Aktueller Stand des Projekts

|  |  |
| --- | --- |
| Datum | Verfasser |
| 10.01.2017 | Thiago Gumhold |

# Seit letztem Bericht

Das implementieren der Features in PHP und Javascript hat sehr gut funktioniert. Die Arbeit wurde sinnvoll auf die Teammitglieder verteilt (Schnittstellen definieren und Methoden schreiben) und so konnte der PHP Teil der Seite rechtzeitig fertiggestellt werden. Es wurden auch Fehler beseitigt, die schon länger vorhanden sind.

# Aktuelle Arbeitspakete

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Typ | AP | Beschreibung | Zuständig | Deadline |
| 1 | **AV** | 22 | Global Chat (bugfixing) | Dietrich | 28.12.16 |
| 2 | **IA** | 24.3 | Testfälle testen, Features & Anforderungen Endprüfung | Schermann | 15.01.17 |
| 3 | **IA** | 25.6 | Projektabschluss vorbereiten | Gumhold | 20.01.17 |

TD…To-Do, IA…In Arbeit, AV…Arbeit verzögert sich, BV…Beginn Verzögert sich, V…Verworfen

# Aufgetretene Probleme & Verzögerungen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Beschreibung | Lösung |
| 1,2 | Chatgröße und Responsiveness noch nicht zu 100% den Anforderungen entsprechend | Fehler beseitigen bis Ergebnis zufriedenstellend. |
| 2 | Testfälle müssen noch getestet werden | A. Dietrich auf das Problem ansetzen. |
| 2 | kleinere Bugs in der Anzeige der Seite auf verschiedenen Geräten | Fehler ausbessern sollte keine Probleme darstellen. Wenn Fehler nicht ausgebessert werden kann, versuchen Ursache zu verhindern. |
| 2 | Noch nicht alle Features implementiert. | Versuchen verworfene Features doch noch zu implementieren, bzw. sinnvollen Ersatz für die Funktionalitäten finden. |

ID…ID zugehörig zur oberen Liste

# Nächsten Schritte

# Herr Dietrich war in bei dem letzten Teammeeting krankheitsbedingt nicht anwesend und wird um die Arbeitszeit nachzuholen zusammen mit Phillip Schermann den Großteil des Testens übernehmen. Außerdem muss der Projektabschluss vorbereitet werden. Hierfür ist Thiago Gumhold zuständig.

# Sonstiges

Seit der letzten Besprechung ist viel vorangegangen. leider konnten wir den Chat nichtmehr so implementieren wie wir das Anfangs wollten.