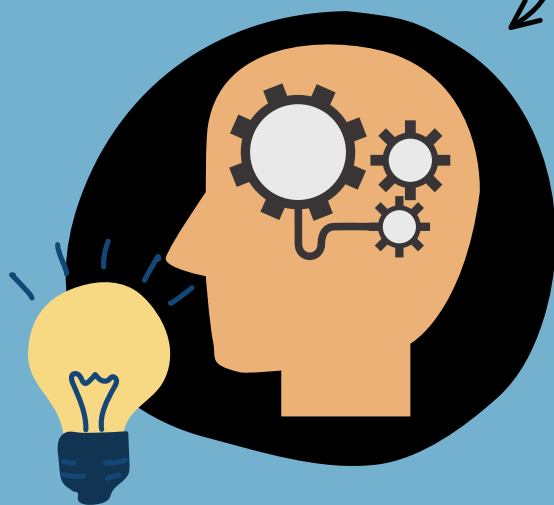


PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Jairo Hernández No. 1145922
Sofía López No. 1104822

¿Qué es?

"Actividad mental de abstraer los problemas y formular las soluciones que puedan ser automatizadas." (Yadav et al, 2014)



Técnicas

1. Análisis-encontrar el problema: descomponer, abstraer y generalizar.
2. Diseño: desarrollar, creatividad.
3. Aplicación-experimental: patrones y encontrar soluciones.
4. Reflexión: pensamientos.
5. Programación-revisar y encontrar errores: automatizar las soluciones.



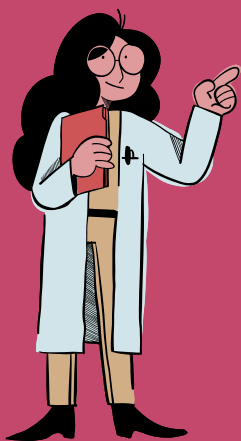
Actitudes

Puede ser aplicada para resolver problemas en las cuales se emplean las computadoras como papel principal a la solución. A continuación algunos ejemplos.



Ejemplos

1. Perseverancia: actitud de continuar sin ceder, ser resistentes y tenaces en una tarea.
2. Experimentación: probar las cosas, no se conforman con lo establecido si no se agraga valor de nuevas versiones.



Ejemplos

3. Creatividad: proceso de tener ideas originales que tienen valor.

