

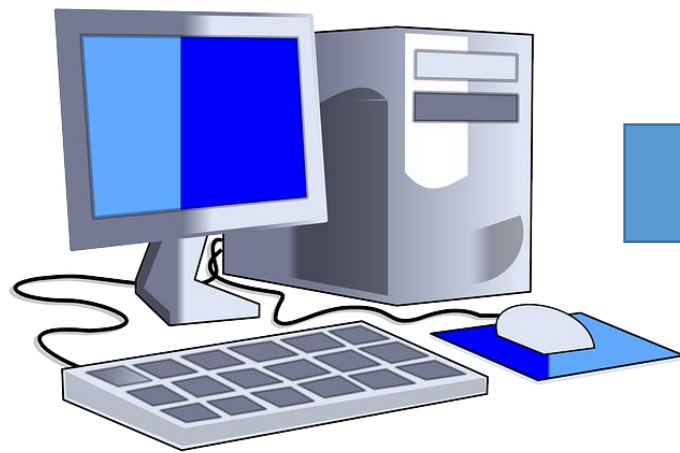


Detección y Corrección de Errores

Dra. Ing. Rocío Andrea Rodríguez

UNLaM– 2020

Ejemplo



0110



$\left[\begin{array}{l} 011\mathbf{1} \\ 01\mathbf{0}0 \\ 00\mathbf{1}0 \\ \mathbf{1}110 \end{array} \right]$

¡No lo detecto!



Distancia entre dos elementos de un código:

- Es la cantidad de bits que deben modificarse para transformar una combinación perteneciente al código en otra también perteneciente al código.
- Es la cantidad de bits en la que difieren dichas combinaciones del código

Distancia mínima:

- Es la menor distancia que puede encontrarse entre dos combinaciones del código



¿Que distancia tienen los códigos BCD vistos?

- 8421 → 1
- XS 3 → 1
- Aiken → 1
- Jhonson → 1
- Gray → 1

BCD 8421

0 -> 0000

1 -> 0001

2 -> 0010

3 -> 0011

4 -> 0100

5 -> 0101

6 -> 0110

7 -> 0111

8 -> 1000

9 -> 1001

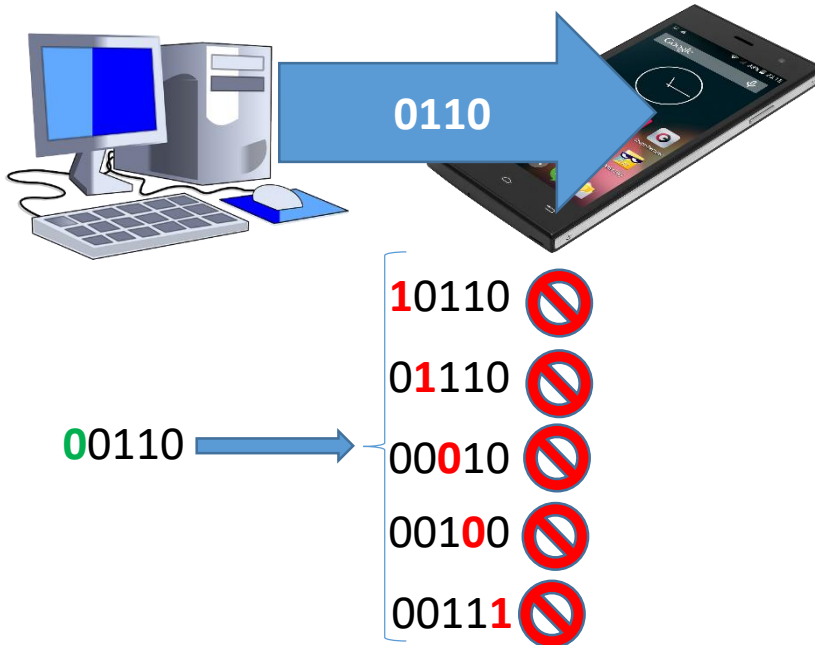


Bit de Paridad

El agregar un bit de paridad aumenta en 1 la distancia del código

BCD 8421 con paridad par en los 1 colocado a la izquierda

0 -> 0 0 0 0 0
1 -> 1 0 0 0 1
2 -> 1 0 0 1 0
3 -> 0 0 0 1 1
4 -> 1 0 1 0 0
5 -> 0 0 1 0 1
6 -> 0 0 1 1 0
7 -> 1 0 1 1 1
8 -> 1 1 0 0 0
9 -> 0 1 0 0 1



¿Cual es la distancia mínima del código?

2

¡Ya puedo detectar la presencia de un bit erroneo!

BCD 4 \Rightarrow 0100
8421

925 \Rightarrow 1111 0010 1011 Aiken

Ejercicio 1

Se desea enviar en Aiken el número 925 usando paridad impar en los 1 colocados a la derecha de cada cifra codificada

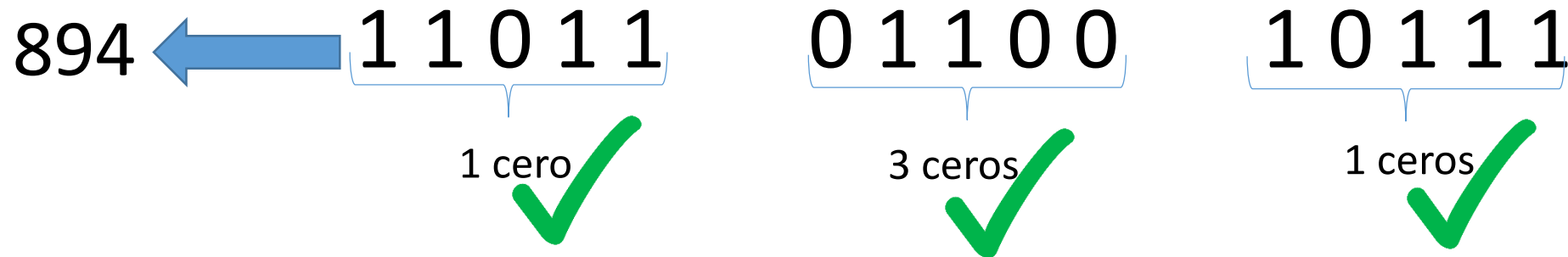
9 2 5

1111**1** 0010**0** 1011**0**

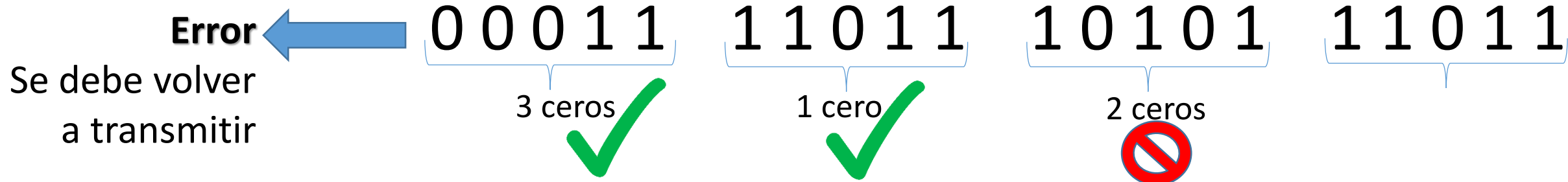
Ejercicio 2

Se desea recibir las siguientes cadenas de bits (utilizando BCD XS3 con paridad impar en los ceros colocados a la izquierda de cada cifra codificada):

a) 110110110010111



b) 00011110111010111011



Detectar y Corregir errores

distancia
mínima

$$D > d + k$$

$$d \geq k$$

Cantidad
de errores
a detectar

Cantidad
de errores
a corregir

Con un código de distancia 1:
No puedo detectar errores,
entonces no puedo corregir

Con un código de distancia 2:
Puedo detectar 1 error pero
no corregir

Código detector y corrector de errores de Hamming



- Permite detectar y corregir un único error
- Agrega bits de paridad

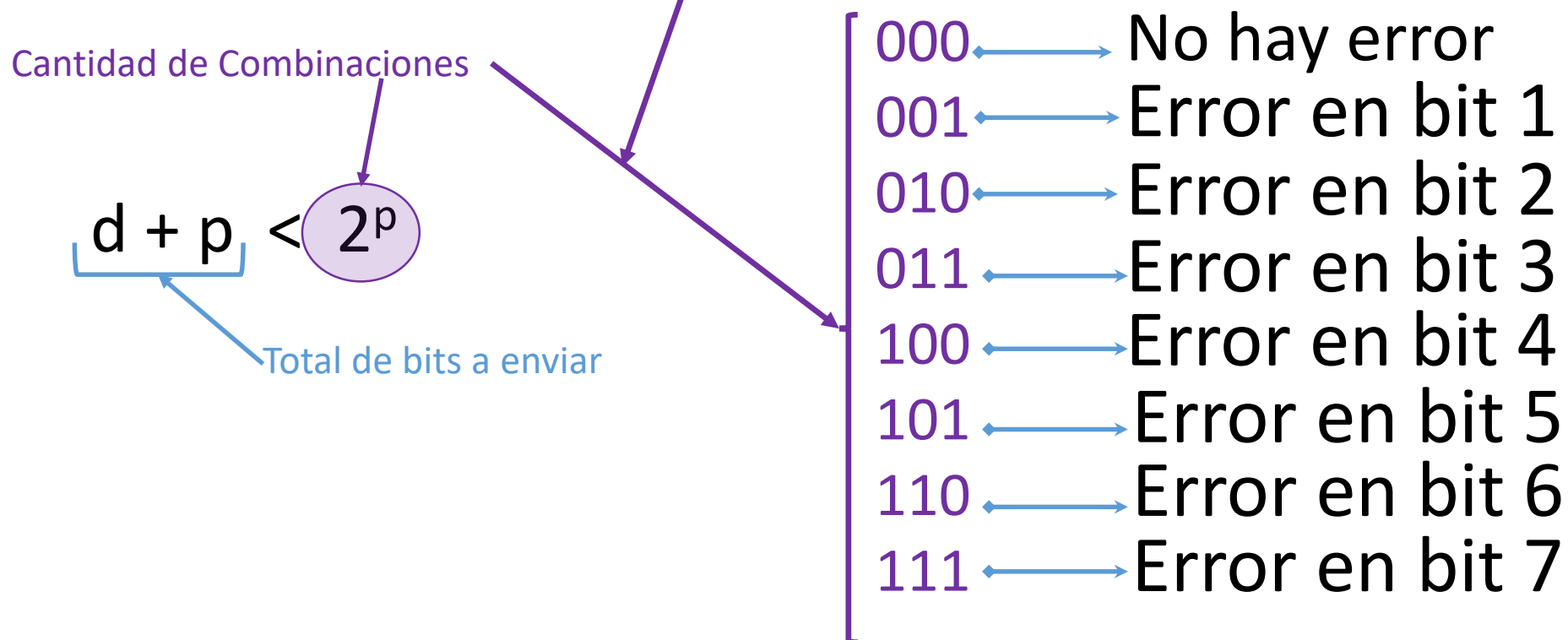
$$\text{Cantidad de bits de datos } d + \text{Cantidad de bits de paridad } p < 2^p$$

¿Con **6 bits de paridad** cual es la cantidad máxima de datos que puedo enviar?

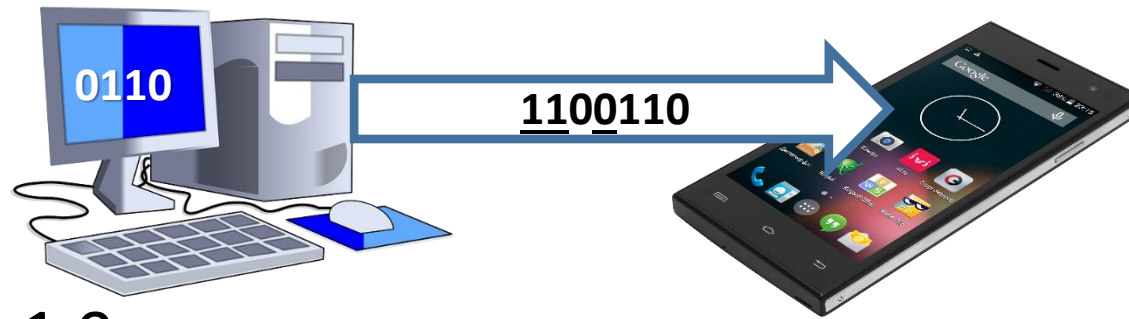
Rta: 57 bits de datos

Relación entre los Bits de Datos y los de Paridad

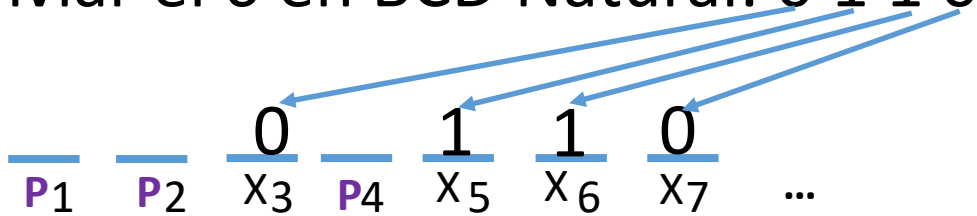
- Para 1 dígito en BCD Natural $n=4 \Rightarrow p=3 \Rightarrow$ Un total de 7 bits



Ejemplo - Emisor



Enviar el 6 en BCD Natural: 0 1 1 0



$$P_4 = (x_5, x_6, x_7) = (1, 1, 0) =$$

$$P_2 = (x_3, x_6, x_7) = (0, 1, 0) =$$

$$P_1 = (x_3, x_5, x_7) = (0, 1, 0) =$$

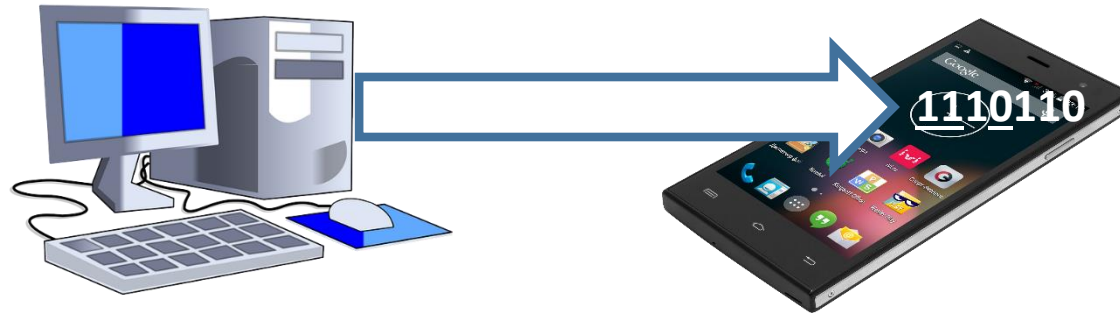
CARACTERÍSTICAS

Paridad PAR EN 1,
colocada en
posiciones
potencias de 2

$$d + p < 2^p$$

Datos -> X
Paridad -> P

Ejemplo - Receptor



$\begin{array}{ccccccc} \underline{1} & \underline{1} & \underline{\cancel{1}} & \underline{0} & \underline{1} & \underline{1} & \underline{0} \\ P_1 & P_2 & X_3 & P_4 & X_5 & X_6 & X_7 \end{array} \Rightarrow 0 \ 1 \ 1 \ 0$

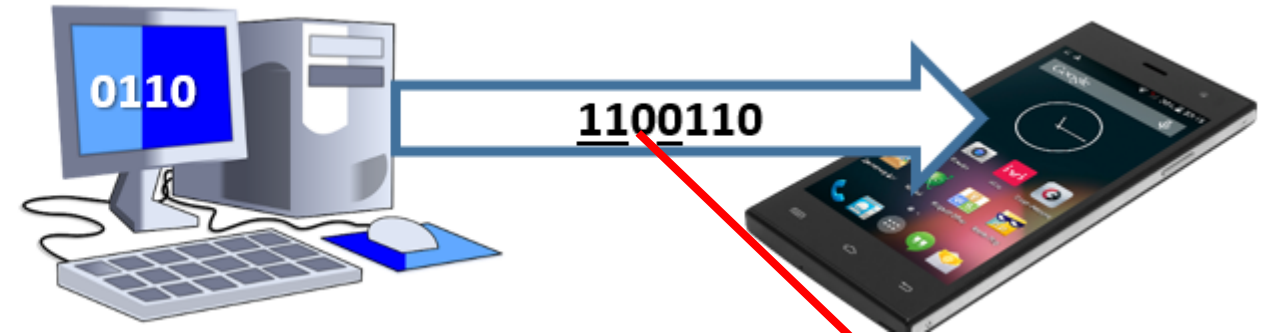
$$E_4 = (P_4, X_5, X_6, X_7) = (0, 1, 1, 0) = 0 \checkmark \text{Cumple paridad par en 1}$$

$$E_2 = (P_2, X_3, X_6, X_7) = (1, 1, 1, 0) = 1 \text{ Hay un error}$$

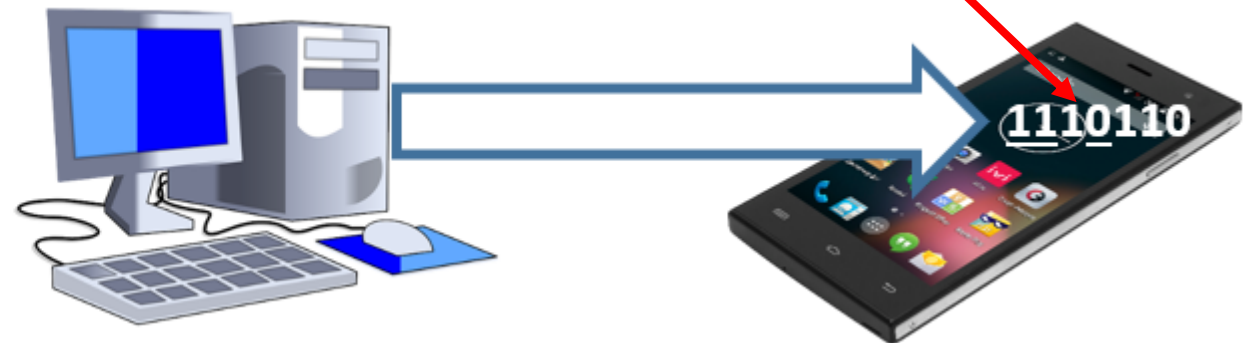
$$E_1 = (P_1, X_3, X_5, X_7) = (1, 1, 1, 0) = 1 \text{ Hay un error}$$

¡ERROR EN BIT 3!

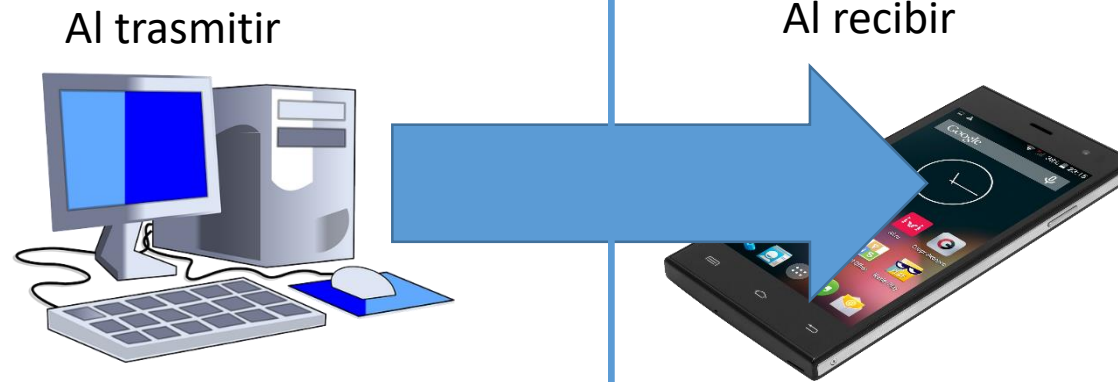
Ejemplo - Emisor



Ejemplo - Receptor



En Resumen



Se conoce la **cadena de bits original**

Se calculan los bits de paridad

Se incorporan los bits de paridad a la cadena original

Se controla si hay errores
(con el bit de paridad incluido todas las ecuaciones)

Si hay error se corrige

Se descartan los bits de paridad

Se obtiene la **cadena de bits original**



Ejercicio

Se ha recibido la palabra de doce bits (código Aiken) 010101111100. Se desea determinar cuál fue la palabra originalmente generada, si la misma se planteó de acuerdo con los criterios de Hamming.

e) 14

Diagram illustrating the removal of a node from a B-tree. The initial sequence of nodes is $P_1, P_2, X_3, P_4, X_5, X_6, X_7, P_8, X_9, X_{10}, X_{11}, X_{12}$. A red '1' is placed above X_{12} , and a red 'X' is placed over it, indicating its removal. A blue arrow points to the resulting sequence of nodes: 0011 (underlined, labeled 3) and 1101 (underlined, labeled 7).

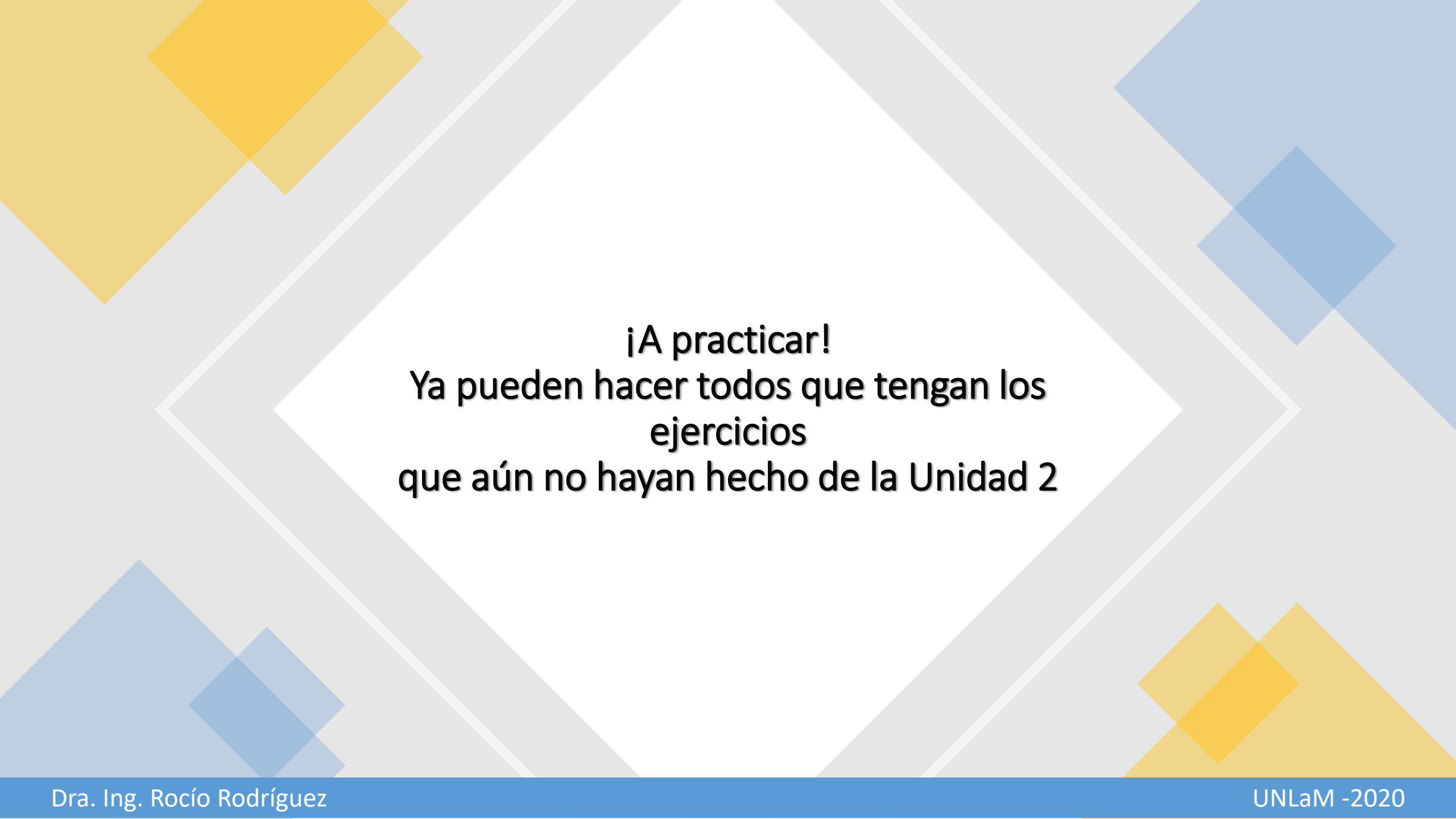
$$\mathbf{E}_8 = (P_8 \quad X_9 \quad X_{10} \quad X_{11} \quad X_{12}) = (1, 1, 1, 0, 0) = 1$$

$$\mathbf{E}_4 = (\mathbf{P}_4 \quad \mathbf{X}_5 \quad \mathbf{X}_6 \quad \mathbf{X}_7 \quad \mathbf{X}_{12}) = (1, 0, 1, 1, 0) = 1$$

$$\mathbf{E}_2 = (\mathbf{P}_2 \quad \mathbf{X}_3 \quad \mathbf{X}_6 \quad \mathbf{X}_7 \quad \mathbf{X}_{10} \quad \mathbf{X}_{11}) = (1, 0, 1, 1, 1, 0) = 0$$

$$\mathbf{E}_1 = (\mathbf{P}_1 \quad \mathbf{X}_3 \quad \mathbf{X}_5 \quad \mathbf{X}_7 \quad \mathbf{X}_9 \quad \mathbf{X}_{11}) = (0, 0, 0, 1, 1, 0) = 0$$

**¡ERROR
EN BIT 12!**



¡A practicar!
Ya pueden hacer todos que tengan los
ejercicios
que aún no hayan hecho de la Unidad 2