

# CSS animation workshop beskrivelse

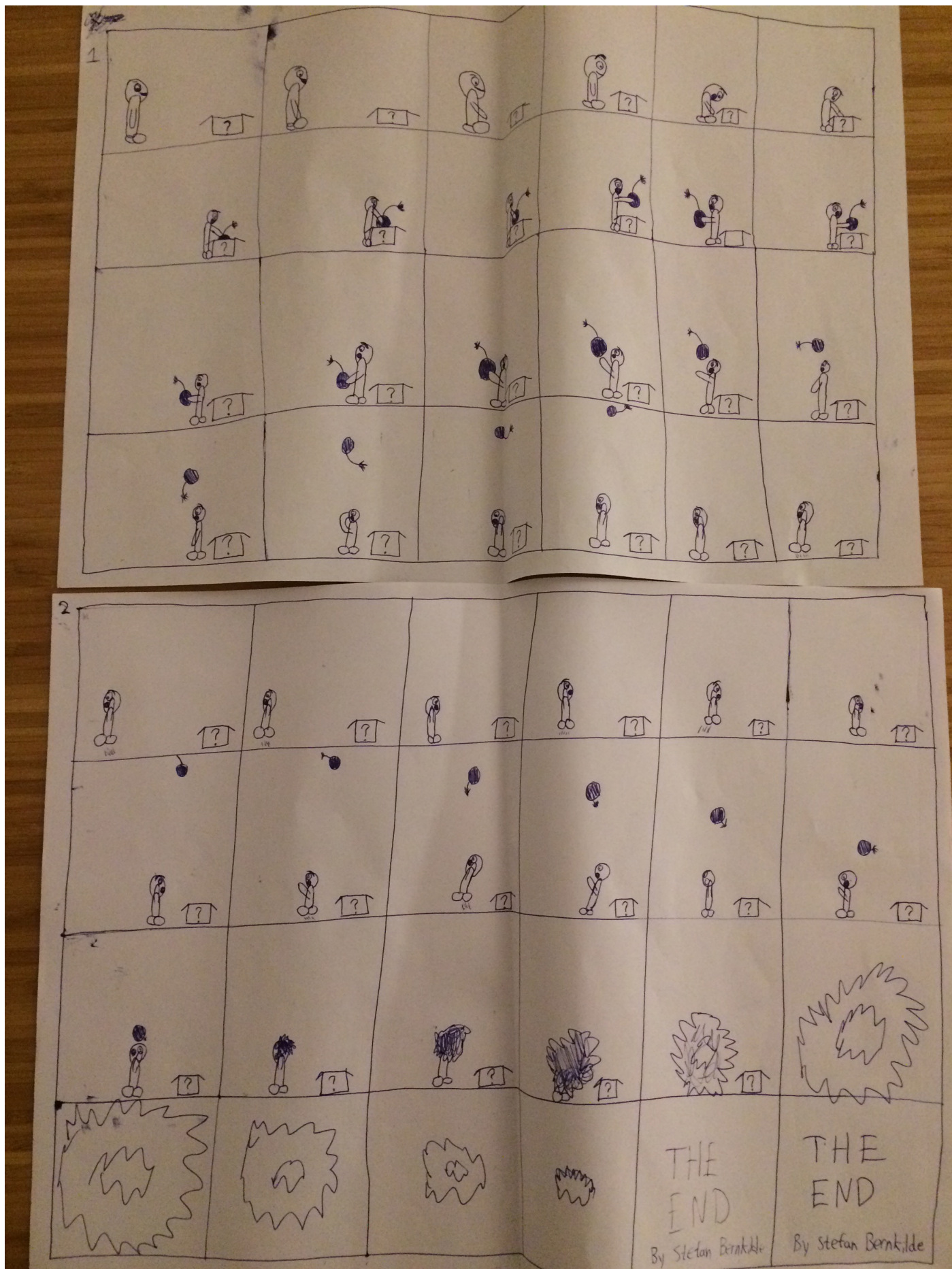
Jeg startede med at lave min mockup som kan ses på næste side. Mit mål var at jeg gerne ville lave noget sjovt, simpelt, og noget med en lille historie i. Jeg var allerede godt klar over at det ville kræve mange frames for at opnå.

Først startede jeg med at tegne hver enkelt frame op på et storyboard. Det var også her at jeg besluttede hvor mange frames min animation skulle indeholde. Jeg ville gerne have at den ikke blev for hakkende, så hver enkelt ting der skete i min historie (gå animationen, når han tager bomben op ad tasken og kaster den, når han løber rundt i panik osv osv.) krævede en del frames i sig selv så det ikke kom til at se ud som om det bare var en række billeder efter hinanden men rent faktisk en sammenhængende animation. Når storyboardet var færdiggjort, besluttede jeg mig for hvor stor min animation skulle være og gangede herefter bredden af størrelsen med antallet af frames som jeg havde i mit storyboard (48). Dette gav mig et meget bredt dokument som skulle opdeles i 48 ved hjælp af guidelines i illustrator. Hver guideline angav opdelingen af én frame. Herefter gik jeg igang med at tegne scenen i den første frame. Baggrundsscenen skulle gå igen i alle frames så den skulle kun tegnes én gang, og så kopieres. Så startede jeg med at tegne min mand som skulle animere. Jeg havde fra storyboardet besluttet at hans fødder skulle skifte position for at simulere en gå animation samtidig med at han bevægede sig fremad. Når han nåede kassen, skulle han bøje sig ned ved at rotere hans krop til højre og animere hans arme fremad. Løbe og hoppe scenen er simpelt lavede ved at rykke manden op på artboardet samt at give ham et mere panikken ansigtudtryk. Jeg sluttede med at eksportere animationen som en png fordi det filformat passer godt til et billede der ikke indeholder mange forskellige farver som f.eks. et fotografi.

Det hele blev bragt til livs ved hjælp af css som kan ses på næste side. Man lavede et div-element i html som man definerede højden og bredden på i css. Den højde og bredde man definere her skal være størrelsen på én frame i ens animation. Herefter sætter man billedet ind som baggrundsbillede ved hjælp af "background: url('filnavn') " hvor filnavn er stien til der hvor man har lagt sin png-fil. De to 0'er er for at fortælle at animationen skal starte i øverste venstre hjørne. "no-repeat" fortæller at animationen ikke skal køre flere gange på siden. "webkit-animation: " er her vi fortæller hvor lang vores animation skal være samt hvor mange steps (frames) den indeholder. Til sidst fortæller vi hvor mange gange animationen skal køre. I mit tilfælde har jeg sat den til infinite som betyder at animationen kører for evigt. "@-webkit-keyframes " er her jeg animere selve vores billede til at køre henover skærmen så det ligner en animation. Jeg siger først at ved 0% skal positionen på billede være 0px, altså helt til venstre i animationen. Og positionen ved 100% (slut) er så størrelsen på hele billedets bredde. Altså så den fra 0% (begyndelsen) til 100% (slutningen) kører hele vejen igennem billedet.

Til sidst har jeg som noget ekstra valgt at lægge en lille sjov lyd ind over min animation. Det er gjort ved hjælp af audio controls i html. Jeg har skrevet autoplay så den automatisk afspiller lyden når man kommer ind på siden og animationen starter. Samtidig har jeg givet den stylen "display:none" for at gemme de audio controls som der ellers ville komme frem. "Source" er til at fortælle stien til selve lydfilen, og type er for at fortælle at det i det her tilfælde er en lydfil med mpeg kodekset.

# Mockup





# Koden

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<style type="text/css">
main{
  width: 80%;
  margin: 0 auto;
  font-family: Arial, sans-serif;
}

h2, p, div, audio{
  margin: 0 auto;
  width: 100%
  text-align: center;
}

.sprite {
  width: 340px;
  height: 300px;
  background: url('animation-workshop.png') 0 0 no-repeat;
  -webkit-animation: play 7s steps(48) infinite;
}

@-webkit-keyframes play {
  0%{background-position:0px;}
  100% { background-position: -16320px; }
}
</style>
<title>The Mysterious Box</title>
</head>
<body>
<main>
<h2> The Mysterious Box </h2>
<div class="sprite"></div>
<audio controls autoplay loop style="display:none">
  <source src="bgmusic.mp3" type="audio/mpeg">
</audio>
</main>
</body>
</html>
```