



CONTROL DE VERSIONES					
Versión	Hecha por	Revisada por	Aprobada por	Fecha	Motivo
1.0	ER	JG	АН	12/03/11	Versión original

PLAN DE GESTIÓN DE COMUNICACIONES

Nombre del Proyecto	SIGLAS DEL PROYECTO
IMPLEMENTACIÓN DE UN DATA WAREHOUSE	ISWIS

COMUNICACIONES DEL PROYECTO: ESPECIFICAR LA MATRIZ DE COMUNICACIONES DEL PROYECTO.

Ver Matriz de Comunicaciones del Proyecto

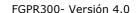
Nota: Adjuntar Matriz de Comunicaciones del Proyecto

PROCEDIMIENTO PARA TRATAR POLÉMICAS: DEFINA EL PROCEDIMIENTO PARA PROCESAR Y RESOLVER LAS POLÉMICAS, ESPECIFICANDO LA FORMA DE CAPTURARLAS Y REGISTRARLAS, EL MODO EN QUE SE ABORDARÁ SU TRATAMIENTO Y RESOLUCIÓN, LA FORMA DE CONTROLARLAS Y HACERLES SEGUIMIENTO, Y EL MÉTODO DE ESCALAMIENTO EN CASO DE NO PODER RESOLVERLAS.

- Se captan las polémicas a través de la observación y conversación, o de alguna persona o grupo que los exprese formalmente.
- 2. Se codifican y registran las polémicas en el Log de Control de Polémicas:

Código de Polémica	Descripción	Involucrados	Enfoque de Solución	Acciones de Solución	Responsable	Fecha	Resultado Obtenido

- 3. Se revisa el Log de Control de Polémicas en la reunión semanal de coordinación con el fin de:
 - a. Determinar las soluciones a aplicar a las polémicas pendientes por analizar, designar un responsable por su solución, un plazo de solución, y registrar la programación de estas soluciones en el Log de Control.
 - Revisar si las soluciones programadas se están aplicando, de no ser así se tomarán acciones correctivas al respecto.
 - c. Revisar si las soluciones aplicadas han sido efectivas y si la polémica ha sido resuelta, de no ser así se diseñarán nuevas soluciones (continuar en el paso 'a').
- En caso que una polémica no pueda ser resuelta o en caso que haya evolucionado hasta convertirse en un problema, deberá ser abordada con el siguiente método de escalamiento:
 - a. En primera instancia será tratada de resolver por el Project Manager y el Equipo de Gestión de Proyecto, utilizando el método estándar de resolución de problemas.
 - En segunda instancia será tratada de resolver por el Project Manager, el Equipo de Gestión de Proyecto, y los miembros pertinentes del Equipo de Proyecto, utilizando el método estándar de resolución de problemas.
 - c. En tercera instancia será tratada de resolver por el Sponsor, el Project Manager, y los miembros pertinentes del proyecto, utilizando la negociación y/o la solución de conflictos.
 - d. En última instancia será resuelta por el Sponsor o por el Sponsor y el Comité de Control de Cambios si el primero lo cree conveniente y necesario.







PROCEDIMIENTO PARA ACTUALIZAR EL PLAN DE GESTIÓN DE COMUNICACIONES: DEFINA EL PROCEDIMIENTO PARA REVISAR Y ACTUALIZAR EL PLAN DE GESTIÓN DE COMUNICACIONES.

El Plan de Gestión de las Comunicaciones deberá ser revisado y/o actualizado cada vez que:

- 1. Haya una solicitud de cambio aprobada que impacte el Plan de Proyecto.
- 2. Haya una acción correctiva que impacte los requerimientos o necesidades de información de los stakeholders.
- 3. Haya personas que ingresan o salen del proyecto.
- 4. Hava cambios en las asignaciones de personas a roles del provecto.
- 5. Haya cambios en la matriz autoridad versus influencia de los stakeholders.
- 6. Haya solicitudes inusuales de informes o reportes adicionales.
- 7. Haya quejas, sugerencias, comentarios o evidencias de requerimientos de información no satisfechos.
- 8. Haya evidencias de resistencia al cambio.
- 9. Haya evidencias de deficiencias de comunicación intraproyecto y extraproyecto.

La actualización del Plan de Gestión de las Comunicaciones deberá seguir los siguientes pasos:

- 1. Identificación y clasificación de stakeholders.
- 2. Determinación de requerimientos de información.
- 3. Elaboración de la Matriz de Comunicaciones del Proyecto.
- 4. Actualización del Plan de Gestión de las Comunicaciones.
- 5. Aprobación del Plan de Gestión de las Comunicaciones.
- 6. Difusión del nuevo Plan de Gestión de las Comunicaciones.

GUÍAS PARA EVENTOS DE COMUNICACIÓN: DEFINA GUÍA PARA REUNIONES, CONFERENCIAS, CORREO ELECTRÓNICO, ETC.

Guías para Reuniones .- Todas las reuniones deberán seguir las siguientes pautas:

- 1. Debe fijarse la agenda con anterioridad.
- 2. Debe coordinarse e informarse fecha, hora, y lugar con los participantes.
- 3. Debe empezar puntual.
- 4. Se deben fijar los objetivos de la reunión, los roles (por lo menos el facilitador y el anotador), los procesos grupales de trabajo, y los métodos de solución de controversias.
- 5. Se debe cumplir a cabalidad los roles de facilitador (dirige el proceso grupal de trabajo) y de anotador (toma nota de los resultados formales de la reunión).
- 6. Debe terminar puntual.
- 7. Se debe emitir un Acta de Reunión, la cual se debe repartir a los participantes (previa revisión por parte de ellos).

Guías para Correo Electrónico.- Todos los correos electrónicos deberán seguir las siguientes pautas:

- 1. Los correos electrónicos entre el Equipo de Proyecto y el Cliente deberán ser enviados por el Project Manager con copia al Sponsor, para establecer una sola vía formal de comunicación con el Cliente.
- 2. Los enviados por el Cliente y recibidos por cualquier persona del Equipo de Proyecto deberán ser reenviados al Project Manager y el Sponsor (si es que éstos no han sido considerados en el reparto), para que todas las comunicaciones con el Cliente estén en conocimiento de los responsables de la parte contractual.
- 3. Los correos internos entre miembros del Equipo de Proyecto, deberán ser copiados a la lista Equipo_Proyecto que contiene las direcciones de los miembros, para que todos estén permanentemente informados de lo que sucede en el proyecto.

GUÍAS PARA DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO: DEFINA LAS GUÍAS PARA CODIFICACIÓN, ALMACENAMIENTO, RECUPERACIÓN, Y REPARTO DE LOS DOCUMENTOS DEL PROYECTO.

Guías para Codificación de Documentos.- La codificación de los documentos del proyecto será la siguiente:

AAAA_BBB_CCC.DDD

Donde:

AAAA = Código del Proyecto= 'PROD'

BBB = Abreviatura del Tipo de Documento= pch, sst, wbs, dwbs, org, ram, etc.

CCC = Versión del Documento='v1_0', 'v2 0', etc.

DDD = Formato del Archivo=doc, exe, pdf, mpp, etc.





Guías para Almacenamiento de Documentos.- El almacenamiento de los documentos del proyecto deberá seguir las siguientes pautas:

- 1. Durante la ejecución del proyecto cada miembro del equipo mantendrá en su computadora una carpeta con la misma estructura que el WBS del proyecto, donde guardará en las sub-carpetas correspondientes las versiones de los documentos que vaya generando.
- 2. Al cierre de una fase o al cierre del proyecto cada miembro del equipo deberá eliminar los archivos temporales de trabajo de los documentos y se quedará con las versiones controladas y numeradas (ver guías para el control de versiones), las cuales se enviarán al Project Manager.
- 3. El Project Manager consolidará todas las versiones controladas y numeradas de los documentos en un archivo final del proyecto, el cual será una carpeta con la misma estructura del WBS, donde se almacenarán en el lugar correspondiente los documentos finales del proyecto. Esta carpeta se archivará en la carpeta Proyectos 2011 de nuestra Institución, y se guardará protegida contra escritura.
- 4. Se publicará una Relación de Documentos del Proyecto y la ruta de acceso para consulta.
- 5. Los miembros de equipo borrarán sus carpetas de trabajo para eliminar redundancias de información y multiplicidad de versiones.

Guías para Recuperación y Reparto de Documentos.-

- 1. La recuperación de documentos a partir de la carpeta Proyectos 2011 es libre para todos los integrantes del Equipo de Proyecto.
- 2. La recuperación de documentos a partir de la carpeta Proyectos 2011 para otros miembros de nuestra Institución que no sean del Proyecto requiere autorización del Project Manager.
- 3. El acceso a la información del proyecto por parte de personas que no son de nuestra Institución requiere autorización de Gerencia General, pues esta información se considera confidencial, tanto para Nosotros como para el Cliente.
- 4. El reparto de documentos digitales e impresos es responsabilidad del Project Manager.
- 5. El reparto de documentos impresos no contempla el control de copias numeradas.

Guías para el Control de Versiones: defina guías para registro y control ordenado de las versiones de los documentos del proyecto.

1. Todos los documentos de Gestión de Proyectos están sujetos al control de versiones, el cual se hace insertando una cabecera estándar con el siguiente diseño:

CONTROL DE VERSIONES

Código de Versión	Hecha por	Revisada por	Aprobada por	Fecha	Motivo

- 2. Cada vez que se emite una versión del documento se llena una fila en la cabecera, anotando la versión, quien emitió el documento, quién lo revisó, quién lo aprobó, a que fecha corresponde la versión, y por qué motivo se emitió dicha versión.
- 3. Debe haber correspondencia entre el código de versión del documento que figura en esta cabecera de Control de Versiones y el código de versión del documento que figura en el nombre del archivo (ver Guía para Codificación de Documentos), según:

AAAA_BBB_CCC.DDD

Donde:

AAAA= Código del Proyecto= 'PROD'

BBB= Abreviatura del Tipo de Documento= pch, sst, wbs, dwbs,org,ram,etc.

CCC= Versión del Documento='v1_0', 'v2_0', etc.

DDD= Formato del Archivo=doc, exe, pdf,mpp,etc.

GLOSARIO DE TERMINOLOGÍA DEL PROYECTO: GLOSARIO DE TÉRMINOS, NOMBRES, CONCEPTOS, FÓRMULAS, ETC.

Ver Glosario de Terminología del Proyecto – versión 1.0.



CONTROL DE VERSIONES					
Versión	Hecha por	Revisada por	Aprobada por	Fecha	Motivo
1.0	ER	JG	AH	12/03/11	Versión original

MATRIZ DE COMUNICACIONES DEL PROYECTO

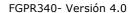
Nombre del Proyecto	SIGLAS DEL PROYECTO
IMPLEMENTACIÓN DE UN DATA WAREHOUSE	IDW

Información	Contenido	FORMATO	NIVEL DE DETALLE	RESPONSABLE DE COMUNICAR	GRUPO RECEPTOR	Metodología o Tecnología	FRECUENCIA DE COMUNICACIÓN	CÓDIGO DE ELEMENTO WBS
Iniciación del Proyecto	Datos y comunicaciones sobre la iniciación del proyecto	Project Charter	Medio	Project Manager	Sponsor, Gerente de Ventas y Marketing, Equipo de Proyecto	Documento Digital (PDF) vía correo electrónico	Una sola vez	1.1.1
Iniciación del Proyecto	Datos preliminares sobre el alcance del proyecto	Scope Satement	Alto	Project Manager	Sponsor, Gerente de Ventas y Marketing, Equipo de Proyecto	Documento Digital (PDF) vía correo electrónico	Una sola vez	1.2.1
Planificación del Proyecto	Planificación detallada del Proyecto: Alcance, Tiempo, Costo, Calidad, RRHH, Comunicaciones, Riesgos, y Adquisiciones	Plan del Proyecto	Muy alto	Project Manager	Sponsor, Gerente de Ventas y Marketing, Equipo de Proyecto	Documento Digital (PDF) vía correo electrónico	Una sola vez	1.2.2
Estado del Proyecto	Estado Actual (EVM), Progreso (EVM), Pronóstico de Tiempo y Costo, Problemas y –pendientes	Informe de Performance	Alto	Project Manager	Sponsor, Gerente de Ventas y Marketing, Equipo de Proyecto	Documento Impreso	Semanal	1.3.2 Reportes de Estado
Coordinación del Proyecto	Información detallada de las reuniones de coordinación semanal	Acta de Reunión	Alto	Project Manager	Sponsor, Gerente de Ventas y Marketing, Equipo de Proyecto	Documento digital (PDF) vía correo electrónico	Semanal	1.3.2 Reportes de Estado





Cierre del Proyecto Sobre el cierre del proye	1.4 Cierre del Proyecto
--	----------------------------







CONTROL DE VERSIONES					
Versión	Hecha por Revisada por Aprobada por Fecha Motivo				
1.0	ER	JG	АН	13/03/11	Versión original

GLOSARIO DE TERMINOLOGÍA DEL PROYECTO

Nombre del Proyecto	SIGLAS DEL PROYECTO
IMPLEMENTACIÓN DE UN DATA WAREHOUSE	IDW

N٥	TÉRMINO	Definición
01	AJAX	Acrónimo de Asynchronous JavaScript And XML (JavaScript asíncrono y XML), es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas o RIA (Rich Internet Applications). Estas aplicaciones se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador de los usuarios mientras se mantiene la comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano. De esta forma es posible realizar cambios sobre las páginas sin necesidad de recargarlas, lo que significa aumentar la interactividad, velocidad y usabilidad en las aplicaciones.
02	Aplicación web	Aquellas aplicaciones que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web a través de Internet o de una intranet mediante un navegador. En otras palabras, es una aplicación software que se codifica en un lenguaje soportado por los navegadores web en la que se confía la ejecución al navegador.
03	ВІ	Se denomina inteligencia empresarial, inteligencia de negocios o BI (del inglés business intelligence) al conjunto de estrategias y herramientas enfocadas a la administración y creación de conocimiento mediante el análisis de datos existentes en una organización o empresa
04	Corda	Software para visualización de datos utilizado en la inteligencia de negocios (bussiness inteligence).
05	Cubo OLAP	Un cubo OLAP (On-Line Analitical Processing) es una base de datos multidimensional, en la cual el almacenamiento físico de los datos se realiza en un vector multidimensional. Los cubos OLAP se pueden considerar como una ampliación de las dos dimensiones de una hoja de cálculo.
06	Dashboard	Tablero de control.
07	Data Warehouse	Versión especial de almacén de datos (data warehouse). Son subconjuntos de datos con el propósito de ayudar a que un área específica dentro del negocio pueda tomar mejores decisiones.
08	Flex	Adobe Flex (hasta 2005 Macromedia Flex) es un término que agrupa una serie de tecnologías publicadas desde Marzo de 2004 por Macromedia para dar soporte al despliegue y







		TOTICSTO VEISION T.U
		desarrollo de Aplicaciones Enriquecidas de Internet, basadas en
		su plataforma propietaria Flash.
09	Frameworks	Es una estructura conceptual y tecnológica de soporte definida, normalmente con artefactos o módulos de software concretos, con base en la cual otro proyecto de software puede ser organizado y desarrollado. Típicamente, puede incluir soporte de programas, bibliotecas y un lenguaje interpretado entre otros programas para ayudar a desarrollar y unir los diferentes componentes de un proyecto.
10	Hibernate	Es una herramienta de Mapeo objeto-relacional (ORM) para la plataforma Java (y disponible también para .Net con el nombre de NHibernate) que facilita el mapeo de atributos entre una base de datos relacional tradicional y el modelo de objetos de una aplicación, mediante archivos declarativos (XML) o anotaciones en los beans de las entidades que permiten establecer estas relaciones. Hibernate es software libre, distribuido bajo los términos de la licencia GNU LGPL.
11	Cognos	Software de inteligencia de negocios (business intelligence) y administración del desempeño.
12	IT	Tecnologías de la información. Se ocupa del uso de computadoras y del software electrónico de convertir, de almacenar, de proteger, de procesar, de transmitir y de recuperar la información.
13	Java	Es un lenguaje de programación.
14	JSF	JavaServer Faces (JSF) es una tecnología y framework para aplicaciones Java basadas en web que simplifica el desarrollo de interfaces de usuario en aplicaciones Java EE.
15	NADOLU Company	Compañía encargada de proveer información de ventas de los diferentes países y laboratorios.
16	OLAP	OLAP es el acrónimo en inglés de procesamiento analítico en línea (On-Line Analytical Processing). Es una solución utilizada en el campo de la llamada Inteligencia empresarial (o Business Intelligence) cuyo objetivo es agilizar la consulta de grandes cantidades de datos.
17	PMBOK	Project Management Body of Knowledgement
18	PMI	Project Management Institute
19	RUP	El Proceso Unificado Racional (Rational Unified Process en inglés, habitualmente resumido como RUP) es un proceso de desarrollo de software y junto con el Lenguaje Unificado de Modelado UML, constituye la metodología estándar más utilizada para el análisis, implementación y documentación de sistemas orientados a objetos. El RUP no es un sistema con pasos firmemente establecidos, sino un conjunto de metodologías adaptables al contexto y necesidades de cada organización.
20	Spring	Es un framework de código abierto de desarrollo de aplicaciones para la plataforma Java. La primera versión fue





		escrita por Rod Jensen, quien lo lanzó primero con la publicación de su libro Expert One-on-One Java EE Design and Development (Wrox Press, octubre 2002). También hay una versión para la plataforma .NET, Spring .NET.
21	UAT	Prueba de aceptación de usuario (User Acceptance Test)
22	UML	Lenguaje Unificado de Modelado (LUM o UML, por sus siglas en inglés, Unified Modeling Language) es el lenguaje de modelado de sistemas de software más conocido y utilizado en la actualidad; está respaldado por el OMG (Object Management Group). Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema. UML ofrece un estándar para describir un "plano" del sistema (modelo), incluyendo aspectos conceptuales tales como procesos de negocio y funciones del sistema, y aspectos concretos como expresiones de lenguajes de programación, esquemas de bases de datos y componentes reutilizables.





CONTROL DE VERSIONES						
Versión Hecha por Revisada por Aprobada por Fecha Motivo						
1.0	JD	JG	AH	12/03/11	Versión Original	

PLAN DE GESTIÓN DE RIESGOS

Nombre del Proyecto	SIGLAS DEL PROYECTO	
IMPLEMENTACIÓN DE UN DATA WAREHOUSE	IDW	

METODOLOGÍA DE G	ESTIÓN DE RIESGOS		
Proceso	Descripción	HERRAMIENTAS	FUENTES DE INFORMACIÓN
Planificación de Gestión de los Riesgos	Elaborar Plan de Gestión de los Riesgos	PMBOK PMI	Sponsor Project Manager Usuarios de MGJ Equipo de Proyecto
Identificación de Riesgos	Identificar que riesgos pueden afectar el proyecto y documentar sus características	Checklist de riesgos	Sponsor Project Manager Usuarios de MGJ Equipo de Proyecto Archivos históricos de Proyectos similares
Análisis Cualitativo de Riesgos	Evaluar probabilidad e impacto Establecer ranking de importancia	Definición de probabilidad e impacto Matriz de Probabilidad e Impacto	Sponsor Project Manager Usuarios de MGJ Equipo de Proyecto
Análisis Cuantitativo de Riesgos	No se realizará	No aplica	No aplica
Planificación de Respuesta a los Riesgos	Definir respuesta a riesgos Planificar ejecución de respuestas		Sponsor Project Manager Usuarios de MGJ Equipo de Proyecto Archivos históricos de Proyectos similares





ocurrer posible (Accion proacti Verifica ocurrer riesgos Seguimiento y Control del Riesgos Superv verifica ejecuci Respue riesgos Verifica de nue Atende residua	cones ctivas) icar la rencia de os. ervisar y icar la ución de uestas a los os. icar aparición uevos riesgos der riesgos	le MGJ Proyecto
--	--	--------------------

ROLES Y RESPONSAI	BILIDADES DE GESTIÓ	N DE RIESGOS	
Proceso	Proceso Roles		Responsabilidades
Planificación de Gestión	Planificación de Gestión Equipo de Gestión de Projec		Dirigir actividad, responsable
de los Riesgos	Riesgos	Gerente de Vtas y	directo
	Líder	Mktg	Proveer definiciones
	apoyo	Equipo de Proyecto	Ejecutar Actividad
	Miembros		
Identificación de	Equipo de Gestión de	Project Manager	Dirigir actividad, responsable
Riesgos	Riesgos	Gerente de Vtas y	directo
	Líder	Mktg	Proveer definiciones
	apoyo	Equipo de Proyecto	Ejecutar Actividad
	Miembros		
Análisis Cualitativo de	Equipo de Gestión de	Project Manager	Dirigir actividad, responsable
Riesgos	Riesgos	Gerente de Vtas y	directo
	Líder	Mktg	Proveer definiciones
	apoyo	Equipo de Proyecto	Ejecutar Actividad
	Miembros		
Análisis Cuantitativo de	Equipo de Gestión de	Project Manager	Dirigir actividad, responsable
Riesgos	Riesgos	Gerente de Vtas y	directo
	Líder	Mktg	Proveer definiciones
	apoyo	Equipo de Proyecto	Ejecutar Actividad
	Miembros		
Planificación de	Equipo de Gestión de	Project Manager	Dirigir actividad, responsable
Respuesta a los Riesgos	Riesgos	Gerente de Vtas y	directo
	Líder	Mktg	Proveer definiciones
	apoyo	Equipo de Proyecto	Ejecutar Actividad





	Miembros		
Seguimiento Control del	Equipo de Gestión de	Project Manager	Dirigir actividad, responsable
Riesgos	Riesgos	Gerente de Vtas y	directo
	Líder	Mktg	Proveer definiciones
	apoyo	Equipo de Proyecto	Ejecutar Actividad
	Miembros		

Proceso	ESTIÓN DE RIESGOS Personas	Materiales	Equipos	TOTAL
Planificación de	Líder			
Gestión de los Riesgos	ароуо			
	Miembros			
	\$250			\$250
Identificación de	Líder			
Riesgos	ароуо			
	Miembros			
	\$250			\$250
Análisis Cualitativo de	Líder			
Riesgos	ароуо			
	Miembros			
	\$250			\$250
Planificación de	Líder			
Respuesta a los Riesgos	ароуо			
	Miembros			
	\$250			\$250
Seguimiento y Control	Líder			
del Riesgos	ароуо			
	Miembros			
	\$250			\$250
			1	\$1250

PERIODICIDAD DE LA GESTIÓN DE RIESGOS						
Proceso	Momento de Ejecución	Entregable del WBS	Periodicidad de Ejecución			
Planificación de		1.1.1.1.1 Plan de	Una vez			
Gestión de los Riesgos	Al inicio del proyecto	gestión de				
		alcance, calidad,				
		riesgo del Proyecto				
Identificación de	Al inicio del proyecto	1.1.1.1.1 Plan de	Una vez			
Riesgos		gestión de alcance,				
	En cada reunión del	calidad, riesgo del	Semanal			
	equipo de proyecto	Proyecto				
		1.1.2.1 Informes de				





		desempeño del trabajo	
Análisis Cualitativo de	Al inicio del proyecto	1.1.1.1.1 Plan de	Una vez
Riesgos		gestión de alcance,	
	En cada reunión del	calidad, riesgo del	Semanal
	equipo de proyecto	Proyecto	
		1.1.2.1 Informes de	
		desempeño del trabajo	
Planificación de	Al inicio del proyecto	1.1.1.1 Plan de	Una vez
Respuesta a los		gestión de alcance,	
Riesgos	En cada reunión del	calidad, riesgo del	Semanal
	equipo de proyecto	Proyecto	
		1.1.2.1 Informes de	
		desempeño del trabajo	
Seguimiento y Control	En cada fase del proyecto	1.1.2.1 Informes de	Semanal
del Riesgos		desempeño del trabajo	

FORMATOS DE L	A GESTIÓN DE RIES	SGOS		
FORMATO DE LA	CONTENIDO	PROCESO EN QUE SE GENERA	RESPONSABLE DE GENERARLO	FRECUENCIA O PERIODICIDAD
Planificación de	Plan de Gestión de			
Gestión de los	Riesgos	Planeación	Project Manager	Una vez
Riesgos				
	Identificación y			
Identificación de	Evaluación	Planificación	Project Manager	Semanal
Riesgos	Cualitativa de			
	Riesgos			
Análisis Cualitativo	Identificación y			
de Riesgos	Evaluación	Planificación	Project Manager	Semanal
	Cualitativa de			
	Riesgos			
Planificación de	Plan de Respuesta			
Respuesta a los	a Riesgos	Planeación	Project Manager	Semanal
Riesgos				
Seguimiento y	Informe de			
Control del	Monitoreo de	Control	Project Manager	Semanal
Riesgos	Riesgos			
	Solicitud de Cambio			
	Acción Correctiva			



el proyecto.



CONTROL DE VERSIONES						
Versión	Versión Hecha por Revisada por Aprobada por Fecha Motivo					
0.1	JD			19/03/2011	Versión inicial	

IDENTIFICACION Y EVALUACIÓN CUALITATIVA DE RIESGOS

Nombre del Proyecto	SIGLAS DEL PROYECTO			
IMPLEMENTACIÓN DE UN DATA WAREHOUSE	IDW			

Probabilidad	Valor Numérico	Імрасто	Valor Numérico
Muy Improbable	0.1	Muy Bajo	0.05
Relativamente Probable	0.3	Baio	0.10
Probable	0.5	Moderado	0.20
Muy Probable	0.7	Alto	0.40

Inundaciones

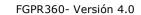
Perú.

TIPO DE RIESGO	Probabilidad x Impacto
Muy Alto	mayor a 0.50
Alto	menor a 0.50
Moderado	menor a 0.30
Bajo	menor a 0.10
Muy Bajo	menor a 0.05

Código	Casi Certeza	0.9	Muy Alto	0.80 ENTRECABLES	ESTIMACIÓN	OBJETIVO	FCTIMA CIÓN	Poor	Tino Dr
R001	Que la empresa Nadolu, encargada de recopilar la información de ventas se retrase.	Falta de coordinación y comunicación con el proveedor.	Retraso de hasta 3 días en cualquiera de los entregables detallados en el contrato de servicio.	4.2 Carga información de ventas	0.3		0.4 0.4 0.4 0.4 P ROBABILIDAD X	0.12 0.12 0.12 0.12	Alto
R002	Que ocurran desastres naturales en alguna región comprendida en	Terremotos Tsunamis Inundaciones	Informes del Instituto Geofísico del	Todo el proyecto	0.1	Tiempo Costo Calidad	0.2 0.4	0.2 0.4	Muy Alto

TOTAL PROBABILIDAD X Імрасто Contacto: informes@dharma-consulting.com, Página Web: www.dharmacon.net

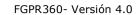
Dharma Consulting ha sido revisada y aprobada como un proveedor de entrenamiento en Project Management por el Project Management Institute (PMI). Como un Registered Education Provider (R.E.P.) del PMI, Dharma Consulting ha aceptado regirse por los criterios establecidos de aseguramiento de calidad del PMI.







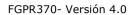
			1	1		1	, ,		1
	Los períodos		Identificar			Alcance			
	vacacionales en las	Desconocimiento	personal a			Tiempo	0.2	0.6	
R003	diferentes regiones	del rol de	vacacionar	6.3 Capacitación a	0.3	Costo	0.1	0.3	Muy Alto
1005	geográficas impacten el	vacaciones del	durante la	usuarios	0.5	Calidad			Hay Alco
	desarrollo del proyecto.	personal.	ejecución del proyecto.			Тотац	PROBABILIDAD X IMPACTO	0.9	
			Identificar			Alcance			
	Los períodos	Desconocimiento	personal a			Tiempo	0.2	0.6	
D004	vacacionales del	del rol de	vacacionar	Tada al mususada	0.3	Costo	0.1	0.3	Mana Alba
R004	personal de Meal	vacaciones del personal de	durante la	Todo el proyecto	0.3	Calidad			Muy Alto
	Jensen.	Meal Jensen.	ejecución del proyecto.			Тотац	PROBABILIDAD X IMPACTO	0.9	
		_				Alcance			
	Problemas con los	Mediana	Hasta 2 caídas	6.1 Despliegue en		Tiempo	0.4	0.12	1
5005	proveedores locales de	frecuencia de	en un rango de	producción	0.0	Costo			1
R005	internet en las regiones	caída del servicio de	7 días	6.3 Capacitación a	0.3	Calidad	0.4	0.12	Moderado
	geográficas.	internet.	calendario.	usuarios			PROBABILIDAD X IMPACTO	0.24	
			En el momento			Alcance	0.2	0.6	
	Cambios de personal	Mejores	que el			Tiempo	0.2	0.6	1
Door	relacionado con la toma	oportunidades	colaborador		0.0	Costo	0.2	0.6	Ī., ,,
R006	de decisiones del	laborales, conflictos	manifiesta su	Todo el proyecto	0.3	Calidad			Muy Alto
	proyecto.	internos	decisión de retirarse.				PROBABILIDAD X IMPACTO	1.8	
						Alcance			
	Salida de algunos	Mejores				Tiempo	0.4	0.2	
D007	programadores durante	oportunidades	Turfo was allo s	4 Comphumasión	0.5	Costo			\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
R007	el desarrollo del	laborales, conflictos	Informales	4. Construcción	0.5	Calidad	0.2	0.1	Alto
	proyecto	internos				Тотац	PROBABILIDAD X IMPACTO	0.3	
	Que la empresa EFT	Falta de	Retraso de hasta			Alcance	0.4	0.12	
DOOG	Group no cumpla con la	coordinación y	3 días en	4. Construcción	0.2	Tiempo	0.4	0.12) A L -
R008	fecha de entrega de los	comunicación	cualquiera de los	5. Pruebas 6. Implementación	0.3	Costo	0.4	0.12	Alto
	diseños Dashboard en	con el	entregables	o. mpiementacion		Calidad			







	Corba	Proveedor.	Detallados en el contrato de servicio.			To	OTAL PROBABILIDAD X IMPACTO	0.36	
	Que los stakeholders de					Alcance	0.1	0.3	
	Ventas y Mkt	Identificación de	Conversaciones			Tiempo	0.1	0.3	
R009	identifiquen nuevos	nuevos	Conversaciones o consultas	1.2 Planificación	0.3	Costo	0.1	0.3	Muy Alto
Kuus	requerimientos en la	entregables.	informales.	1.2 Flatilitacion	0.5	Calidad			Muy Aito
	fase de desarrollo del producto-software.	entregables.	illioitilales.			To	OTAL PROBABILIDAD X IMPACTO	0.9	
		Los informes no				Alcance	0.2	0.6	
		son acordes a	C			Tiempo	0.2	0.6	
R010	Desaprobación de los	los entregables	Conversaciones	1.3.2 Reportes de	0.3	Costo	0.2	0.6	Mana Alto
KUIU	Informes de Estado.	detallados en el	o consultas informales.	Estado	0.3	Calidad			Muy Alto
		cronograma del proyecto.	inionnales.			To	OTAL PROBABILIDAD X IMPACTO	1.8	







CONTROL DE VERSIONES										
Versión	Versión Hecha por Revisada por Aprobada por Fecha Motivo									
1.0	JC	JG	AH	23/03/2011	Versión original					

PLAN DE RESPUESTA A RIESGOS

Nombre del Proyecto	SIGLAS DEL PROYECTO
IMPLEMENTACIÓN DE UN DATA WAREHOUSE	IDW

						Ordenados en forma Decreciente	Muy Alto Alto Moderado Bajo Muy Bajo			Evitar Mitigar Transferir Explotar Compartir Mejorar Aceptar			
CÓDIGO DEL RIESGO	AMENAZA/ OPORTUNIDAD	DESCRIPCIÓN DEL RIESGO	Causa Raíz	TRIGGER	ENTREGABLES AFECTADOS	PROBABILIDAD POR IMPACTO TOTAL	Tipo de Riesgo	RESPONSABLE DEL RIESGO	RESPUESTAS PLANIFICADAS	TIPO DE RESPUESTA	Responsable DE LA Respuesta	FECHA PLANIFICADA	PLAN DE CONTINGENCIA
R006	Amenaza	Cambios de personal relacionado con la toma de decisiones del proyecto.	Mejores oportunidades laborales, conflictos internos	En el momento que el colaborador manifiesta su decisión de retirarse.	Todo el proyecto	1.8	Muy Alto	JG	Elaborar lista de stakeholders alternativa		JG	Al inicio del proyecto	Tomar acciones correctivas
		Desaprobación	Los informes no son acordes a los entregables	Conversaciones	1.3.2 Reportes				Programar con tiempo la elaboración de los informes	Mitigar	JG	Antes de entregar cada informe	Analizar causas. Tomar acciones
R010	Amenaza	de los Informes de Estado.	detallados en el cronograma del proyecto.	o consultas informales.	de Estado	1.8	Muy Alto	JG	Presentar borrador antes de emitir versión final	Mitigar	JG	Antes de entregar cada informe	correctivas. Monitorear resultados
R003	Amenaza	Los períodos vacacionales	Desconocimiento del rol de	Identificar personal	6.3 Capacitación a	0.9	Muy Alto	JG	1) Solicitar rol de vacaciones	Mitigar	JG	Al inicio del proyecto	Tomar acciones correctivas

Contacto: informes@dharma-consulting.com, Página Web: www.dharmacon.net

Dharma Consulting ha sido revisada y aprobada como un proveedor de entrenamiento en Project Management por el Project Management Institute (PMI). Como un Registered Education Provider (R.E.P.) del PMI, Dharma Consulting ha aceptado regirse por los criterios establecidos de aseguramiento de calidad del PMI.





		en las diferentes regiones geográficas impacten el desarrollo del proyecto.	vacaciones del personal.	vacacionar durante la ejecución del proyecto.	usuarios				del personal involucrado en el proyecto 2) Elaborar lista de colaboradores alternativa	Mitigar	JG	Al inicio del proyecto	
R004	Amenaza	Los períodos vacacionales del personal de	Desconocimiento del rol de vacaciones del	Identificar personal a vacacionar durante la	Todo el	0.9	Muy Alto	JG	Solicitar rol de vacaciones del personal involucrado en el proyecto	Mitigar	JG	Al inicio del proyecto	Tomar acciones
		Meal Jensen.	personal de Meal Jensen.	ejecución del proyecto.	proyecto				2) Elaborar lista de colaboradores alternativa	Mitigar	JG	Al inicio del proyecto	correctivas
R009	Amenaza	Que los stakeholders de Ventas y Mktg identifiquen nuevos requerimientos en la fase de desarrollo del producto- software.	Identificación de nuevos entregables.	Conversaciones o consultas informales.	1.2 Planificación	0.9	Muy Alto	JG	1) Evaluar impacto del requerimiento	Compartir	JG	Lo más pronto posible luego de informado el nuevo requerimiento	Analizar causas y tomar acciones correctivas
R002	Amenaza	Que ocurran desastres naturales en alguna región comprendida en el proyecto.	Terremotos Tsunamis Inundaciones	Informes del Instituto Geofísico del Perú.	Todo el proyecto	0.6	Muy Alto	JG	1) Evaluar impacto del desastre natural	Aceptar	JG	Lo más pronto posible luego del suceso	Tomar acciones correctivas y monitorear resultados
R001	Amenaza	Que la empresa Nielsen, encargada de recopilar la	Falta de coordinación y comunicación con el	Retraso de hasta 3 días en cualquiera de los entregables detallados en	4.2 Carga información de ventas	0.36	Alto	JG	Coordinación continua con los responsables del entregable	Mitigar	JG	Acción continua	Tomar acciones correctivas y monitorear
		información de ventas se retrase.	proveedor.	el contrato de servicio.	rantas				2) pago adelantado de sólo el 50% y el	Mitigar	JG	A la firma de contrato de servicio	resultados





		1	T		T		ı	Ti .		1		1	,
									saldo al término				
									del contrato				
									3) Actualizar lista de proveedores alternativos	Mitigar	JG	A la firma de contrato de servicio	
		Que la empresa EFT	Falta da	Retraso de hasta 3 días en					Coordinación continua con los responsables del entregable	Mitigar	JG	Acción continua	
R008	Amenaza	Group no cumpla con la fecha de entrega de los diseños Dashboard en	Falta de coordinación y comunicación con el proveedor.	cualquiera de los entregables detallados en el contrato de servicio.	4. Construcción 5. Pruebas 6. Implementación	0.36	Alto	JG	2) Pago adelantado de sólo el 40% y el saldo al término del contrato	Mitigar	JG	A la firma de contrato de servicio	Tomar acciones correctivas y monitorear resultados
		Corba		Sci vicio.					3) Actualizar lista de proveedores alternativos	Mitigar	JG	A la firma de contrato de servicio	
R007	Amenaza	Salida de algunos programadores durante el	Mejores oportunidades laborales,	Informales	4. Construcción	0.3	Alto	JG/JS	Elaborar lista de programadores alternativa	Mitigar	JG	Antes de iniciar la construcción del productosoftware	Tomar acciones
		desarrollo del proyecto	conflictos internos						2) mantener actualizada la documentación técnica	Mitigar	JG	Acción continua	Correctivas
		Problemas con los	Mediana	Hasta 2 caídas	6.1 Despliegue				Elaborar estadística de cortes del servicio	Mitigar	JG	Acción continua	Tomar acciones
R005	Amenaza	proveedores locales de internet en las regiones geográficas.	frecuencia de caída del servicio de internet.	en un rango de 7 días calendario.	en producción 6.3 Capacitación a usuarios	0.24	Moderad o	JG	2) Recopilar información acerca del servicio brindado por otros proveedores	Mitigar	JG	Antes de iniciar el despliegue en producción del producto- software	correctivas y continuar monitoreando el servicio



CONTROL DE VERSIONES										
Versión	Hecha por	Revisada por	Aprobada por	Fecha	Motivo					
1.0	JD	JG	AH	12/03/2011	Versión Inicial					

PLAN DE GESTIÓN DE ADQUISICIONES

Nombre del Proyecto	SIGLAS DEL PROYECTO
IMPLEMENTACIÓN DE UN DATA WAREHOUSE	IDW

ADQUISICIONES DEL PROYECTO: ESPECIFICAR LA MATRIZ DE ADQUISICIONES DEL PROYECTO.

Ver Matriz de Adquisiciones del Proyecto

PROCEDIMIENTOS ESTÁNDAR A SEGUIR: PROCEDIMIENTOS DE ADQUISICIÓN QUE SE DEBEN SEGUIR.

PARA LOS CONTRATOS DE ADQUISICIONES DE PRODUCTOS SE REALIZA EL SIGUIENTE PROCEDIMIENTO:

- SE REVISA LA LISTA DE POSIBLES PROVEEDORES.
- SE SOLICITA COTIZACIÓN DEL PRODUCTO Y LISTA DE PRODUCTOS.
- SE REVISA LA COTIZACIÓN.
- SE NEGOCIA CON EL PROVEEDOR, MEJORAR PROPUESTA, FORMA DE PAGO Y DETALLES DE ENTREGA.

ESTAS COORDINACIONES SE REALIZAN MEDIANTE VISITAS AL LOCAL DEL PROVEEDOR, CORREOS ELECTRÓNICOS.

- SE FIRMA EL CONTRATO.
- CANCELACIÓN DE PAGO SEGÚN CONTRATO.
- VERIFICACIÓN SEGÚN EL CONTRATO DE LOS PRODUCTOS ENTREGADOS POR EL PROVEEDOR.

FORMATOS ESTÁNDAR A UTILIZAR: FORMATOS DE ADQUISICIÓN QUE SE DEBEN SEGUIR.

MGJ tiene un modelo predefinido de compra de productos según su área de compras. Las adquisiciones se tramitan a través de esta área. El encargado de generar los pedidos es el jefe del proyecto.

COORDINACIÓN CON OTROS ASPECTOS DE LA GESTIÓN DEL PROYECTO: COORDINACIÓN CON EL SCHEDULING DEL PROYECTO, REPORTE DE PERFORMANCE, CAMBIOS EN LAS DECISIONES DE HACER O COMPRAR, COORDINACIÓN DE FECHAS CONTRACTUALES CON LA PROGRAMACIÓN DEL PROYECTO, ETC.

En la Planificación del Proyecto se establecieron las siguientes fechas para la realización de los contratos:

Contrato por diseño de plantillas dashboard en Corda: 10/03/2011

COORDINACIÓN CON LA GESTIÓN DE PROYECTOS DE LOS PROVEEDORES: COORDINACIÓN CON LA GESTIÓN DE PROYECTOS DE PROVEEDORES, ENLACES DE PROCESOS, PROCEDIMIENTOS, FORMATOS Y/O METODOLOGÍAS.







El contrato de compra será coordinada con el proveedor con un periodo de 2 días de anticipación, para confirmar la disponibilidad de los servicios necesitados en las fechas establecidas. Cualquier solicitud de cambio para la programación de las fechas se debe comunicar con 3 días de anticipación al área de compras de MGJ.

RESTRICCIONES Y SUPUESTOS: QUE PUEDAN AFECTAR LAS ADQUISICIONES PLANIFICADAS Y POR LO TANTO EL LOGRO DE LOS OBJETIVOS DEL PROYECTO.

Las restricciones y/o supuestos que han sido identificados y que pueden afectar las adquisiciones del proyecto son las siguientes:

- Se asume que la probabilidad de modificación del cronograma de servicio es mínima, pues esto conlleva a renegociar el contrato con todos los proveedores.

RIESGOS Y RESPUESTAS: PRINCIPALES RIESGOS RELACIONADOS A LAS ADQUISICIONES, Y RESPUESTAS QUE HAN SIDO CONSIDERADAS EN LA GESTIÓN DE RIESGOS DEL PROYECTO.

Incumplimiento en el tiempo de entrega de los productos por parte del proveedor. Las respuestas planificadas son:

- Coordinaciones semanales con el proveedor para confirmación de fecha, lugar y horas de entrega.

MÉTRICAS: MÉTRICAS DE ADQUISICIÓN A SER USADAS PARA GESTIONAR Y EVALUAR PROVEEDORES

Se tomarán como referencia la medición de métricas de Satisfacción de Adquisiciones que se obtienen de las encuestas aplicadas a los involucrados en la adquisición de los productos.