



GitHub Upload Anleitung

Schritt 2: Git Repository auf GitHub hochladen

Option A: GitHub Desktop (Einfach)

1. **GitHub Desktop installieren:** desktop.github.com
2. **Repository hinzufügen:**
 - "Add an Existing Repository from your Hard Drive"
 - Ordner `real_estate_deployment` auswählen
3. **Auf GitHub veröffentlichen:**
 - "Publish repository"
 - Name: `real-estate-innovation-engine`
 - ☒ Public (für kostenloses Render.com)
 - "Publish Repository" klicken

Option B: Kommandozeile (Fortgeschritten)

1. **GitHub Repository erstellen:**
 - Gehen Sie zu github.com
 - "New repository" klicken
 - Name: `real-estate-innovation-engine`
 - ☒ Public
 - ☒ NICHT "Initialize with README" (bereits vorhanden)
2. **Repository verknüpfen:**

Option C: ZIP hochladen (Schnellste Methode)

1. **GitHub Repository erstellen:**
 - Gehen Sie zu github.com
 - "New repository" klicken
 - Name: `real-estate-innovation-engine`
 - ☒ Public
 - ☒ "Initialize with README" (wird überschrieben)

2. Dateien hochladen:

- Im neuen Repository: "uploading an existing file" klicken
- `real_estate_deployment.zip` hochladen und entpacken
- Oder: Alle Dateien aus dem entpackten Ordner drag & drop

3. Commit erstellen:

- Commit message: "Initial deployment setup"
- "Commit changes" klicken

✓ Erfolgskontrolle

Nach dem Upload sollten Sie folgende Struktur auf GitHub sehen:

Plain Text

```
real-estate-innovation-engine/  
├── backend/  
│   ├── src/  
│   ├── main.py  
│   └── requirements.txt  
├── frontend/  
│   ├── src/  
│   ├── package.json  
│   └── vite.config.js  
├── .gitignore  
└── README.md
```

🎯 Nächster Schritt

Sobald Ihr Repository auf GitHub ist:

1. ✓ Repository-URL kopieren (z.B. `https://github.com/IhrUsername/real-estate-innovation-engine`)
2. ✓ Bereit für Render.com Deployment!

Repository-URL Format:

`https://github.com/[IhrUsername]/real-estate-innovation-engine`

🆘 Troubleshooting

"Repository already exists"

- Anderen Namen wählen oder bestehendes Repository löschen

"Permission denied"

- GitHub-Anmeldung prüfen
- SSH-Keys konfigurieren (bei Kommandozeile)

"Large files detected"

- `.gitignore` prüfen
- `node_modules/` sollte ignoriert werden

Sobald Ihr Repository online ist, können wir mit Schritt 3 fortfahren: Backend auf Render.com deployen!