**Protokoll „Hashtabelle“**

**by Selina Brinnich und Alexander Dietrich**

**Aufwandsabschätzung:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datenstruktur** | **Array** | **Lineare Liste** | **Hashtabelle** |
| **Suchaufwand** | **O(N)** | **O(N)** | **O(1)** |
| **Aufwand Einfügen** | **O(N)** | **O(N)** | **O(1)** |
| **Löschen** | **O(N)** | **O(1)** | **O(1)** |

**Hashfunktion (hashtable.cpp -> Zeile 13-37):**

Die Hashfunktion die wir in unserem Programm verwendet haben, wird in 3 Teilen abgearbeitet die ich nun näher erläutern werde:

1. Ein String mit beliebiger länge wird an die Funktion übergeben, der String wird in Teile bestehend aus 4 Zeichen zerlegt um die String teile separat behandeln zu können.
2. Jeder aus 4 Zeichen bestendender String wird erneut abgespeichert und Buchstabe für Buchstabe mit den Wert 256 (8 Bit) multipliziert.
3. Wenn der String vollständig durch multipliziert wurde, wird der Wert % der Arraygröße zurückgegeben, welcher den Platz in der Hashtabelle repräsentiert.

Sollte der String nicht durch 4 teilbar sein, wird der letzte Teilstring extra mit der verfügbaren Länge mittels gleichem Berechnungsschema berechnet.

**Kollisionsbehandlung (hashtable.cpp Zeile 50-62):**

Falls eine Kollision unter Einträgen verursacht wird, verwenden wir eine alternierende quadratische Sondierung um einen geeigneten Platz zu finden. Somit ist der Aufwand der im schlimmsten Fall entsteht niemals höher als O(N), da nach einem Durchlauf bereits alle Hashtabellenpositionen durchsucht wurden.

**Kursdaten (Stock.h):**

Die Kursdaten verwalten wir mit 2 Klassen, der Pricedata – und der Stockklasse. In der Klasse Stock befinden sich Kürzel, Name, und ein Array der Klasse Pricedata um maximal 30 Tage der Aktienentwicklung zu speichern. Die Klasse Pricedata besteht aus sämtlichen Informationen die eine Aktie enthält (Datum, Eröffnungswert, Höchstwert, …). Jede dieser Aktien hat wiederum einen Platz in unserem Hashtabellen Array, dass 1999 (Primzahl) Plätze zur Verfügung hat. Somit können wir von maximal 1999 verschiedenen Aktien Daten der letzten 30 Tage abspeichern und graphisch darstellen. Um möglichst effizient zu arbeiten, sollten jedoch nicht mehr als 1000 Einträge abgespeichert werden.

**Löschalgorithmus (hashtable.cpp -> Zeile 72-96):**

Verwendet wird beim Löschen von Elementen der gleiche Algorithmus wie beim Suchen beziehungsweise bei Kollisionen.Wir gehen mit dem Ausgangspunkt vom gehaschten Wert der Eingabe mittels alternierender quadratischer Sondierung durch unsere Hashtabelle bis wir den richtigen Eintrag gefunden hat. Falls der Eintrag nicht gefunden wurde, dann wird nach einem maximalen Aufwand von O(N) der Suchlauf beendet, da die gesuchte Aktie nicht in der Hashtabelle verfügbar ist.