**Titel des Projektes**

Memegement

**Projektteilnehmer**

Selina Brinnich

Alexander Dietrich

Thiago Gumhold

Phillip Schermann

**Projektinhalt**

Erstellen einer Datenbank zum Verwalten von Memes und anderem Fun-Content (Gifs, Videos, Bilder, Witze). Dazu werden User (Trolle) verwaltet, die in Troll-Gruppen sein können, und die den Fun-Content erstellen, bewerten und kommentieren können.

Da es sich beim Fun-Content sowohl um Text als auch um grafische Darstellungen handelt, wird eine grafische Oberfläche erstellt, über die das Ansehen, Erstellen, Bewerten und Kommentieren von Fun-Content möglich gemacht wird.

**Coding Conventions**

Alle Variablen-Namen und Funktions-Namen werden nach lowerCamelCase-Notation benannt.

Tabellennamen werden nach CamelCase-Notation benannt und stellen ein Nomen dar. Zwischentabellen für m:n Beziehungen werden nach dem selben Schema benannt und enthalten einen aussagekräftigen Namen.

Spaltennamen werden nach lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Stored-Procedures beginnen mit dem Präfix „usp\_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Trigger beginnen mit dem Präfix „tr\_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Views beginnen mit dem Präfix „vi\_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

Alle Indizes beginnen mit dem Präfix „ix\_“ und werden anschließend mit einem sinnvollen Namen in lowerCamelCase-Notation benannt.

**Statements und Schlüsselwörter**

**Variablennamen**

**Tabellen / Spaltennamen**

**Trigger**

* **User anlegen:**Beim Create Statement auf der Tabelle Troll wird die Strored Procedure User anlegen gestartet
* **Bewertungen:**Beim bewerten eines Posts wird der Trigger gestartet welcher die Durchschnittsberechnung startet.

**Stored Procedures**

* **User anlegen:**Überprüft passwort sicherheit, ob ein anderer User schon so heißt, und hashed? das Passwort wenn alles past vorm abspeichern (1 anhängen oder so als simulation eines Hashes)
* **fdfdfd**

**Views**

* **Funobjekte eines Users**
  + **Bilder eines Users**
  + **Videos eines Users**
  + **Witze eines Users**

**Indizes**

* **Auf Foreign keys (Funobjekt-Ersteller, Gruppe-Gründer, usw)**
* **Auf Usernamen (beim Suchen nach einem User)**
* **Auf Fun-Objekt titel (beim Suchen nach Fun-Objekt)**

**GUI-Programmiersprache**

Die grafische Oberfläche wird mittels HTML, CSS und Javascript umgesetzt. Die Verbindung zur Datenbank wird über PHP hergestellt.