

# IoT Rendszerek

## Tartalom

Az ötlet rövid leírása:.....	1
Hozzávalók és költségvetés .....	1
Működési elv.....	2
Kapcsolási rajz.....	2
Arduino IDE Kód.....	3
Processing Kód. ....	5
Fejlesztési lehetőségek.....	4
Önreflexió .....	5

**Név: Sümegi Bence**

## Az ötlet rövid leírása:

A projekt célja egy ultrahangos (szonár alapú) objektumdetektáló rendszer fejlesztése, amely képes egy meghatározott tartományon belül az akadályok felderítésére és távolságuk meghatározására.

## Hozzávalók és költségvetés

Alkatrészlista költségvetéssel:

- mikrokontroller
- szervó motor
- ultrahangos szenzor

További elkészítendő:

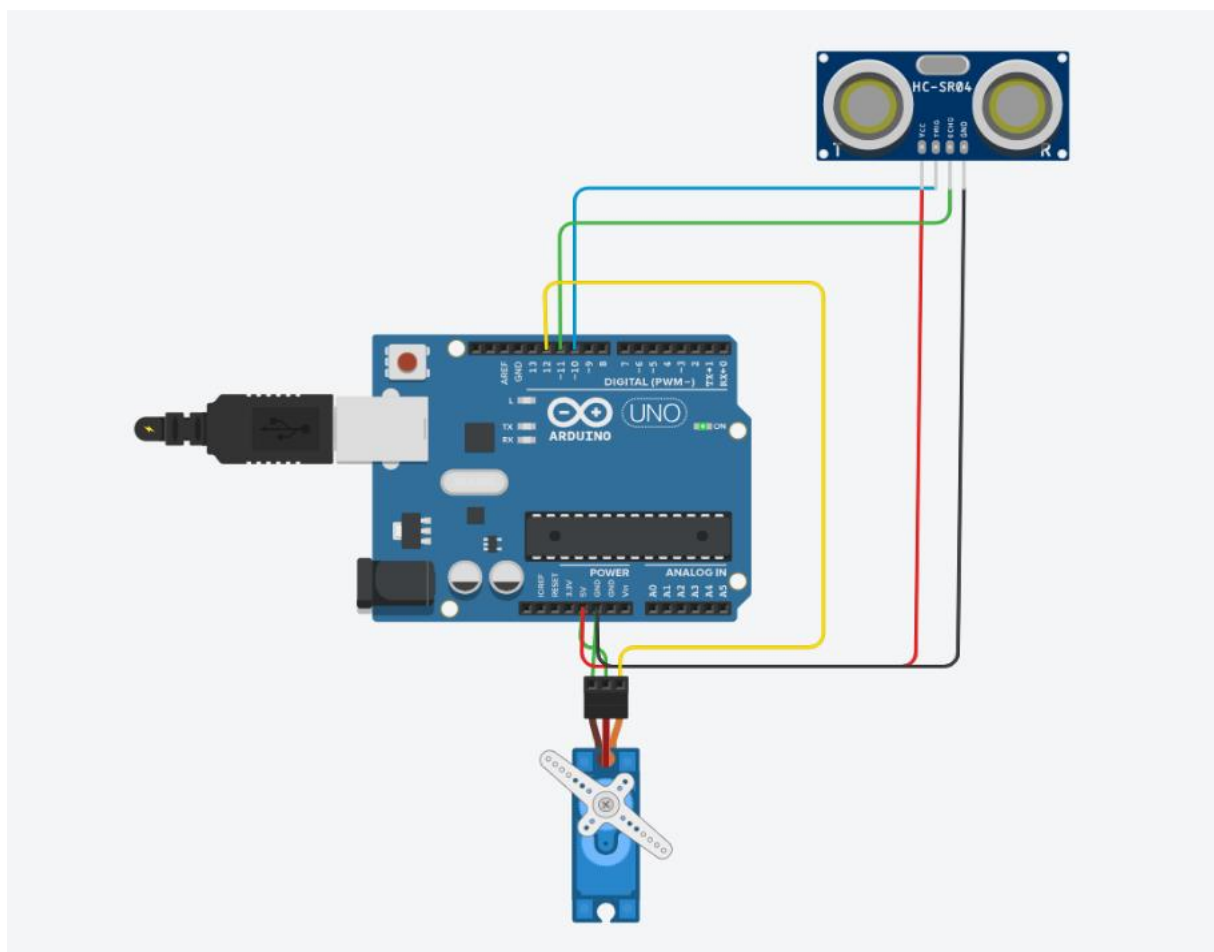
- program (Arduino IDE, Processing IDE)

## Működési elv

A rendszer működésének alapja két kulcsfontosságú egység, az ultrahangos távolságmérő és a szervomotor precíz együttműködése. A folyamat lelke a HC-SR04 szenzor, amely a vezérlőegység utasítására emberi fül számára hallhatatlan, 40 kHz-es hangimpulzusokat bocsát ki. Amikor ezek a hullámok egy akadályba ütköznek, visszaverődnek, a szenzor pedig érzékeli a visszhangot. Mivel a hang terjedési sebessége ismert, a vezérlőprogram a jel kibocsátása és visszaérkezése között eltelt időből pontosan kiszámítja a tárgy távolságát. Ezt a mérési folyamatot egészíti ki a térbeli tájékozódásért felelős szervomotor, amely a kapott vezérlőjel hosszától függően – jellemzően 1 és 2 ezredmásodperc közötti tartományban – áll be a kívánt szögbe. A motor belső elektronikája folyamatosan felügyeli a tengely pozícióját, így biztosítva a stabil irántartást. A két eszköz összehangolt munkájának köszönhetően a szervomotor folyamatosan pásztázza a környezetet, miközben a szenzor rendszeres időközönként méréseket végez, lehetővé téve az akadályok valós idejű, radarszerű feltérképezését a megadott hatósugáron belül.

## Kapcsolási rajz

### 1. Kép Arduino Kapcsolási rajz



Forrás: TinkerCad

## Arduino IDE Kód

```
35   delay(10);
36
37   // Measure distance
38   int distance = CalculateDistance();
39
40   // Output via serial
41   SerialOutput(motorAngle, distance);
42
43   // Update angle
44   motorAngle += motorRotateAmount;
45
46   // Reverse direction at limits
47   if (motorAngle <= minimumAngle || motorAngle >= maximumAngle) {
48     motorRotateAmount = -motorRotateAmount;
49   }
50 }
51
52 int CalculateDistance() {
53   // Send ultrasonic pulse
54   digitalWrite(TriggerPin, LOW);
55   delayMicroseconds(2);
56   digitalWrite(TriggerPin, HIGH);
57   delayMicroseconds(10);
58   digitalWrite(TriggerPin, LOW);
59
60   // listen for echo with timeout (25ms = ~4m)
61   long duration = pulseIn(EchoPin, HIGH, 25000);
62
63   // If no echo received
64   if (duration == 0) return -1;
65
66   // Distance in cm (Sound speed = 343 m/s)
67   float distance = duration * 0.01715; // more precise constant
68
69   return int(distance);
70 }
71
72 void SerialOutput(int angle, int distance) {
73   Serial.print(angle);
74   Serial.print(",");
75   Serial.println(distance);
76 }
```

```
35 }
36
37 void serialEvent(Serial myPort) {
38   try {
39     String data = myPort.readStringUntil('\n');
40     if (data == null) return;
41     int comma = data.indexOf(",");
42     if (comma == -1) return;
43     String angle = data.substring(0, comma).trim();
44     String distance = data.substring(comma + 1).trim();
45     iAngle = StringToInt(angle);
46     iDistance = StringToInt(distance);
47   } catch (Exception e) {
48     println("Serial error: " + e);
49   }
50 }
51 // ----- RADAR DRAW -----
52 void DrawRadar() {
53   pushMatrix();
54   translate(width/2, 0.926 * height);
55   noFill();
56   strokeWeight(2);
57   stroke(98, 245, 31);
58   DrawRadarArcLine(0.9375);
59   DrawRadarArcLine(0.7300);
60   DrawRadarArcLine(0.5210);
61   DrawRadarArcLine(0.3130);
62   final int halfWidth = width/2;
63   line(-halfWidth, 0, halfWidth, 0);
64   for (int angle = 30; angle <= 150; angle += 30)
65     DrawRadarAngledLine(angle);
66   popMatrix();
67 }
68 void DrawRadarArcLine(final float coef) {
```

```
1   #include <Servo.h> // <-- Missing include
2
3   const int TriggerPin = D2;
4   const int EchoPin = D1;
5
6   const int motorSignalPin = D4;
7   const int startingAngle = 90;
8
9   const int minimumAngle = 6;
10  const int maximumAngle = 175;
11
12  const int rotationSpeed = 1;
13
14  Servo motor;
15
16  void setup() {
17    pinMode(TriggerPin, OUTPUT);
18    pinMode(EchoPin, INPUT);
19
20    motor.attach(motorSignalPin);
21
22    Serial.begin(9600);
23
24    // Make sure trigger pin starts LOW
25    digitalWrite(TriggerPin, LOW);
26    delay(50);
27  }
28
29  void loop() {
30    static int motorAngle = startingAngle;
31    static int motorRotateAmount = rotationSpeed;
32
33    // Move servo
34    motor.write(motorAngle);
35    delay(10);
```

```
1  import processing.serial.*;
2  import java.awt.event.KeyEvent;
3  import java.io.IOException;
4
5  Serial myPort;
6  PFont orcFont;
7  int iAngle;
8  int iDistance;
9
10 void setup() {
11   size(1000, 500);
12   smooth();
13
14   orcFont = createFont("Arial", 30, true);
15   textFont(orcFont);
16
17   myPort = new Serial(this, "COM4", 9600);
18   myPort.clear();
19   myPort.bufferUntil('\n');
20 }
21
22 void draw() {
23   fill(98, 245, 31);
24   textFont(orcFont);
25   noStroke();
26
27   // background fade effect
28   fill(0, 4);
29   rect(0, 0, width, 0.935 * height);
30   fill(98, 245, 31);
31   DrawRadar();
32   DrawLine();
33   DrawObject();
34   DrawText();
```

## Processing Kód

```
68 void DrawRadarArcLine(final float coef) {
69   arc(0, 0, coef * width, coef * width, PI, TWO_PI);
70 }
71 void DrawRadarAngledLine(final int angle) {
72   line(0, 0, (-width/2) * cos(radians(angle)),
73       | | | | (-width/2) * sin(radians(angle)));
74 }
75 // ----- OBJECT DRAW -----
76 void DrawObject() {
77   pushMatrix();
78   translate(width/2, 0.926 * height);
79   strokeWeight(9);
80   stroke(255, 10, 10);
81   if (IDistance > 0 && IDistance <= 40) { // full sensor range
82     int pixDist = int(IDistance * 0.020835 * height);
83     float cx = cos(radians(iAngle));
84     float cy = sin(radians(iAngle));
85     int x1 = int(pixDist * cx);
86     int y1 = int(-pixDist * cy);
87     int x2 = int(0.495 * width * cx);
88     int y2 = int(-0.495 * width * cy);
89     line(x1, y1, x2, y2);
90   }
91   popMatrix();
92 }
93 // ----- SWEEP LINE -----
94 void DrawLine() {
95   pushMatrix();
96   strokeWeight(9);
97   stroke(30, 250, 60);
98   translate(width/2, 0.926 * height);
99   float angle = radians(iAngle);
100   int x = int(0.88 * height * cos(angle));
101   int y = int(-0.88 * height * sin(angle));

102   line(0, 0, x, y);
103   popMatrix();
104 }
105 }
106 // ----- TEXT DRAW -----
107 void DrawText() {
108   pushMatrix();
109   fill(0, 0, 0);
110   noStroke();
111   rect(0, 0.9352 * height, width, height);
112   fill(98, 245, 31);
113   textSize(25);
114   text("10cm", 0.6146 * width, 0.9167 * height);
115   text("20cm", 0.7190 * width, 0.9167 * height);
116   text("30cm", 0.8230 * width, 0.9167 * height);
117   text("40cm", 0.9271 * width, 0.9167 * height);
118   textSize(40);
119   // STATUS
120   if (IDistance == 0) {
121     text("Object: No Echo", 0.125 * width, 0.9723 * height);
122   } else {
123     text("Object: In Range", 0.125 * width, 0.9723 * height);
124   }
125   // ANGLE
126   text("Angle: " + iAngle + "°", 0.52 * width, 0.9723 * height);
127   // DISTANCE
128   text("Distance: " + IDistance + " cm", 0.74 * width, 0.9723 * height);
129   // Angle Labels (30°, 60°, 90°, 120°, 150°)
130   textSize(25);
131   fill(98, 245, 60);
132   drawAngleLabel(30);
133   drawAngleLabel(60);
134   drawAngleLabel(90);
135   drawAngleLabel(120);

136   drawAngleLabel(150);
137   popMatrix();
138 }
139 void drawAngleLabel(int ang) {
140   resetMatrix();
141   float x = 0.5006 * width + width/2 * cos(radians(ang));
142   float y = 0.9093 * height - width/2 * sin(radians(ang));
143   translate(x, y);
144   rotate(-radians(ang - 90));
145   text(ang + "°", 0, 0);
146 }
147 int StringToInt(String s) {
148   int val = 0;
149   for (int i = 0; i < s.length(); i++) {
150     char c = s.charAt(i);
151     if (c >= '0' && c <= '9')
152       val = val * 10 + (c - '0');
153   }
154   return val;
155 }
156 }
```

## Fejlesztési lehetőségek

- Szenzor stabilabb rögzítése a szervó motorra.
- 360 fokos szkennelés

## Önreflexió

Az IoT tárgy legfontosabb tanulsága számomra a szoftver és a fizikai világ összekapcsolása volt. A radaros projekt során megtapasztaltam, hogy a precíz működéshez nem elég a jó kód, a hardveres időzítésen és a türelmes tesztelésen is sok múlik. A működő rendszer látványa végül magabiztossá és motiválttá tett az elektronikai fejlesztések terén.