## Ts de Introducción a la programación

#### Corto

- 1. Verdadero: si no hay una meta no hay guía para realizar la solución del problema
- 2. Verdadero: Con meta se crea una solución
- 3. Falso: se necesitan soluciones
- 4. Verdadero: mientras hay más definiciones y descomposición mejor la solución
- 5. Verdadero: objetivo principal
- 6. Falso: depende de la solución
- 7. Verdadero: para ser mas específicos.

### Tarea 2

### Camino a casa

- 1. A
- 2. D
- 3. A
- 4. A
- 5. A
- 6. A
- 7. I
- 8. A
- 9. A

Respuesta a la pregunta: Si puede llegar con un algoritmo por el camino mas corto

#### Desafio 2

- 1. A1
- 2. A4
- 3. I
- 4. A4
- 5. D
- 6. T
- 1. A1
- 2. A4
- 3. D
- 4. A2

- 5. I
- 6. A2
- 7. D
- 8. D
- 9. T

### Tarea 6

El brazalete es el numero 2 porque tiene el mismo patrón.

# Desafios

- 1. El numero que sigue el 256
- 2. La letra que sigue es "X"
- 3. La que no puedo hacer es la D