

Titel des Projektes

Memegement

Projektteilnehmer

Selina Brinnich

Alexander Dietrich

Thiago Gumhold

Phillip Schermann

Projekthinhalt

Erstellen einer Datenbank zum Verwalten von Memes und anderem Fun-Content (Gifs, Videos, Bilder, Witze). Dazu werden User (Trolle) verwaltet, die in Troll-Gruppen sein können, und die den Fun-Content erstellen, bewerten und kommentieren können.

Da es sich beim Fun-Content sowohl um Text als auch um grafische Darstellungen handelt, wird eine grafische Oberfläche erstellt, über die das Ansehen, Erstellen, Bewerten und Kommentieren von Fun-Content möglich gemacht wird.

Coding Conventions

Alle Variablen-Namen und Funktions-Namen werden nach lowerCamelCase-Notation benannt.

Tabellennamen werden nach CamelCase-Notation benannt und stellen ein Nomen dar. Zwischentabellen für m:n Beziehungen werden nach dem selben Schema benannt und enthalten einen aussagekräftigen Namen.

Spaltennamen werden nach lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Stored-Procedures beginnen mit dem Präfix „usp_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Trigger beginnen mit dem Präfix „tr_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Views beginnen mit dem Präfix „vi_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Indizes beginnen mit dem Präfix „ix_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Statements und Schlüsselwörter

Variablennamen

Tabellen / Spaltennamen

Trigger

- Bewertungen
Beim Bewerten eines Fun-Objekts wird der Durchschnitt neu berechnet
-

Stored Procedures

- User anlegen
Überprüft ob ein anderer User schon so heißt und ob alle benötigten Werte vorhanden und sinnvoll sind und erstellt den User mit dem aktuellen Datum als Beitrittsdatum
- Gruppe erstellen
Prüfen ob Daten vorhanden und sinnvoll, Datum auf aktuelles Datum setzen
- Beitritt eines Users zu einer Gruppe
Prüfen ob Troll und Gruppe existieren, Datum auf aktuelles Datum setzen
- Bewerten eines Fun-Objekts
Prüfen ob Daten vorhanden und sinnvoll (Bewertung zwischen 0 und 5), Datum auf aktuelles Datum setzen
- Kommentieren eines Fun-Objekts
Prüfen ob alle Daten vorhanden und sinnvoll, Datum auf aktuelles Datum setzen
- Fun-Objekt erstellen
Je nach Art des Objektes auch Bild/Video/Witz inserten, prüfen ob benötigte Daten dafür vorhanden sind, Durchschnittsbewertung auf null setzen, Upload-Datum auf aktuelles Datum setzen
- Profilbild für User setzen
Prüfen ob Bild-Objekt mit angegebener id vorhanden ist und Link zu Bild besitzt, Bild für User setzen
- Profilbild für Gruppe setzen
Prüfen ob Bild-Objekt mit angegebener id vorhanden ist und Link zu Bild besitzt, Bild für Gruppe setzen

Views

- Fun-Objekte eines Users (Art, nach Datum/Bewertung sortiert, von bis)
- Alle Fun-Objekte (Art, nach Datum/Bewertung sortiert, von bis)
- Alle Gruppen (nach Name/Datum/Mitgliederzahl)
- Einzelnes Fun-Objekt (nach id, je nach Art auch entsprechende Zusatzspalten mit Link/Text/...)
- Alle Kommentare eines Fun-Objekts (nach id von Fun-Objekt)
- Eine Gruppe (nach id, inklusive Mitgliederanzahl & Gründernamen)
- Einen Troll (nach Benutzername, inklusive Profilbild-Link)

Indizes

- Auf Usernamen (beim Suchen nach einem User)
- Auf Fun-Objekt Titel (beim Suchen nach Fun-Objekt)
- Auf Gruppennamen (beim Suchen nach einer Gruppe)

GUI-Programmiersprache

Die grafische Oberfläche wird mittels HTML, CSS und Javascript umgesetzt. Die Verbindung zur Datenbank wird über PHP hergestellt.