

# TD#6 : Applications linéaires

## Programme

1 Linéarité d'une application	1
2 Matrice d'une application linéaire	1
3 Injectivité et surjectivité d'une application linéaire	2
4 Vrai ou faux ?	2

## 1 Linéarité d'une application

### Exercice 1

❑ Section 1.8, exercice 18.

### Exercice 2

❑ Section 1.8, exercice 26.

## 2 Matrice d'une application linéaire

### Exercice 3

❑ Section 1.8, exercice 8.

### Exercice 4

❑ Section 1.9, exercice 8.

### Exercice 5

❑ Section 1.9, exercice 19.

### 3 Injectivité et surjectivité d'une application linéaire

#### Exercice 6

■ Section 2.3, exercice 33.

#### Exercice 7 (Équivalence pour un endomorphisme)

Montrer que si  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  et que  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  est définie par  $T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ , alors :

$$T \text{ est injective} \iff T \text{ est surjective.}$$

Dans ce cas, on dira de  $T$  qu'elle est *bijective*. Si une application linéaire est associée à une matrice carrée (i.e. si les espaces de départ et d'arrivée sont de même dimension), il est donc impossible qu'elle soit injective mais non surjective, ou l'inverse.

#### Exercice 8

■ Section 2.3, exercice 38.

#### Exercice 9

■ Section 4.5, exercice 32.

### 4 Vrai ou faux ?

#### Exercice 10 (Vrai ou faux?)

Dire des énoncés suivants s'ils sont vrais ou faux, et justifier.

1. Une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$  transforme toujours l'origine de  $\mathbb{R}^n$  en l'origine de  $\mathbb{R}^m$ .
2. Si  $A \in \mathbb{R}^{4 \times 3}$ , l'application  $\mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x}$  ne peut pas être surjective.
3. Si  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  et qu'il existe un vecteur  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$  tel que l'équation  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  soit irréalisable, alors la transformation  $\mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x}$  n'est pas injective.