# SANTIAGO BRAGAGNOLO

6 Eugenio Perez 

Madrid, 28048

 $(+33) \cdot 06 \cdot 95 \cdot 55 \cdot 37 \cdot 39 \diamond santiagobragagnolo@gmail.com$ 

# EDUCACI/'ON

## Universidad Nacional de Educacion a Distancia - Madrid - España

Enero 2013 -

Actualmente estudiando Ingenierá informática

Universidad Tecnologica Nacional (UTN) - Ciudad de Buenos Aires - Argentina Enero 2004 - 2011 (Inconclusa)

Ingenierá en sistemas - 70 por ciento de la carrera (3,5 años de 5)

Ing. Otto Krause - Ciudad de Buenos Aires - Argentina Técnico en computación

Diciembre 2001

EXPERIENCIA

#### Ecole des mines de Douai

Ingeniero investigador en Sistemas y Robótica

Septiembre 2012 - Marzo 2014 Douai, Nord-Pas-de-Calais

- · En este empleo estuve a cargo del proyecto RoboShop (http://car.mines-douai.fr/RoboShop), un sistema robotico capaz de guiar personas dentro de zonas desconocidas y concurridas.
- · Mis responsabilidades son planning, ingeniería desarrollo y reportes del proyecto RoboShop y PhaROS (http://car.mines-douai.fr/PhaROS).
- · PhaROS es un framework para desarrollo de aplicaciones robó ticas en Pharo Smalltalk, integrables en el middleware de robótica ROS. Respondiendo al Dr. Noury Bouraqadi (bouraqadi@gmail.com) y al Dr Luc Fabresse (luc.fabresse@gmail.com).
- $\cdot$  El proyecto RoboShop fue presentado en PICOM, VadConext ( contenidos relevantes en http://car.minesdouai.fr/2013/11/roboshop-demo-16oct2013/), dos jornadas de vanguardia comercial
- · El proyecto PhaROS fue presentado en las conferencias ESUG 2013 (http://www.esug.org/wiki/pier/Conferences/2 y en FOSDEM 2014, (https://fosdem.org/2014/).
- · Desde esta posición laboral, también pude desarrollé el proyecto TaskIT (http://smalltalkhub.com/#!/ sbragagnolo/TaskIT), framework para el manejo de paralelismo y concurrencia en Pharo Smalltalk. Y actualmente disponible para el desarrollo empresarial, y con documentación formando parte del libro Pharo for enterprise (https://ci.inria.fr/pharo-contribution/job/PharoForTheEnterprise/lastSuccessfulBuild/artifa
- · Las tecnologías utilizadas en el lado del robot son ROS, Pharo, C++, Python. Desde que el robot esta disponible en una intranet como un recurso, para el acceso de usuarios hay un servidor web, basado en las tecnologías Pharo y Seaside. La tecnología cliente, Javascript + backbone.js + Underscore.js + html + css3 + bootstrap para lo que es diseõ en general.
- · Finalmente para el framework, escribí la documentación en formato libro, el cual está actualmente en edición, junto con reportes tecnológicos asociados al desarrollo.

Fanwards (http://www.fanwards.com/)
Ingeniero de software, Gamification

Noviembre 2011 - August 2012 Ciudad de Buenos Aires, Argentine

· A cargo del diseño e implementación de la aplicación web de Fanwards. Tanto frontend como backend. Trabajando con el CTO (Claudio Fernandez claudiof@gmail.com) de la empresa.

- · Para el front end, desarrollamos un cliente pesado, one-page, dependiendo de tecnologías como Backbone.js, jquery, underscore.js, mustache, HTML5, CSS3, y claro, la genialidad de nuestra diseñador.
- · El backend corre en Google App Engine (GAE) Server, escrito en Scala & Java, dependiendo de tecnologías como Objectify (para el mapeo Objeto-GoogleBigTable), Spring MVC y RestFul para la definición y disapatching de controllers (tanto para los usados por las aplicaciones web y mobiles como para los CRONS). Finalmente, para la integración con redes sociales, twitter4j y facebookRest.
- · En esta posición laboral desarrollé un cliente completamente one-page, completamente basado en javascript, una librería funcional, que implementa comportamientos básicos de haskell (aplicación parcial, currificación, composición de funciones, funciones de orden superior, etc), sumamente útiles para lo que es procesamiento de request AJAX.
- · Desde esta posición también desarrollé un social network crawler para analizar los comentarios de los usuarios acerca de las marcas (agregando algunas heurísticas para poder codificar el significado de cada comentario, como positivo, negativo, etc).
- · En esta posición no solamente participe del diseño, arquitecutra y planning del software, sino que también de todo lo que fue el proceso de gamification de la aplicación.
- · Durante todo el proyecto, utilizamos con éxito las técnicas de TDD e incorporamos Scala BDD.
- En esta url https://www.facebook.com/pages/Melee-Island-Inc/252598398140724?id=252598398140724&sk app\_232320516837452 se puede ver una instancia de la aplicación.

## Google summer of code

Mayo 2012 - Septiembre 2012

Inferencia de tipos de dato concretos en lenguajes dinámicos

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- · A cargo del diseño, investigación, ingenieria y planning. Respondiendo a mi mentor Nicolas Passerini (npasserini@gmail.com).
- · El proyecto esta basado en el proposal submiteado en esta url http://gsoc2012.esug.org/projects/type-inference
- · En este proyecto he implementado un inferenciador de sistemas de tipos para Pharo 1.4; Un analisador capaz de generar un grafo de métodos a ser ejecutados ante una expresión dada; y un framework de logging orientado a objetos (que esta siendo usado en varios proyectos, PhaROS incluido). También tomé la responsabilidad de llevar un registro de evolución del proyecto en un blog. Este proyecto fue presentado en la conferencia internacional anual ESUG 2012 Gent (http://www.esug.org/wiki/pier/Conferences/2012)
- · Todo el proyecto esta bajo licencia MIT y accesible.
- · Blog con progreso del proyecto http://concretetypeinference.blogspot.fr/.
- · Concrete type inferencer y el call graph analyser (Kwisatz Haderach) http://ss3.gemstone.com/ss/ConcreteTypeIn
- · Object Logger http://smalltalkhub.com/mc/sbragagnolo/PLP/main

**ESUG** 

Mayo 2011 - Septiembre 2011

Developer en DBXTalk

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- · En este proyecto fui el encargado del desarrollo de una solución de scaffolding para DBXTalk (DBX-Tools) y la automatización de la configuración de Glorp framework.
- · DBXTalk (http://dbxtalk.smallworks.com.ar/) es un bridge que da brinda a Pharo y Squeak smalltalk soporte para las base de datos mas populares.
- · Este proyecto, en conjunto con la migración del ORM Glorp (nativo de visual works) (by Guillermo Polito guillermopolito@gmail.com) fueron presentados en ESUG 2011 (http://www.esug.org/wiki/pier/Conference

## Aufiero Informática

Marzo 2011 - Noviembre 2011

Arquitecto Software, diseñador & developer

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- · Esta empresa se dedica a desarrollo de software a medida, y también a la reventa de software de terceros, como AVG antivirus.
- · Desarrollo de plataforma de reventa, basada en tecnología Groovy / Grails, y desarrollo de software de comunicación para integrar la plataforma con modulos legacy desarrollados en PHP.

- · Desarrollo de application web para intranet para manejo de campaãs de emails (utilizado para manejar las campaãs de marketing de los productos que la empresa distribuye), con mail tracking, click tracking y análisis de conversión Basado eb Groovy, Grails y Jasper reports
- Desarrollo de sistema de envío de emails hecho completamente en java, basado en Apache email. Liviano y barato para deployer. Incluye también un modulo de balanceo de carga.
- · Servicio single sign para nuestra suit de softwares Hecho en groovy+grails+java security.

#### Buscouniversidad .com

Enero 2011 - Marzo - 2011

Developer & diseãdor de software y de base de datos

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- · En este trabajo estuve a cargo de la definición de la estructura de las tablas de la base de datos y de la arquitectura de la misma. Tuning de consultas SQL. El desarrollo de este sistema directorio específico para universidades esta basado hecho PHP, Zend framework, sphinx para el lado del servidor. Javascript con JQuery para el cliente.
- · En este trabajo, tambiń desarollé un comando en python para el reconocimiento de patrones en emails, para reconocer que emails están relacionados con que campaã de marketing, si incluyen comentarios malos o buenos, etc.

## Universidad Tecnologica Nacional (UTN)

Marzo 2007 - July 2012 Ciudad de Buenos Aires,

 $Adhonorem\ teaching\ assistant\ at\ Advanced\ programming\ techniques$  Argentine

- · Teaching the next concepts, techniques and tools
  - Object oriented programming
    - Patterns
    - Methodologies TDD/BDD, DDD, Agile, Scrum
    - Re-factors
    - Meta-programming
  - Basic architectures
  - Technologies
    - Maven
    - IDEs (Eclipse)
    - JUnit
    - SVN & GIT
  - Dynamic languages
    - Python
    - Smalltalk
    - Self
  - Modern applied concepts
    - Traits and Mixins
    - Lambdas / anonymous functions

- · Teaching the next concepts, techniques and tools
  - Object oriented paradigm
    - Pharo Smalltalk
  - Functional oriented paradigm
    - GHC
    - WinHugs
  - Logical oriented paradigm
    - Swi prolog

#### Aufiero Informatica

Marzo 2007 - December 2010

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

 $Software\ designer\ \mathcal{E}\ developer$ 

- · In this company i had being in several projects, always as software designer and developer, and in the last year also as architect.
- · The followings are the project i did and my role
- · Accountant management system Designer and developer Java, Flex 3.1 JBoss
- · Editorial integral management system (stock, accounting, finances, sells, shopping, etc) Maintainer, developer and DBA visual basic 6.0 / sql server / Crystal reports
- $\cdot$  Classified ads management system Maintainer, developer Net Framework 3.0 C# Nhibernate Windows form
- · Billing online system Software designer, developer PHP, CakePHP, Javascript jquery
- · Electronic Invoice system (Based on the local taxes system) Software designer, developer Java, Groovy and Grails / jasper reports.

MSA

DBA Oracle 9i & Postgres SQL

Mayo 2006 - October 2006

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- · In this company i had in charge the administration of three productive databases related with ticket system (kind of ticketek but with less stress)
- · My tasks were Data base monitoring, Backup, SQL Security, Database and query tuning for the productive systems (Oracle 9i) and making up configurations for eventual projects (Usually Postgres SQL)
- · Parallely i had some small responsibilities in eventual projects

# Fundacion Proydesa

Marzo 2006 - Noviembre 2007

Oracle DBA Instructor

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- · In this foundation i worked as instructor of three of the four basic modules of Oracle for Database administration
- · SQL (Module 1)
- · Engine Architecture (Module 2)
- · Tuning (Module 4)
- · I also participate as instructor in the instruction of new instructors for modules 1 and 2.

#### Research for decision

Enero 2005 - Noviembre 2005

Developer

Ciudad de Buenos Aires, Argentine

- · In this company my main responsibility was the development of polls in eole/saxophone (language and poll system)
- · Also i was in charge of maintaining servers, machines and network.

Independent work 2002 - 2009

Developer, Designer, Architect, DBA & Client management Ciudad de Buenos Aires, Argentine

· This are the projects i have developed as independent, several of them still in usage, and i maintained almost them for one to two years.

- · Noviembre 2002 to July 2003 Nutritional preparations management system for a Parenteral Laboratory (UNANUT) Visual Basic & Microsoft Access (Supported until 2005)
- · June 2003 to August 2003 Stock management system for a box factory Visual Basic & Microsoft Access (Supported until 2004)
- $\cdot$  July 2009 to Marzo 2010 Certification and courses management system SFAP PHP (http://www.facpce.org.ar/) (Supported until 2011)

## TECHNICAL STRENGTHS

Operative system Ubuntu, Fedora, Windows XP, Windows 7, Mac OS Mountain Lion

Computer Languages Java, Scala, Javascript, C#, Pharo, C, C++, Python

**Application Middleware** Tomcat, JBoss

Robotics Middleware ROS

ORM Frameworks Hibernate, nHibernate, Objectify

DI Frameworks Spring

MVC Frameworks SpringMVC, Grails

Client Frameworks Backbone.js, Underscore.js, Robotic Frameworks PhaROS, ROSCpp, ROSPy

Databases MySQL, PostgreSQL, Oracle, SQLServer

Virtualization Virtualbox

Tools SVN, GIT, Eclipse Writing LaTex, Markdown