

# Programming for Everybody

## 2. Control Flow



le wagon

@lewagonargentina

# Control flow

Control flow nos permite obtener distintos resultados dependiendo de una condición

**if statement** evalúa una expresión si es VERDADERO (**true**) o FALSO (**false**)

Si esa expresión es VERDADERA (**true**) -> Ruby ejecuta el bloque de código que sigue del **if**

Si no es VERDADERA (**true**) -> Ruby no ejecuta el bloque de código y pasa a lo siguiente

# If, else & elsif

## IF

Para evaluar una condición

## ELSE

Para evaluar dos condiciones.

En el caso en que no se cumpla (por default)

“Si esta expresión es VERDADERA (**true**), ejecuta este bloque; sino, ejecuta el código luego del **else**.”

## ELSIF

Cuando queremos tener más de dos condiciones

# Unless

Ejecutar código a menos que una condición sea  
VERDADERO (**true**)

Ejemplo:

No quieres que algo pase a menos que  
(**unless**) una condición se cumpla...

# Relational operators

**==** igual (diferente de = ,  
que significa asignar)

**!=** no igual

**<** menor

**<=** menor o igual

**>** mayor

**>=** mayor o igual

# Boolean operators

Los valores son **true** (TrueClass) o **false** (FalseClass)  
Para verificar si dos condiciones se cumplen

**Simultáneamente AND (&&)**

Evalúa a VERDADERO (true) cuando **ambas** expresiones de ambos lados del **&&** son true

**OR (||)**

**Cuando una o ambas** expresiones del **||** son VERDADERO (**true**)

# Gracias! :)



le wagon

@lewagonargentina