

# Espaces vectoriels (1/2): définitions, noyau, image, bases

Cours #4

---



MTH1008 – Hiver 2026

Nathan Allaire, Théo Denorme, Sacha Benarroch-Lelong

Ce cours ouvre une nouvelle partie plus "abstraite". À l'issue des 3 cours précédents, vous êtes capables :

- de résoudre des systèmes d'équations linéaires à l'aide de la méthode d'élimination de Gauss ;
- de manipuler l'ensemble des combinaisons linéaires d'une famille de vecteurs de  $\mathbb{R}^n$  ;
- de faire le lien entre le système  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  et une combinaison linéaire des colonnes de  $A$  ;
- de définir et montrer la dépendance linéaire d'un ensemble de vecteurs de  $\mathbb{R}^n$  ;
- de caractériser l'inversibilité d'une matrice carrée.

À l'issue de ce cours, vous serez capables :

- de montrer qu'un ensemble est un espace vectoriel ;
- de montrer qu'un sous-ensemble d'un espace vectoriel en est un sous-espace vectoriel ;
- de comprendre le noyau d'une matrice  $m \times n$  comme un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$  ;
- de comprendre l'image d'une matrice  $m \times n$  comme un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^m$  ;
- de construire une base d'un espace vectoriel.

- 1 Introduction
- 2 Espaces vectoriels, sous-espaces vectoriels
- 3 Noyau et image d'une matrice
- 4 Bases d'un espace vectoriel

## 1 Introduction

## 2 Espaces vectoriels, sous-espaces vectoriels

## 3 Noyau et image d'une matrice

## 4 Bases d'un espace vectoriel



(a) Hermann Grassmann (1809 – 1877)



(b) Giuseppe Peano (1858 – 1932)

À travers les âges, les mathématicien.ne.s ont compris que les **opérations** effectuées sur des objets de natures différentes présentaient des propriétés similaires. Ces deux mathématiciens ont participé à formaliser cette observation à travers le concept d'*espace vectoriel*.

Par exemple, l'opération d'addition est définie entre des objets de natures diverses...

Ensemble	Opération d'addition	Élément neutre de l'addition
$\mathbb{R}$	$a + b \in \mathbb{R}$	$0 \in \mathbb{R}$
$\mathbb{R}^n$	$\mathbf{u} + \mathbf{v} = (u_1 + v_1, \dots, u_n + v_n) \in \mathbb{R}^n$	$\mathbf{0}_n = (0, \dots, 0) \in \mathbb{R}^n$
$\mathbb{R}^{m \times n}$	$A + B = \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{m \times n}$	$O_{m,n} \in \mathbb{R}^{m \times n}$
Fonctions de $\mathbb{R}$ dans $\mathbb{R}$	$(f + g)(x) = f(x) + g(x)$ est une fonction de $\mathbb{R}$ dans $\mathbb{R}$	Fonction nulle : $f(x) = 0$ pour tout $x \in \mathbb{R}$

- 1 Introduction
- 2 Espaces vectoriels, sous-espaces vectoriels**
- 3 Noyau et image d'une matrice
- 4 Bases d'un espace vectoriel



## Définition

Soit  $V$  un ensemble non vide sur lequel deux opérations sont définies :

- 1 l'addition : pour tous  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$ , elle est notée  $\mathbf{u} + \mathbf{v}$  ;
- 2 la multiplication par scalaire : pour tout  $\mathbf{u} \in V$  et  $\alpha \in \mathbb{R}$ , elle est notée  $\alpha \mathbf{u}$ .

Si de plus, ces deux opérations vérifient les propriétés 1 à 10,  $V$  est appelé un **espace vectoriel** (réel). Dans ce cas, les éléments de  $V$  sont appelés des **vecteurs**.

Ces propriétés sont parfois appelées les **axiomes** définissant un espace vectoriel, et se regroupent en trois catégories.

## Groupe 1 : propriétés de l'addition

- 1 **L'addition de deux éléments de  $V$  produit un élément de  $V$  :**  $(\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V), \mathbf{u} + \mathbf{v} \in V$ .
- 2  $(\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V), \mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$  *(commutativité de l'addition)*
- 3  $(\forall \mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in V), (\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})$  *(associativité de l'addition)*
- 4 Il existe un élément de  $V$  appelé *vecteur nul* et noté  $\mathbf{0}_V$ , tel que  $(\forall \mathbf{u} \in V), \mathbf{u} + \mathbf{0}_V = \mathbf{u}$ .
- 5 Tout élément  $\mathbf{u} \in V$  admet un opposé pour l'addition, noté  $-\mathbf{u}$  et vérifiant  $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0}_V$ .

## Groupe 2 : propriétés de la multiplication scalaire

- 6 **La multiplication d'un élément de  $V$  par un scalaire produit un élément de  $V$  :**  $(\forall \mathbf{u} \in V), (\forall \alpha \in \mathbb{R}), \alpha \mathbf{u} \in V$ .
- 9  $(\forall \mathbf{u} \in V), (\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}), \alpha(\beta \mathbf{u}) = (\alpha\beta)\mathbf{u}$
- 10  $(\forall \mathbf{u} \in V), 1\mathbf{u} = \mathbf{u}$ .

## Groupe 3 : propriétés des opérations combinées

**7**  $(\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V), (\forall \alpha \in \mathbb{R}), \alpha(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \alpha\mathbf{u} + \alpha\mathbf{v}.$  *(distributivité de  $\times$  sur  $+$ )*

**8**  $(\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}), (\forall \mathbf{u} \in V), (\alpha + \beta)\mathbf{u} = \alpha\mathbf{u} + \beta\mathbf{u}$  *(distributivité de  $+$  entre scalaires sur  $\times$ )*

## Exemple

$\mathbb{R}^2$  est un espace vectoriel.

**1** L'addition entre deux vecteurs est définie par :  $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \begin{bmatrix} u_1 + v_1 \\ u_2 + v_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$ .

**2** La multiplication scalaire est définie par :  $\alpha \mathbf{u} = \begin{bmatrix} \alpha u_1 \\ \alpha u_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$ .

## Exemple

L'ensemble  $\mathbb{P}_2$  des polynômes de degré  $\leq 2$  est un espace vectoriel.

**1** Si  $p_1(t) = a_2t^2 + a_1t + a_0$  et  $p_2(t) = b_2t^2 + b_1t + b_0$ , alors :

$$(p_1 + p_2)(t) = (a_2 + b_2)t^2 + (a_1 + b_1)t + (a_0 + b_0) \in \mathbb{P}_2.$$

**2** Si  $p(t) = a_2t^2 + a_1t + a_0$  et  $\alpha \in \mathbb{R}$ , alors :

$$(\alpha p)(t) = (\alpha a_2)t^2 + (\alpha a_1)t + (\alpha a_0) \in \mathbb{P}_2.$$

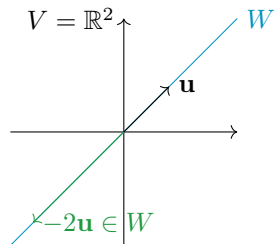
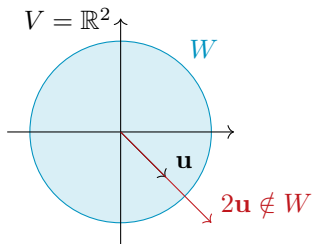
Les ensembles suivants ont tous une structure d'espace vectoriel :

- $\mathbb{R}^n$  ( $n \in \mathbb{N}^*$ );
- $\mathbb{C}^n$  ( $n \in \mathbb{N}^*$ );
- $\mathbb{R}^{m \times n}$ ;
- l'ensemble  $\mathbb{P}_n$  des polynômes de degré  $\leq n$  ( $n \in \mathbb{N}^*$ );
- $\mathcal{C}^0(I; \mathbb{R})$  : l'ensemble des fonctions continues d'une variable définies d'un intervalle  $I \subseteq \mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ ;
- et tant d'autres...

## Définition

Soient  $V$  un espace vectoriel et  $W$  un sous-ensemble de  $V$ .  $W$  est appelé un **sous-espace vectoriel de  $V$**  si :

- 1  $0_V \in W$  ;
- 2 pour tous  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in W$ ,  $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in W$  ; *(stabilité par addition)*
- 3 pour tout  $\mathbf{u} \in W$  et tout  $\alpha \in \mathbb{R}$ ,  $\alpha \mathbf{u} \in W$ . *(stabilité par multiplication scalaire)*

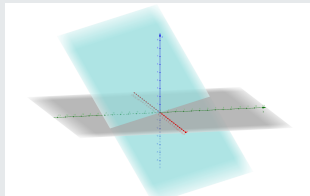


## Exemple

$$W = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 : x_1 + x_2 + x_3 = 0\}$$

est un plan passant par l'origine dans  $\mathbb{R}^3$ .

→ sous-espace vectoriel de...  $\mathbb{R}^3$ .

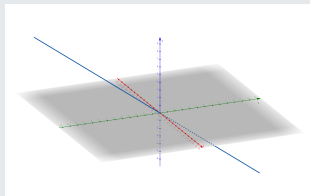


## Exemple

$$W = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 : x_1 + x_2 + x_3 = 0 \text{ et } 2x_1 - x_2 - 2x_3 = 0\}$$

est une droite passant par l'origine dans  $\mathbb{R}^3$ .

→ sous-espace vectoriel de...  $\mathbb{R}^3$ .



## Vocabulaire

On ne dit jamais qu'un ensemble "est un sous-espace vectoriel" sans plus de précision. Il faut toujours préciser **dans quel espace vectoriel** il est inclus.

Soient  $V$  un espace vectoriel et  $W \subseteq V$ . Pour montrer que  $W$  est un s.e.v. de  $V$ , on suit le schéma de démonstration suivant :

- 1 Montrons que  $0_V \in W$ .
  - Insérer ici la preuve nécessaire,
- 2 Soient  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in W$ . Montrons que  $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in W$ .
  - Traduire "mathématiquement" l'énoncé " $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in W$ ".
  - Calculer  $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ .
  - En déduire que  $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in W$ .

Donc  $W$  est stable par addition.

- 3 Soient  $\mathbf{u} \in W$  et  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Montrons que  $\alpha\mathbf{u} \in W$ .

- Traduire "mathématiquement" l'énoncé " $\mathbf{u} \in W$ ".
- Calculer  $\alpha\mathbf{u}$ .
- En déduire que  $\alpha\mathbf{u} \in W$ .

Donc  $W$  est stable par multiplication scalaire.

Finalement,  $W$  est un sous-espace vectoriel de  $V$ .



Rappel : si  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p \in \mathbb{R}^n$ , l'ensemble engendré par les combinaisons linéaires de ces vecteurs est :

$$\text{Vect} \{ \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p \} = \{ x_1 \mathbf{v}_1 + x_2 \mathbf{v}_2 + \dots + x_p \mathbf{v}_p \text{ où } x_1, x_2, \dots, x_p \in \mathbb{R} \} \subseteq \mathbb{R}^n.$$

### Théorème

Soient  $V$  un espace vectoriel et  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_p \in V$ . L'ensemble  $\text{Vect} \{ \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_p \}$  est un sous-espace vectoriel de  $V$ .

*Démonstration.* Exercice du TD#4.



## Exemple

Justifions ce qui a été affirmé à la slide 14 : montrer que les ensembles

$$W_1 = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 : x_1 + x_2 + x_3 = 0\}$$

et

$$W_2 = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 : x_1 + x_2 + x_3 = 0 \text{ et } 2x_1 - x_2 - 2x_3 = 0\}$$

sont des sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$ .

Les ensembles suivants sont-ils des sous-espaces vectoriels de l'espace dans lequel ils sont contenus ?

**1**  $W_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + 3z = 2\}$

**2**  $W_2 = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 : 2x + 3y - 5z = 0\} \cap \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 : x - y + z = 0\}$

**3**  $W_3 = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 : x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0\}$

**4**  $W_4 = \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} : ad - bc = 1 \right\}$

Pour vérifier votre compréhension :

**1**  $\mathbb{R}^2$  est-il un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  ?

**2** L'ensemble des matrices carrées inversibles de taille  $n$  peut-il être un sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel ? Si oui, citer un de ces espaces.

- 1 Introduction
- 2 Espaces vectoriels, sous-espaces vectoriels
- 3 Noyau et image d'une matrice**
- 4 Bases d'un espace vectoriel

## Définition

Soit  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ . Le **noyau** de  $A$  est l'ensemble des solutions du système d'équations homogène  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ . Cet ensemble est noté  $\text{Ker}(A)$ , ou  $N(A)$ .

$$\text{Ker}(A) = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n : A\mathbf{x} = \mathbf{0}\} \subseteq \mathbb{R}^n.$$

*Dans la littérature anglophone, on trouvera souvent  $\text{Nul}(A)$  pour "nullspace".*

## Exemple

Soit

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Donner  $\text{Ker}(A)$ .

## Définition

Soit  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ . On appelle **image** (ou *espace des colonnes*) de  $A$  l'ensemble engendré par les colonnes de  $A$ , noté  $\text{Im}(A)$  ou  $C(A)$ . Si  $A = [\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2 \ \dots \ \mathbf{a}_n]$ , alors :

$$\begin{aligned}\text{Im}(A) &= \text{Vect} \{ \mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n \} \\ &= \{ x_1 \mathbf{a}_1 + x_2 \mathbf{a}_2 + \dots + x_n \mathbf{a}_n \text{ où } x_1, x_2, \dots, x_n \in \mathbb{R} \} \\ &= \{ A\mathbf{x} \text{ où } \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \} \\ &= \{ \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m : \exists \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \text{ tel que } A\mathbf{x} = \mathbf{b} \}\end{aligned}$$

## Exemple

Donner les images des matrices suivantes :

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 4 \end{bmatrix}.$$

Plusieurs résultats connus se reformulent avec ces deux nouveaux outils.

## Proposition

Soient  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  et  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ .

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b} \text{ est compatible} \iff \mathbf{b} \in \text{Im}(A).$$

Ainsi,

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b} \text{ est compatible pour tout } \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m \iff \text{Im}(A) = \mathbb{R}^m.$$

## Proposition

Soit  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .

$$\text{Les colonnes de } A \text{ sont linéairement indépendantes} \iff \text{Ker}(A) = \{\mathbf{0}_n\}.$$

Soit  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .

## Proposition

$\text{Ker}(A)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .

*Démonstration.*



## Proposition

$\text{Im}(A)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^m$ .

*Démonstration.*





Soit  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .

$\text{Ker}(A)$

- Sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .
- Pour en trouver des vecteurs, résoudre  $[A|\mathbf{0}] \rightarrow$  coûteux.
- Pour vérifier si  $\mathbf{x} \in \text{Ker}(A)$ , vérifier si  $A\mathbf{x} = \mathbf{0} \rightarrow$  rapide.
- Indique la dépendance linéaire entre les colonnes de  $A$ .
- Indique si les solutions à  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  sont uniques, lorsqu'elles existent.

$\text{Im}(A)$

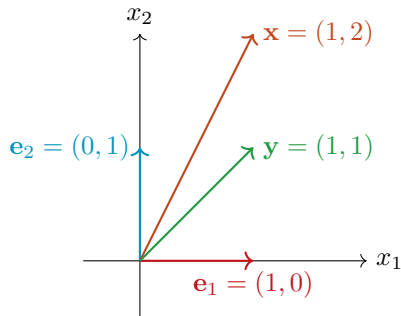
- Sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^m$ .
- Pour en trouver des vecteurs, regarder les colonnes  $\rightarrow$  rapide.
- Pour vérifier si  $\mathbf{y} \in \text{Im}(A)$ , vérifier si  $[A|\mathbf{y}]$  est compatible  $\rightarrow$  coûteux.
- Indique les vecteurs constructibles par combinaisons linéaires des colonnes de  $A$ .
- Indique pour quels  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$  le système  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  est compatible.

- 1 Introduction
- 2 Espaces vectoriels, sous-espaces vectoriels
- 3 Noyau et image d'une matrice
- 4 Bases d'un espace vectoriel**

$$\mathbf{x} = 1 \times \mathbf{e}_1 + 2 \times \mathbf{e}_2.$$

Lorsque l'on prend pour *déplacements unitaires*  $\mathbf{e}_1$  et  $\mathbf{e}_2$ , les coordonnées de  $\mathbf{x}$  s'écrivent

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} \text{combien de fois } \mathbf{e}_1? \\ \text{combien de fois } \mathbf{e}_2? \end{array}$$



On a aussi :

$$\mathbf{x} = 1 \times \mathbf{y} + 1 \times \mathbf{e}_2 \quad (1)$$

$$= \frac{1}{2} \mathbf{y} + \frac{1}{2} \mathbf{e}_1 + \frac{3}{2} \mathbf{e}_2. \quad (2)$$

- Pourrait-on générer  $\mathbf{x}$  à partir de  $\mathbf{e}_1$  seulement ?
- La décomposition (2) est-elle utile ?

L'ensemble

$$\mathcal{S} = \{A \in \mathbb{R}^{2 \times 2} : A^T = A\}$$

est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ .

Si  $A \in \mathcal{S}$ , alors  $A$  peut s'écrire comme

$$\begin{aligned} A &= \begin{bmatrix} a & b \\ b & d \end{bmatrix} \text{ où } a, b, d \in \mathbb{R}. \\ &= a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Autrement dit, toute matrice symétrique peut s'exprimer comme une combinaison linéaire de

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Donc :

$$\mathcal{S} = \text{Vect} \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \right\}.$$

Soient  $V$  un espace vectoriel et  $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n)$  une famille de vecteurs de  $V$ .

- Si  $\text{Vect} \{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\} = V$ , il est possible que *les directions de ces vecteurs soient redondantes*. C'est le cas de la décomposition (2) à la slide 26.
- Si  $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n)$  est une famille *sans redondance*, il est possible qu'elle *ne contienne pas assez de directions pour engendrer  $V$* .

En fait, vecteurs redondants = famille liée et famille sans redondance = famille libre. Une **base** de  $V$  est le parfait équilibre entre ces deux constats :

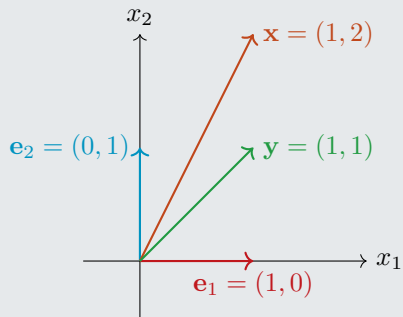
## Définition

Soient  $V$  un espace vectoriel et  $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n)$  une famille de vecteurs de  $V$ . Cette famille est une **base** de  $V$  si :

- 1 Elle est libre (les vecteurs  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n$  sont linéairement indépendants) ;
- 2  $\text{Vect} \{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\} = V$ .

Remarque : Si  $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n)$  est une base d'un espace vectoriel  $V$ , alors tout  $\mathbf{x} \in V$  a **une décomposition unique** comme combinaison linéaire de  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n$ .

## Exemple



Dire de chacune des familles suivantes si elle engendre  $\mathbb{R}^2$ , si elle est libre ou liée, et si c'est une base de  $\mathbb{R}^2$  :

- 1  $(e_1)$
- 2  $(e_1, e_2)$
- 3  $(e_1, y)$
- 4  $(e_1, e_2, y)$

Les constats dressés dans l'exemple précédent se traduisent en les deux théorèmes suivants :

## Théorème (de la base incomplète)

Soient  $V$  un espace vectoriel et  $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n)$  une famille de vecteurs de  $V$ . Si cette famille est libre, il est possible de la compléter par d'autres vecteurs de  $V$  afin de former une base de  $V$ .

→ pas assez d'information.

## Théorème (de la base extraite)

Soient  $V$  un espace vectoriel et  $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n)$  une famille de vecteurs de  $V$ . Si  $\text{Vect} \{ \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n \} = V$  mais que cette famille est liée, il est possible d'en extraire une autre famille qui constitue une base de  $V$ .

→ trop d'information.

## Exemple

Soient

$$\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad \mathbf{u}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

On pose  $V = \text{Vect} \{ \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3 \}$  ( $V$  est donc un s.e.v. de  $\mathbb{R}^3$ ).

Observation :  $\mathbf{u}_2 = 2\mathbf{u}_1$  donc la famille  $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3)$  est liée  $\rightarrow$  ce n'est pas une base de  $V$ .

Application du théorème de la base extraite :

- Si on retire  $\mathbf{u}_2$ , l'ensemble engendré reste le même :  
 $\text{Vect} \{ \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2 \} = \text{Vect} \{ \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3 \} = V$ .
- Mais maintenant, on a formé une famille libre :  $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_3)$ .

Puisque cette famille engendre  $V$  et qu'elle est libre, **c'est une base de  $V$** .



## Proposition

- $n$  vecteurs linéairement indépendants dans  $\mathbb{R}^n$  engendrent  $\mathbb{R}^n$ .
- $n$  vecteurs qui engendrent  $\mathbb{R}^n$  sont nécessairement linéairement indépendants.

## Attention !

Bien lire ces propositions. Par exemple, on peut en déduire :

- une famille libre de 3 vecteurs dans  $\mathbb{R}^3$  engendre  $\mathbb{R}^3$  ;
- si on identifie  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_4$  dans  $\mathbb{R}^4$  tels que  $\text{Vect}\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_4\} = \mathbb{R}^4$ , alors ces vecteurs sont linéairement indépendants.

## Théorème (de caractérisation des matrices inversibles)

Soit  $A$  une matrice **carrée** de taille  $n$ . Tous les énoncés suivants sont équivalents.

- 1  $A$  est inversible.
- 2 Il existe  $C \in \mathbb{R}^{n \times n}$  telle que  $CA = I_n$ .
- 3 Il existe  $D \in \mathbb{R}^{n \times n}$  telle que  $AD = I_n$ .
- 4  $A$  est équivalente selon les lignes à  $I_n$ .
- 5  $A$  admet  $n$  positions de pivot.
- 6 Pour tout  $\mathbf{b}$ , l'équation  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  admet une solution unique.
- 7  $A^\top$  est inversible.
- 8 L'équation homogène  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$  admet la solution triviale  $\mathbf{x} = \mathbf{0}$  pour seule solution.
- 9 Les colonnes de  $A$  sont linéairement indépendantes.
- 10  $\text{Ker}(A) = \{\mathbf{0}\}$ .
- 11 Les colonnes de  $A$  engendrent  $\mathbb{R}^n$ .
- 12  $\text{Im}(A) = \mathbb{R}^n$ .
- 13 **Les colonnes de  $A$  forment une base de  $\mathbb{R}^n$ .**
- 14  $\det(A) \neq 0$ .

Soit  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .

## Méthode : base de $\text{Im}(A)$

Les colonnes pivot de  $A$  forment une base de  $\text{Im}(A)$ .

## Méthode : base de $\text{Ker}(A)$

Si  $A$  n'est pas inversible : cela signifie que l'équation  $Ax = 0$  contient des inconnues non principales. Dans ce cas,

- Supposons que l'on ait  $p$  inconnues non principales.
- Pour  $i \in \llbracket 1; p \rrbracket$  :
  - Fixer la  $i^{\text{ème}}$  inconnue non principale à 1 et les autres à 0.
  - Obtenir de cette façon une solution non triviale à  $Ax = 0$ .

Les  $p$  solutions obtenues par cette méthode forment une base de  $\text{Ker}(A)$ .

# Exercices récapitulatifs

Répondez par vrai ou faux, justifiez vos réponses :

- 1 Soit  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$  et  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ . Si  $B\mathbf{x} \in \text{Ker}(A)$  alors  $\mathbf{x} \in \text{Ker}(AB)$ .
- 2 L'ensemble des vecteurs de  $\mathbb{R}^2$  dont la première composante est strictement négative est un sous espace vectoriel de  $\mathbb{R}^2$ .
- 3 L'ensemble vide est un espace vectoriel.
- 4 Soit  $E \subseteq \mathbb{R}^n$  tel que
  - $\mathbf{0}_n \in E$
  - $\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in E, \forall \alpha \in \mathbb{R}, \mathbf{u} + \alpha \mathbf{v} \in E$alors  $E$  est un sous espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .
- 5 Soit  $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$ , une base de  $\text{Ker}(A)$  est une base de  $\text{Im}(A)$ .

Soient les matrices :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 4 & -3 & -7 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Définissons les ensembles suivants :

- $E_1 = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid Ax = Bx\},$
- $E_2 = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid x_1^2 = x_2\}.$

**Questions :**

1. Donnez un espace vectoriel dans lequel  $E_1$  et  $E_2$  sont inclus.
2.  $E_1$  est-il un sous-espace vectoriel ? Justifiez.
3.  $E_2$  est-il un sous-espace vectoriel ? Justifiez.
4. Calculez l'image de  $A - B$ , puis donnez une base de  $\text{Im}(A - B)$ .

5. Trouvez le noyau de  $A - B$ , puis donnez une base de  $\text{Ker}(A - B)$ .
6. Trouvez le noyau de  $B$ , puis donnez une base de  $\text{Ker}(B)$ .
7. La famille suivante est-elle une base de  $\mathbb{R}^3$  ?

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

8. Soit  $C = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 7 \end{bmatrix}$ . Les colonnes de  $C$  forment-elles une base de  $\mathbb{R}^3$  ?
9. **Bonus** : Quel est le noyau de la matrice nulle de taille  $3 \times 3$  ?