

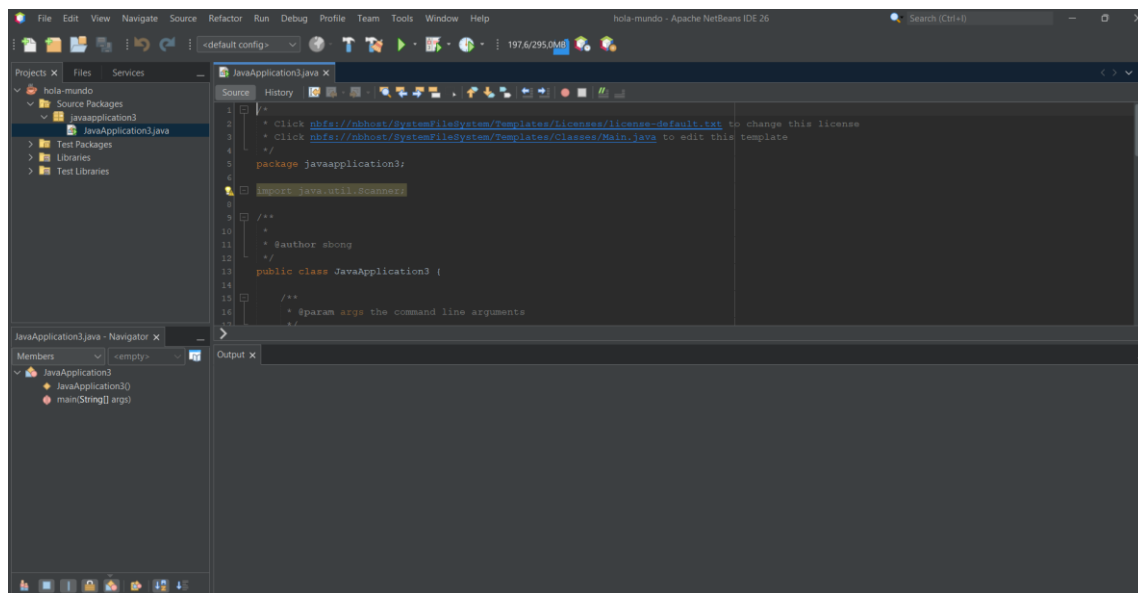
## PROGRAMACIÓN II Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

Santiago Bongiorno

1. a.

```
C:\Users\s bong>java -version
java version "21.0.8" 2025-07-15 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.8+12-LTS-250)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.8+12-LTS-250, mixed mode, sharing)
```

b. c.



2.

```
public class HolaMundo {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {

        System.out.println(";Hola, Java!");
    }
}
```

amundo.HolaMundo > main >

HolaMundo (run) X

run:  
♦ Hola, Java!  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

7. En el caso de la Línea 1, “10” es una expresión y “int x = 10” es una instrucción. En la Línea 2, “x + 5” es una expresión y “x = x + 5” es una instrucción. Por último en la Línea 3, “x” es una expresión y System.out.println(x) es una instrucción. La diferencia entre expresión e instrucción es que la primera produce un valor y la segunda es una acción completa que se ejecuta.

8.

```
run:
Ingrese un primer número entero: 10
Ingrese un segundo número entero: 2
Resultado (división entera): 5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

```
run:
Ingrese un primer número entero: 10
Ingrese un segundo número entero: 2
Resultado (división double): 5.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

Con la división utilizando “double” nos puede mostrar los decimales correspondientes sin realizar redondeos finales.

10.

Línea	Variabla “a”	Variable “b”	Variable “resultado”
1	5	<SIN_DEFINIR>	<SIN_DEFINIR>
2	5	2	<SIN_DEFINIR>
3	5	2	2
4	5	2	2

El resultado es “2”, ya que se está utilizando el tipo de variable INT, la cual siempre arroja un resultado de número entero. Para que de un resultado con decimales, debería utilizar una variable del tipo DOUBLE.