


TD#6 : Applications linéaires

Programme


1	Linéarité d'une application	1
2	Matrice d'une application linéaire	1
3	Injectivité et surjectivité d'une application linéaire	2
4	Vrai ou faux ?	2

1 Linéarité d'une application

Exercice 1


 Section 1.8, exercice 18.

Exercice 2


 Section 1.8, exercice 26.

2 Matrice d'une application linéaire


Exercice 3

 Section 1.8, exercice 8.

Exercice 4


 Section 1.9, exercice 8.

Exercice 5

 Section 1.9, exercice 19.

3 Injectivité et surjectivité d'une application linéaire

Exercice 6

 Section 2.3, exercice 33.


Exercice 7 (Équivalence pour un endomorphisme)

Montrer que si $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ et que $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ est définie par $T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$, alors :


$$T \text{ est injective} \iff T \text{ est surjective.}$$

Dans ce cas, on dira de T qu'elle est *bijective*. Si une application linéaire est associée à une matrice carrée (i.e. si les espaces de départ et d'arrivée sont de même dimension), il est donc impossible qu'elle soit injective mais non surjective, ou l'inverse.

Exercice 8

 Section 2.3, exercice 38.

Exercice 9

 Section 4.5, exercice 32.

4 Vrai ou faux ?

Exercice 10 (Vrai ou faux ?)

Dire des énoncés suivants s'ils sont vrais ou faux, et justifier.

1. Une application linéaire de \mathbb{R}^n dans \mathbb{R}^m transforme toujours l'origine de \mathbb{R}^n en l'origine de \mathbb{R}^m .
2. Si $A \in \mathbb{R}^{4 \times 3}$, l'application $\mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x}$ ne peut pas être surjective.
3. Si $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ et qu'il existe un vecteur $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ tel que l'équation $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ soit irréalisable, alors la transformation $\mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x}$ n'est pas injective.