ACTIVIDAD 3 Y TAREA 9

ACTIVIDAD 3

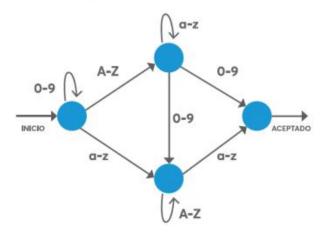
```
If then (
Sentencial 1
) else (
Sentencial 1:false;
)
End if
TAREA 9
```

El mago vertió cada poción mágica en un vaso distinto y puso agua pura en otro vaso, así que hay seis recibientes en total.



El vaso es el D porque el vaso se repite dos veces.

En el siguiente esquema, están todas las reglas necesarias para construir las claves seguras en la institución. Cada nodo y arista representa una regla y a la vez indican un camino en la construcción de la contraseña.



Por ejemplo, la clave O2Aabc9 es una clave válida porque responde a uno de los caminos de reglas. Comienza con un dígito, luego tiene una letra mayúscula, tres letras minúsculas y finaliza con un número (en el gráfico, correspondería a tomar el camino superior).

Las repuestas son la uno y la dos porque los bucles al moverlos quedan estas contraseñas.