TP de PPO en JAVA

Polytech Lille GIS4 2018-2019

Objectifs: Collections (java.util) et interfaces abstraites. Packages et encapsulation.

1 Collections et interfaces

1.1 Bibliotheque V1

Nous partons de l'exemple de la bibliothèque d'ouvrages vu en cours. Le squelette des classes (Ouvrage, Bibliotheque, exceptions et Application) est fourni dans :

~bcarre/public/tpBib

copiez ce répertoire de travail sur votre compte.

Compléter ces classes selon les indications fournies, notamment la prise en compte des exceptions OuvrageInconnuException et NonDisponibleException.

Dans la classe principale Application (main), donner la possibilité d'emprunter et de retourner un ouvrage en demandant son code à l'utilisateur.

Tester.

1.2 Revues

La bibliothèque gère également des revues hebdomadaires. Les revues sont des ouvrages particuliers :

- ils ont en plus un champ date d'édition (pour simplifier: int de la forme AAAAMMJJ) et numero(String)
- l'opération emprunter est contrainte : une revue ne peut être empruntée qu'une semaine après sa date d'édition (pour simplifier : date + 7) sinon elle est considérée comme non disponible. Pour simplifier, ranger la date courante "en dur" comme static dans la classe Bibliotheque.

Créer la classe Revue. Modifier Application pour créer quelques revues et tester.

1.3 Bibliotheque V2

Ajouter les 2 méthodes suivantes à la classe Bibliotheque :

- getOuvrages() : renvoie la liste de tous les ouvrages (dont les revues) triés par nombre d'emprunts,
- getRevues(): renvoie la liste des revues triées par titre et date d'édition.

Afficher ces listes dans Application.

2 Packages et encapsulation

2.1 Packaging de base

Créer un package lib (et donc un répertoire de même nom) et y ranger toutes les classes, sauf Application.

1. Encapsulation:

- rendre public les classes de lib
- ajuster les modifieurs de visibilité des variables d'instance et des méthodes des classes de lib pour n'exporter (public) que les fonctionalités offertes à l'utilisation de ce package.

2. Compiler.

Rappel: les packages doivent être accessibles soit dans le CLASSPATH (ou le paramètre -cp des commandes javac et java), soit plus simplement à partir du répertoire de travail '.'. Dans ce dernier cas, il suffit de compiler en vous plaçant dans le répertoire père de lib, par exemple:

```
tpBib> ls -l
drwxr-xr-x 2 dupond gis4 216 Nov 2 2016 lib
tpBib> ls lib
Bibliotheque.java
NonDisponibleException.java
...
tpBib> javac lib/*.java
tpBib> ls lib
Bibliotheque.java
Bibliotheque.class
NonDisponibleException.java
NonDisponibleException.class
...
```

- 3. Créer un package applications (et donc un répertoire de même nom, au même niveau que lib) et y ranger la classe Application.
- 4. Compiler et tester.

Rappel: même remarque que précédemment pour le package Application, pour l'exécution faites :

tpBib> ls -1

drwxr-xr-x 2 dupond gis4 216 Nov 2 2016 lib

drwxr-xr-x 2 dupond gis4 216 Nov 2 2016 lib drwxr-xr-x 2 dupond gis4 80 Nov 2 2016 applications tpBib> java applications.Application

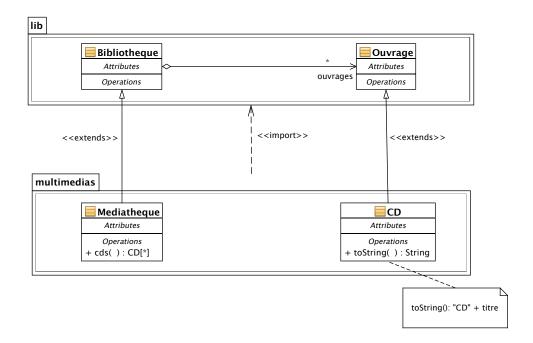
2.2 Jouer avec l'encapsulation

Expérimenter les règles d'encapsulation en "jouant" avec les modifieurs de visibilité des variables d'instances et des méthodes des classes de lib. Vérifier notamment que :

- seules les ressources public du package lib sont accessibles dans Application (les autres : private, protected ou "par défaut" ne le sont pas).
- au sein du package lib toutes les ressources sont visibles par toutes les classes sauf celles déclarées private. Essayer par exemple de rendre private les variables d'instance de la classe Ouvrage et d'y accéder dans Bibliotheque ou dans Revue.

2.3 Protected

Pour rappel, l'intérêt de protected (contrairement à private ou "par défaut") est de laisser une classe ouverte à l'extension dans d'autres packages. Pour expérimenter cela, programmer la situation résumée dans le schéma UML suivant :



- 1. Rendre protected la Map ouvrages dans la classe Bibliotheque ainsi que les variables d'instance de la classe Ouvrage du package lib.
- $2. \ \,$ Créer les classes suivantes dans un package ${\tt mutimedias}$:
 - CD sous-classe de lib.Ouvrage qui redéfinit la méthode toString() comme spécifié sur le schéma.
 - Mediatheque sous-classe de Bibliotheque qui gère en plus des CDs (et pourquoi pas des DVDs ...) par polymorphisme de contenu de la Map d'Ouvrage. Elle ajoute la méthode cds() qui renvoie la liste des CDs en filtrant les ouvrages de la Map.
- 3. Vérifier les règles de visibilité des ressources du package lib dans les classes des packages multimedias et applications :
 - les ressources public sont accessibles dans toutes ces classes
 - les ressources private ou "par défaut" ne le sont pas
 - les ressouces protected ne sont accessibles que dans les sous-classes.