

个人信息

- 性别: 男
- 年龄: 21
- 电话:
- 邮箱: yishuiwang163@gmail.com
- 专业: 计算机科学与技术
- 岗位: Golang后端开发
- 姓名:
- GitHub: <https://github.com/yishuiwang>

教育经历

- 济南大学
- 2020.9~至今
- 计算机科学与技术专业-本科
- CET-6

专业技能

- 熟练使用 Go, 掌握C++, 了解 Java、JavaScript、PHP 等编程语言
- 掌握Linux、Git、Docker的基本用法
- 了解Gin, Gorm、React等框架的使用, 了解 MySQL 分页查询、索引、读写分离、分库分表等优化手段

项目经历

1. Tmod-Server-Manager

项目描述: Tmod-Server-Manager 是一个运行在 Linux 上的 TmodLoader 服务器管理程序, 它可以方便地启动、停止和更新 Terraria 服务器。该项目采用了前后端分离的架构, 前端使用了Material UI、TypeScript、React等技术, 后端使用了Golang、Gin、gopsutil等技术。

- 使用多进程和多线程技术, 实现了服务器的自动重启和资源监控。
- 功能模块: 包括服务器安装、更新、配置、运行和监控等方面。用户可以通过Web界面进行各种操作, 方便快捷。
- 监控服务器的系统资源, 包括CPU、内存、磁盘等方面
- 可以在多个平台上运行, 包括Windows、Linux和Mac OS等操作系统, 支持多种浏览器, 如Chrome、Firefox、Edge等
- Tmod-Server-Manager是一个完全开源的项目, 可以自由使用、修改和分享

2. Ecloud For Whmcs

项目描述: Ecloud For Whmcs 是一个 WHMCS 移动云销售 ECS 插件, 它可以方便地帮助用户购买和管理云服务器。该项目使用 PHP 和 JavaScript 编写, 使用了 WHMCS HOOK 来与 WHMCS 系统交互。

- 使用 PHP 和 JavaScript 编写程序, 使用了 WHMCS API 和移动云 API。
- 移动云各配置的ECS自动化的创建、销毁、重装镜像、开关机。
- 使用 Git 管理代码, 使用 GitLab 托管代码仓库。

3. Snake-AI

项目描述: Snake-AI 是一个简易的贪吃蛇 AI 实现, 它使用了神经网络和遗传算法来训练 AI 玩家。使用了termbox-go 库来实现游戏界面。

- 实现了基于遗传算法的神经网络训练算法, 训练出了一个能够自动玩贪吃蛇的 AI 。
- 其他寻路算法的实现, 包括贪心、BFS、Astart寻路算法。
- 强化学习策略

其他信息

- 对新鲜事物的接受能力较强, 乐意学习新的技术, 拓宽技术视野
- 具有较强的团队沟通、协作能力
- 能够阅读英文文档。