

Київський національний університет імені Тараса Шевченка
Факультет комп'ютерних наук та кібернетики
Кафедра інтелектуальних інформаційних систем
Алгебро-автоматичні методи проектування програмного забезпечення

Лабораторна робота 2

“Реалізація алгоритму побудови автомата Мура за автоматом
Мілі(еквівалентного)”

Виконали студенти 1-го курсу

Групи ПЗС-1

Богатько Олександр Геннадійович

Юзина Сергій Сергійович

Полосенко Павло Олегович

Мета: Реалізувати алгоритм побудови автомата Мура за автоматом Мілі(еквівалентного)

Псевдокод

```
def convert_to_moore(self):  
    # Ініціалізація змінних  
    # Отримання перехідних станів  
    # Отримання нового початкового стану (якщо необхідно)  
    # Обробка перехідних станів і заповнення таблиці переходів  
    # Заповнення таблиці виходів  
    # Створення нового Мур автомата  
    # Виведення нового Мур автомата  
    print(moore_from_mealy)
```

Код програми:

<https://github.com/sbohatko/MastersLabs/blob/main/algebra-automata-c-software-design-methods/lab2/lab2.py>

Результат виконання програми:

```
alexbogatk@MacBook-Pro-Alex ~/D/M/a/lab2 (main) cd algebra-automata-c-software-design-methods/lab2/  
alexbogatk@MacBook-Pro-Alex ~/D/M/a/lab2 (main) python3 lab2.py  
  
Mealy Machine  
States ['a', 'b']  
Transitions {'a': {'x': ('b', '0'), 'y': ('a', '1')}, 'b': {'x': ('a', '0'), 'y': ('b', '1')}}  
Initial State a  
Initial Alphabet ['x', 'y']  
Output Alphabet['0', '1']  
  
Moore Machine  
States = ['b0', 'b1', 'a1', 'a0']  
Input Alphabet = ['x', 'y']  
Output Alphabet = ['0', '1']  
Transitions = {'b0': {'x': 'a0', 'y': 'b1'}, 'b1': {'x': 'a0', 'y': 'b1'}, 'a1': {'x': 'b0', 'y': 'a1'}, 'a0': {'x': 'b0', 'y': 'a1'}}  
Initial State = {'a0': '0', 'b1': '1', 'b0': '0', 'a1': '1'}  
Output Table = a0
```

Пояснення

Цей код реалізує алгоритм побудови автомата Мура за автоматом Мілі(еквівалентного)

Розглянемо найважливіші частини коду алгоритма побудови автомата Мура:

1. Ініціалізація змінних

```
moore_transitions = {}
temp_list = []
moore_output_table = {}
moore_initial_state = self.initial_state
```

moore_transitions: Це словник, в якому ключами є стани, а значеннями є словники, що містять переходи для кожної букви вхідного алфавіту.

temp_list: Це тимчасовий список, до якого будуть додаватися переходи для подальшого аналізу.

moore_output_table: Це словник, в якому ключами є стани, а значеннями - вихідні символи для кожного стану.

moore_initial_state: Це початковий стан нового Мур автомата. В початку він встановлюється таким самим, як у вхідного Мілі автомата.

2. Отримання перехідних станів

```
for x in self.transitions.keys():
    for a in self.input_alphabet:
        temp_list.append(self.transitions[x][a])
```

В цьому блоку коду ми проходимо по всіх станах у вхідному Мілі автоматі і для кожного стану та вхідного символу додаємо перехід до **temp_list**.

3. Обробка перехідних станів та заповнення таблиці переходів

```
for x in temp_list:
    for y in temp_list:
        if x[0] == y[0] and x[1] != y[1]:
            if x not in temp_list_2 and y not in temp_list_2:
                temp_list_2.append(x)
                temp_list_2.append(y)
```

У цьому блоку ми шукаємо пари переходів, де стан однаковий, а вихідні символи різні. Якщо такі пари знайдені, то вони додаються до **temp_list_2**.

4. Визначення нового початкового стану (за необхідності)

```
temp_list_3 = []
for x in temp_list_2:
    if x[0] not in temp_list_3:
        temp_list_3.append(x[0])

if self.initial_state in temp_list_3:
    moore_initial_state = self.initial_state + self.output_alphabet[0]
```

Тут ми перевіряємо, чи входить поточний початковий стан до списку **temp_list_3**, який містить стани з різними вихідними символами. Якщо так, то до початкового стану додається перший символ вихідного алфавіту.

5. Обробка переходів та виходів

```
for x in temp_list_2:
    for a in self.input_alphabet:
        if self.transitions[x[0]][a][0] in temp_list_3:
            # Опрацювання переходу, де наступний стан входить в temp_list_3
        else:
            # Опрацювання іншого випадку
```

Ми розглядаєте кожен перехід в **temp_list_2** і для кожного символу вхідного алфавіту перевіряєте, чи наступний стан входить до **temp_list_3**. Якщо так, то обробляєте його одним способом, в іншому випадку - іншим.

6. Створення, та виведення нового Мур автомата

```
moore_from_mealy = Moore(
    moore_states,
    self.input_alphabet,
    self.output_alphabet,
    moore_transitions,
    moore_output_table,
    moore_initial_state
)
print(moore_from_mealy)
```

Тут створюється і виводиться новий об'єкт Мур автомата з отриманими параметрами.

Другий алгоритм перетворення автомата Мілі в Мура

```
def convert_to_moore(mealy_machine):
    moore_machine = {
        "states": set(),
        "input_symbols": mealy_machine["input_symbols"],
        "output_symbols": mealy_machine["output_symbols"],
        "transitions": {},
        "state_output": {},
        "initial_state": mealy_machine["initial_state"]
    }
    moore_machine["states"].add(mealy_machine["initial_state"])
    moore_machine["transitions"][mealy_machine["initial_state"]] =
mealy_machine["transitions"].get(mealy_machine["initial_state"], {})
    for alphab in mealy_machine["input_symbols"]:
        moore_machine["transitions"][mealy_machine["initial_state"]][alphab] =
mealy_machine["initial_state"] + alphab
    for state in mealy_machine["states"]:
        for input_symbol in mealy_machine["transitions"][state].keys():
            state1 = mealy_machine["transitions"][state][input_symbol][0]
```

```

        output_symbol =
mealy_machine["transitions"][state][input_symbol][1]
        new_state = state + input_symbol
        moore_machine["states"].add(new_state)
        moore_machine["state_output"][new_state] = output_symbol
        moore_machine["transitions"][new_state] = {}
        for alphab in moore_machine["input_symbols"]:
            moore_machine["transitions"][new_state][alphab] = state1 +
alphab
    return moore_machine
mealy_machine = {
    "states": ['a1', 'a2', 'a0'],
    "input_symbols": ['b', 'a'],
    "output_symbols": ['1', '0', '2'],
    "transitions": {'a1': {'b': ('a2', '1'), 'a': ('a1', '0')}, 'a2': {'b':
('a1', '0'), 'a': ('a0', '2')}, 'a0': {'b': ('a0', '2'), 'a': ('a2', '1')}},
    "initial_state": "a1"
}
moore_machine = convert_to_moore(mealy_machine)
print("Moore Machine")
print("States", moore_machine["states"])
print("Input Alphabet =", moore_machine["input_symbols"])
print("Output Alphabet =", moore_machine["output_symbols"])
print("Transitions", moore_machine["transitions"])
print("State Output =", moore_machine["state_output"])
print("Initial State =", moore_machine["initial_state"])
print(moore_machine)

```

Можливий і інший шлях побудови автомата B . Поставимо у відповідність кожному стану a автомата A множину $\{\bar{a}\} \cup \{(a, x) | x \in X\}$. Об'єднання всіх таких множин візьмемо за множину станів автомата B , а функції f_B і g_B переходів і виходів цього автомата задамо за допомогою рівностей:

$$f_B(\bar{a}, x) = (a, x), \quad f_B((a, x), x') = (f_A(a, x), x'); \\ g_B(\bar{a}, x) = g_A(a, x), \quad g_B((a, x), x') = g_A(f_A(a, x), x').$$

Складність алгоритму

Складність виконання функції **convert_to_moore** може бути аналізована за кількістю операцій, які вона виконує у залежності від розміру вхідних даних. Основні операції у вашому коді включають ітерації через списки та словники, виконання умовних перевірок та операції над рядками.

Давайте розглянемо окремі етапи вашого коду та їх потенційні впливи на складність:

1. Отримання перехідних станів:

- Проводяться дві вкладені ітерації через **temp_list**, кожна з яких має розмір $O(n^2)$, де n - кількість переходів. Отже, цей етап має складність $O(n^2)$.

2. Обробка перехідних станів і заповнення таблиці переходів:

- Є ще одна подвійна ітерація через **temp_list_2** з потенційною складністю $O(n^2)$.
- Додавання/оновлення елементів в словнику **moore_transitions** не займає багато часу, оскільки це операція середньої складності $O(1)$.
- Всього цей етап має потенційну складність $O(n^2)$.

3. Заповнення таблиці виходів:

- Подібно до попереднього пункту, цей етап має потенційну складність $O(n^2)$.

4. Створення нового Мур автомата:

- Цей етап включає кілька операцій, які мають фіксовану часову складність, не залежну від кількості переходів.

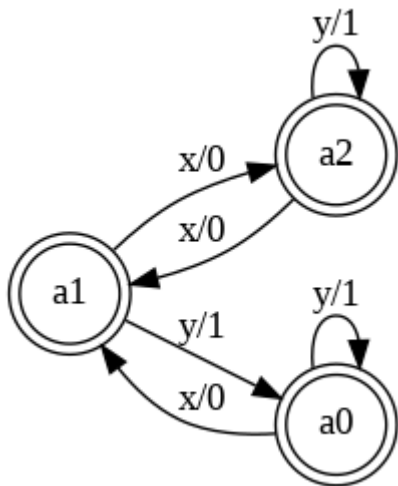
5. Виведення нового Мур автомата:

- Операції виведення даних зазвичай мають часову складність, яка залежить від кількості символів у вихідному рядку.

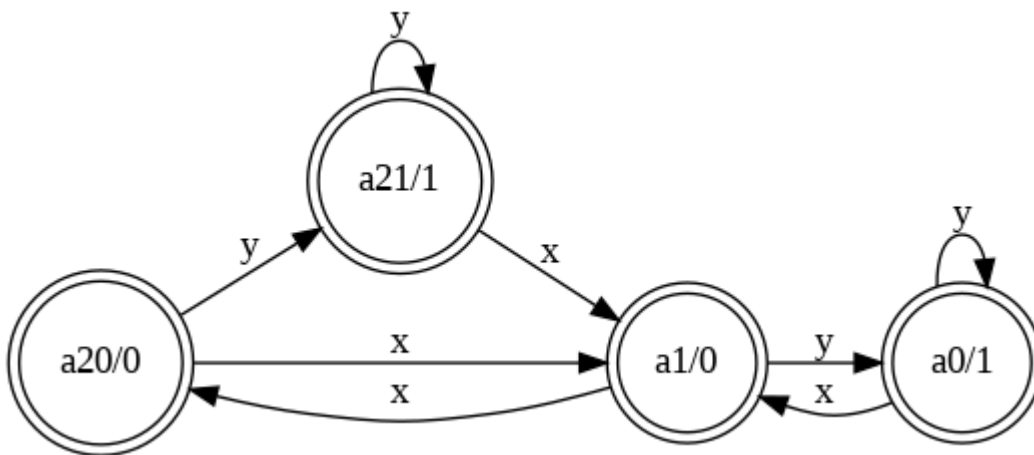
Отже, загальна складність **convert_to_moore** може бути оцінена як $O(n^2)$, де n - кількість переходів у вхідному Мілі автоматі. Важливо зауважити, що це оцінка враховує лише потенційну складність та може варіюватися в залежності від реальних даних та вхідних параметрів.

Приклад 1:

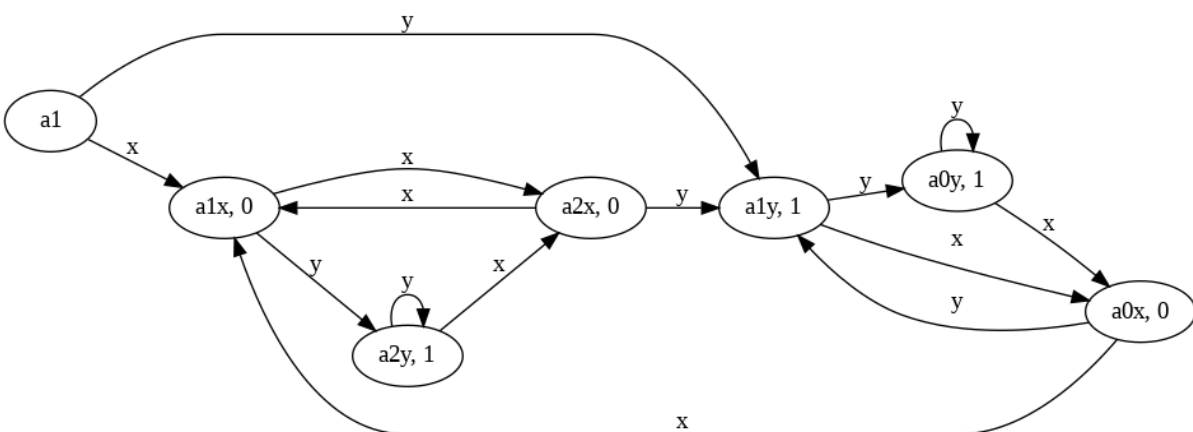
Мілі:



Мура:

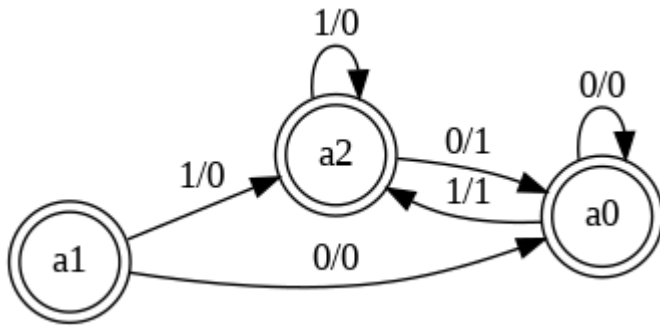


Мура 2-й спосіб:

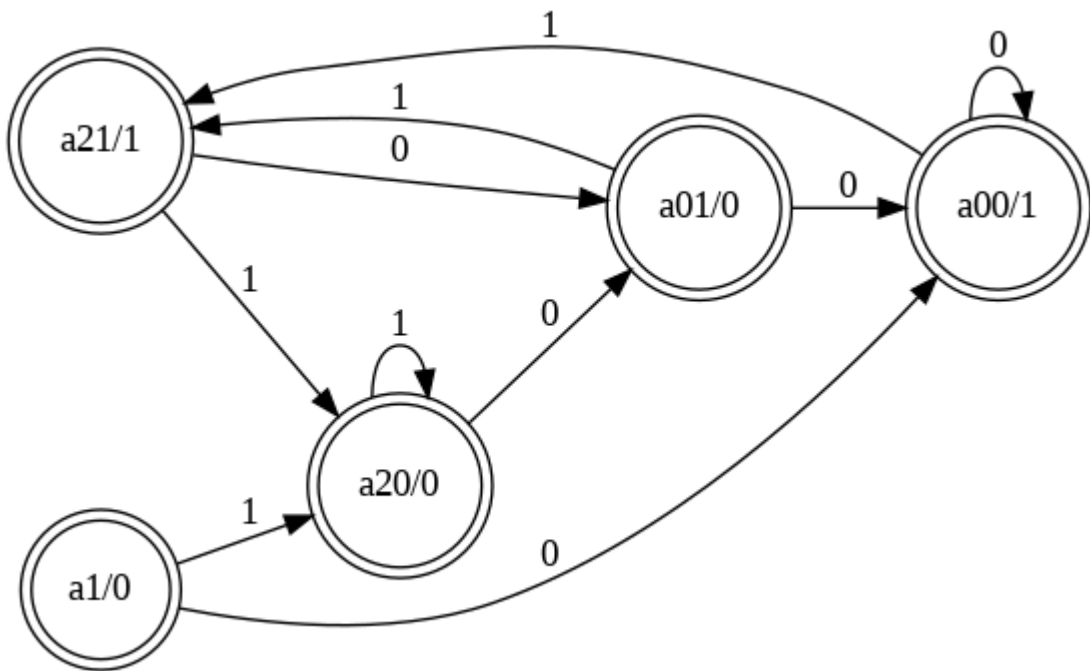


Приклад 2:

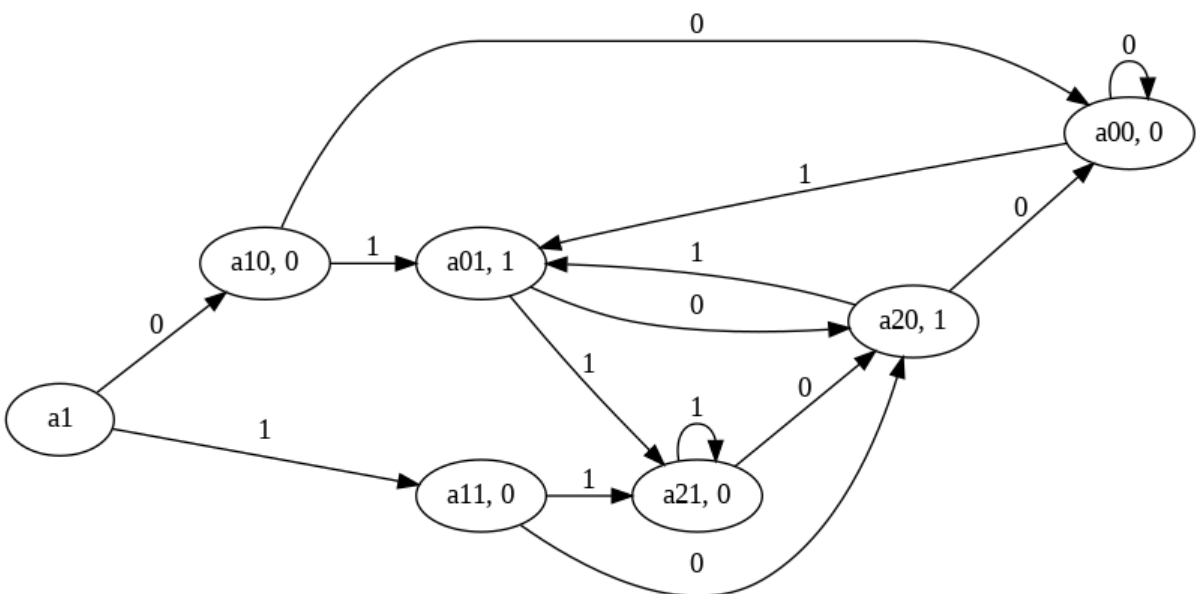
Мілі:



Мура:



Мура 2-й спосіб:

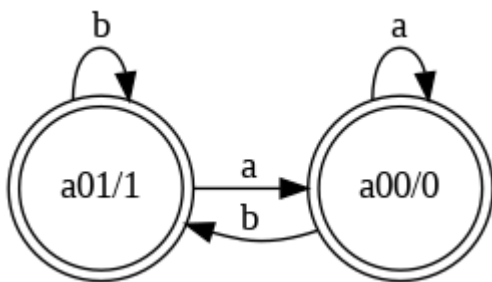


Приклад 3:

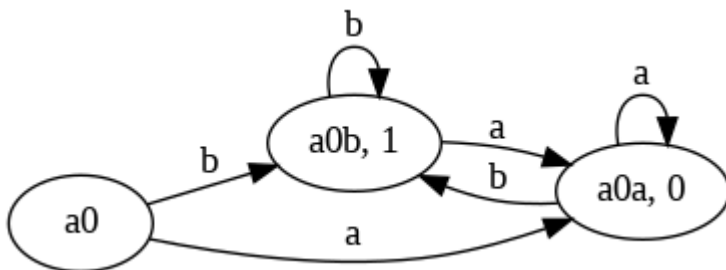
Мілі:



Мура:

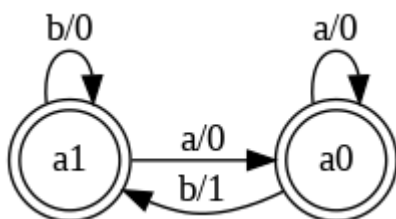


Мура 2-й спосіб:

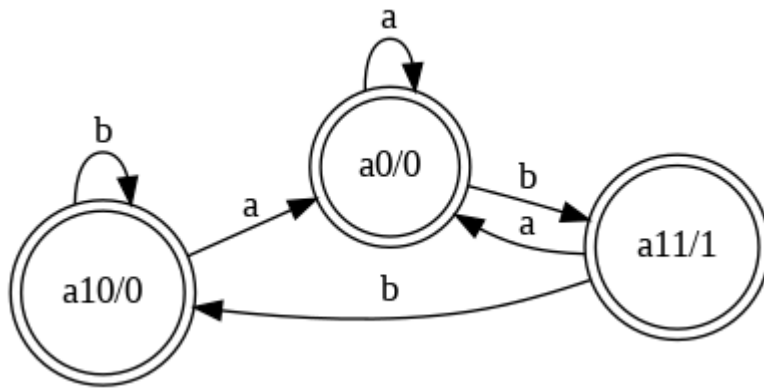


Приклад 4:

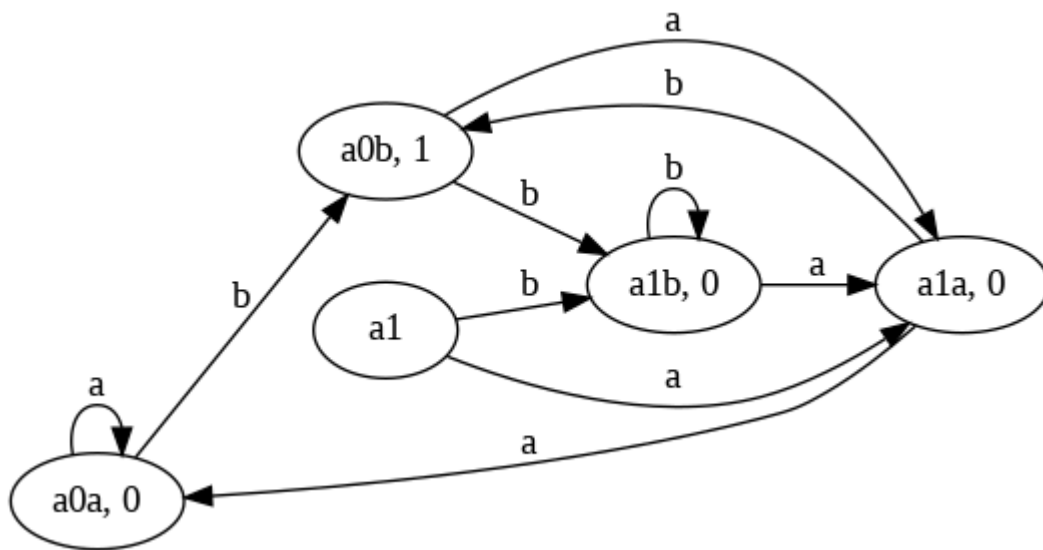
Мілі:



Мура:

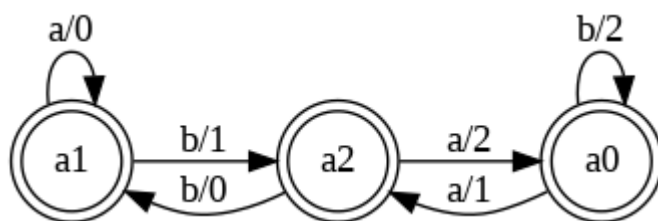


Мура 2-й спосіб:

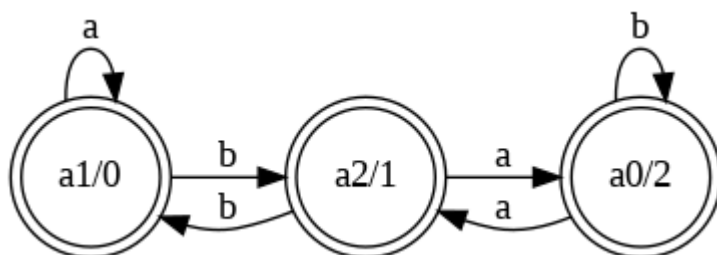


Приклад 5:

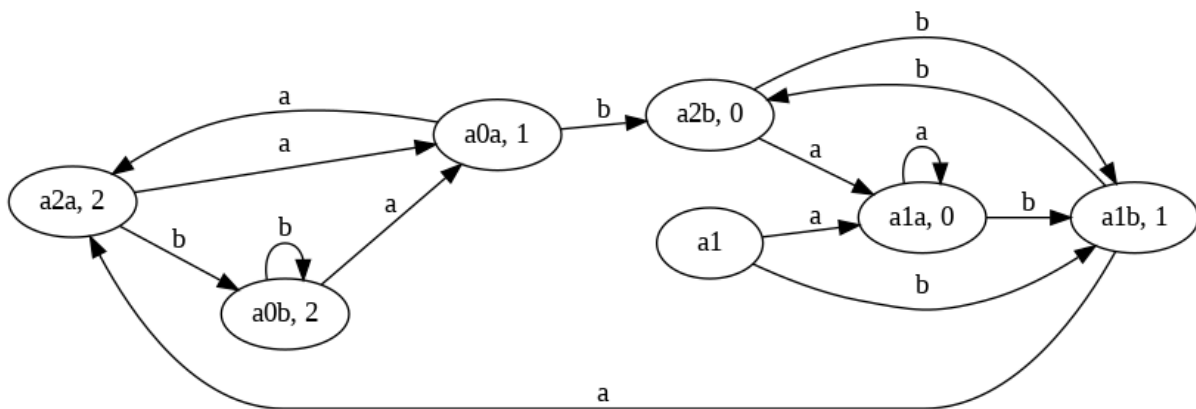
Мілі:



Мура:



Мура 2-й спосіб:



Висновок: Алгоритм надає нам засіб для перетворення автомата Мілі на автомат Мура, враховуючи всі можливі стани. З цієї роботи ми навчилися основам роботи з Автоматом Мілі і Автоматом Мура та перетворення першого в другий.