

# **Curso de Introdução ao Arduino**

## **Unidade 01**

**Cristiano Mota**  
**Lucas Weynars**  
**Marcelo Ribeiro**

# Cronograma da Unidade 1

- Apresentação do curso, metodologia e ferramentas de apoio
- O que é o Arduino?
- Plataforma Arduino
- Download e Execução do Software
- Primeiro Programa

# Apresentação do curso

Duração do curso

Avaliações

Objetivos

Possibilidades



# O Moodle

- Plataforma de ensino a distância, usada para apoiar o curso de Introdução ao Arduino.
- Nosso portal esta aberto em [ieeesbuff.com.br/moodle](http://ieeesbuff.com.br/moodle)

# O que é o Arduino?

O Arduino é uma plataforma open-source de protótipos eletrônicos baseados em hardware e software flexível e fácil de usar, ideal para projetos que interajam com o ambiente.

Ground

Pinos Digitais

USB

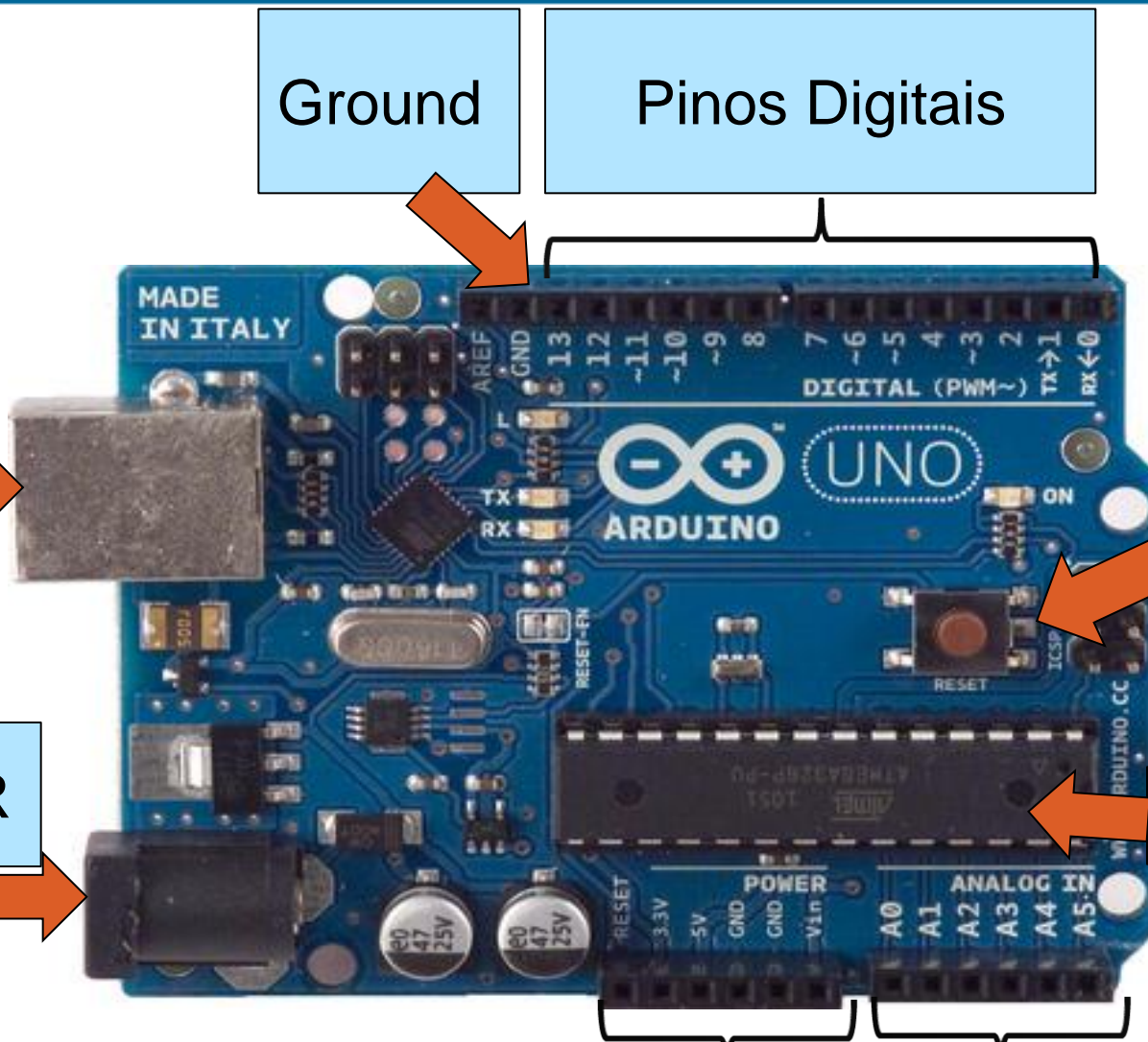
Reset

POWER

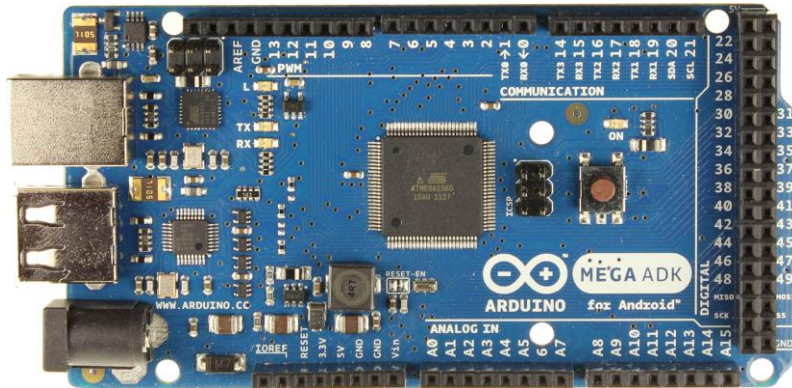
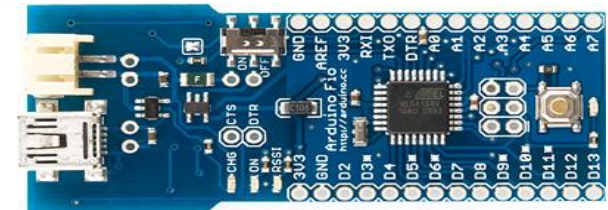
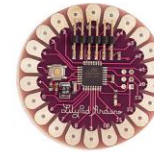
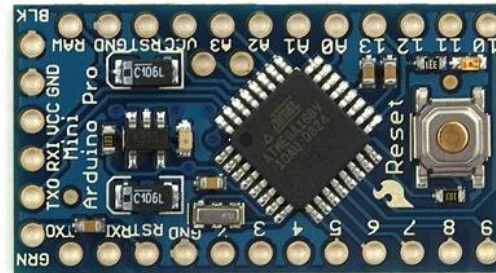
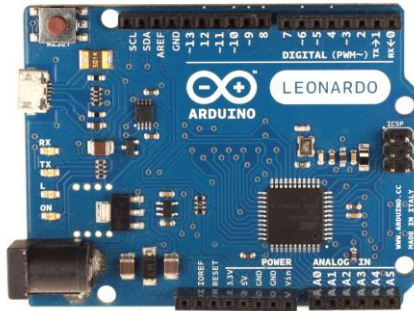
Microcontrolador

POWER  
PINS

Entradas  
Analógicas

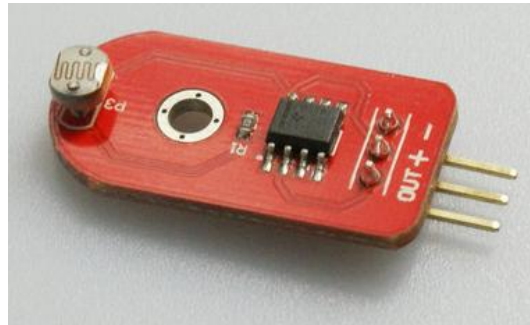
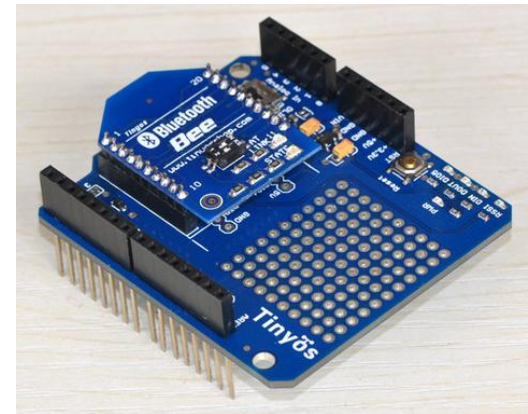


# Hardware



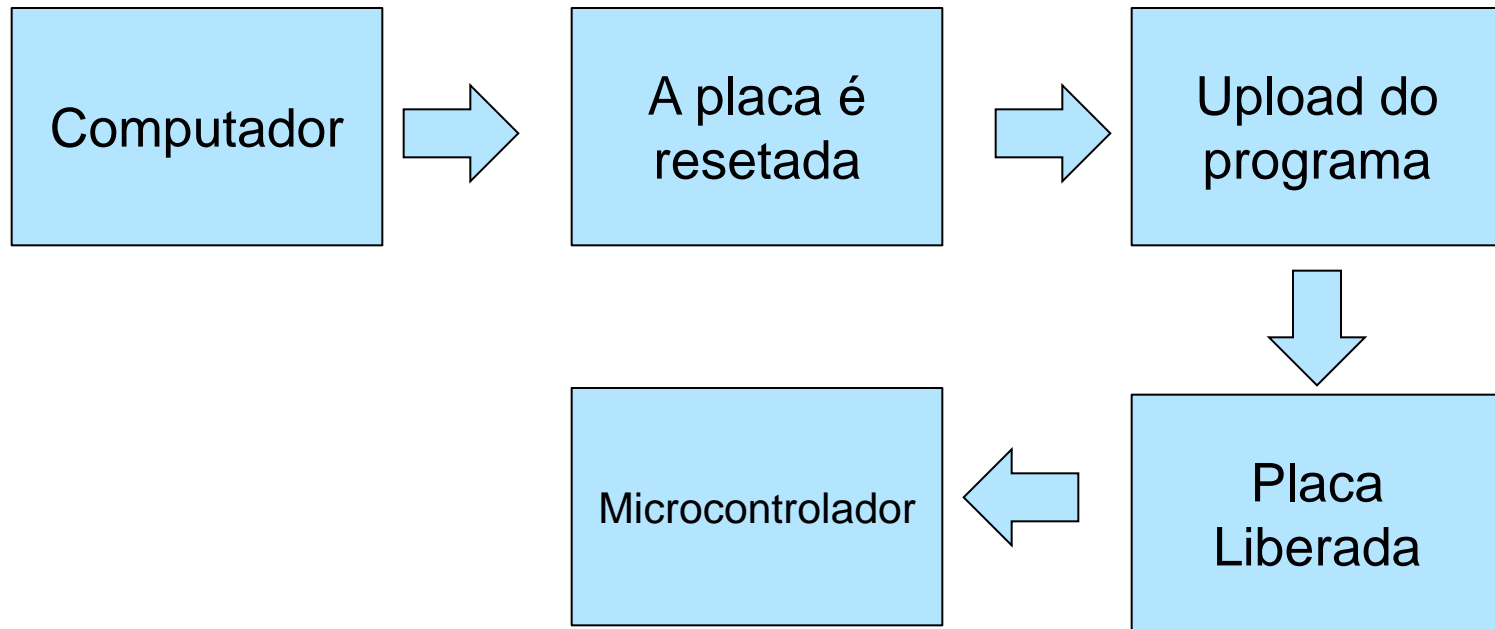


# Shields





# Como Funciona



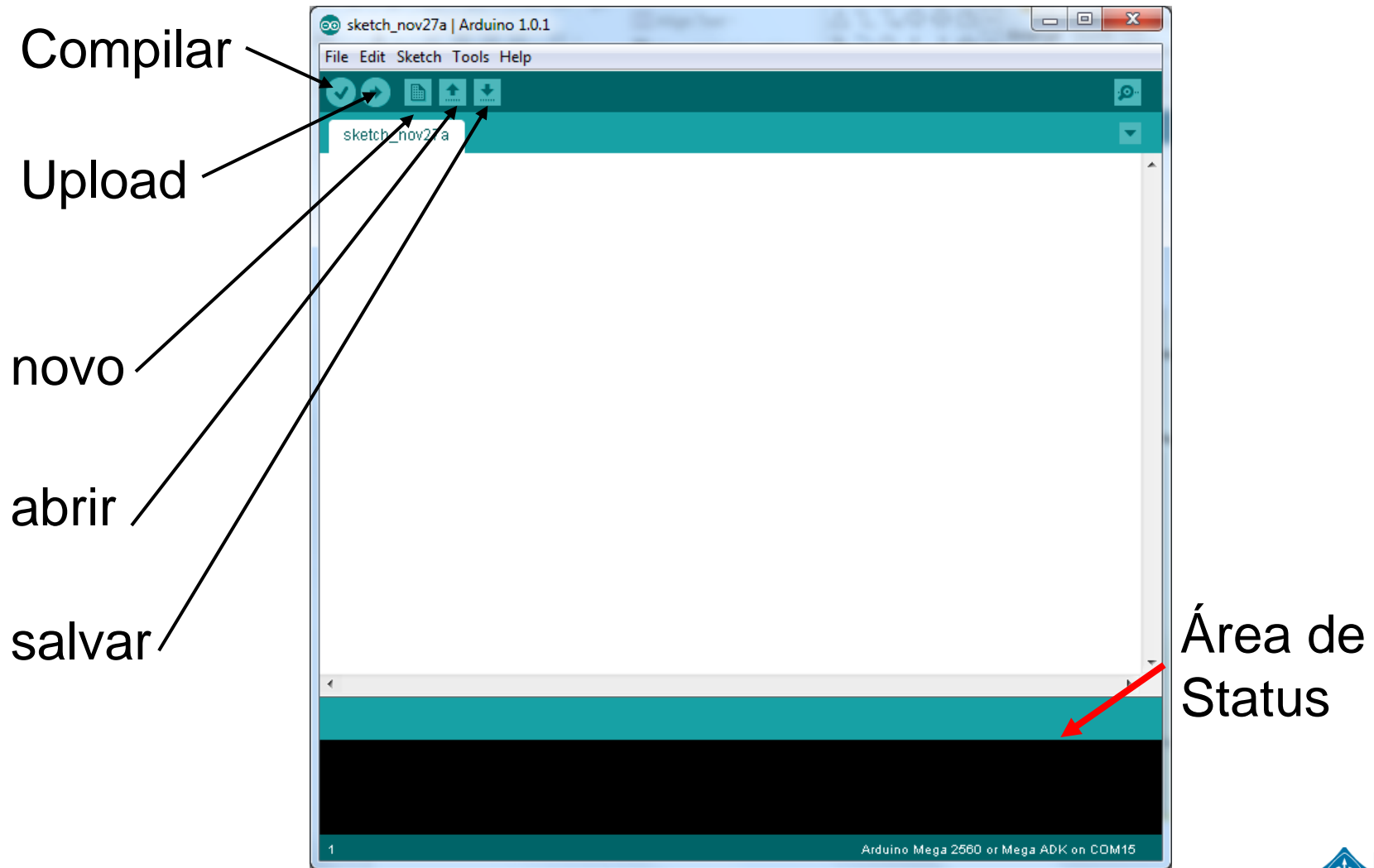
# Instalando o Software

Link para download do Software:

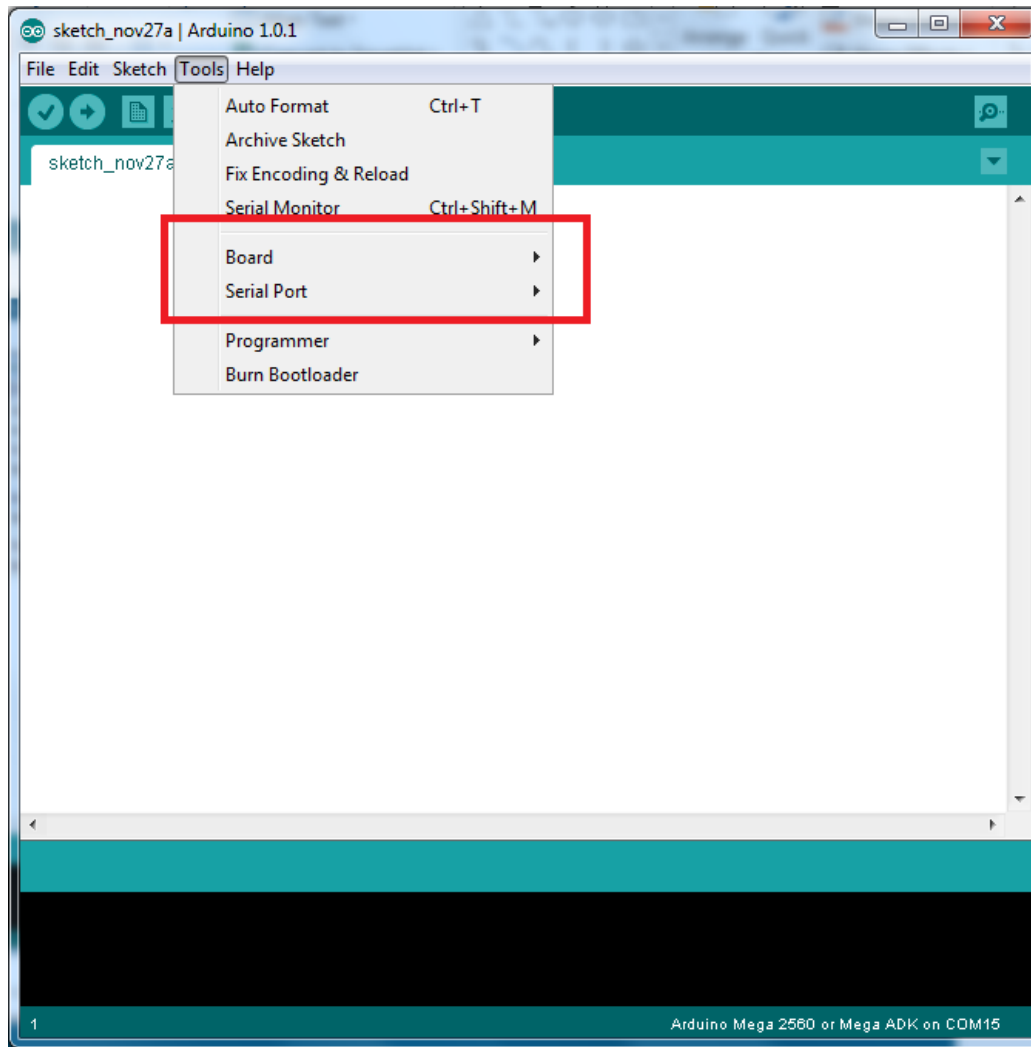
<http://arduino.cc/en/Main/Software>

<http://fritizing.org/>

# Plataforma IDE

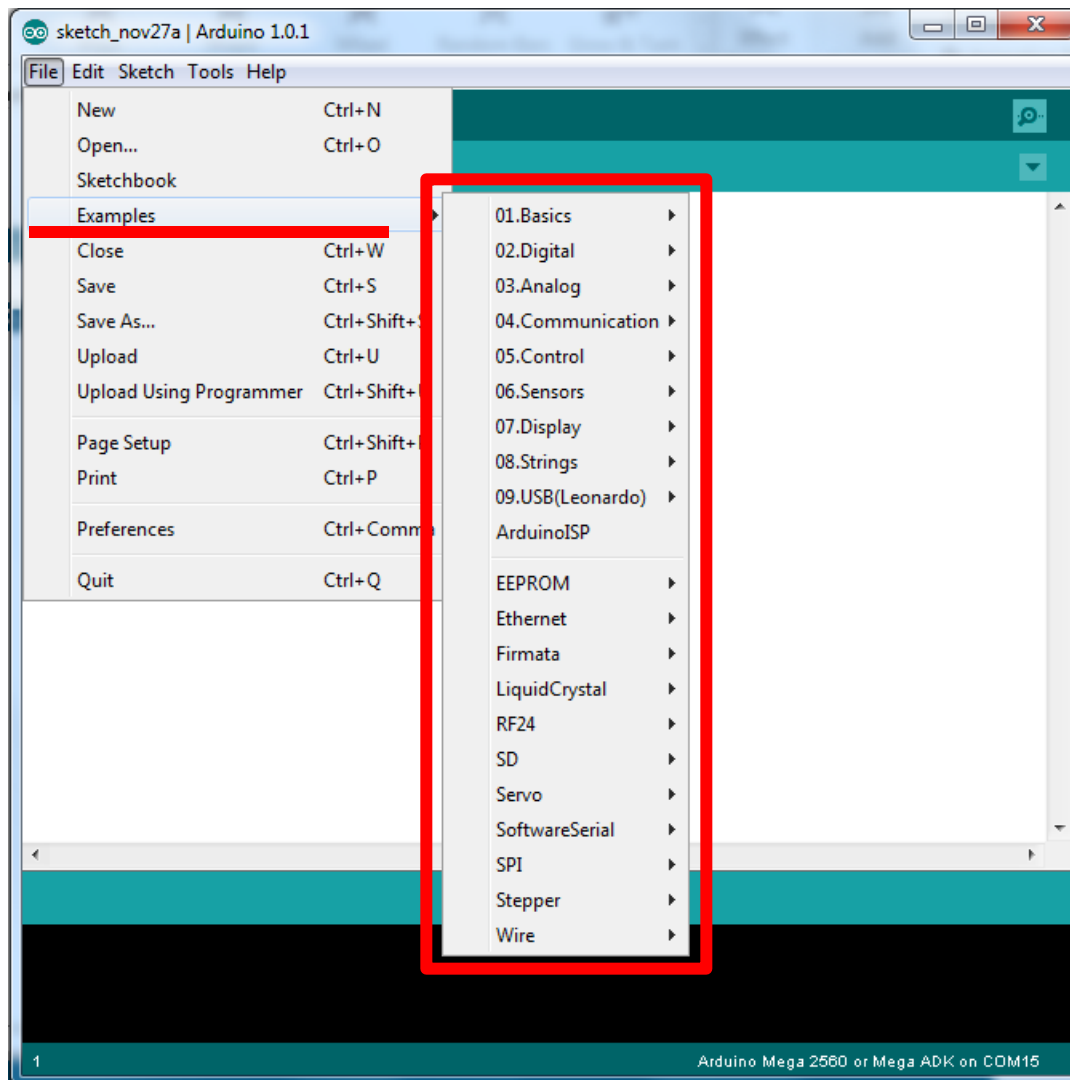


# Plataforma IDE



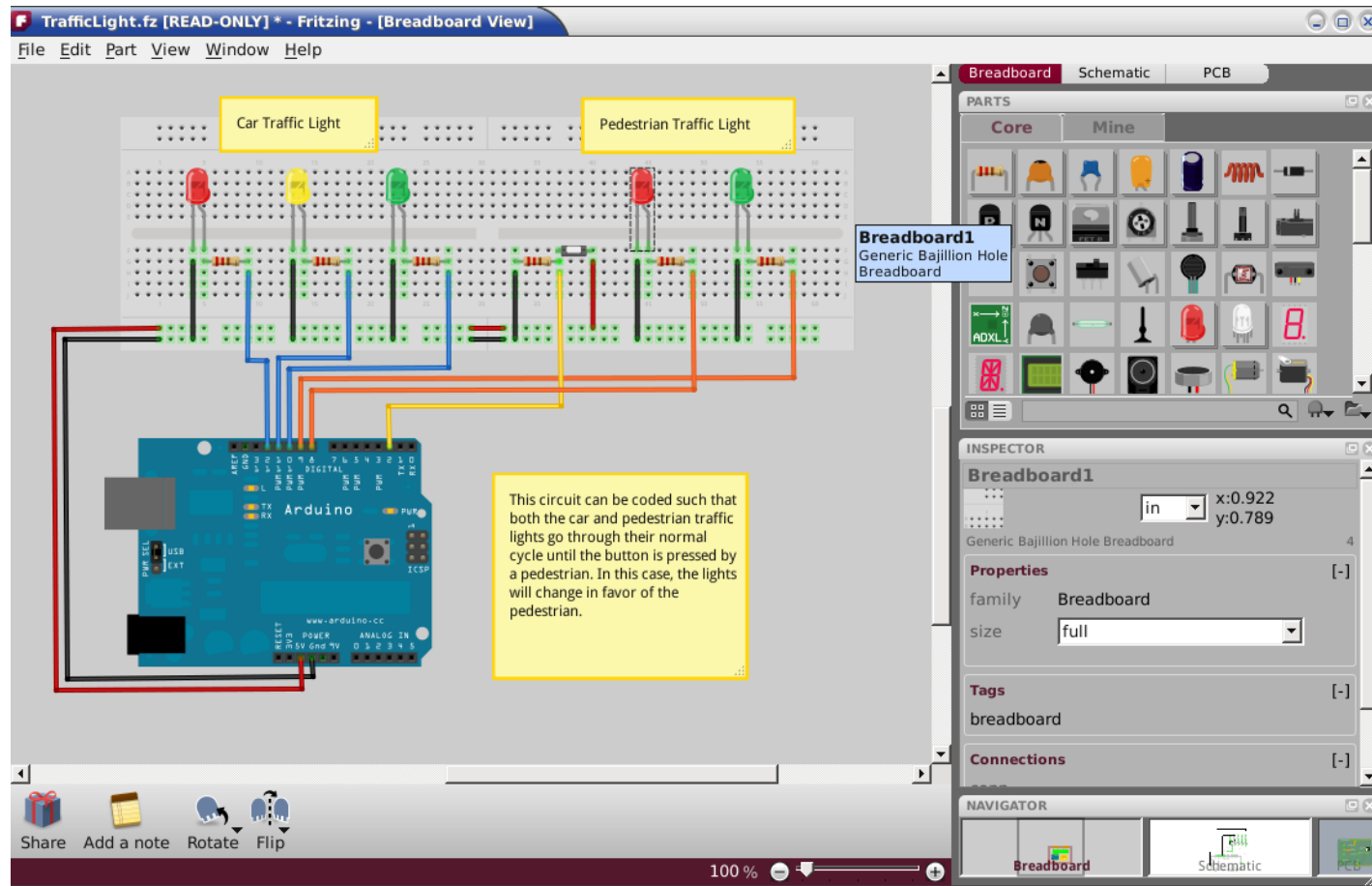
Selecionar a  
porta serial e  
placa corretas !

# Plataforma IDE



Existem muitos  
exemplos  
prontos.

# Fritizing





# Primeiro Projeto

■ Blink – LED piscando periodicamente:

1)LED interno;

2)LED externo;

# Led Externo

