

Titel des Projektes

Memegement

Projektteilnehmer

Selina Brinnich

Alexander Dietrich

Thiago Gumhold

Phillip Schermann

Projekthinhalt

Erstellen einer Datenbank zum Verwalten von Memes und anderem Fun-Content (Gifs, Videos, Bilder, Witze). Dazu werden User (Trolle) verwaltet, die in Troll-Gruppen sein können, und die den Fun-Content erstellen, bewerten und kommentieren können.

Da es sich beim Fun-Content sowohl um Text als auch um grafische Darstellungen handelt, wird eine grafische Oberfläche erstellt, über die das Ansehen, Erstellen, Bewerten und Kommentieren von Fun-Content möglich gemacht wird.

Coding Conventions

Alle Variablen-Namen und Funktions-Namen werden nach lowerCamelCase-Notation benannt.

Tabellennamen werden nach CamelCase-Notation benannt und stellen ein Nomen dar. Zwischentabellen für m:n Beziehungen werden nach dem Schema „Tabelle1_Tabelle2“ benannt.

Spaltennamen werden nach lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Stored-Procedures beginnen mit dem Präfix „usp_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Trigger beginnen mit dem Präfix „tr_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Views beginnen mit dem Präfix „vi_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Indizes beginnen mit dem Präfix „ix_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Statements und Schlüsselwörter

Variablennamen

Tabellen / Spaltennamen

Trigger

Stored Procedures

Views

Indizes

GUI-Programmiersprache

Die grafische Oberfläche wird mittels HTML, CSS und Javascript umgesetzt. Die Verbindung zur Datenbank wird über PHP hergestellt.