

Actividad de clase NR01

Instrucciones

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolija.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introduccion.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: pmendez@frba.utn.edu.ar.
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tblTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64hhuQfDjGg/edit?usp=sharing

Preguntas contextuales de indole general

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos?
2. ¿En qué año cursó la materia?
3. ¿Tiene el final aprobado?
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional?

Preguntas relacionadas con el contenido de la materia

5. ¿Sabe qué es un identificador? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una sentencia de asignación como las vistas en AyED? (Asignación Interna).
7. ¿Sabe qué es un valor-L o L-Value? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el manejo de archivos?
9. ¿Conoce la diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de expresiones vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de sentencias (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la especificación de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

Referencia

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).

1) Eduardo Pablo Zuñiga

2) 2021

3) NO

4) C, C++, HASKELL, PROLOG, JAVASCRIPT

5) Un identificador es la palabra que se usa para nombrar variables, constantes, funciones, etc.

6) Es darle valor a un dato. Ej: `Int A=2;`

7) El valor L es el valor que tiene asignado en memoria un identificador
Ej:

`Int H;
H=3;`

`Bool F;
F=FALSE;`

`Int N[5];
N[2]=4;`

8) Utilice el dato FILE si recuerda bien.

9) La diferencia es que el archivo de texto almacena datos ASCII mientras que el binario datos binarios

10) Ejs:

`++`

`"HOLA"`

`2+2`

`A < X-2`

11) Las de asignación. Ej: `Int X=2;`

Las de salto. Ej: `break;`

Las de iteración. Ej: `for (int x=0; x<10; x++) printf("%d", x);`

Las condicionales. Ej: `If () {} else {};`

12) Sentencias de asignación: Son sentencias conformadas por un identificador y le da un valor específico.
Se expresa: `expresion_opt;`

Sentencia de iteración: Especifican la iteración de un ciclo, se ejecutan de forma repetida mientras que el valor de la expresión permanezca diferente de 0.
Se expresan: `while (expresion) sentencia`
`do sentencia while (expresion);`
`for (expresion_opt; expresion_opt; expresion_opt) sentencia`

Sentencia de Salto: Transfieren el control incondicionalmente
Se expresan: Break; goto identificador; return expresion_{opt};

Sentencia condicional: Eligen uno de varios flujos de control, Las expresiones tienen que ser de tipo aritmética o apuntador y si se compara como distinto de cero, se ejecuta la subseentencia.
Se expresan: If (expresion) Sentencia;
If (expresion) Sentencia else Sentencia;