

## 1. Resumen del Proyecto Global

*Forbidden Questions* es un videojuego **shooter de terror en mundo abierto**, ambientado en un planeta alienígena oscuro y vibrante. La protagonista es **Alixk**, una joven extraterrestre que se enfrenta a horrores psicológicos, misterios y criaturas hostiles mientras explora ruinas tecnológicas y entornos naturales letales. El juego mezcla mecánicas de **supervivencia, exploración y combate**, con un enfoque narrativo y una estética influenciada por títulos como *Dead Space*, *Silent Hill*, *Resident Evil* y *The Forest*. El jugador deberá recolectar recursos, enfrentar enemigos y resolver preguntas que revelan secretos del mundo y del pasado de Alixk

---

## 2. Definición de la Primera Etapa

**Primera entrega:** Prototipo jugable con un nivel básico.

Esta primera etapa se centrará en mostrar un **nivel funcional con las mecánicas principales** del gameplay: movimiento, disparo, enemigos básicos y colisiones. Se eligió esta parte porque representa el núcleo del juego, permite probar la jugabilidad base y deja sentadas las bases para desarrollar el resto del contenido.

---

## 3. Características Incluidas en esta Etapa

### Obligatorias (MVP):

- Movimiento del personaje principal (Alixk).
- Mecánica de disparo.
- Enemigos básicos que atacan o se mueven hacia el jugador.
- Sistema de colisiones (jugador vs enemigos).
- Un nivel básico jugable.

### Opcionales (si hay tiempo):

- Música de fondo y efectos de sonido.
- Menú de pausa funcional.

## 4. Distribución de Tareas y Cronograma

### Distribución de Tareas:

**JIM RAMIREZ** Programación de mecánicas (movimiento, disparo, enemigos, HUD, colisiones), historia, diseño de personajes, documentación técnica y sugerencias visuales.

### Calendario de trabajo (semanal):

#### Semana Tareas principales

Semana 1 Implementar movimiento, disparo y HUD

Semana 2 Añadir enemigos, lógica de colisión y mecánicas de daño

Semana 3 Crear nivel base, integrar HUD

Semana 4 Pulir detalles, agregar opcionales (si hay tiempo) y preparar entrega

### Herramienta de seguimiento: Trello

