

SANTIAGO BRAGAGNOLO

6 Eugenio Perez ◇ Madrid, 28048

(+33) · 06 · 95 · 55 · 37 · 39 ◇ santiagoobragagnolo@gmail.com

CONTACTO

Skype	santiago.bragagnolo
Linkedin	linkedin.com/in/santiagoobragagnolo/
Portfolio	santiagoobragagnolo.info
Github	github.com/sbragagnolo
SmalltalkHub	smalltalkhub.com/#!/sbragagnolo

EXPERTICIA TÉCNICA

Sistemas operativos	Ubuntu/Debian Linux
Lenguajes de programación	Java, Javascript, Pharo, Scala
Application Middleware	Tomcat
Robotics Middleware	ROS
ORM	Hibernate, Objectify
Inyección de dependencias	Spring
Frameworks MVC	SpringMVC, Grails
Frameworks Web	JQuery/UI, Backbone.js, Underscore.js,
Frameworks Robótica	PhaROS, ROSCpp
Bases de datos SQL	Oracle
Virtualización	Virtualbox
Herramientas	Maven2, SVN, GIT, Eclipse
Lenguajes de especificación	LaTeX, UML

EXPERTICIA DE METODOLOGÍAS

Metodología de trabajo	Scrum / KanBan
Diseño de software	Domain Driven Design
Desarrollo	Test driven development / Continuous Integration

IDIOMAS

Español	Nativo
Inglés	Competencia escrita y oral profesional completa
Francés	Competencia escrita y oral intermedia

EXPERIENCIA

Ecole des mines de Douai	Septiembre 2012 - Marzo 2014
<i>Ingeniero investigador en Sistemas y Robótica</i>	<i>Douai, Nord-Pas-de-Calais</i>

- En este empleo estuve a cargo del proyecto RoboShop (<http://car.mines-douai.fr/RoboShop>), un sistema robotico capaz de guiar personas dentro de zonas desconocidas y concurridas.
- Mis responsabilidades son planning, ingeniería desarrollo y reportes del proyecto RoboShop y PhaROS (<http://car.mines-douai.fr/PhaROS>).
- PhaROS es un framework para desarrollo de aplicaciones robóticas en Pharo Smalltalk, integrables en el middleware de robótica ROS. Respondiendo al Dr. Noury Bouraqadi (bouraqadi@gmail.com) y al Dr Luc Fabresse (luc.fabresse@gmail.com).

- El proyecto RoboShop fue presentado en PICOM, VadConext (contenidos relevantes en <http://car.mines-douai.fr/2013/11/roboshop-demo-16oct2013/>), dos jornadas de vanguardia comercial
- El proyecto PhaROS fue presentado en las conferencias ESUG 2013 (<http://www.esug.org/wiki/pier/Conferences/2013>) y en FOSDEM 2014, (<https://fosdem.org/2014/>).
- Desde esta posición laboral, también pude desarrollé el proyecto TaskIT (<http://smalltalkhub.com/#!/sbragagnolo/TaskIT>), framework para el manejo de paralelismo y concurrencia en Pharo Smalltalk. Y actualmente disponible para el desarrollo empresarial, y con documentación formando parte del libro Pharo for enterprise (<https://ci.inria.fr/pharo-contribution/job/PharoForTheEnterprise/lastSuccessfulBuild/artifact>)
- Las tecnologías utilizadas en el lado del robot son ROS, Pharo, C++, Python. Desde que el robot esta disponible en una intranet como un recurso, para el acceso de usuarios hay un servidor web, basado en las tecnologías Pharo y Seaside. La tecnologia cliente, Javascript + backbone.js + Underscore.js + html + css3 + bootstrap para lo que es diseño en general.
- Finalmente para el framework, escribí la documentación en formato libro, el cual está actualmente en edición, junto con reportes tecnológicos asociados al desarrollo.

Fanwards (<http://www.fanwards.com/>)

Ingeniero de software, Gamification

Noviembre 2011 - August 2012

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- A cargo del diseño e implementación de la aplicación web de Fanwards. Tanto frontend como backend. Trabajando con el CTO (Claudio Fernandez claudiof@gmail.com) de la empresa.
- Para el front end, desarrollamos un cliente pesado, one-page, dependiendo de tecnologías como Backbone.js, jquery, underscore.js, mustache, HTML5, CSS3, y claro, la genialidad de nuestro diseñador.
- El backend corre en Google App Engine (GAE) Server, escrito en Scala & Java, dependiendo de tecnologías como Objectify (para el mapeo Objeto-GoogleBigTable), Spring MVC y RestFul para la definición y dispatching de controllers (tanto para los usados por las aplicaciones web y mobiles como para los CRONS). Finalmente, para la integración con redes sociales, twitter4j y facebookRest.
- En esta posición laboral desarrollé un cliente completamente one-page, completamente basado en javascript, una librería funcional, que implementa comportamientos básicos de haskell (aplicación parcial, curificación, composición de funciones, funciones de orden superior, etc), sumamente útiles para lo que es procesamiento de request AJAX.
- Desde esta posición también desarrollé un social network crawler para analizar los comentarios de los usuarios acerca de las marcas (agregando algunas heurísticas para poder codificar el significado de cada comentario, como positivo, negativo, etc).
- En esta posición no solamente participe del diseño, arquitectura y planning del software, sino que también de todo lo que fue el proceso de gamification de la aplicación.
- Durante todo el proyecto, utilizamos con éxito las técnicas de TDD e incorporamos Scala BDD.
- En esta url https://www.facebook.com/pages/Melee-Island-Inc/252598398140724?id=252598398140724&sk=app_232320516837452 se puede ver una instancia de la aplicación.

Google summer of code

Inferencia de tipos de dato concretos en lenguajes dinámicos

Mayo 2012 - Septiembre 2012

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- A cargo del diseño, investigación, ingeniería y planning. Respondiendo a mi mentor Nicolas Passerini (npasserini@gmail.com).
- El proyecto esta basado en el proposal submiteado en esta url <http://gsoc2012.esug.org/projects/type-inference>
- En este proyecto he implementado un inferenciador de sistemas de tipos para Pharo 1.4; Un analizador capaz de generar un grafo de métodos a ser ejecutados ante una expresión dada; y un framework de logging orientado a objetos (que esta siendo usado en varios proyectos, PhaROS incluido). También tomé la responsabilidad de llevar un registro de evolución del proyecto en un blog. Este proyecto fue presentado en la conferencia internacional anual ESUG 2012 - Gent - (<http://www.esug.org/wiki/pier/Conferences/2012>)
- Todo el proyecto esta bajo licencia MIT y accesible.

- Blog con progreso del proyecto - <http://concretetypeinference.blogspot.fr/>.
- Concrete type inferencer y el call graph analyser (Kwisatz Haderach) - <http://ss3.gemstone.com/ss/ConcreteTypeInference/>
- Object Logger - <http://smalltalkhub.com/mc/sbragagnolo/PLP/main>

ESUG

Developer en DBXTalk

Mayo 2011 - Septiembre 2011

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- En este proyecto fui el encargado del desarrollo de una solución de scaffolding para DBXTalk (DBX-Tools) y la automatización de la configuración de Glorp framework.
- DBXTalk (<http://dbxtalk.smallworks.com.ar/>) es un bridge que da brinda a Pharo y Squeak smalltalk soporte para las base de datos mas populares.
- Este proyecto, en conjunto con la migración del ORM Glorp (nativo de visual works) (by Guillermo Polito - guillermopolito@gmail.com) fueron presentados en ESUG 2011 - (<http://www.esug.org/wiki/pier/ConferenciaESUG2011>)

Aufiero Informática

Ingeniero de software

Marzo 2011 - Noviembre 2011

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- Esta empresa se dedica a desarrollo de software a medida, y también a la reventa de software de terceros, como AVG antivirus.
- Desarrollo de plataforma de reventa, basada en tecnología Groovy / Grails, y desarrollo de software de comunicación para integrar la plataforma con modulos legacy desarrollados en PHP.
- Desarrollo de application web para intranet para manejo de campañas de emails (utilizado para manejar las campañas de marketing de los productos que la empresa distribuye), con mail tracking, click tracking y análisis de conversión Basado en Javascript, Groovy, Grails y Jasper reports
- Desarrollo de sistema de envío de emails hecho completamente en java, basado en Apache email. Liviano y barato para desplegar. Incluye también un modulo de balanceo de carga.
- Servicio single sign para nuestra suit de softwares - Hecho en groovy+grails+java security.

Buscouniversidad .com

Developer & diseñador de software y de base de datos

Enero 2011 - Marzo - 2011

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- En este trabajo estuve a cargo de la definición de la estructura de las tablas de la base de datos y de la arquitectura de la misma. Tuning de consultas SQL. El desarrollo de este sistema - directorio específico para universidades esta basado hecho PHP, Zend framework, sphinx para el lado del servidor. Javascript con JQuery para el cliente.
- En este trabajo, también desarrollé un comando en python para el reconocimiento de patrones en emails, para reconocer que emails están relacionados con que campaña de marketing, si incluyen comentarios malos o buenos, etc.

Universidad Tecnológica Nacional (UTN)

Ayudante de Catedra en Técnicas avanzadas de programación

Marzo 2007 - July 2012

Ciudad de Buenos Aires, Argentina

- Preparación y dictado de clases teóricas y prácticas formando parte de un equipo docente interesado en la investigación. Los tópicos incluidos son
 - Programación orientada a objetos
 - Patrones de diseño
 - Metodologías TDD/BDD, DDD, Agile, Scrum
 - Re-factors
 - Meta programación
 - Arquitecturas básicas
 - Tecnologías

- Maven
- IDEs (Eclipse)
- JUnit
- SVN & GIT
- Lenguajes dinámicos
 - Python
 - Smalltalk
 - Self
- Lenguajes compilados
 - Java
 - Scala
- Aplicación de conceptos modernos
 - Traits y Mixins
 - Lambdas / anonymous functions
 - DSL

Universidad Tecnológica Nacional (UTN)

Ayudante de Catedra en Paradigmas de programación

Marzo 2007 - December 2011

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- Preparación y dictado de clases teóricas y prácticas formando parte de un equipo docente interesado en la investigación. Los tópicos incluidos son
 - Paradigma orientado a objetos
 - Pharo Smalltalk
 - Squeak Smalltalk
 - Dolphin smalltalk
 - Paradigma funcional
 - Haskell - GHC
 - Haskell - WinHugs
 - Paradigma lógico
 - Swi prolog

Aufiero Informatica

Desarrollo de sistemas de

Marzo 2007 - December 2010/

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- En esta empresa estuve a cargo de muchos proyectos distintos, de programador llano a arquitecto, pasando por todas las etapas de desarrollo de un producto.
- Los siguientes son los proyectos en los que estuve y mi rol
- Proyecto- Las cañas Tennis club, Buenos Aires
 - Objetivos - Sistema de manejo de canchas de tennis con modulos de stock, manejo de precios, venta de productos, reserva de canchas y contabilidad; con acceso intranet.
 - Responsabilidades - Diseño de software y desarrollo.

- Tecnologías - Java 6, Flex 3.1, Javascript, PostgreSQL, Hibernate, Spring, BlazeDS, JasperReports, iReports. JUnit, Jenkins.

-

- Editorial Oceano - Software de gestión integral
 - Objetivos - Sistema de gestión para editoriales. Con módulos de finanzas, contabilidad, stock, ventas, consignaciones, compras, agenda, usuarios, auditoría.
 - Responsabilidades - Analisis de requerimientos, desarrollo y adaptación de nuevas funciones. Administración de base de datos.
 - Tecnologías - Visual Basic, C# (.net 3.0/3.5), ADO, SQL Server, Crystal reports.

-

- La prensa - gestión de clasificados
 - Objetivos - Sistema modularizado para gestión de clasificados. Usuarios, manejo de clasificados, gestión de pagina (para las impresiones), auditoría, venta.
 - Responsabilidades - Diseño, desarrollo, y mantenimiento
 - Tecnologías - C# 3.5, NHibernate, PostgreSQL, NUnit
- Facturación online de productos fotográficos
 - Objetivos - Desarrollo de sitio para facturación online. Modulo de facturas, modulo de usuarios,
 - Responsabilidades - Diseño, desarrollo
 - Tecnologías - PHP, CakePHP, Javascript, CSS, JQuery, MySql, Selenium
- Facturación online de productos fotográficos
 - Objetivos - Desarrollo de sitio para facturación online. Modulo de facturas, modulo de usuarios,
 - Responsabilidades - Diseño, desarrollo
 - Tecnologías - PHP, CakePHP, Javascript, CSS, JQuery, MySql, Selenium

MSA

Mayo 2006 - Octubre 2006

DBA Oracle 9i & Postgres SQL - Programador PHP/Python Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- En esta empresa mi rol era el de Administrador de bases de datos para el segundo sistema de ventas de tickets mas grande de Argentina (<http://viaticket.com.ar/>), trabajando en performance y seguridad de datos. Usando tecnicas basadas en stored outlines, sql tuning y memory management para performance, y RMAN incremental backups y arquitectura oracle stand by database para mejor disponibilidad.
- Implementación de base de datos para sistemas de votación electrónica, arquitectura física y lógica.
- Desarrollo de extensiones menores en proyectos internos en PHP y Python

Fundacion Proydesa

Marzo 2006 - Noviembre 2007

Instructor Oracle DBA

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- Instructor de los modulos certificables de Oracle 9i y 10g
- SQL (Módulo 1)
- Arquitectura (Módulo 2)
- Tuning (Módulo 4)
- Estuve también a cargo de la instrucción de nuevos instructores de los módulos 1 y 2.

Research for decision

Enero 2005 - Noviembre 2005

Programador

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- En esta empresa mi responsabilidad principal era el desarrollo de encuestas para análisis de mercado vía telefónica en el lenguaje de programación EOLE/Saxophone.
- Tambien estaba a cargo de mantenimiento de servers (Novell, SuSe linux y windows server 2000) y de la red.

Trabajos independientes

2002 - 2009

Programador, Diseñador, Arquitecto, DBA & Manejo de clientes Ciudad de Buenos Aires, Argentina

- Noviembre 2002 a Julio 2003 - Sistema de manejo de recetas y stock para preparados de nutrición parenteral para un laboratorio (UNANUT - Argentina) - Visual Basic & Microsoft Access (Con soporte hasta 2005)
- Junio 2003 a Agosto 2003 - Sistema de manejo de stock para fabrica de cajas - Visual Basic & Microsoft Access (Con soporte hasta 2004)
- Julio 2009 a Marzo 2010 - Sistema de manejo de certificaciones, cursos y créditos para la FACPCE (federación Argentina de Consejos Profesionales de Ciencias Económicas - PHP, Javascript, JQuery (<http://www.facpce.org.ar/>) (Soportado hasta 2011)

EDUCACIÓN

Universidad Nacional de Educacion a Distancia - Madrid - España

Enero 2013 -

Actualmente estudiando

Ingeniería informática

Universidad Tecnologica Nacional (UTN) - Ciudad de Buenos Aires - Argentina

Enero

2004 - 2011 (Inconclusa)

Ingeniería en sistemas - 70 por ciento de la carrera (3,5 años de 5)

Ing. Otto Krause - Ciudad de Buenos Aires - Argentina

Diciembre 2001

Técnico en computación