AND THE PARTY OF T	מס' תלמיד:

שם המרצה: מר עזרא דשט, מר אושרי כהן, מר צבי ניימן, מר דוד כהן, מר אליעזר גינזבורגר,גב' עדינה מילסטון, גב' אורית רוזנבליט

מכון: לב/נוה, טל, טל-דעת, לוסטיג, מבח״ר

תאריך הבחינה: כ"א אדר א, תשע"ד (21-2-14)

משך הבחינה (בדקות):180 דקות

חומר עזר מותר לשימוש: אסור, מלבד דף נספח אשר יינתן עם המבחן.

מחשבון: אסור

יש לענות בדף התשובות בלבד, שאלון הבחינה ודפי טיוטא לא יבדקו.

תלמיד יקר,

- אם אינך מבין את כוונת המרצה בשאלה כלשהי, עליך לכתוב בראש התשובה כיצד הינך מבין את השאלה ולפתור בהתאם. לשיקול דעתו של המרצה אם יש מקום להבנה זו ואז ינקד בהתאם.
 - 2. חובה להחזיר את השאלון בתוך מחברת הבחינה. מחברת שלא יצורף לה השאלון, הבחינה לא תיבדק!
 - נוהל הבחינות של המכון מחייב אותך ובאחריותך לקוראו ולהכירו בחינה עלולה להיפסל על כל חריגה מהנוהל.
- 4. לידיעתך, תורדנה נקודות לא רק על שגיאות, אלא גם לתוספות לא רלוונטיות, העדר נימוק הולם לתשובה, חוסר סדר ותשובה דו-משמעית, כאשר נדרשת תשובה חד משמעית.

בהצלחה רבה!

השאלות

שאלה 1:

נתונים המחלקות והממשקים הבאים:

```
91
    public class Point
02
03
         public int X { get; set; }
04
         public int Y { get; set; }
05
    }
96
07
    public interface IShape
98
99
         void draw();
10
        int area();
11
    }
12
13
    public interface IPrint
14
15
         void Print();
16
    }
17
18
    class Sample : IPrint, IShape
19
20
         public Point[] KodKodim;
21
22
         public void draw() {Console.WriteLine("drawing...");}
23
24
        public void Print() { Console.WriteLine("printing something..."); }
25
26
         public int area()
27
         {
28
             Console.WriteLine("calculating area");
29
             return 1;
30
31
    }
```

להלן התוכנית הראשית:

סמן את התשובה הנכונה ביותר (שים לב למספור השורות בתוכנית הראשית) (סמן את התשובה המדויקת ביותר בדף התשובות)

- א. שורה 02 תגרום לשגיאת קומפילציה.
- ב. שורות 02 ו 04 יגרמו לשגיאת ריצה.
 - ג. שורה 06 תגרום לשגיאת ריצה.
- ד. שורה 04 תגרום לשגיאת קומפילציה.
 - ה. תשובות א' ו ד' נכונות.

:2 שאלה

כתוב Extension method אשר מרחיבה את המחלקה string ומאפשרת לבצע היפוך של המחרוזת.

(כתוב תשובה בדף התשובות במיקום המתאים לתשובה עבור שאלה זו)

שאלה 3:

התבונן בפונקציה הבאה:

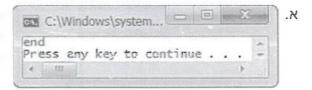
```
static IEnumerable<string> getNumbers()
{
   var arr = new string[] { "1", "2", "3", "4", "five", "6" };

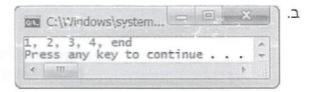
return from item in arr
   where int.Parse(item) % 2 == 0
   select item;
}
```

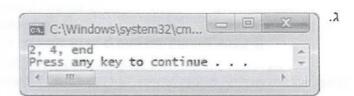
מה יהיה הפלט של התוכנית הבאה:

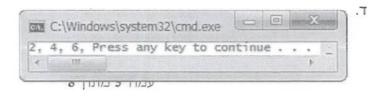
```
01
   try
02
   {
93
        IEnumerable enumerable = getNumbers();
94
95
        foreach (var item in enumerable)
            Console.Write(item + ", ");
96
97
   catch (Exception)
98
09
        Console.WriteLine("end");
10
11
```

(סמן את התשובה המדויקת ביותר בדף התשובות)









:4 הלאש

מה יהיה הפלט של הקוד הבא

```
Func<int,int,bool> f1 = (a, b) => a < b;
Console.WriteLine(f1(3, 4));</pre>
```

(כתוב תשובה בדף התשובות בעמוד המתאים לתשובה עבור שאלה זו)

שאלה 5:

נתונה המחלקה הבאה:

```
01
    class MyList<T>
02
03
        public List<T> coll;
04
        public MyList()
05
96
             coll = new List<T>()
97
98
                     new T(),
09
                     new T(),
10
                     new T()
11
                  };
12
13
            coll.Sort();
14
```

מהם האילוצים שיש לתת עבור T על מנת שהמחלקה תעבור קומפילציה? (סמן את התשובה המדויקת ביותר בדף התשובות)

- where T :IComparable, new() א.
 - where T: new(),new(),new() . . .
 - where T:class,IComparable .ג
 - where T:IEnumerable, struct .T
 - where T: new() .ה.

:6 שאלה

מה נכון לגבי observer ? בחר את התשובה הנכונה ביותר (סמן את התשובה המדויקת ביותר בדף התשובות)

- א. תבנית ליישום שימוש ב delegate
 - c. תבנית ליישום שימוש ב event
- ג. תמיד כאשר מדמים מדפסת צריך להשתמש בשיטת תכנון זו.
 - ד. תבנית ליישום singleton בצורה פשוטה יותר.
- ה. תבנית תכנון המאפשרת קבלת הודעות מרכיב מסוים, בלי שהרכיב השולח
 יכיר את (ידע מי זה) הרכיב המקבל.

שאלה 7:

התשתית הטכנולוגית ב - NET. למימוש web service היא: (סמן את התשובה המדויקת ביותר בדף התשובות)

- LINQ .א
- WCF .⊐
- ג. Attributes
- Property .7
 - שSDL .ה

:8 היאלה

בהקשר לפלטפורמת דוט-נט מהו Assembly? (סמן את התשובה המדויקת ביותר בדף התשובות)

- א. היחידה האחראית על תרגום קוד ה IL.
- ב. אוסף המחלקות והספריות בפלטפורמה.
- ג. קובץ הפעלה (exe) או LL המכיל קוד IL עבור פלטפורמת דוט-נט.
- ד. קובץ בינארי (exe) או DLL המכיל שפת מכונה המתאימה למחשב ספציפי.
 - ה. יחידת הזיכרון הקטנה ביותר שיכול להכיל משתנה במערכת דוט-נט

ישאלה 9:

נתונה המחלקה "חשבון" הבאה:

```
public enum Kind { regular, savings }
   public class Cheshbon
   {
      public int Id { get; set; }
      public string Name { get; set; }
      public List<int> Hafkadot { get; set; }
      public Kind kind { get; set; }
}
```

עליך לממש פונקציה המקבלת רשימה של Cheshbon ומחזירה אוסף של טיפוסים אנונימיים באופן הבא :

עבור כל חשבון מסוג regular שברשימה המקורית, יוחזר באוסף טיפוס חדש הכולל את שם החשבון (string) וההפקדה הגבוחה ביותר (double).

בפתרון אין להגדיר מחלקה נוספת, אלא להשתמש ביכולות של שפת #c גירסה 3 ומעלה. כמו כן אין תוספות לקוד המחלקה שמופיע לעיל (ולא ניתן להניח שיש כאלו) אין תוספות לקוד המחלקה שמופיע לעיל (ולא ניתן להניח שיש כאלו) השאלה בנושא LINQ ולכן כל מה שניתן לעשות בתחביר LINQ עליך לעשותו בתחביר בלבד !

הפקדות החשבון כמובן נתונים במאפיין hafkadot של המחלקה.

שאלה 10:

לפניך העיצוב של החלון Form1, שים לב לכפתורים העליונים:

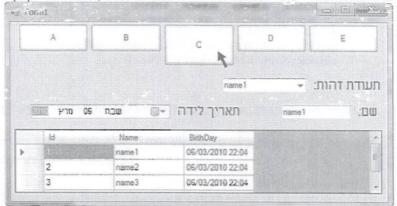


הדרישה:

נרצה שברגע שהמשתמש עובר מעל כפתור מסוים אותו כפתור יגדל כלפי מטה:



וכשהמשתמש יעבור מאותו כפתור לכפתור אחר, הכפתור יקטן חזרה והכפתור האחר יגדל:



(אם הסמן לא נמצא על אף כפתור כל הכפתורים קטנים כמו בציור הראשון)

הערה: בכל השאלה אין צורך להתייחס בחלון הנ"ל לדבר נוסף מלבד הכפתורים העליונים!

על מנת לבצע זאת באחת מהמחלקות שמהם יורשת המחלקה (הטיפוס שממנו נוצרו הכפתורים) System.Windows.Forms.Button קיימים ה event הבאים:

public event EventHandler MouseHover; -עבור כניסת סמן העכבר לפקד עבור יציאת סמן העכבר מהפקד

(כלומר מבחינתנו הם קיימים גם במחלקה Button)

שניהם מסוג ה delegate הבא:

public delegate void EventHandler(object sender, EventArgs e);

השאלות:

- א. הגדר וממש שתי פונקציות שמתאימות להירשם לאירועי (event) הנ"ל של הכפתור. ממש את הפונקציות בהתאם לדרישה לשינוי גודל הכפתור במעבר של העכבר עליו (ראה לעיל בתחילת השאלה) שים לב שאינך חייב בשלב זה לדעת את שמו של הכפתור שמפעיל את האירוע בפונקציה עצמה. (ראה הדרכה למטה)
 - ב. נניח ששמות הכפתורים בהתאמה: Abutton , Bbutton , Cbutton הראה רישום של הפונקציות שמימשת בסעיף הקודם לאירועים הנ"ל של הכפתור Abutton שים לב שכאן אתה חייב לדעת את שמו של הכפתור עצמו.
 - ג. בצע את הסעיפים א' ו ב' תוך שימוש בביטוי למבדה עבור הכפתור Bbutton.

הנחייה לשינוי גודל הכפתור:

ניתן לשנות את גודל הכפתור באמצעות הפקודה:

b.Size = new Size(100, 40);

button כאשר b זה עצם מסוג

הנח כי גודל הכפתור במצב רגיל הוא (40) הנח כי גודל הכפתור במצב רגיל הוא (100, 40) ובמצב שעוברים מעליו הוא (100, 60)

מספר קורס: 153007

: דף עזר

כל המרה מ string לטיפוס פשוט ומוכר בשפה מתבצעת בדרך כלל בעזרת הפונקציה

דוגמאות:

וחמרה מ string ל int

int x = int.parse("123")

המרה מ string ל

(Colors זה enum וה colorString זה string (ננית שה

Colors c = (Colors) Enum.Parse(typeof(Colors), colorString);

מונקציות שימושיות עבור XElement

אml פונקציות שימושיות לעבודה על מבנה XElement יש למחלקה

העיקריות שבהן:

	<u> </u>
Public void Save(stringfileName);	פונקציה ששומרת את התוכן של ה XElement לתוך קובץ xml שנמצא בנתיב שנשלח לפונקציה
Public static XElement Load(stringuri);	פונקציה סטטית שמחזירה XElement בעל מבנה זהה לקובץ xml שנמצא בנתיב שנשלח לפונקציה
Public void SetValue(object value);	פונקציה זו מעדכנת את הערך בתוך ה XElement שיהיה שווה לערך שהתקבל בפונקציה
Public string Value { get; set; }	מאפיין גישה ל value שהוא כבר מתואר כמחרוזת

(abstract class) xContainer בנוסף xElement בנוסף

ולכו יש לו נח את הפונקציות הבאות:

	ולבן יש לו גם אונ וופונקביוונ וובאוונ:
Public IEnumerable <xelement> Elements();</xelement>	פונקציה זו מחזירה <ienumerable<&elementשל xelement<br="" ה="" כל="">שנמצאים תחתיו</ienumerable<&elementשל>
Public void Add(object content);	מוסיפה אובייקט חדש (יכול להיות גם XElement) תחת אותו XElement(בסופו)
Public void Add(paramsobject[] content);	מוסיפה אובייקטים חדשים (יכול להיות גם XElement) תחת אותו XElement (בסופו)
Public XElement Element(XName name);	מחזיר את ה XElement שהמאוזיר את ה XElement שלו זהה לשמאמאשהתקבל בפונקציה. (מתוך ערכי ה XElement שנמצאים תחת ה XElement שהפעיל את הפונקציה)
Public void AddFirst(object content);	מוסיפה אובייקט חדש (יכול להיות גם XElement) תחת אותו XElement (בתחילתו)