

# Programozás Alapjai

## Tartalom

Rövid Leírás .....	1
Kód .....	2
Kimenet .....	2
Visual Studio 2022 .....	3
Önreflexió.....	3

Név: Sümegi Bence

## Rövid Leírás

A program célja, hogy különböző matematikai függvényekhez megoldásokat számítson ki. A felhasználó megadja a függvényt és a szükséges paramétereket, a program pedig kiszámolja az eredményt és megjeleníti.

## Kód

### 1.Kép A program kódja

```
using System.Reflection;

namespace Függvényérték
{
    class Program
    {
        static double fuggveny(double a, double b, double c, double x)
        {
            double y = 0;
            y = a * x * x * b * x + c;
            return y;
        }
        static void Main(string[] args)
        {
            double a = 0, b = 0, c = 0;
            int x = 0;
            Console.WriteLine("Kérem az a értékét: ");
            a = beker();
            Console.WriteLine("Kérem az b értékét: ");
            b = beker();
            Console.WriteLine("Kérem az c értékét: ");
            c = beker();
            for (x = -6; x < 7; x++) Console.WriteLine("{0,5}", x);
            Console.WriteLine();
            for (x = -6; x < 7; x++) Console.WriteLine("{0,5}", fuggveny(a, b, c, x));
            Console.ReadKey();
        }
        static double beker()
        {
            double adat = 0;
            do {
                adat = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
            } while (adat>5 || adat<-5);
            return adat;
        }
    }
}
```

Forrás: Az saját programom

## Kimenet

A Program elindítása után, a megjelenő ablakban bekéri az adatokat/paramétereket, ez után pedig kikalkulálja az adott számolási függvény segítségével

## **Visual Studio 2022**

A Visual Studio 2022 egy fejlesztőkörnyezet, amely segít programok írásában, hibakeresésében és futtatásában. Egységes felületen lehet kódot írni, projektet kezelní, fordítani, valamint az alkalmazás működését lépésről lépésre ellenőrizni. Támogatja több nyelvet és a vizuális tervezést is, így könnyebb a program fejlesztése.

## **Önreflexió**

A tantárgy során sokat fejlődtem a programozás alapjaiban és a logikus gondolkodásban. Megtanultam, hogyan kell kódot írni, hibákat keresni, és egyszerű programokat létrehozni. A feladatok során gyakoroltam a változókat, ciklusokat, feltételeket és függvényeket.