

## Entwurfsmuster

### Testaufgabe 01 Entwurfsmuster

**Beschreibung:** Anwendung Software Design Patterns, Präsentation und Ausarbeitung

#### Themen

Bitte stimmen Sie die Auswahl des Entwurfsmusters mit dem Dozenten ab. Jeder Teilnehmer sollte sein eigenes Entwurfsmuster haben. Folgende stehen zur Auswahl:

- Bridge
- Flyweight
- Mediator
- Template
- Visitor
- Decorator
- Composite
- Proxy
- Command
- Chain of Responsibility
- Interpreter
- Memento

#### Präsentation

Die Vorträge werden am Anfang der Veranstaltung Basis-Architektur am **04.12.2024** gehalten. Jeder Teilnehmer soll in 15 Minuten sein zugewiesenes Entwurfsmuster präsentieren.

Dabei sollen folgende Punkte aufgegriffen werden:

1. Das Entwurfsmuster wird grundlegend erklärt.
2. Es wurde für das Entwurfsmuster ein eigenes (Code-)Beispiel programmiert und vorgestellt. Der Code sollte möglichst kurz sein und nur das Nötigste enthalten.
3. Vorteile, Nachteile werden genannt
4. Das Entwurfsmuster wird zu ähnlichen Entwurfsmustern verglichen und eingeordnet.

Anschließend findet eine 5-minütige Diskussion statt.

#### Ausarbeitung

Basierend auf der Präsentation soll eine Ausarbeitung abgegeben werden. Dies soll eine wissenschaftliche Ausarbeitung sein: Verwendung IEEE Conference Proceedings Template; Word oder LaTeX; Deutsch oder Englisch.

Die Ausarbeitung soll 2 Seiten Text inkl. Bilder, 9 pt. Schrift umfassen (Literaturverzeichnis und Code extra). Auch hier sollen die Punkte 1.-4. behandelt werden.

Die Ausarbeitung (PDF) soll zusammen mit dem Code als lokales Git-Verzeichnis (ZIP) abgegeben werden. Der finale Stand des Codes soll in einem „main“ Branch enthalten sein und über mind. 2 Merges aus zwei vorhandenen Branches entstanden sein.

Abgabe ist am **Fr. 04.01.2024**.

