



PARTE A:
REPASO DE
CONCEPTOS,
REVISIÓN

PARTE A - Ejercicio Adicional:

Pasar de Octal a Binario.

a) 1111 0101 0001,010011

b) 111101101,010011

c) 111101010001,1011

d) 1111010,00110

7 5 2 1, 2 3₈ 111 101 010 001,010 0112

2. Pasar de Binario a Octal.

a) 1510,22₈ b) 151,22₈ c) 1521,23₈

d) $1521,22_8$

5 2 1, 2 3₈

001 101 010 001, 010 01**0**₂

Puedo hacer pasaje directo, si las Bases están relacionadas por una "potencia entera y positiva"

PARTE A - Ejercicio 4.2

4.2.- 512,048 a) 330,625 b) 330,00625 c) 330,0625 d) 330,065

Cantidad de cifras para representar el Número B =Base

$$C_{N,B-1} = (B^n - 1) - N$$

$$C_{10110011,2} = 10^8 - 1011 0011_2$$

= 10000 0000 - 1011 0011
= 0100 1101₂

| | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |

| C _{10110011,2-1} | $= (10^8 - 1) -$ | 1011 0011 ₂ |
|---------------------------|--------------------------|------------------------|
| | = 1111 1111 | - 1011 0011 |
| | = 0100 1100 ₂ | |

| 1 | 1 | 1 | 1 | - 1 | 1 | 1 | 1 |
|---|---|---|---|-----|---|---|---|
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |



PARTE B:
REPASO DE
CONCEPTOS,
REVISIÓN

CONCEPTOS

PARTE B - Ejercicio 1:

Hallar el complemento a la base y el complemento a la base menos uno de los siguientes números aplicando la definición

- ▶ 10110011₂ (formato de 8 dígitos binarios)
- ▶ 16A8₁₆ (formato de 4 dígitos hexadecimal)

CONCEPTOS

COMPLEMENTO A LA BASE:

Es la diferencia entre la base elevada al número de cifras empleada para la representación, y el valor que se desea representar.

$$C_{N,B} = B^n - N$$

N: número a representar, entero o fraccionario

B: base del sistema de numeración

n: cantidad de cifras empleadas en la

representación del número

COMPLEMENTO A LA BASE MENOS UNO

Es la diferencia entre la base elevada al número de cifras destinadas a representar el número menos uno y el valor que se desea representar

$$CN,B-1 = (B^n-1) - N$$

N: número a representar, entero o fraccionario

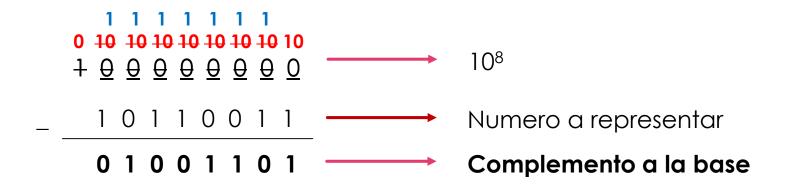
B: base del sistema de numeración

n: cantidad de cifras empleadas en la

representación del número

▶ 10110011₂ (complemento a la base)

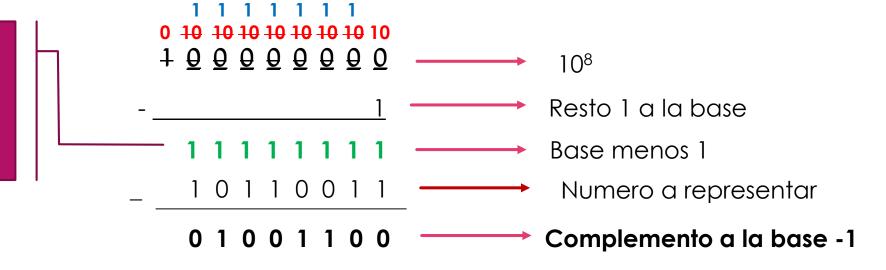
El número 10110011₂ tiene 8 cifras. Para sacar el complemento a la base de dicho número, debemos elevar la base a la octava potencia. Es decir, un 1 seguidos de ocho 0.



▶ 10110011₂ (complemento a la base - 1)

El número 10110011_2 tiene 8 cifras. Para sacar el complemento a la base menos 1 de dicho número, debemos elevar la base a la octava potencia y restarle 1.

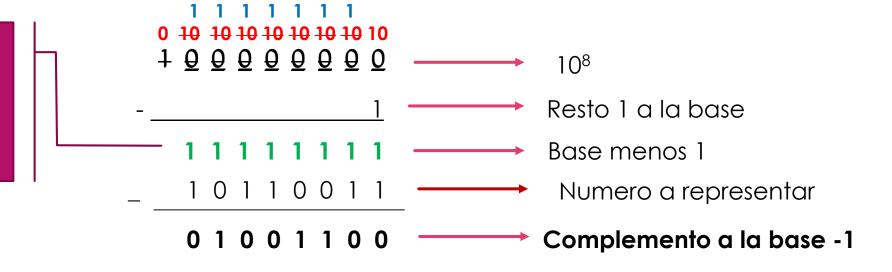
Se obtiene la cifra mas grande la base, tanta veces como cifras empleadas en la representación del numero.



▶ 10110011₂ (complemento a la base - 1)

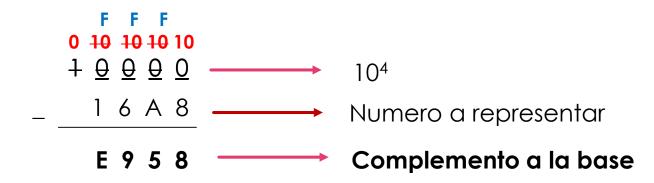
El número 10110011_2 tiene 8 cifras. Para sacar el complemento a la base menos 1 de dicho número, debemos elevar la base a la octava potencia y restarle 1.

Se obtiene la cifra mas grande la base, tanta veces como cifras empleadas en la representación del numero.



▶ 16A8₁₆ (complemento a la base)

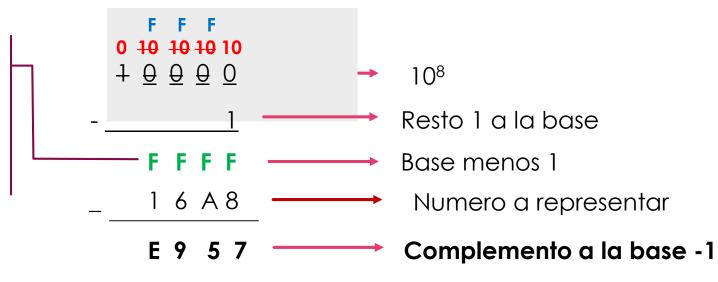
El número 16A8₁₆ tiene 4 cifras. Para sacar el complemento a la base de dicho número, debemos elevar la base a la cuarta potencia. Es decir, un 1 seguidos de cuatro 0. Luego restarle el número.



▶ 16A8₁₆ (complemento a la base - 1)

El número 16A8₁₆ tiene 4 cifras. Para sacar el complemento a la base menos 1 de dicho número, debemos elevar la base a la cuarta potencia y restarle 1. Luego restar el número.

Se obtiene la cifra mas grande la base, tanta veces como cifras empleadas en la representación del numero.



Complete la tabla con la representación en 8 bits, según cada norma, de cada número en Base 10

| ВҮТЕ | ENTERO SIN SIGNO | SIGNO Y Módulo | SIGNO Y C _B | SIGNO Y C _{B-1} |
|----------|---------------------|-------------------|------------------------|--------------------------|
| 01000001 | 65 | +65 | +65 | +65 |
| 11000000 | 192 | -64 | -64 | -63 |
| 0000000 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 11111111 | 255 | -127 | -1 | NO EXISTE |
| | | | | -0 |
| 11111110 | 254 | -126 | -2 | -1 |
| 10000000 | 128 | NO EXISTE | -128 | -127 |
| | | -0 | | |
| 10000001 | 129 | -1 | -127 | -126 |

Complete la tabla con la representación en 8 bits, según cada norma, de cada número en Base 10

| | SIGNO Y MÓDULO | SIGNO Y CB | SIGNO Y CB-1 |
|------|-------------------|------------|--------------|
| +24 | 00011000 | 00011000 | 00011000 |
| 0 | 00000000 | 00000000 | 00000000 |
| -1 | 10000001 | 11111111 | 11111110 |
| -2 | 10000010 | 11111110 | 11111101 |
| +127 | 01111111 | 01111111 | 01111111 |
| -127 | 11111111 | 10000001 | 10000000 |
| -128 | NO EXISTE | 1000000 | NO EXISTE |

Dado N, ¿Cuál es el Rango de Representación para cada norma?

| NORMA | N=8 bits | N= 10 bits | N=16 bits |
|--------------------------|---|--|---|
| ENTERO SIN | [0, 255] | [0, 1023] | [0,65535] |
| SIGNO | [0, 2 ⁸ – 1] | [0, 2 ¹⁰ – 1] | [0, 2 ¹⁶ – 1] |
| SIGNO Y | [-127, +127] | $[-511, +511]$ $[-(2^9 - 1), 2^9 - 1]$ | [-32767, +32767] |
| MÓDULO | $[-(2^7 - 1), 2^7 - 1]$ | | $[-(2^{15}-1), 2^{15}-1]$ |
| SIGNO Y C _B | [-128, +127] | [-512, +511] | [-32768, +32767] |
| | $[-(2^7), 2^7 - 1]$ | [-(2 ⁹), 2 ⁹ – 1] | $[-(2^{15}), 2^{15} - 1]$ |
| SIGNO Y C _{B-1} | [-127, +127] $[-(2^7 - 1), 2^7 - 1]$ | $[-511, +511]$ $[-(2^9 - 1), 2^9 - 1]$ | [-32767, +32767] $[-(2^{15}-1), 2^{15}-1]$ |

Indicar cuál es el mínimo número de bits necesarios para representar el número decimal -1024, en signo y complemento a la base menos uno (CB-1)

a) 8



c) 9 d) 11 e) 10

Rango:

$$[-(2^{n-1}-1), 2^{n-1}-1]$$

 $2^{10} = 1024$ $2^{11} = 2048$

$$[-(2^{12-1}-1), 2^{12-1}-1]$$

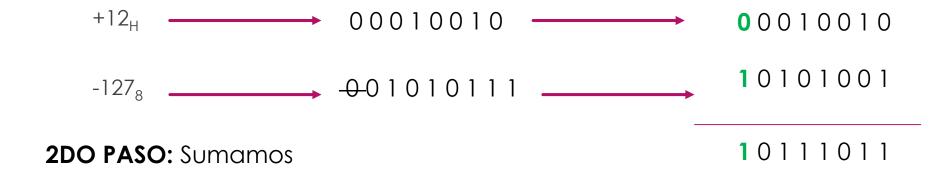
 $[-(2^{11}-1), 2^{11}-1]$
 $[-(2048-1), 2048-1]$
 $[-(2047), 2047]$

¿Qué resultado arrojaría la **ALU** al realizar la suma de los números con signo +12₁₆ y -127₈ en binario de 8 bits incluido el signo, empleando complemento a la base para los negativos?

- ▶ a) 10111011
- **b** b) 11001001
- **c)** 11001011
- ▶ d) 01101011
- ▶ e) Ninguna es correcta

1ER PASO: Paso los números a binarios, respetando los 8 bit que me pide el enunciado.

Nota: Para el pasaje a binario voy a tomar a ambos números como positivos.



3ER PASO: Completamos los flag de estados

No hubo carry (no apareció el noveno bit)

| Signo de | el |
|----------|----|
| resultad | 0 |

| Signo | Carry | Of | Zero |
|-------|-------|----|------|
| 1 | 0 | 0 | 0 |

- Una computadora posee una ALU que emplea complemento a la base menos 1 para los negativos, para realizar la suma de números con signo. Indique el resultado que arrojaría para sumar –99₁₀ y -70₁₀ en binario de 8 bits incluido el signo.
- ▶ a) 11010101
- ▶ b) 01110101
- ► c) 01010101
- ▶ d) 101010101

1ER PASO: Paso los números a binarios, respetando los 8 bit que me pide el enunciado.

Nota: Para el pasaje a binario voy a tomar a ambos números como positivos.



3ER PASO: Completamos los flag de estados

Signo del resultado (octavo bit)

| Signo | Carry | Of | Zero |
|-------|-------|-----|------|
| 0 | 1 | 1 _ | 0 |
| | | | |

Hubo carry (Apareció el noveno bit)

Hubo OverFlow (Se sumo dos negativos y el resultado dio positivo)

32

64

Pesos

Realizar la suma en sistema de numeración binario de 8 bits incluyendo el signo, en complemento a la base (C_B) de un númera. "A" y el número +5C₁₆, sabiendo que el resultado es 11101111₂. ¿Cuál es el valor decimal del número "A"?

8

4

Como el bit de signo indica que el número es negativo hago el "complemento"

Indique la representación correcta en notación de punto flotante binaria normalizada de 24 bits, con coma a la derecha del bit más significativo, primer dígito implícito, exponente de 8 bits en exceso 127, mantisa en signo y módulo para el número en base 10: + 253,625

- a) 1 10001100 010110000100111
- c) 0 10000111 101100001001101

- b) 0 10000110 111110110100000
- d) 1 10001111 101100001001101

- I) Paso a Binario
- 2) Normalizo
- 3) Calculo el exponente
- 4) Miro la Mantisa
- 5) Armo la tira de bits.

1) 253, 625 = 111111101, 101

| 128 | 64 | 32 | 16 | 8 | 4 | | 1 | | | |
|-----|----|----|----|---|---|---|----|---|---|---|
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1, | 1 | 0 | 1 |

| 0 | , | 6 | 2 | 5 | 0, | 2 | 5 | 0 | 0, | 5 | 0 | 0 |
|---|---|---|---|---|----|---|---|---|----|---|---|---|
| | | | | | | | | | | | | |
| 1 | • | 2 | 5 | 0 | 0. | 5 | 0 | 0 | 1. | 0 | 0 | 0 |

Rta: b

- 1) + 253, 625 = 1 11111101,101
- 2) $1,11111101 101 \times 2^7$
- 3) Exp Normalizado = exp real + XS

Exp Normalizado = 134

0 0 0 0 1

4) Cuento bits para la mantisa

Bit Implicito

- (1)1111101101**00000**
- 5) Armo el número

Detrás de la coma tenemos 10 bits. Y podemos guardar 15, nos faltan 5 bits. Entonces rellenamos con "0"

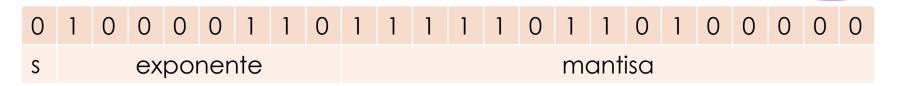
Paso a Binario

Miro la Mantisa

5) Armo la tira de bits.

Calculo el exponente

Normalizo





Indique la representación correcta en notación de punto flotante binaria normalizada de 24 bits, con coma a la derecha del bit más significativo, primer dígito implícito, exponente de 8 bits en exceso 127, mantisa en signo y módulo para el número en base 16: + 0,000ABC7

- a) 1 01110010 0101011111000111
- c) 0 10001100 101100001001101

- b) 0 10000110 111110110100000
- d) 0 01110010 010101111000111

| | Paso a Binario | |
|----|----------------|--|
| 21 | Normaliza | |

- Calculo el exponer
- Miro la Mantisa
- Armo la tira de bits.

| $\left(+\right)$ | 0. | 0 | 0 | 0 | Α | В | С | $7_{\rm H}$ |
|------------------|----|---|---|---|---|---|---|-------------|
| | | | | | | | | 01112 |

2) 1,010 1011 1100 0111 x 2-13

3)
$$exp = -13 + 127 = 114$$

1010 1011 1100 0111





Indique la representación correcta en notación de punto flotante binaria normalizada de 24 bits, con coma a la derecha del bit más significativo, primer dígito implícito, exponente de 8 bits en exceso 127, mantisa en signo y módulo para el número en base

- 16: 0,<u>07C</u> periódico
- a) 1 01110010 0101011111000111
- c) 1 01111001 111100000001111

- b) 0 01111001 111100000001111
- d) 1 011110010 0101011111000111

Cuento los lugares para la mantisa y relleno con el período

- 1) Paso a Binario
- 2) Normalizo
- 3) Calculo el exponente
- 4) Miro la Mantisa
- 5) Armo la tira de bits.

| 0. | 0 | 7 | C_H |
|----|------|------|-------------------|
| 0, | 0000 | 0111 | 1100 ₂ |

3) exp = -6 + 127 = 121

2) 1,1111100 **0000 0111 1100..** x 2-6

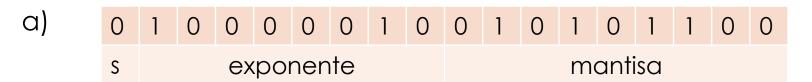
4) /1111100 0000 0111



Rta: a

Indique a qué número en base hexadecimal corresponde la siguiente representación en punto flotante binaria, normalizada de 18 bits, con coma a la derecha del bit más significativo, exponente representado en exceso 127, mantisa en signo y módulo con primer digito implícito:

$$a) + A,B$$



b) Signo positivo

- a. Tengo el número
- b. Me fijo el signo.
- c. Me fijo el exponente
- d. Armo la mantisa (agrego bit implícito)
- e. Me fijo que numero es.

c) exp. Real = exp - XS
=
$$130 - 127 = +3$$

d) - 1,010 10110 0 x 2+3
-1010, 1011 0 0 00
e) + A , B_H

Rta: b

Indique a qué número en base hexadecimal corresponde la siguiente representación en punto flotante binaria, normalizada de 18 bits, con coma a la derecha del bit más significativo, exponente representado en exceso 127, mantisa en signo y módulo con primer digito implícito:

d)
$$+ F,7$$



b) Signo negativo

- a. Tengo el número
- b. Me fijo el signo.
- c. Me fijo el exponente
- d. Armo la mantisa (agrego bit implícito)
- e. Me fijo que numero es.

c) exp. Real =
$$\exp - XS$$

= $129 - 127 = +2$
d) - 1,1 1 1 1 1 1 0 0 0 x 2^{+2}
- 0 1 1 1, 1 1 1 1 0 0 0 0
e) - 7, F_H

PARTE B - Ejercicio 20:

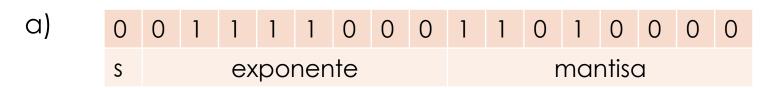
Rta: b

Indique a qué número en base hexadecimal corresponde la siguiente representación en punto flotante binaria, normalizada de 18 bits, con coma a la derecha del bit más significativo, exponente representado en exceso 127, mantisa en signo y módulo con primer digito implícito:

a)
$$+ 0.3 A$$

b)
$$+ 0.03 A$$
 c) $- 0.03 A$

d)
$$+ 0.43$$



b) Signo positivo

- a. Tengo el número
- b. Me fijo el signo.
- c. Me fijo el exponente
- d. Armo la mantisa (agrego bit implícito) e. Me fijo que numero es.

c) exp. Real = exp - XS
=
$$120 - 127 = -7$$

d) - 1,1 1 0 1 0 0 0 0 x 2^{-7}
+ 0,000 0 0 1 1 1 0 1 0 0 0 0

$$e) + 0, 0 3 A_{H}$$



PARTE C: REPASO DE CONCEPTOS, REVISIÓN

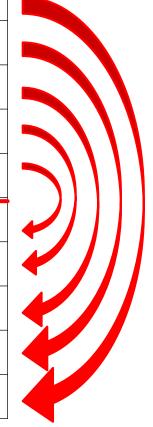
| | Palabra Código | |
|--------------------------------------|----------------|----------|
| | 00110010 | 10000100 |
| BCD exc-3 | | |
| Aiken | | |
| BCD 8421 | | |
| Gray sin las 6 últimas combinaciones | | |
| BCD 643-2 | | |
| | | |

| | Palabra Código | | |
|-----------|----------------|----------|--|
| | 00110010 | 10000100 | |
| BCD exc-3 | | | |
| BCD 8421 | | | |

| 0 | 0 | 0 | 0 |
|---|---|----|---|
| 0 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| - | 1 | 1 | |
| 0 | | 7 | 1 |
| - | 1 | 0 |) |
| | 1 | 0 | |
| 1 | 1 | 5 | 1 |
| 1 | 1 | 11 | |
| 1 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |

| | Palabra Código | | |
|--------------------------------------|----------------|-----------|--|
| | 0011 0010 | 1000 0100 | |
| Gray sin las 6 últimas combinaciones | | | |

| | 2 | 4 | 2 | 1 |
|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 3 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 4 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 5 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 6 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 7 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 8 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 9 | 1 | 1 | 1 | 1 |



| | Palabra Código | | | |
|-------|----------------|-----------|--|--|
| | 0011 0010 | 1000 0100 | | |
| Aiken | | | | |

| | Palabra Código | | |
|-----------|----------------|-----------|--|
| | 0011 0010 | 1000 0100 | |
| BCD 643-2 | | | |

Indique el valor obtenido directamente por el sumador de la A.L.U. de un computador, al realizar la operación 1162 + 895, expresados en BCD 8421 y las correcciones que serían necesarias aplicar a dicho valor para obtener un resultado correcto expresado en 8421

Rta: b

- a) 0001 1001 1111 0111 sin correcciones
- b) 0001 1001 1111 0111 sumar 6 en las columnas de las decenas y centenas
- c) 0010 0000 0101 0111 sin correcciones
- d) 0110 0010 0011 1110 sumar 6 en las columnas de las unidades y unidades de mil

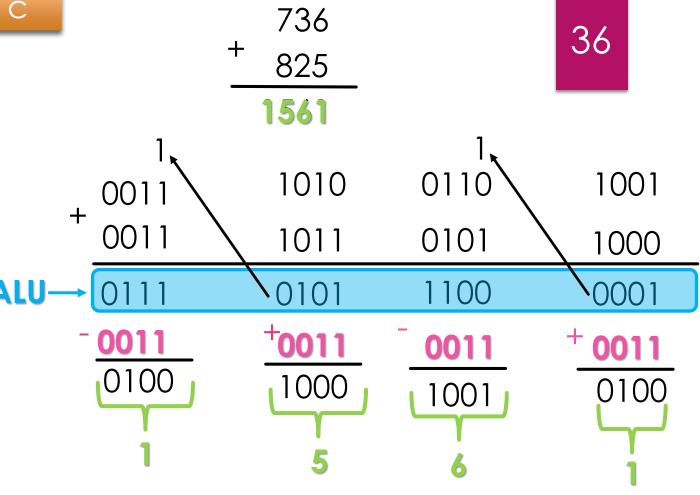
| | 1162 | |
|---|------|---|
| + | 895 | |
| | 2057 | _ |

0001 0001 0110 0010 1000 1001 0101 1001 0010 Dra. Ing. Rocío Rodríguez

¿Cómo se corrige? Sumando 6 Si el resultado está fuera del código o hubo carry Rta: c

Qué resultado mostraría la ALU al realizar la suma de los siguientes números 736₁₀ y 825₁₀ en BCD Exceso 3 (en un sistema preparado para alojar 4 dígitos) y que correcciones habría que aplicarle:

- a) 0111 0101 1100 0001 Sumar 6 en la columna de las decenas.
- b) 0001 0101 1100 0001 Sumar 3 en las columnas de las unidades, centenas y unidades de mil. Restar 3 en la columnas de las decenas
- c) 0111 0101 1100 0001 Sumar 3 en las columnas de las unidades y centenas. Restar 3 en las columnas de decenas y unidades de mil
- d) 0001 0101 1011 0001 Sumar 3 en las columnas de las unidades, centenas y unidades de mil. Restar 3 en las decenas.
- e) 0100 1000 1001 0100 No es necesario aplicar correcciones



¿Cómo se corrigé? Sumar 3 -> Si hubo carry Restar 3 -> Sino hubo carry

Dra. Ing. Rocío Rodríguez

Se ha recibido la palabra de doce bits (código ASCII extendido) **101101000100**. Se desea determinar cuál fue la palabra originalmente generada, si la misma se planteó de acuerdo con los criterios de Hamming. Los resultados propuestos están expresados en código ASCII extendido.

- a) Û (representación en hexadecimal EA)
- ▶ b) x (representación en hexadecimal 78)
- c) Ě (representación en hexadecimal D2)
- ▶ d) á (representación en hexadecimal A0)
- e) a (representación en hexadecimal 61)

Para armar cada ecuación de error, vamos a tomar el subíndice de la misma como si fueran los pesos con los que armamos los números binarios. Cada bit de la cadena ira en las ecuaciones que utiliza sus pesos para armar su posición.

Ejemplos:

El bit de la posición 1, estará en E1 El bit de la posición 5, estará en E4 y E1 (4+1=5) El bit de la posición 7, estará en E4,

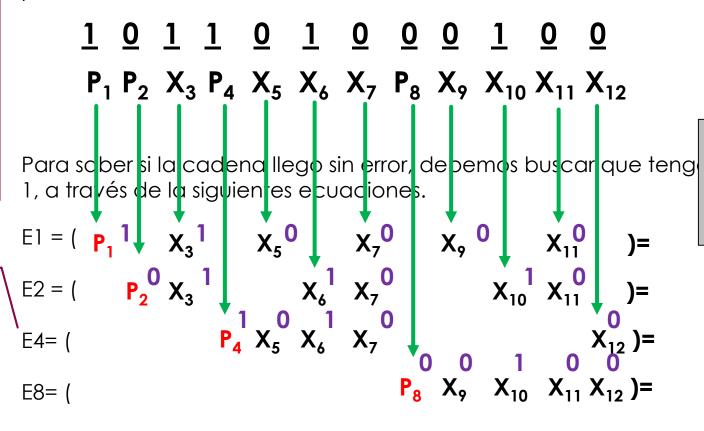
E2 y E1 (4+2+1=7)

Armo una
ecuación de
error, por cada
bit de paridad
que tiene la
cadena
recibida

Recibí la cadena, según los criterios de Hamming

101101000100

Los bit de paridad están en las posiciones que son potencias de 2, en las otras posiciones tendremos los datos.



Reemplazamos el valor de cada posición por el bit que tienen. Contamos la cantidad de 1 en cada ecuación.

Si la cantidad es impar, el resultado es 1, para tener una cantidad par de 1.

Si la cantidad es par el resultado será 0, para mantener la cantidad par.

E1 = (1 1 0 0 0 0)= 0
$$\Rightarrow$$
 hay 2 unos
E2 = (0 1 1 0 1 0)= 1 \Rightarrow hay 3 unos
E4= (0 1 0 0 0)= 0 \Rightarrow hay 2 unos
E8= (0 1 0 0 0)= 1 \Rightarrow hay un 1

Nos fijamos si hay error en la cadena.

Si algunas de las operaciones da 1, entones tenemos error. Para saber cual es el bit que tiene el error, sumamos los pesos de ecuaciones donde dio 1.

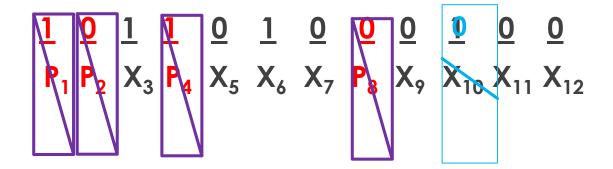
Dio uno en la ecuaciones: E2 y E8, entonces, sumamos 2 + 8 = 10

ERROR EN EL BIT 10

Corregimos el bit con el error

Como es código binario, es fácil corregir el error. Si me llego un 1 y tiene error, me debería haber llegado un 0 y viceversa.

Corregimos el bit 10



Tachamos los bits de paridad,

Evaluaremos solamente los bits de datos

Decoficamos la palabra.

La palabra enviada esta en ASCII, código alfanumérico donde cada digito se representan con 8 bits. En las ultimas hojas de la practica tienen la tabla de ASCII. La tabla tiene la relación entre las bases 8, 10 y 16. Es decir, podemos pasar a cualquiera de estas bases para saber cual es el carácter que se representa con esa cadena de bits

CADENA RECIBIDA

1 0 1 0 0 0 0 0

Forma 1: Paso a decimal por los pesos.

Los pesos prendidos son 128 y 32. Si lo sumo da 160_{10}

Forma 2: Paso a Hexadecimal por pasaje directo

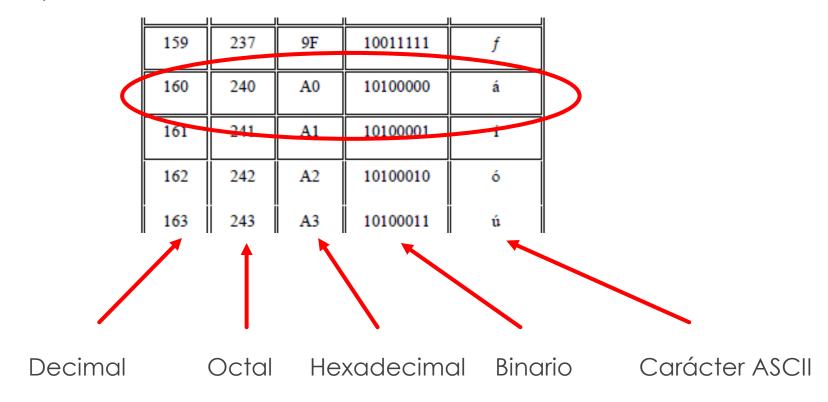
$$10\ 10\ 0000 = A0_{16}$$

Forma 3: Paso a Octal por pasaje directo

$$01 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ = 240_8$$

Busco el carácter que recibí

Me fijo en la tabla y busco los resultados



CARÁCTER RECIBIDO á
RESPUESTA: D

