# **3MICT**

В	CT!	УП			2
1	П	РОГРАМ	на реал	ІЗАЦІЯ СИСТЕМИ ДЛЯ УПРАВЛІННЯ КОРИ-	
	$\mathbf{C}'$	ГУВАЧАМ	ии, док	УМЕНТАМИ, ЗАВДАННЯМИ І МОЖЛИВОСТІ	
	<b>C</b> ]	пільної	РОБОТИ		4
	1.	1 Реаліза	ація роботі	и бази даних	4
	1.2	2 Реаліза	ація веб ін	терфейсу	5
		1.2.1	Навігацій	іна панель	7
		1.2.2	Головне м	леню	8
	1	3 Робота	із даними	[	10
	1.4	4 Катего	рії портал	y	12
		1.4.1	Авториза	ція	12
		1.4.2	Корпорат	ивна пошта	12
		1.4.3	Календар		13
		1.4.4	Завдання	і задачі	15
В	ВИСІ	новок			16
В	вико	ОРИСТАІ	ні джері	ЕЛА	17
Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис Даг	$\Pi_{na} = \Pi $	
Розро	_	Бойчук Я.В.			кушів
	вірив	Випасняк Л.І.			17
Т.кон Н.коп Зата	чтр			роботи, управління документами і проектами ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА	<i>'-1</i>

Затв.

### ВСТУП

В нас час важливою економічною точкою опори для будь-якої комерційної організації є наявність певних факторів, які визнають чітку позицію компанії на ринку. До всіх цих чинників можна віднести багато варіантів, зокрема:

- а) капітал підприємства;
- б) матеріальна база;
- в) технічна база;
- г) кваліфікований персонал;
- д) місце підприємства на внутрішньому і зовнішньому ринку;
- е) наявність сучасних засобів виробництва та ведення бізнесу;
- ж) та інші.

Тому кожний розділ ведення бізнесу повинний бути детально розглянутий та впроваджений у життя. Але якщо подивитися із точки зору програмного забезпечення, то на даному етапі розвитку цивілізації, якісне ПЗ відіграє напевно найбільш важливу роль. Адже не можливо зараз утримувати всі дані в паперовому вигляді, не можливо відсилати друковані листи, чи спілкуватися тільки по телефоні і взнавати новини компанії тільки при зустрічі. У наш стрімкий час розвитку, новини міняються із колосальною швидкістю, тому встигнути за всім просто не можливо без певного програмного продукту. Уявіть собі інформатор, який сповіщає будь-які для Вас новини чи корисну інформацію в зручний для Вас час, при цьому вміє фільтрувати і аналізувати дані із попередніх запитів. Також на даний момент важко уявити не можливість спільної роботи над документами, над електронними таблицями. Дані технології вже давно використовуються людьми і підприємствами, починаючи від найменших де працює двоє людей, до величезних із кількістю працівників більше ста тисяч. Але для цього всього використовуються дуже багато технологій, які важко налаштувати і потребують великих витрат на

3м	Арк.	№ докум.	Підпис	Лата

підтримку. Тому було розроблено багато сервісів і додатків, які полегшують роботу в мережі для підприємств.

Дане ПЗ використовується у всіх нішах нашого життя, починаючи від шкіл і лікарень, закінчуючи величезними корпораціями з будівництва космічних кораблів. Тому розробити універсальний продукт, який забезпечить всі вимоги, просто не можливо. Для кожної сфери існують свої нюанси.

Цікавою нішею для дослідження стало корпоративне програмне забезпечення для малого і середнього бізнесу. На даний момент існує багато програмних продуктів для комерційних цілей, проте вони здебільшого розраховані на великі корпорації і підприємства. Тому використання їх для менших фірм просто не доцільно, або дуже складно із фінансової сторони (витрати на підтримку передують вигоді). Як відомо, на ринку до цих пір зберігається тенденція на попит на корпоративне програмне забезпечення, яке б відповідало вимогам малого і середнього бізнесу, і в той же час було практично придатним для використання у великих корпоративних цілях

3м	Арк.	№ докум.	Підпис	Лата

# 1 ПРОГРАМНА РЕАЛІЗАЦІЯ СИСТЕМИ ДЛЯ УПРАВЛІННЯ КОРИСТУВАЧАМИ, ДОКУМЕНТАМИ, ЗАВДАННЯМИ І МОЖЛИВОСТІ СПІЛЬНОЇ РОБОТИ

### 1.1 Реалізація роботи бази даних

Загальна структура бази даних зображено на рисунку ??. Весь код для створення бази даних реалізовано мовою SQL, за допомогою запитів до БД.

Зовнішні посилання створено за допомогою команди Reference. Для прикладу код для створення таблиці користувачів (worker), котра має чотири зовнішні ключі які посилаються на таблиці команди (team), роль користувача (role\_name), тип посади (job type name) та регіон (region name).

Відповідно таким чином і реалізовано всі решта таблиць. Код для створення таблиці таблиці користувачів:

```
DROP TABLE IF EXISTS `worker`;
/*!40101 SET @saved cs client = @@character_set_client */;
/*!40101 SET character set client = utf8 */;
CREATE TABLE `worker` (
  'id' bigint (20) NOT NULL AUTO INCREMENT,
  `birthday` date DEFAULT NULL,
  `date hire` date DEFAULT NULL,
  `login` varchar (255) NOT NULL,
  `name` varchar (255) NOT NULL,
  `pass` varchar(255) NOT NULL,
  `phone` varchar (255) DEFAULT NULL,
  `photo` longblob,
  `private mail` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `street` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `surname` varchar(255) NOT NULL,
  `version` int(11) DEFAULT NULL,
  'job type name' bigint(20) NOT NULL,
  `region name` bigint(20) NOT NULL,
  `role name` bigint(20) DEFAULT NULL,
  `team name` bigint(20) NOT NULL,
```

```
`mobile` varchar(255) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (`id`),
  UNIQUE KEY `login` (`login`),
 KEY `FKD162537E30271785` (`team name`),
 KEY `FKD162537EB0DD720C` (`job_type_name`),
 KEY `FKD162537E520C2F83` (`role name`),
 KEY `FKD162537EBDECCB25` (`region name`),
  CONSTRAINT `FKD162537E30271785` FOREIGN KEY (`team name`)
    REFERENCES `team` (`id`),
  CONSTRAINT `FKD162537E520C2F83` FOREIGN KEY (`role name`)
    REFERENCES `worker role` (`id`),
  CONSTRAINT `FKD162537EB0DD720C` FOREIGN KEY (`job type name`)
    REFERENCES `worker job type` (`id`),
  CONSTRAINT `FKD162537EBDECCB25` FOREIGN KEY (`region name`)
    REFERENCES `region` (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=utf8;
/*!40101 SET character set client = @saved cs client */;
```

Посилання на інші таблиці на веб інтерфейсі реалізовано за допомогою випадаючих списків — це дає можливість забезпечити введення вірних даних і допомагає відобразити вже існуючі в базі даних записи. Для прикладу візьмемо форму для створення нового користувача та вибору регіону, що зображено на рисунку 1.1.



Рисунок 1.1 – Вибір регіону при створенні користувача

# 1.2 Реалізація веб інтерфейсу

Веб інтерфейс користувача повинний бути зручний та інтуїтивно зрозумілий кожному користувачеві, тому його було реалізовано в легких тонах та зручно розташовано всі навігаційні елементи.

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

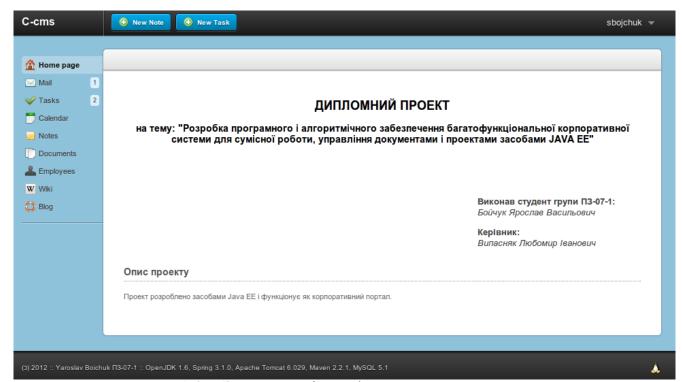


Рисунок 1.2 – Загальний інтерфейс програмного продукту

Весь інтерфейс сайту поділяється на три основні компоненти: головний блок, навігаційна панель, головне меню. Для зручності розробки цих компонентів використано Apache Tiles, що дає змогу поділяти код на логічні одиниці.

```
<body>
 <div id="wrapper">
  <header>
   <tiles:insertAttribute name="header" ignore="true" />
  </header>
  <section>
   <div class="container 8 clearfix">
    <tiles:insertAttribute name="menu" ignore="true" />
    <tiles:insertAttribute name="body" />
   </div>
   <div id="push"><!-- --></div>
  </section>
 </div>
  <footer>
   <tiles:insertAttribute name="footer" ignore="true" />
  </footer>
```

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дато

```
<div class="apple overlay black" id="overlay">
  <a class="close"></a>
  <iframe class="contentWrap" style="width: 100%; height: 500px</pre>
    "></iframe>
 </div>
 <div style="display: none; position: absolute;" id="calroot">
  <div id="calhead">
   <a id="calprev"></a>
   <div id="caltitle"></div>
   <a id="calnext"></a>
  </div>
  <div id="calbody">
   <div id="caldays">
    <span>Sun</span><span>Mon</span><span>Tue</span><span>Wed/
      span><span>Thu</span><span>Fri</span><span>Sat</span>
   </div>
   <div id="calweeks">
   <!-->
   </div>
  </div>
 </div>
</body>
```

### 1.2.1 Навігаційна панель

На навігаційній панелі розташовані елементи швидкого доступу до завдань та задач. З легкістю можна додати будь-яке завдання, при чому вибрати заголовок завдання, детальний опис та кінцевий час виконання (рисунок 1.3);

Для зручності навігаційна панель рухається разом із прокруткою сторінки, тобто якщо навіть користувач перейде в низ сторінки, то йому панель буде завжди доступна — це зроблено для простоти і швидкості доступу до створення нової нотатки та завдання.

Справа на навігаційній панелі розташовано меню користувача. Тут знаходяться кнопки переходу на профіль робочого та кнопка виходу із сайту (рисунок

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

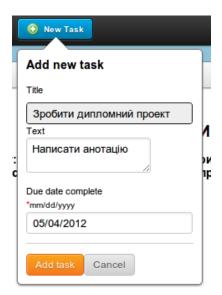


Рисунок 1.3 – Приклад створення завдання із навігаційної панелі

1.4). Після виходу всі дані, які збережені в сесії будуть видалені.

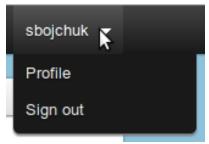


Рисунок 1.4 – Панель користувача

### 1.2.2 Головне меню

Навігація по веб ресурсу реалізована за допомогою головного меню. В головному меню відображаються всі доступні на сайті навігаційні посилання:

- а) головна сторінка;
- б) корпоративна пошта;
- в) завдання;
- г) календар;
- д) нотатки;
- е) документи;

			·	
Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

- ж) список робочих;
- и) корпоративна вікі;
- к) блог.

При переході на будь-яке меню, воно зразу підсвічується — це зроблено для зручності користувачеві, щоб було зразу видно де він знаходиться в даний момент часу. Програмно це відбувається за допомогою передачі з контролера в модель атрибута із назвою меню:

```
uiModel.addAttribute("menu", "NOTE");
```

Потім в JSP вигляді головного меню відбувається перевірка на значення поточного меню, і якщо воно сходиться із атрибутом «menu» то додається css клас «active» (рисунок 1.5):

```
<c:choose>
<c:when test="${menu eq 'NOTE' }"><a class="
    nav-icon icon-note" href="/ccms/notes">Notes</a></c:when>
<c:otherwise><a class="nav-icon icon-note" href="/ccms/notes
    ">Notes</a></c:otherwise>
</c:choose>
```

Відповідно до переходу на певний пункт, відбувається запит контролеру MVC, і вибірка даних із бази даних через контролер з подальшою передачею на вигляд. Для прикладу запит для запису в БД та перевірка на валідність даних:

```
@RequestMapping(method = RequestMethod.POST, produces = "text/
html")
public String create(@Valid Note note, BindingResult
  bindingResult, Model uiModel, HttpServletRequest
httpServletRequest) {
  if (bindingResult.hasErrors()) {
    populateEditForm(uiModel, note);
    uiModel.addAttribute("menu", "NOTE");
    return "redirect:/notes";
}
uiModel.asMap().clear();
```

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

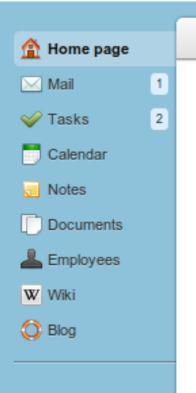


Рисунок 1.5 – Навігаційне меню порталу

```
note.setAuthor(Worker.getPrincipal());
note.setDatetime(new Date());
note.persist();
uiModel.addAttribute("menu", "NOTE");
return "redirect:/notes";
}
```

### 1.3 Робота із даними

Для маппінгу даних із форми до бази даних використовується JPA із Hibernate фреймворком поверх нього. Для кожної форми створюється певний домен (по своїй суті persistence bean), котрий за допомогою анотацій із пакету Javaх дає змогу переносити об'єкти Java в базу даних (за допомогою використання мови запитів Hibernate Query Language). Для прикладу bean для запису нотаток в базу даних:

```
@Configurable
@Entity
public class Note {
```

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
@NotNull
private String title;
@NotNull
@Size(max = 1000000)
private String text;
@Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
@DateTimeFormat(style = "M-")
private Date datetime;
@ManyToOne
private Worker author;
public static TypedQuery<Note> findNotesByAuthorEquals(Worker
  author) {
    if (author == null)
        throw new IllegalArgumentException("The author argument
           is required");
    EntityManager em = Note.entityManager();
    TypedQuery<Note> q = em.createQuery("SELECT o FROM Note AS o
       WHERE o.author = :author ORDER by o.id DESC", Note.class);
    q.setParameter("author", author);
    return q;
}
public String getTitle() {
    return this.title;
}
public void setTitle(String title) {
    this.title = title;
}
```

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дат

В вище наведеному коді кожне поле має свій метод на getter та setter, що дає змогу в вибірки даних, та статичний метод «findNotesByAuthorEquals» для пошуку повідомлень даного автора, що дає змогу в любому місці здійснити операції щодо пошуку цих повідомлень.

#### 1.4 Категорії порталу

#### 1.4.1 Авторизація

Сторінка авторизації пропонує користувачеві ввести свій логін та пароль (рисунок 1.6) та у випадку неправильних даних буде відображена помилка (рисунок 1.7)



Рисунок 1.6 – Форма авторизації користувача



Рисунок 1.7 – Помилка авторизації користувача

Якщо введено вірні дані, то відбувається запис нової сесії в пам'ять та перенаправлення користувача на головну сторінку, або на сторінку із якої прийшов користувач.

314	Арк.	№ докум.	Підпис	Пата

### 1.4.2 Корпоративна пошта

Всі отримані листи користувач може переглянути в пункті пошта. Напроти меню «пошта» відображається кількість не прочитаних повідомлень (рисунок 1.8).

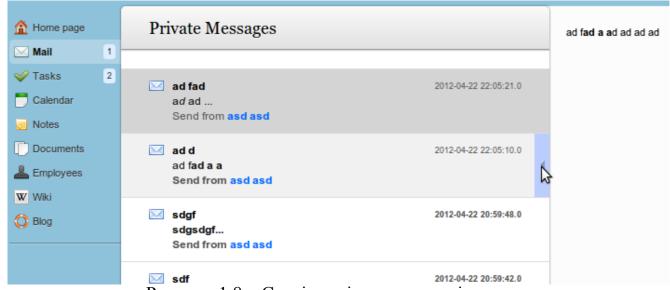


Рисунок 1.8 – Сторінка зі списком повідомлень

Над кожним повідомленням показано тему повідомлення. Головний текст повідомлення обрізаний, проте коли клікнути на повідомлення, збоку висунеться панель із повним описом повідомлення. Також під повідомленням показано час відправлення повідомлення та відправник повідомлення. При кліку на відправника, відбудеться перехід на його персональну сторінку. Кожне не прочитане повідомлення виділяється сирім кольором, для того щоб легше було його знайти, і при детальному перегляді його, колір забереться, і кількість повідомлень, що показуються біля меню — буде зменшено.

Відправлення повідомлення можливе із персональної сторінки кожного користувача. Після переходу на персональну сторінку, слід надрукувати тему повідомлення та саме повідомлення (рисунок 1.9).

Зразу також доступний wysiwyg редактор і live перегляд повідомлення яке друкується. Доставка повідомлення відбувається моментально, адже використовується локальний сервер бази даних.

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

# Send private message to asd asd

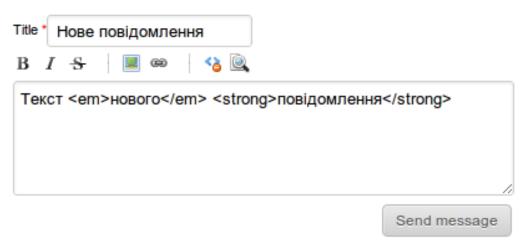


Рисунок 1.9 – Форма для відправлення повідомлень

# 1.4.3 Календар

Персональний календар дає змогу показати всі занесені до нього нотатки та записи. Перегляд даних можливий у трьох проміжних режимах: на місяць, на тиждень (рисунок 1.10) та на день.

<b>4</b>	Apr 29 — May 5 2012				month week da		
	Sun 4/29	Mon 4/30	Tue 5/1	Wed 5/2	Thu 5/3	Fri 5/4	Sat 5/5
all-day	Long Event		All Day Event				
10am							
			10:30 Meeting				
11am							
12pm			12:00 - 2 Lunch				
1pm							
2pm							
3pm							
4pm							4:00 Repeating Event
5pm							

Рисунок 1.10 – Завдання на тиждень

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Завдання можуть бути додані як на певний проміжний період, так і на цілий день. Для маніпуляції записів в календарі використана технологія drag & drop від jQuery.

### 1.4.4 Завдання і задачі

Категорія задач створена для збереження своїх задач (1.3) і можливістю їх перегляду в майбутньому. Це дає змогу всі свої важливі завдання тримати в одному місці (1.11).

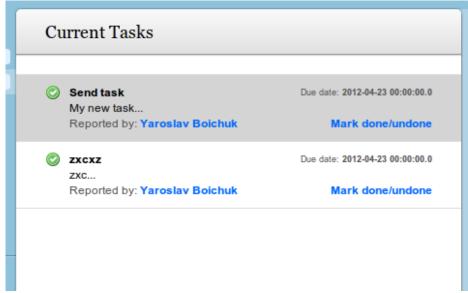


Рисунок 1.11 – Поточні завдання

Кожне завдання яке не виконано ще, позначається аналогічно до непрочитаного повідомлення — сірим кольором, це дає змогу зразу побачити всі поточні завдання. Біля кожного завдання вказано хто створив дане завдання та кінцевий час його виконання. Також в головному меню навпроти пункту «завдання» вказується кількість невиконаних на даний момент завдань. Також кожне завдання може бути позначене як виконане або ж невиконане.

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Лата

### **ВИСНОВОК**

Завдяки сучасним технологіям і корпоративним стандартам, розвиток розробки комерційних продуктів виріс дуже стрімко. Зокрема сюди і відноситься відносно молодий напрямок — це розробка корпоративних порталів. Було встановлено стандарти щодо розробки додатків і аплікацій — це помогло добитися легкої інтеграції і взаємодії. Також проведено аналіз сучасного стану і потреб ринку в даній сфері, наведено всі вимоги до програмного продукту. Проведено аналіз щодо економічної вигоди та прораховано всі важливі аспекти щодо охорони праці.

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

### ВИКОРИСТАНІ ДЖЕРЕЛА

- 1. http://www.jcp.org/en/jsr/detail?id=286 стандарт портлетів Java Portlet 2.0
- 2. http://www.jcp.org/en/jsr/detail?id=168 стандарт портлетів Java Portlet 1.0
- 3. http://google.com пошук доступної в інтернеті інформації
- 4. http://tomcat.apache.org/tomcat-5.5-doc/ специфікація серлетів
- 5. http://pz.nung.edu.ua/ сайт кафедри ПЗАС
- 6. http://www.intranetno.ru/ бізнес рішення на базі SaaS, PaaS
- 7. http://en.wikipedia.org/wiki/Entity-attribute-value model EAV модель

3м	Арк.	№ докум.	Підпис	Лата