

ACTIVIDAD 4

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
    
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

El error esta donde si “hágalo $n < 8$ ”. Como debería de ir es que $n \geq 10$ para usar los 9 cuadritos y si n es menor que 10 todas las instrucciones llegaran a 9 cuadros