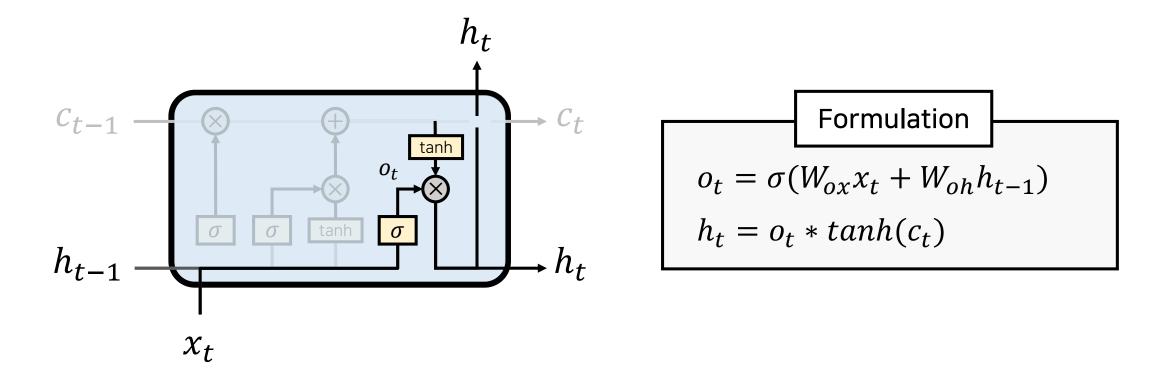
- Input Gate는 새로운 정보를 장기 기억(Cell State)에 반영하는 역할을 수행합니다.
  - 새롭게 특정한 정보를 기억하도록 만듭니다.



• 장기 기억(Cell State)은 Forget Gate와 Input Gate를 이용하여 업데이트됩니다.

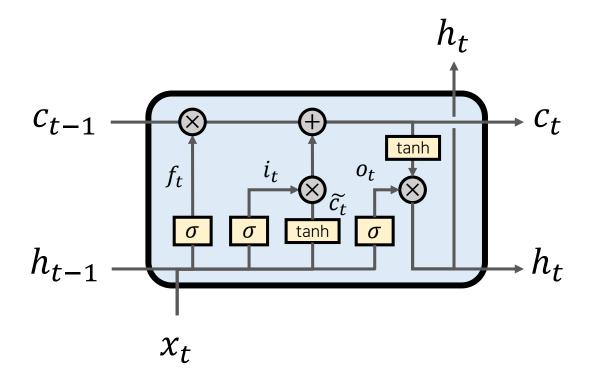


• Output Gate는 장기 기억과 현재의 데이터를 이용해 단기 기억(Hidden State)을 갱신합니다.



#### LSTM 전체 공식

- LSTM 전체 공식은 다음과 같습니다.
  - 공식에 등장하는 모든 가중치(weight)는 공유됩니다.



#### Formulation

$$f_{t} = \sigma(W_{fx}x_{t} + W_{fh}h_{t-1})$$

$$i_{t} = \sigma(W_{ix}x_{t} + W_{ih}h_{t-1})$$

$$\widetilde{c}_{t} = tanh(W_{cx}x_{t} + W_{ch}h_{t-1})$$

$$o_{t} = \sigma(W_{ox}x_{t} + W_{oh}h_{t-1})$$

$$c_{t} = f_{t} * c_{t-1} + i_{t} * \widetilde{c}_{t}$$

$$h_{t} = o_{t} * tanh(c_{t})$$

# 생성 결과 (Generation Results)

• 대표적인 평가 지표를 이용해 NIC를 이용해 생성된 결과를 평가한 것은 다음과 같습니다.

Metric	BLEU-4	METEOR	CIDER
NIC	27.7	23.7	85.5
Random	4.6	9.0	5.1
Nearest Neighbor	9.9	15.7	36.5
Human	21.7	25.2	85.4

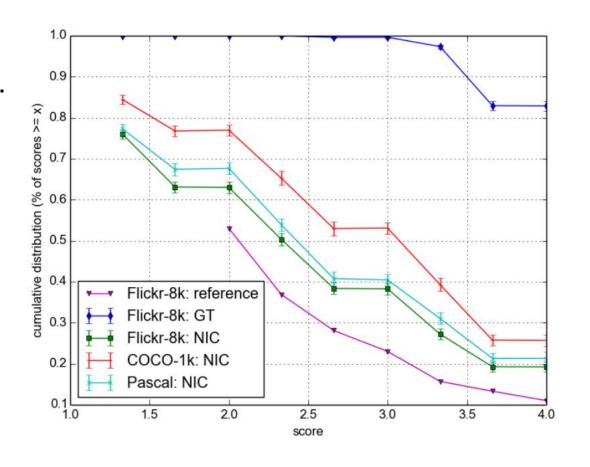
[Table] Scores on the MSCOCO development set.

Approach	PASCAL	Flickr	Flickr	SBU
	(xfer)	30k	8k	
Im2Text [24]				11
TreeTalk [18]				19
BabyTalk [16]	25			
Tri5Sem [11]			48	
m-RNN [21]		55	58	
MNLM [14] <sup>5</sup>		56	51	
SOTA	25	56	58	19
NIC	59	66	63	28
Human	69	68	70	

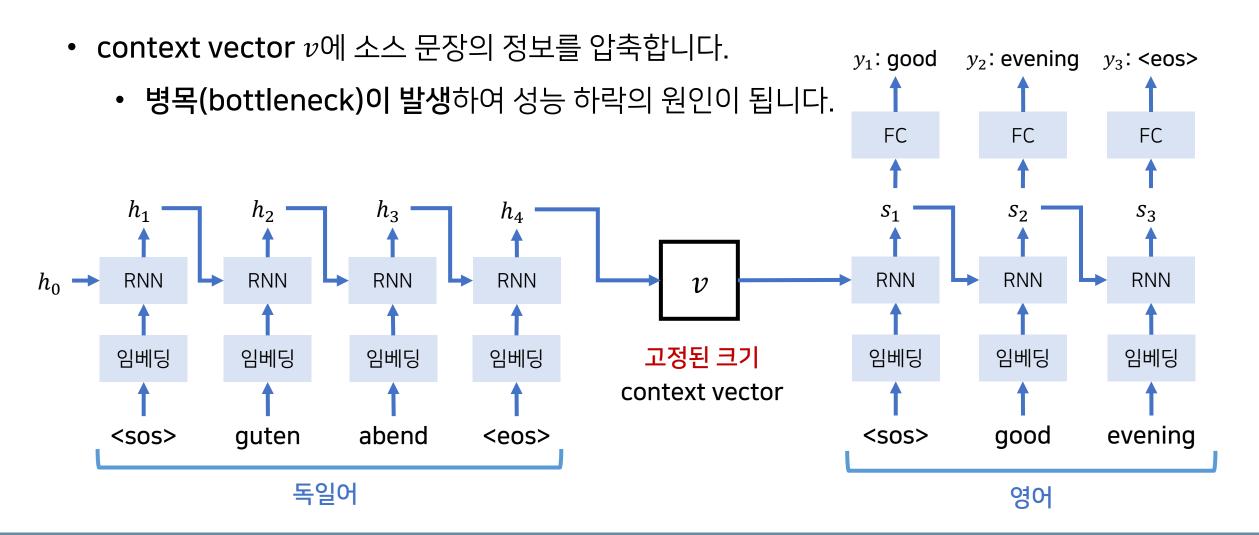
**[Table]** BLEU-1 scores. Authors only report previous work results when available.

#### **Human Evaluation**

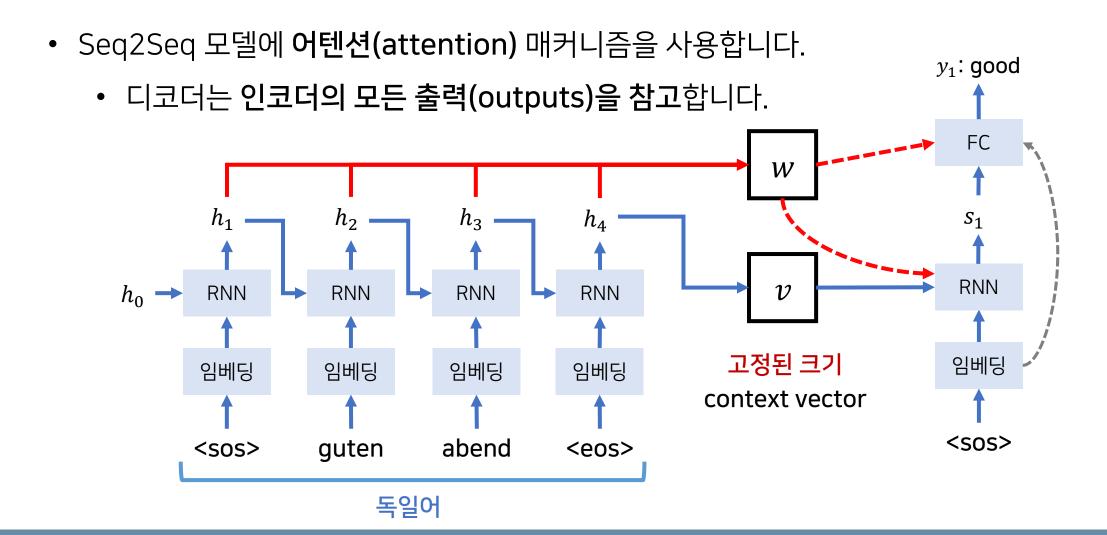
- 사람이 <u>1점(worst)부터 4점(best)까지의 점수로 평가</u>한 결과는 다음과 같습니다.
  - 실제 정답(GT)에 비하면 매우 점수가 낮습니다.
  - 그래도 이전까지의 모델보다 성능이 뛰어납니다.



# [후속 연구] 기존 Seq2Seq 모델들의 한계점

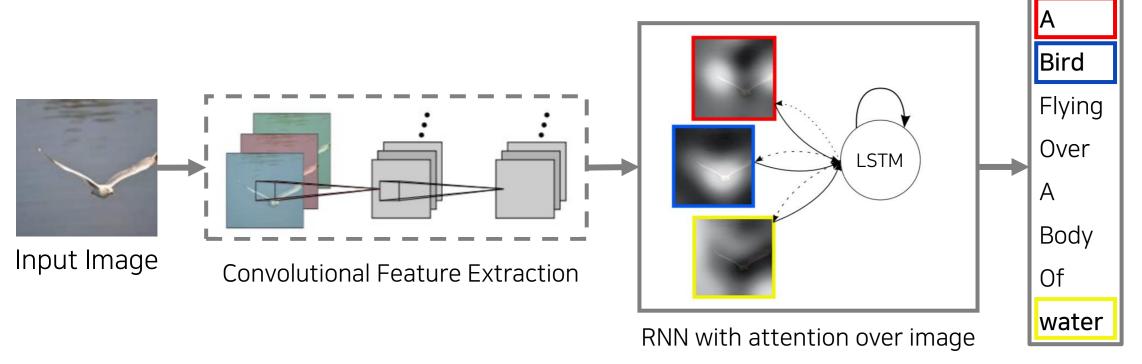


# [후속 연구] Seq2Seq with Attention



#### [후속 연구] Neural Image Caption Generation with Visual Attention (ICML 2015)

- 본 논문에서는 Neural Image Caption(NIC) 네트워크에 어텐션(attention) 기법을 적용합니다.
  - RNN을 사용할 때 이미지 전체에 대한 **어텐션(attention)** 정보를 활용합니다.



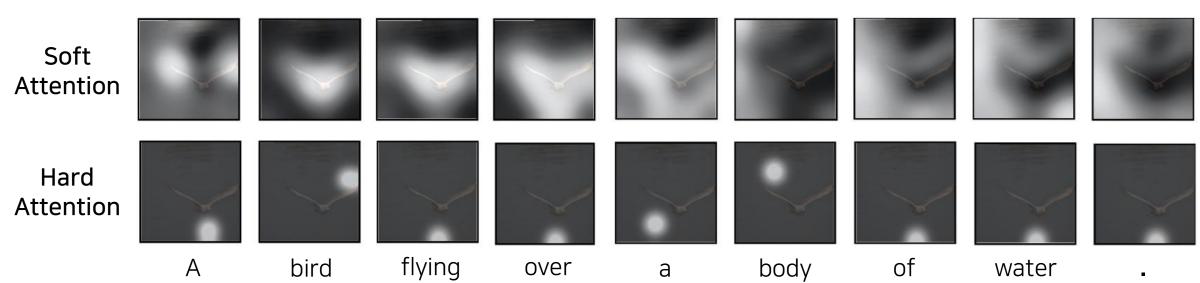
Word by word generation

#### [후속 연구] Neural Image Caption Generation with Visual Attention (ICML 2015)

- 차례대로 단어(word)를 하나씩 생성할 때의 어텐션(attention)을 시각화한 것은 다음과 같습니다.
  - 본 논문에서는 ① 소프트(soft) 어텐션과 ② 하드(hard) 어텐션을 제안합니다.



: 입력 이미지(Input Image)



#### [후속 연구] Neural Image Caption Generation with Visual Attention (ICML 2015)

• 소프트(soft) 어텐션의 다양한 예시를 확인해 봅시다.



A woman is throwing a **frisbee** in a park.



A dog is standing on a hardwood floor.



A little **girl** sitting on a bed with a teddy bear.



A group of <u>people</u> sitting on a boat in the water.



A <u>stop</u> sign is on a road with a mountain in the background.



A giraffe standing in a forest with <u>trees</u> in the background.