

Curso de Arduino

Unidade 06

Cristiano Mota
Lucas Weynars
Marcelo Ribeiro

Cronograma de Aula

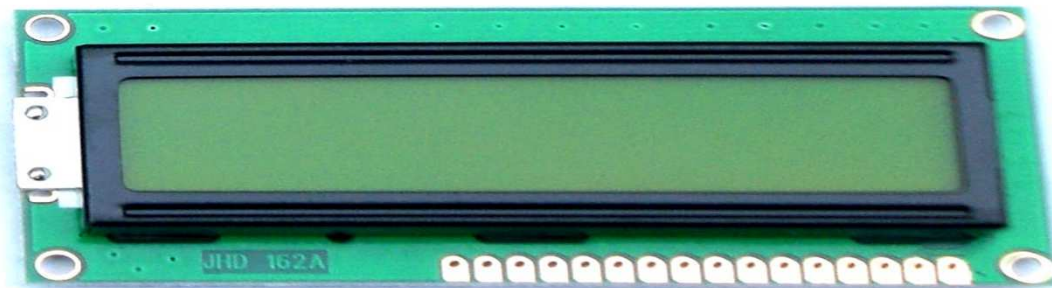
- Display



Dúvidas



Display



Biblioteca

- A biblioteca LiquidCrystal

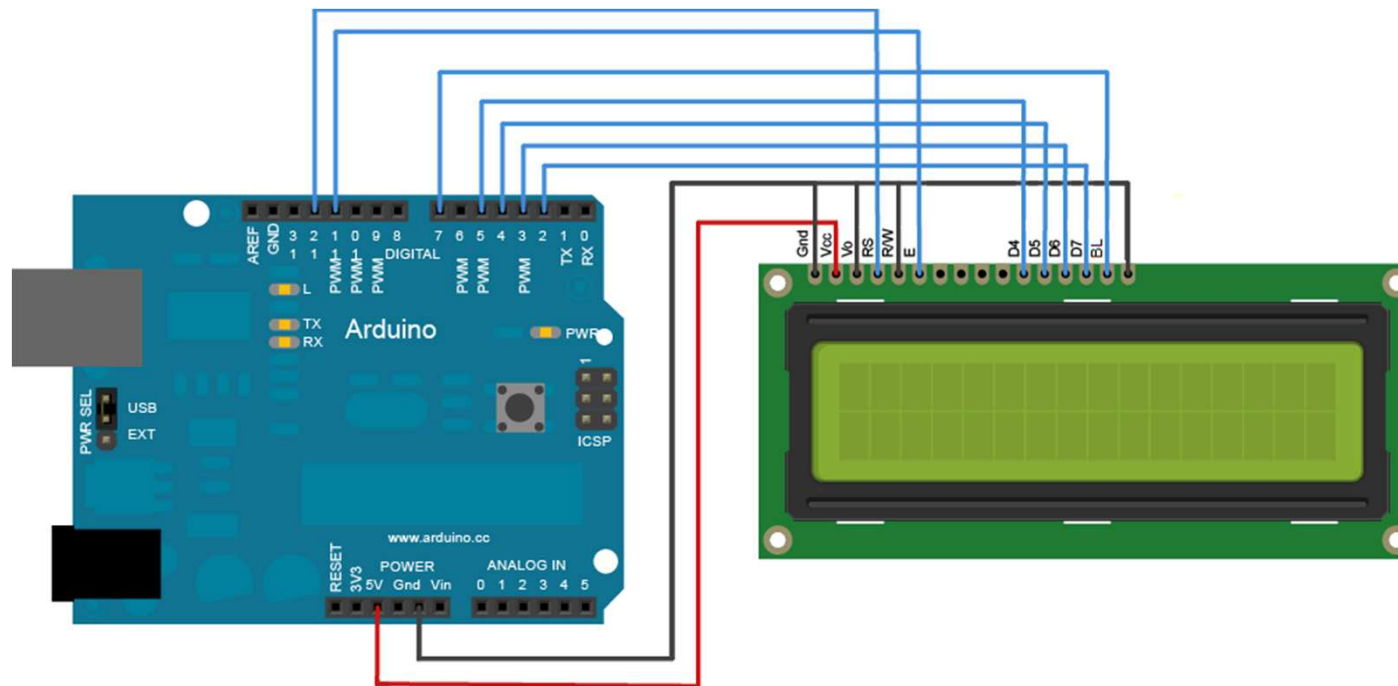
LCD de caracteres

- Possuem pequenos retângulos com um número fixo de pixels
- Cada retângulo pode exibir apenas um caractere
- O número de retângulos determina a quantidade de caracteres que o display pode exibir
- Possuem seus próprios processadores que cuidam do acionamento dos pixels
- Memória com o mapa dos caracteres que podem ser exibidos

Pinos

Pin No.	Name	Function
1	Vss	Ground
2	Vdd	+ve supply
3	Vee	Contrast
4	RS	Register Select
5	R/W	Read/Write
6	E	Enable
7	D0	Data bit 0
8	D1	Data bit 1
9	D2	Data bit 2
10	D3	Data bit 3
11	D4	Data bit 4
12	D5	Data bit 5
13	D6	Data bit 6
14	D7	Data bit 7

Esquema do circuito




```
#include <LiquidCrystal.h>
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
```

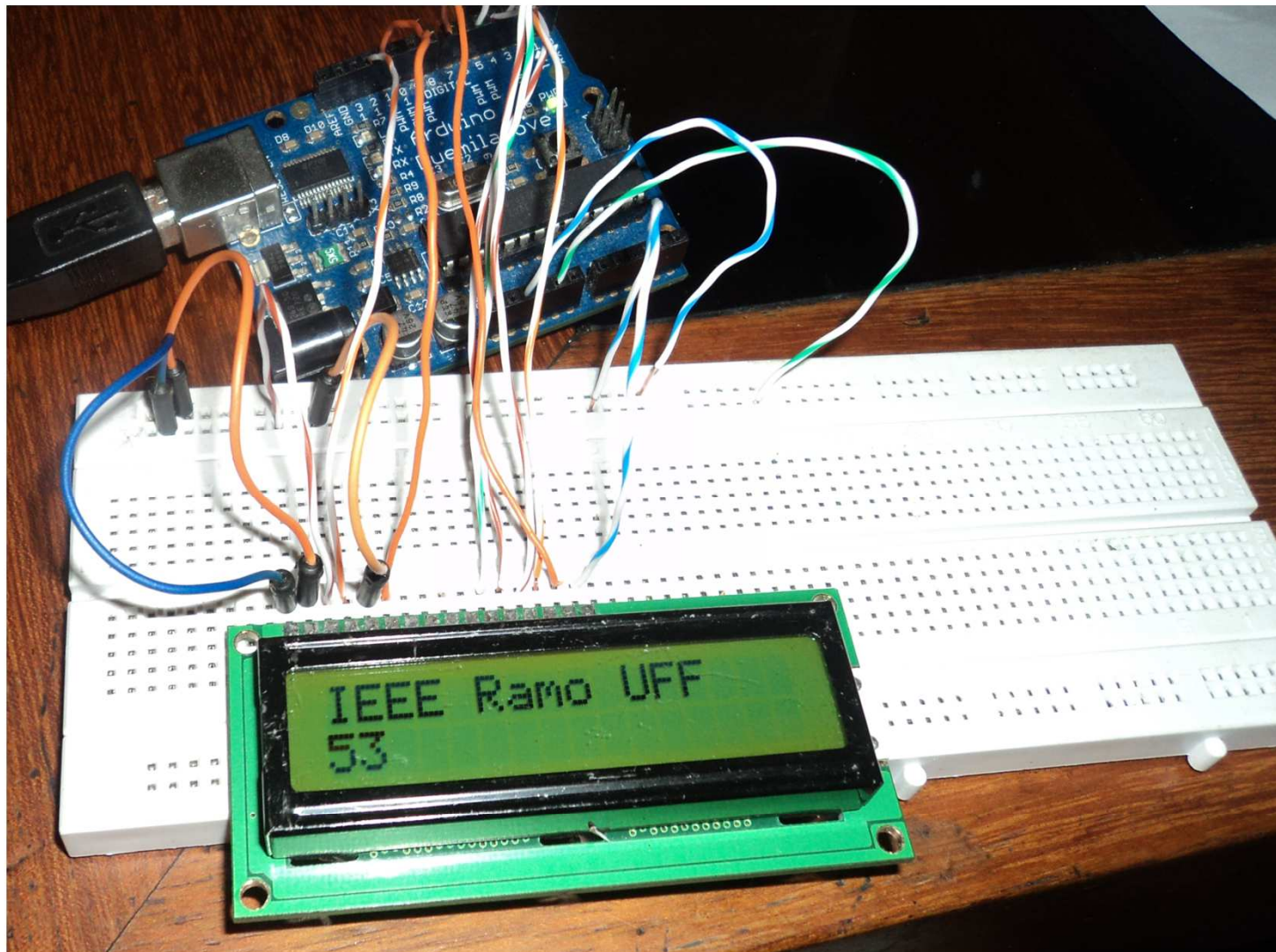
```
void setup()
{
  lcd.begin(16, 2);

  lcd.print("hello, world!");
}
```

```
void loop() {

  lcd.setCursor(0, 1);

  lcd.print(millis()/1000);
}
```



Projetos

■ Desafio

Mais informações

Cristiano Mota

cristianomoraisuff@gmail.com

Lucas Weyners

Marcelo Ribeiro